

Расы — Lurkmore

← [обратно к статье «EVE Online»](#)

Калдари

(Они-же Колдыри.) Государство эффективных менеджеров, отколовшееся от Галленте в ходе [конфликта интересов](#). Присутствуют все признаки типичной киберпанк-антиутопии: злобные мегакорпорации™ - дзайбацу, социальное неравенство и цинизм. Из шаблона не выбивается даже наличие ура-поцреотизма, характерного для азиатов. Дружат с амаррами-рабовладельцами, вместо правительства подчиняются совету директоров. [Проебали](#) Caldari Prime в войне с Галленте, впоследствии попытались ее вернуть, но безуспешно. Имели место теракты, например взрыв купола подводного города Галлентов, который и положил начало войне. Вдохновившись успехами своих товарищей, один из калдарских адмиралов решил протаранить столицу Галленте своим двухкилометровым карриером, вайпнув все ее многомиллиардное население. [ИЧСХ](#), записан калдырями в герои. Отчаившись вернуть Caldari Prime, создают свою New Caldari, с Житой и титанами. Один из бладлайнов (англ. Bloodline) расы, косоглазая Ачур, раньше был слегка имбанут, и потому игроки массово создавали ачур. Позже разница между бладлайнами была полностью упразднена, но упорные нубы по-прежнему создавали ачур, начитавшись старых гайдов. Лишь через несколько месяцев ачуромания пошла на спад. Дизайн кораблей угловатый, без фантазии. С последними патчами и переходом игры на DX11 за корабли взялись и они стали выглядеть получше, но общий тренд сохраняется. Отличаются лучшим шилд-танком, простым в освоении ракетным вооружением (мало кто в курсе, но у Калдырей в наличии альтернативная линейка спижженных у Галлентов снайперов с рейлганам и дамагеров с бластерами... [Но кто же их качает](#)). Крайне популярны в ПВЕ за счет наименьшего кол-ва матана (ракета строго похуй на трекинг, оптимальны-фалофы и прочие богомерзкие умоизлияния) и ПВП из-за наличия в линейке кораблей мегауниверсальных Тенгу и Дрейка, элитарного Рокха, нескольких незаменимых спецов, вроде Фалькона и Базилиска... в общем тысячи их!

Галленте

Демократы в сферическом вакууме, что-то вроде Евросоюза/США. Состоит из ученых, колонизаторов и промышленников. Имеют типичные черты западных стран — лучший уровень жизни, самые дорогие и технически продвинутые корабли, [геи/лесбиянки](#), марширующие по улицам и огромный разброс мнений в обществе. Общество соответствующее — ввиду малого количества проблем (хотя они все же есть, и причём серьёзные, но многим на них похуй) люди озабочены лишь собственными интересами и [массовыми акциями](#) у зданий власти. Как водится, загнанная внутрь, но не исчезающая вовне агрессия прорывается иногда в особо уродливых формах. К примеру публичной казнью шпиона, которого обкололи веществом, вскипавшим от звука — он раздулся и лопнул от крика толпы. Недоброжелатели пренебрежительно называют галлов «федофилами» — некий весьма достойный представитель расы сношал свою секретаршу, нарядив оную в фурсьют мерзкого вонючего тентаклеслизняка-федо и опрыскав соответствующей вонючей слизью. Дизайн кораблей проработанный и самобытный — большинство похоже на живые организмы, часто можно разглядеть образования, напоминающие мускулы/панцири, дроны-беспилотники имеют по восемь камер, похожих на паучьи глаза. Этим своим дронам очень любят — как следствие, обладают лучшими дронавозами. Дронавозам как и ракетам плевать на расстояние — рой выпущенных дронов догонит цель и раздаст ей пиздов на любой дистанции от корабля. Для всего остального есть рейлганы/бластеры. По бекстори все корабли Галлентов оснащены ИИ и действуют почти без людей, но в игре это отражено лишь модельками [восставших дронов](#). Положительно отличаются от Амарров активным армор-танком и могут чинить себе сломанные бронелисты прямо в космосе. Крайне популярны в ПВП за счет лучшего в игре ДПСа. Имея руки, можно творить чудеса почти любым галлетским шипом (Протеус, Доминикс, Таранис, Мегатрон, тысячи их...), [пример](#), да еще и имеют самые лучшие транспортники в игре, при наличии скиллов.

Минматар

Самая непонятная раса, собирательный образ сразу нескольких общественных строев. Один из блудлайнов, нигры-Брутор — бывшие амаррские рабы, Верокьоры/Таккеры — кочевники, что-то вроде Татаро-Монголов. Патлатые вояки Себестьоры (производящие тонны эффективного, дешевого и надежного оружия, плюющего на все конвенции о гуманности) Так И Вовсе Напоминают Русских. По бекстори имеют анахроничный родоплеменной строй и практикуют кастанедовскую мистику. На самом деле — что-то очень напоминающее СССР военного времени с идеологией, чистками, и оптимизмом на фоне тотальной разрухи. Примечательны расовым оружием — знакомой нам ствольной артиллерией и автопушками нереально эпических калибров: 425 мм — это средний калибр. Дизайн невероятно разнится: от пафосно-брутальных слейпнира, свипули и вагабонда до непонятных берста/руптура, сделанных словно из обломков теплотрассы и [клеякой ленты](#). Особо заметно на ТЗ-крейсере Локи: из его подсистем можно собрать как невероятно уродливый, так и невероятно красивый ТЗ. Чаше используют шилд чем армор-танк и всегда берут скоростью и маневренностью. Особо любимы в ПВП за счет дикого альфа-страйка, снарядов с любыми типами урона и наличия ударных кораблей ака гей-мобилей, позволяющих набигать, ногебать и убегать в случае появления Чип-и-Дейлов. Вся ветка кораблей переполнена имбами чуть

менее, чем полностью.

Амарр

"выбрался в хизеру на ФВ, был гнозис с шилд танком и Т2 мед. бластерами. Вышел на лестницу покурить, поручив прикрытые соседям. Прихожу, вокруг моего гнозиса три остова, один труп, а курса сушит меня нейтриком, предварительно накиннув дизу, допиливая армор дронами. Батарейки не спасли, но горело у меня больше чем у танкачей и игроков Доты вместе взятых."

- Элли Колфилд

Ненавязчиво срисованная с вахи абсолютная монархия с экстерминатусом и фанатиками. Запущенный ФГМ и повальную наркоманию среди них признают даже разработчики. Настолько ФГМ-нуты, что заражают даже играющих ими игроков. Легально рабство. На самом деле — очень напоминает современные теократии. Дизайн кораблей пафосен. В борьбе с ересью полагаются на жирнящие метровые бронеплиты и священные лазеры, которые могут мгновенно менять дальность боя и не требуют перезарядки. Те же факторы обеспечивают [степенную неторопливость](#). Юзают нейтрики, за что игроки их очень сильно ненавидят.