

Мемы — Lurkmore

← [обратно к статье «World of Warcraft»](#)

- **Путешествующие во времени орки** — то, чем и игроки и близы вкратце описывают всю [суть](#) сюжетной составляющей Дренора.
- **50 FUCKING DKP MINUS!!!!!!!** Мем, родившийся во времена незабвенной классики, ака Ванилы. Итак, рейд отправился на Ониксию^[1], которая в те времена давала просрать начинающим (и не только) рейдерам в стандартном количестве 40 тушек, что, впрочем, не помешало ей в середине ВС огрести от соло [рестодруида 70 уровня](#). Тактика была непростой и требовала слаженной работы всего рейда, ибо на определённой фазе из яиц с левой и правой стороны зала вылезали велпы, их нужно было сводить в кучу и AoЕшить, однако внеочередное забегание в эти яйца вызывало очередную волну незапланированных велпов и сеяло панику в рейде. Видимо, в данном случае при очередном касте фира (страха) от Ониксии кто-то забежал к ящерам, растревожив их яйца, и рейдеров на игроков очередную внеплановую волну злобных дракончиков, что привело к нервному срыву лидера рейда, который и заорал про «отплюсование» 50 ДКП. Попутно был рождён другой мем, переросший в ачив [«More dot's»](#).
- **70 Level Elite Tauren Chieftain — I Am Murloc** — близзардские тру-хардкор [метолизды](#).
- **Additional instances cannot be launched, please try again later.** Мем появился после выхода патча 3.2, когда массы восьмидесятников ринулись за халявными эпиками и новыми эмблемами. В результате нагрузка на сервера возросла настолько, что [95%](#) времени попытка зайти вообще в любой инстанс приводила к заспамливанию лога [этим сообщением](#). В конце концов близзарды напряглись, отвязали инстансы от мировых серверов плюс добавили новые сервера, но мем остался — в том числе на форумах, где иногда вместо «instances» подставляют «posts» или «threads».
- [Barrens chat](#)
- [Bolvar's Loading Screen](#). Мем появился на /v/ после выхода дополнения Cataclysm Beta в 2010, где на одном из загрузочных экранов был изображён Болвар Фордрагон, следующий после [Артаса](#) Король Лич. Многим очень приглянулась его [поза](#), и персонажа начали фотожабить, [вкладывая](#) ему в руки различные предметы и делая [смищные](#) надписи.
- **Did he drop any good loot?**
- **Faceroll** — мем для обозначения предельно примитивной, но результативной игры за (подставить спек и класс): дословно, «до такой степени может играть любой идиот, что если положить на стол клавиатуру и кататься по ней лицом, все равно будет сносно получаться дамажить / танчить / хилить». Происходит от [ролика](#) и всех подобных ему видео. Суть такова: наглядно демонстрируется оный способ в самом буквальном смысле на примере аркан-мага, тупо кастующего подряд одно и то же заклинание, повешенное на все горячие клавиши. Со временем эволюционировало в обозначение вообще любой тупой и бесхитростной игры за (спек и класс), когда даже такие криворукие уебаны, как у вас в [клубе](#) рейде, каким-то образом ухитряются убивать боссов, например, придя толпой, заведомо лучше одетой, чем нужно.
- **Immolate Improved!**
- **Isn't Falstad dead?** — на БлиззКоне 2011 [один нерд](#), получивший прозвище «Red Shirt Guy», благополучно уел самого Криса Метцена, главного сочинителя сюжета всея Варкрафта, который запутался в своём же lore. Ошибку исправили в бете Катаклизма, заменив Курдрана на вполне себе живого Фальстада, а рядом с ним поставили отсылку к этому самому посетителю БлиззКона — [юного](#) дворфа в красной рубашке по имени «Wildhammer Fact Checker».
- **LEEEEEEEEEEEEEEROY JENKINS** — [паладин](#), знающий о стратегии чуть менее, чем ничего, и попытавшийся в своё время внести некое [разнообразие](#) в рейдовый поход, наебав на вайп своих коллег-задротов. [Даже педивикия снизошла](#). Алсо, в Warlords of Draenor его труп лежит в UBRS в качестве пасхалки (в героике можно реснуть и получить Лироя в качестве соратника).
- **Lor'themar. Who?** — берёт своё начало из [машинимы](#) по WoW. Намёк на то, что про Кель'таса-то слышали все, но в Burning Crusade ему была уготована роль рейдового босса, а начальником кровавым эльфам поставили какого-то хрена с горы, нигде ранее не засветившегося. До сих пор этот Лор'темар ничего заметного не сделал, поэтому часто, когда постер на форуме упоминает его, собеседник в насмешку говорит «Кто?» или [«Никогда о нём не слышал»](#).
- **Merely a setback** — ранее якобы выпиленный игроками, принц Кель'тас [чудесным образом](#) спасся и появился в качестве финального босса уже в другом инстансе. После этого игроки стали иронически использовать эту фразу, чтобы подчеркнуть лень разработчиков и переиспользование старых боссов (например, Рагнарос — «Molten Core was merely a setback!»). Когда фраза прижилась, уже и сами

<https://www.youtube.com/watch?v=HtvYRrgZ04>
50 dkp minus



Болвару стыдно за тебя.

[Jace Hall - I Play W.O.W Music Video](#)
Jace Hall — I Play WOW

разработчики стали форсить мем, напихав пасхалок в Катаклизм: например, тот самый Дробитель, ранее побеждённый игроками в качестве квестового босса, при второй встрече в качестве уже инстансного босса изрекает: «Forest... just... setback!»

- **Ragnaros with legs** — аналогично BLS выше. Рагнарос — олдскульный рейдовый босс в классике, вернувшийся уже в Катаклизме. Специально для нового рейда была представлена новая его форма — с ногами, которых у него раньше **не наблюдалось** (только в героик-моде, в обычном Рагнароша всё еще инвалид). Выглядеть он стал достаточно нелепо, что вылилось в треды с попытками сделать его похожим на оригинал, а затем просто клепать смишные картинки. [Пример такого треда](#).
- **You think you do, but you don't**. Официальная позиция Близов по вопросу с возвращением ванильного ВоВа — «вы думаете, что хотите его, **но вы его не хотите**», после закрытия близзами ванильной пиратки Nostalrius (на которой было очень дохера народу) стала мемом. См. раздел про пиратки.
- **Взрыв Ануса** — Мем пришедший из европы на руофф. Суть такова, случайный тролль или школьник кричит в трейд «(Случайное заклинание) Ануса», от чего временно в чате градус неадекватности поднимался до невиданных высот и все кому не лень участвовали в этом ивенте.

Примеры: «[Рык] ануса», «[Омоложение] ануса», «[Залп] ануса» и так далее.

- **Всегда должен быть %Любое_имя_босса%** — мем появился в конце патча *Wrath of the Lich King*. После эпичного выпила Лича главный полонин всея игры — Тирион Фордринг — сажает на Ледяной Трон своего коллегу, дарит ему гипно-шлем и заключает одного в глыбу льда со словами «Всегда должен быть Король-Лич». Впоследствии игроки стали применять данную фразу ко всему, что движется на просторах игры. Кстати, наградное звание за убийство Рагнароса — последнего босса патча 4.2 — «Повелитель огня», что какбэ намекает...
- **Вы не готовы!** — фраза, оброненная Иллиданом еще в бк, но воскрешенная с Легионом, ибо 1) возвращение Иллидана 2) возвращение и самой фразы и ее переименование, мол, на самом деле он совсем не то имел в виду (имел в виду, что не готовы к пришествию Легиона. Игроки подумали, что не готовы к схватке с ним самим. [Упс](#)) 3) использование ее в рекламе аддона, потому что почему бы и нет.
- **Гамон** — таурен-алконавт, который был лишь квестовым мобом на котором разбойники прокачивали карманные кражи, воруя квестовый ключ. Но позже разбойникам стало лень **Обворовывать**, и они стали **просто выбивать силой**. Над несчастным тауреном стали вскоре издеваться все кому не лень, ибо он был нейтралом. Однако, во времена Катаклизма, Гамон НЕОЖИДАННО стал элитой 85 уровня, и вооружился эпическим двухручным топором, и уже сами игроки стали отгребать от него. Но позже, игроки оделись в эпик, и Гамон снова стал **страдать**. Многие игроки развлекались, провоцируя Гамона и уводя его в далёкие края (ибо он был забагован, и при поддержке **агро** мог уйти дальше чем большинство мобов), или выводя против рейда Альянса, дабы увеличить масштаб резни. В рейде «Осада Оргриммара» Гамона посадили, ибо он со злости и бодуна поспорил с местной гвардией (Кор'кроном), и при освобождении даёт им по головам с воплями: "Гамон нас всех спасёт!". После Осады, он замечен в той же таверне что и всегда сидел, дружелюбным Орде мобом, с новым лвл-апом (коего с Каты не было), орчихой-собеседницей, и званием «Герой Оргриммара» (учитывая обстоятельства: звание всё же тихая издёвка, но хоть что-то). Известен так же благодаря такому локальному мему как: "Иллидан верхом на Смертокрыле и Хоггер верхом на Гаммоне! А ещё Король-Лич и драконы-зомби с древними богами!" (из одного пародирующего видео, где один игрок предлагает новый рейд нириальной эпичности, перевод тут: <http://youtu.be/UE1cn-tnPe4>). Ещё: есть игрушка «коса Гамона», падающая в Дреноре, где игрок перевоплощается в одного с криком «Я, Гамон, спасу всех нас!» Стандартная забава перед пулом, наряду с паровозиками и статуей совы.
- **«Давайте не обесрёмся, пацаны! Это будет красивая победа!»** Знаменитая фраза рейд-лидера Танго в рейде на Лорда Казака. Дальше следует чёткое и весьма эмоциональное описание тактики и управления рейдом по ходу боя. Запись вентрилы была сделана одним из участников рейда^[2] У мема есть несколько дочерних фраз, рождённых в том же рейде. Впоследствии некий анон додумался приладить эту запись к выступлению **Жирика** на одном из федеральных [каналов](#). Р. С. Человека, сказавшего эту легендарную фразу, давно уже нет в живых. Его звали Олег Гуляев, ему было 45 лет, он жил в Хабаровске. Выпал ли из него лут, неизвестно. И, **казалось бы**, при чём тут «[молитва Шепарда](#)»?
- **Дробитель** (Hogger) — легендарный моб десятого уровня с 666 ХП, бродящий к югу от Штормграда. Славится в рядах игроков тем, что новички, осмелевшие после убийств мелкоуровневых зверушек, идут побеждать этого персонажа и получают **тяжкие телесные**. На ютубе существует множество видеозаписей рейдов на одного моба персонажами первого уровня. В аддоне Cataclysm Хоггер стал одним из боссов переделанного низкоуровневого данжа *The Stockade*.
- **Испепелитель** (*Ashbringer*) — двуручный меч, вундервафля против любой нежити (откован из окаменевшей предстательной железы ангелоподобных наару, потому при ударе наносит врагу свет и причиняет благодать). Впервые появился в ванилле, но в самой игре его было не добыть — он тупо лежал в файлах и манил к себе жадных до статов игроков. В патче 1.11 выяснилось, что меч проклят, но его можно было снять с дважды труп в Наксрамасе. Поебавшись с мечом, задроты уже

Жириновский играет в World of Warcraft
Жириновский ведёт рейд

приготовились, что вот-вот его получат в оригинальном, отмытом состоянии (поиск обрывался на нахождении сына последнего владельца, тот отсылал к брату, а брат, не будь дураком, отдыхал на курорте в тогда еще недоступном Запределье, то есть хуй вам Эшбрингер до выхода ТВС). И хуй! С выходом ТВС ничего не изменилось. Пошел второй аддон, и снова хуй — меч отобрал лидер новых свободных ДК, Могрейн-младший. В критический момент меч его отверг, и... Опять хуй! Его получил главный паладин всея Азерота, Тирион. И этим мечом, что символично, расхреначил Фростморн (клинок Артаса, который тоже так никому и не достался в виде дропа). Прошли Катаклизм, Панды и Водка. Хуй, хуй и хуй. Настало время Легиона... И нытье задротов так заебало близзов, что ДК и паладинам срочно отменили запланированные артефакты, заменив их на двойные клинки из осколков Фростморна и, собственно, честно подобранный с трупа Тириоши Эшбрингер. Путь к успеху длиною в 12 лет. Дождались.

- **Квинтэссенция woh.ru** — применимая к любому нытью копия паста с ныне покойного рассадника задротов woh.ru, за авторством некоего Gwynblade:

Старое возвращают — плохо. Новое делают — плохо. Ничего не делают — плохо. Фиксят баги — плохо. Добавляют новые — плохо. Делают кого-то **имбами** — плохо. Убирают имбовость с класса — плохо. Пишут на форумах — плохо. Не пишут на форумах — плохо. Анонсят новости — плохо. Не анонсят новости — тоже плохо. Молчат плохо. Говорят — плохо. Деньги зарабатывают — плохо. Хотят сделать ВоВ бесплатным — плохо. Торт — плохо. **не торт** — тоже плохо. Еще не торт — еще не плохо но плохо.

- **Полодин**, или **лолодин** — паладин.

Аналогичные термины (см. ниже) используются реже. Это связано с популярностью у игроков образа «Лироя Дженкинса — неадекватного паладина», а по сему нубы, недавно пришедшие в игру, любят блеснуть знаниями популярных мемов и употребляют такое именование по поводу и без, так что лолодин слышно из любой раковины. По статистике **WoW Census**, паладины составляют

[wow паладин](#)

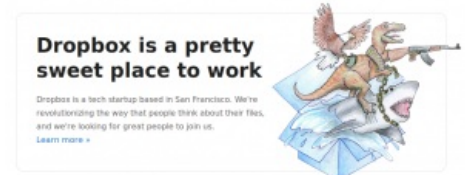
[Песнь про паладина](#)

[битва пал vs дк](#)

[Лолодин vs Нубас смерти](#)

11% от персонажей игры и занимают 3 место, что как бы **символизирует сложность игры классом**. При этом паладины — один из всего трёх классов, которые могут быть и танками, и дд, и хилами. Следует отметить, что вопреки расхожему мнению, паладины на старте WoW'a были унылейшим говном. В области танкования паладин сливал воину всухую, дамаг выдавал также крайне низкий. В рейдах они годились лишь в роли баффера, накладывая благословения на каждого из 40 членов рейда каждые 5 минут. БК слегка исправил их уебищное положение, но настоящие перемены пришли в патче 3.0.1 — препатче ВоТЛК. Начиная с патча 3.0.1, играть за полодина считалось моветоном, ибо именно из-за неубиваемости за палов играло 99% нубья (не зря статья на драматике про вов при нажатии на полодина посылает на noobz). Тактика боя Паладина — *Divine Shield* (иммунитет ко всему на 8 секунд) + *Hearthstone* (возврат в домашнюю локацию, кастуется 10 секунд) или ещё проще — бабл+хс, или совсем тупо — съебабл. Стандартная шутка времён Лич Кинга — «Нам не страшен полодин, нас 15, он — один». Вообще, свистопляска с нерфом/усилением палычей продолжалась в последних версиях постоянно, но все сводилось к тому, что паладины находятся на днище и имеют лишь один игральбельный спек — хил. С выходом Дренора, однако, палы-дд снова ворвались в топ.

- **Эпичный водоворот**. С обновлением «Катаклизм» открылся доступ к Водовороту в центре Азерота. Связано это с главным персонажем — Смертокрылом. Игроки уже успели посмотреть на него в бета-тестировании. Но на американском форуме был задан вопрос: почему Водоворот в своём текущем виде столь уныл? Мы ожидали большего от места, где наружу вылез Смертокрыл. И последовал следующий ответ от ведущего дизайнера игрового мира Алекса Афрасиаби:



Команда Dropbox как бы намекает, насколько круто у них работать.

Возможно, я пропустил то уведомление, где разным зонам присваивалась разная эпичность, однако я уверен, что Водоворот является зоной **ДЕСЯТОГО УРОВНЯ ЭПИЧНОСТИ**.

Хотя, конечно, там не хватает патрульных акул, оснащённых лазерами, а также Артура Фонцарелли, прыгающего по Водовороту на водных лыжах. И динозавров.

А затем:

Я созвал совещание, на котором присутствовали только лучшие люди, выбранные из наших лучших людей. Мы решали проблему недостаточной эпичности Водоворота. К счастью, нам это удалось. Следующий билд Катаклизма будет содержать в себе зону, которая станет эпичней нынешней примерно в 10-50 раз.

Пристегнитесь к своим компьютерным креслам, или вас просто унесет!

И он не соврал. В бете там можно было наблюдать такую картину: над Водоворотом летает элитная акула 90-го уровня по имени Эпикус Максимус с надписью «Образец эпичности». На акуле стоит динозавр по имени «И динозавр», а на динозавре стоит и рубает рок гитарист — андед-маг по имени Rock On. К сожалению, в релизе эту картину можно увидеть только в голограмме, в сильно уменьшенном виде, во время выполнения одного из **квестов** (позже акула с динозавром и мертвяком

появились ещё раз в 5.1 как босс на местной арене для ПвЕшников). Стоит отметить, что mobs, отвлекающиеся на эту самую голограмму, произносят: «... ЭПИЧНО!!!»

- **Я эльф 80 уровня** — оправдание незнания чего-либо тем, что индивид является эльфом 80 уровня. Используется как дополнительный пункт ответа в опросах, зачастую о личной жизни.
- **Кадгар** — сугубо русскоязычный мем, созданный Орком-Подкастером в своих обзорах на wow. Дело в том, что в начале сюжета WOD нас вел вперед **внезапно** переставший просиживать зад в Шаттрате Кадгар (которому заодно и модельку обновили на помолодевшую). Но кроме того, видимо, чтобы полюбиться не дrouchим лор школьникам (которые о нем даже не слышали), Кадгар представляет собой **ЭПИЧНОСТЬ** как таковую. То сотню орков заморозит, то дамбу бомбанет, и все совершенно не напрягаясь. С одной стороны все логично — ибо Кадгар не кто-то там, а ученик самого Медива. Делает это все он с такой невозмутимостью, что становится смешно. В дальнейшем не был столь эпичен, но стабильно производил лулзы (дважды давал задание на сбор строго определенного количества ресурса, и в итоге оказывалось, что нужно ему было на самом деле гораздо **меньше**). Кроме того, использовал посох как бейсбольную битку, и создал шар-скайп, внутри которого была его голова. Отдельно стоит отметить дубляж, который по причине интонаций нашего актера озвучки, аки вишенка на торте дополняет образ (в оригинале какой-то невыразительный тип). При его появлении строго рекомендуется включать музыку из **Властелина Колец**.
- **Morally grey**. «Морально серый [мир]», слегка искаженная фраза гейм-директора Иона Гацикостаса, которая со временем приобрела ироничный характер. Где-то во время беты Battle for Azeroth разработчики, отвечая на беспокойства игроков за Орду относительно сюжета дополнения, заявили, что «Азерот — мир серой морали», и что в истории не будет однозначного зла и однозначного добра. Благородные урки вздохнули спокойно, благо сюжет со злой Ордой уже был в Пандарии и Дреноре... а затем начали играть в само дополнение и с **радостью** увидели, как Орда устраивает геноцид ночных эльфов и сжигает детей заживо, а добрый Альянс даже не решается нападать на них, ибо нельзя опускаться до их уровня же. Для справки: орки, тролли и прочие расы Орды во вселенной Варкрафта, несмотря на свою воинственность, все же не являются безмозглыми миньонами зла, как, например, у **Толкина**. С тех пор любое упоминание конфликта фракций на тематических форумах вызывает нехилых размеров **холивар**, а «морально серыми» начали называть просто все неадекватные сюжетные решения Близов.
- **Черепаха добралась до воды** — мем, появившийся после выхода БФА. Локалка «**Плацдарм**» подразумевает под собой закидывание фаерболами крабов и альбатросов, пытающихся съесть черепашат, которым нужно добраться до воды. И каждый раз, когда черепаха добирается до воды, черепаха-тортилла громко сообщает, что **черепаха добралась до воды**. Фраза очень полюбилась комьюнити, и аффтарты начали массово творить креатив — фотожабы, стрипы и даже **песню**.
 - Алсо ради лулзов дотошные геймеры подсчитали, что для полной прокачки репутации соответствующей фракции каждому игроку нужно спасти по несколько тысяч черепашек, а общее число черепаших яиц, отложенное на квесты населению среднего сервера, превысит всю популяцию черепах ИРЛ — не говоря уже о пиздеце для экологии, который наступит от такого всплеска численности оных черепах, особенно через 2-3 поколения.
- **Изголодавшиеся по аниме животные**. С выходом нового дополнения Shadowlands часто стали встречаться Anima-Starved Creatures, то есть существа, истощившие свою душевную силу (anima — душа). Без задней мысли переводчики оставили в текстах заданий и названиях мобов упомянутый перл, что сразу вызвало у славян тонны лулзов от неправильного ударения. На одной из локаций даже встречается Специалист по аниме, засветившийся в нескольких унылых мемах на старте дополнения.
- **Кнопка! Морриаза...** В одной из случайных встреч Торгаста, можно повстречать некромантку Морриазу, которая ищет собственноручно сшитое детище, и очень трогательно воссоединяется с ним, в процессе воспроизводя диалог, по мощности воздействия схожий с черепахой, особенно в русской озвучке.

Кто такой Кадгар?
Крут и эпичен

Кнопка и Морриаза. Лучшая озвучка от Близард

1. ↑ праматерь драконов, дочь ТОГО САМОГО Смертокрыла
2. ↑ позже на форумах, посвящённых сей непотребной игре, всплыло столько участников рейда, что хватило бы для заселения полноценного сервера. В своё время примерно столько же человек утверждало: «это я помогал **Ленину** нести бревно на субботнике!»