

Progress Quest — Lurkmore

«Q: Все на форуме говорят о 3d режиме, но я не знаю как активировать его. Это шутка?»

A: Впадины вокруг прогресс баров дают нам эффект 3d. Это и есть 3d.

»

— Из Фака.

Progress Quest — это next-gen эрпоре, пародия на d&d, everquest и на жанр RPG в целом. По крайней мере, так утверждают ее создатель. Ему нет оснований не верить.

Суть такова

Progress Quest был создан в 2002 г. расовым скандинавом Grundrig'ом. Он хотел сделать свою собственную РПГ (ММОРПГ), с блэкджеком и шляхами. И сделал.

Players will still have the satisfaction of building their character from a ninety-pound level 1 teenager, to an incredibly puissant, magically imbued warrior, well able to snuff out the lives of a barnload of bugbears without need of so much as a lunch break. Yet, gone are the tedious micromanagement and other frustrations common to that older generation of RPG's.

— Мануал



Гордое лого игры.

[Обзор Juicy Ju на игру Progress Quest](#)
Суть игры для тех кому лень читать

Даже полный нуб сразу сориентируется во вселенной Progress Quest. В процессе генерации персонажа вам будет доступна 21 раса (от самых обычных — Полу-Орк, Полу-Человек, Полу-Полурослик, Двойной Хоббит — до уникальных — Зачарованный Мотоцикл, Транс-Кобольд, Человек-Угорь, Говорящий Пони и прочие) и столь же разнообразные 19 классов (Мастер Рунописи, Робот-Монах, Принцесса Вуду, Медленный Отравитель...). Каждое из 399 сочетаний абсолютно играбельно, потому что можно бросать кубики для определения статусов (Roll) сколько угодно раз и даже делать Unroll (возврат к предыдущему роллу), если вы вдруг прокликнули статусы, дающие в сумме **более 80**.

Игра начнется незамедлительно, и вы можете спокойно ознакомиться с игрой по ходу игры самостоятельно. Скоро твой персонаж будет искать и уничтожать экзотических мобов, пока вы будете гордо смотреть на героя. Все ненужные квесты, нпс и подземелья в игре отсутствуют, так как это все находится в вашем воображении. Прогресс Квест будет поставлять вам кучи приключений, отчего ваш журнал квестов будет набит до краев.

— Мануал

Действительно, в Progress Quest выкинуто все лишнее и монотонное — пробежки в город и из города, поиск конкретных неписей, длинные диалоги... Более того, никто никогда не жаловался на графику! Потому что игра работает в окне и является текстовой. В шести полях отображаются ваш инвентарь, экипмент, заклинания, статусы, текущий акт игры и квесты. Ваш герой после небольшого вступления сразу отправляется на Killing Fields, где и устраивает **экстерминатус** всему живому и неживому. Живое и неживое представлены сотнями монстров (из каждого падает свой, особенный **лут** — имп дает Хвост Импа, гнолл — Ошейник Гнолла, а с кого-то падают даже **пенисы** и порнографические лубриканты) и другими героями (с которых падают артефакты, которые можно выгодно продать на рынке). В игровой процесс, правда, нельзя вмешаться — персонаж сам рубит/закастовывает/что-еще-ваш-класс-умеет-делать всех мобов без участия игрока. Но даже если бы игрок мог сам играть, он бы делал именно это. Поэтому это нельзя считать недостатком.

Окно с игрой можно свернуть или даже отправить в трей — шоу будет продолжаться, а игрок — качаться. Сбывается мечта задротов — можно фармить и гриндить 24 часа в сутки!

Keyboard Quick Reference:

Alt+F4: Quit Progress Quest

— Мануал. Nuff said

В игре присутствует мультиплеер! Для этого необходимо всего лишь подключение к интернету. Зато можно попасть в топ и продемонстрировать всем ваши тапочки из выдубленной кожи +36 и spell Гидрофобия 17 уровня.

В июле 2010-го появилась [браузерная версия](#) Progress Quest, полностью сохраняющая все возможности оригинала(кроме рейтинга и кланов), включая очаровательный интерфейс.

Значимость

Если вы даун и ещё не поняли, зачем этот шидевор сделан, то вот вам вся значимость игры, которая сокращена до минимума.

Дело в том, что как многие уже заметили играть в PQ нельзя (точнее интерактива нет). Какой же с этого профит? А вот какой — зайдите на внутренний форум и посмотрите на темы. Там настоящий троллерассадник. Периодически создаются темы в духе: «Вот моя новая стратегия за говорящего пони!» — и пишется в духе — первые 20 лвл ходите по киллин граундз, убивайте каких-нить червяков. Далее собирайте вещи на +10 holy wood. Когда соберете весь набор идите валить босса, а затем фармите какие-нить кристаллы. После этого выполняйте сюжетный квест на что-нить. Нубы просто усираются кирпичами, ибо игра все делает за них причем далеко не в соответствии стратегии. Они тут же лезут на форум и вопят, о том как же в это играть? Второй источник лулзов — темы о продаже вещей. Специально выставляется не самый сильный предмет, чтобы первый же вошедший нуб сказал, что у него есть меч круче и он готов его продать, но не знает как это сделать. Третий источник — темы о PQ 3D. На самом деле такой программы нет, но ее обсуждение идет также, как и обсуждение вишмастера на двачах — вот поставил себе новый PQ 3D я вижу, что модели обновили, травка стала зеленее, небо синее и пиво никто не разбавляет, но есть проблемка — мой стеклянный щит на +50 отображается как огненный меч. И в том же духе. Все это перемежается отчаянными попытками нубов узнать ссылку. Все их слова игнорируются. На самом деле есть. Там даже в FAQ объясняют, что все стандартные виндовые «углубления» вокруг панелей — и есть то самое 3D. Четвертый источник лулзов — тема о том, что все игроки уличенные в ботоводстве будут забанены. Вот тут нуб считает, что то, что он скачал, это не игра вовсе, а бот к ней, и начинает люто срать кирпичами от того, что любовно эн месяцев запущенный PQ окажется читом и его перса забанят.

Сейчас популярны программы вроде «Найди пришельцев», которые работают у тебя в трее и тратят память и трафик. Я их удалил. Потому что кому нужны пришельцы, когда у тебя есть Боевой Зяблик — Шив-Рыцарь, проносящийся по killing fields и продающий тонны лута?

Я не хочу вычислять бессмысленные данные. Я хочу ПОРОЖДАТЬ бессмысленные данные!

— Из отзывов

Сообщества

У игры есть официальный форум, но его посещают от силы пятнадцать задротов в неделю(это понятно, так как обсуждать там можно только повышение уровней и рейтинг).Также если пошарить, то можно найти древнегреческие обсуждения этой игры, но все они пыльные и заброшенные. Также есть группа в вконтакте «профессиональные игроки в progress quest», правда ситуация такая-же, как и на форуме.

Ссылки

- [Сайт игры](#)
- [Progress Wars](#) — браузерка для тех, кто не может играть на работе.
- [Годвилль](#) — нечто похожее, только особенное и от наших



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite FVF Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night

Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct

[en.w:Progress Quest](#) [ae:Progress Quest](#)