

Баги — Lurkmore

← [обратно к статье «EVE Online»](#)

В отличие от [другой конторы](#), CCP традиционно не сильно замораживаются наполнением ПВЕ-контента, но зато очень любит переделывать игровую механику. Полностью. И вдобавок, каждые три года обновляет графический движок. Очевидный плюс этого — игра действительно не стареет со временем. Минусы — после каждого крупного обновления 2-3 раза в год, играть становится просто невозможно.

Если в других играх ждешь патча как набора инноваций, то в еве реально ждешь как приговор. (с)Анонимус

Выявленные полезные баги являются ценным достоянием и самым охраняемым секретом альянсов и корпораций.

Самые известные:

- Бесконечный трюм. Баг с упихиванием нагруженных транспортных кораблей в ангар мазершипа. Позволил русским выиграть первую битву при [C-J6MT](#), что как догадываетесь, породило шторм из говна на форумах. Выпилен CCP радикально — теперь совать в ангар можно только корабли с патронами в трюме.
- Вечный джам. Обкастуйте непись и улетите, и она останется с заблокированным оружием до обновления локации. Достоверно известно об использовании весной 2008, пофиксили баг в конце 2010. Учитывая что классов в игре нет, и кастовать джам может любой игрок — OVER9000 бесценной руды в нулях беспощадно выкопано под носом у беспомощных мобов. Фишка редов.
- Непалево в локале. Эксплоит, позволяющий присутствовать в локации, не светясь в локальном чате — краеугольном камне безопасности в нулях. Использовалось Монкисферой, пофикшено после многодневного тредноута с выяснениями «ты русский читер просто не настроил своего бота нормально!» и признания существования бага только после того, как один русский хакер в нём разобрался и продемонстрировал всем желающим. До тех пор ответ CCP был стандартен: «[в наших логах всё в порядке](#)».
- Сохранение захвата цели в пределах локации (по идее, улетел на 250км — лок должен теряться), дающее преимущество в бою. Использование приписывается гунам, но не подтверждено как факт.
- Отлечивание палок не вар-таг хилерами, что нарушает правила ведения войны и ломает баланс. Выпилено с приходом Retribution.
- Долго и упорно ходили байки о способах вызывать искусственные лаги у врага, которым якобы владели Бобы.
- Чудеса крафта и фита, иногда часто дающие сотни халявы. (Анонимус дважды, надевая на корабль модуль Power Diagnostic System II видел ситуацию, когда он и на корабль наделся, и в инвентаре остался).
- Баг с удвоением продукции посового реактора.
- Возможность выбивания из аномалий экспедиций без затрат времени на её прохождение. Позволяло выбивать сотни и тысячи экспедиций, что приносило профит немеренных объёмов. Фишка Редов и Дичей. Выпилено с приходом Crucible.
- Растягивание размеров грида локаций и придание им совершенно безумных форм, используется для удобства и выгоды в боях. Расшарено Гунами в 2010 году. Работает [до сих пор](#), разработчиками признано фичей. Но не пытайтесь спрашивать об этом на каналах — высока вероятность нарваться на конспиролухов, уверяющих что «нет такого бага и не было никогда». А разгадка проста — так титаны прячут за [поясами Койпера](#). В декабре 2015го базовые гридбоксы были нехило апнуты в размерах (было 250 км — стало 7800 км^[1]), что несколько подточило нужность этой фиши.
- «Неограниченная пушка» — эксплоит, возможный в строго определённом типе систем вормголов. Позволял наносить полный дамаг любым оружием на любую дистанцию в пределах захвата цели. Использован корпорацией Aperture Harmonics в обороне своей системы. Атаковавшие обиделись, разобрались в эксплойте и выложили в паблик. В результате штиторма читеров оштрафовали на круглую сумму ингейм денег, а бонус, делавший возможным эксплоит, выпилили целиком и полностью во всех системах, где он был.
- Удаление файла boot.ini в [Windows XP](#) апдейтом Trinity. Многие поставившие этот апдейт и перезагрузившие компьютер потом с удивлением смотрели на то как их винда не запустилась.

Менее известные:

- В 2017 году, школьник с ником Dr.xolloxo заметил визуальный баг, у него в личной каюте тусит голая женщина. Голая, блять, женщина. Этот мудака сразу же побежал в группу любителей евки, и рассказал всем. Админы, в итоге, побежали в CCP, и теперь баг с няшной тянкой в режиме личной каюты могут пофиксить: мораль, не палите кантору, если ее и так спалят.