

# Deadline — Lurkmore

«ИЗ ЖЖ:

XXX:

И вот закончился последний день проекта. Часы бьют полночь. Удар, два, три .. двенадцать, тринадцать. И с тринадцатым ударом часов к дверям конторы на нартах, запряженных 13 упитанными песцами, подъезжает Дед Лайн.

»

—  424453

**Deadline** (лат. *Ultimum terminus*, рус. *Последний срок*, *надм. Мёртвая линия*) — любимая в программистских и других проектах игра, в которой 90% основных действий по плану проекта осуществляются в оставшиеся до сроков окончания проекта 10% времени. Алсо, слово означает, собственно, сам срок окончания проекта. Играется как правило всем коллективом. При этом включает в себя невозбранно такие игры как «я начальник — ты говно, ты начальник — я говно», «геройство одних — есть следствие проёбов других»<sup>[1]</sup> и «сейчас разберёмся как следует и накажем кого попало»<sup>[2]</sup>.

## Истоки игры

Причиной игры служат нереализуемые «повышенные» обязательства, берущиеся на себя вышестоящим начальством, чтобы выглядеть перед собственным начальством молодцеватей или соответствовать [духу времени](#) и опередить конкурентов. Сомнительная честь исполнять такие обязательства выпадает чинам нижестоящим. Также часто возникает из-за, как правило, сильного запаздывания корректирующих сигналов в цепях контроля действий подчинённого персонала.

А еще игра нередко проводится из-за того, что программисты сделали «так, как мы считаем удобным и юзабельным» вместо того, чтобы сделать, как им сказали. Естественно, за этим следует куча срача, [ругательств](#) и, как следствие, [более 9000](#) переделок в программе. Итог — много потраченного времени из-за чрезмерной самостоятельности некоторых [индивидов](#).

Резюмируя буквы предыдущих абзацев, можно сказать следующее: в системе «верхний манагмент (УМ)» — «руководитель прожекта (РМ)» — «исполнители» при количестве юнитов-мудаков  $\geq 1$  игра в сабж будет проводиться с завидной регулярностью. Варианты/сценарии:

- **исполнители=мудаки.** При этом годный РМ должен непрерывно стимулировать *анальнo* свое стадо. Сценарии:
  - РМ стимулирует стадо недостаточно — фейл, сабж, провал прожекта, установка РМ'а в коленно-локтевую позицию перед УМ'ами/заказчиками.
  - хороший, годный РМ — решительно выпиливает мудаков/мудачество и строит коммунизм в отделе ~~взятом~~ взятой команде исполнителей. [IRL](#) сценарий встречается редко.
- **РМ=мудак.** Как показывает практика, даже хорошая, годная команда исполнителей скатывается в сраное говно без грамотного руководства. Сценарии:
  - в команде находится неформальный лидер, который и возьмет на себя функции РМ'а. На формального РМ'а команда смотрит [известно как](#). Прожект, скорее всего закроется без сабжа. Гемор с политической точки зрения — ведь для формального РМ'а дальнейшая карьера — или глубокий минет боссам и выпиливание неугодного нефорРМ'а, или же самому [пиздовать на мороз](#).
  - [всем как всегда](#). Пиздец неизбежен. Сабж на всю голову. Для РМ'а — см. предыдущий пункт; скорее всего исполнителей будут дрючить другие люди — если прожект важен. Else — все тот же мудак, пока не заебит УМ'ов вусмерть.
- **УМ'ы=мудаки.** Все очень печально. Мегатотальный грандиозный сабж по всем фронтам. На выходе — [HEX](#) вместо прожекта. Что делать РМ'у и исполнителям:
  - терпеть непрерывный анальный харассмент;



Конец немного предсказуем.

- валить нахуй. Что, собсно, чаще всего и случается.

При количестве мудаков в вышеуказанной системе 2+ сабж непрерывен. Как показывает практика, единственные способы борьбы с сабжем — грамотное планирование и **хедшотинг** мудаков.

## В журналистике

В журналистике этот мем тоже очень значим, ведь в отличие от большинства программиздов, у журнализдов всегда есть сроки, когда нужно выпускать бумажное издание, которые никак не сдвинуть. Для ежедневных изданий, впрочем, такого мема не существует. Там каждый день самый последний и времени на распиздяйство нет. В случае еженедельных изданий ситуация та же. А вот в ежемесячных изданиях дедлайн приобретает очень периодичный и просто хронический характер. Особенно ярко это выражено в журнале о компьютерных играх «**Навигатор**». Там это понятие приобрело статус полноценного мема, который употребляется чуть менее, чем во всех номерах.

## Алсо

В подобную игру любит играть незадачливая **студентота**, которая весь семестр бухала и играла в **контру** (линейку, ДОТу, ВОВ, **МК**, нужное подчеркнуть), а потом спохватилась, что до сессии две недели, а ничего ещё не готово. Обычно играется в одиночку, сопровождается месячным сном по 3 часа в день, попытками заставить себя хоть что-то делать и безумными дозами **глицина** (как вариант — **пирацетама** или глутаминовой кислоты, а то и **амфетаминов**, стоимость которых в **Общагах** резко возрастает с приближением сессии), поедаемого на завтрак, обед и ужин. По успешному окончанию дедлайна студента ждёт месяц отсыпа и заслуженного отдыха, по неуспешному — калаш, если повезет, лопата и дрючево ещё где-то на год. Последнее, как правило, следует после минимум двух дедлайнов. И то при условии очень плохой кармы.

Так же - на заре игростроения существовала пошаговая стратегия с одноименным названием, в которой игрок управлял отрядом спицноса и пытался освободить анально оккупированных заложников в помещениях. Доставляла тем, что можно было довольно подробно "зпрограммировать" действия каждого отрядного зомба ("бегом сюда, тут вытсрел, тут перекач сюда, здесь залег" и т.д.)

## См. также

- [Армейский способ](#)
- [Нивал](#)
- [Вазелин](#)
- [Анти-паттерн](#)

## Ссылки

- [Башорг](#)
- [Как рисовать 7 красных перпендикулярных линий](#)
- [Deadline. Роман об управлении проектами Тома ДеМарко](#)
- [Путь камикадзе \(Смертельный марш\) Эдварда Йордана](#)

## Примечания

- ↑ Обычно геройствуют нижние чины, а проёбы совершаются при планировании вышестоящими.
- ↑ Поскольку игры играютс какбэ одновременно и параллельно, то всегда находится былинный дурак ака «стрелочник» и он же играет роль **героя**.



Профит

\$регистрация 1000 мелочей 2 в 1 25-й кадр Bitcoin Biz By design Deadline Embrace, extend and extinguish Enlarge your penis Extreme Advertising Fine print Forex HYIP Kirby Kontora Lockerz.com Made in China Opulence, I has it Product placement QNet SAP Second-hand SEO SMS-лохотрон SMS-шпион The Asylum Wazzup Роман Абрамович Автошкола Акция Алексей Бабушкин Алименты Амеро Бабло БАДы Баянист Тамада Услуги Березовский Бизнес-пакеты Биокатализатор топлива Биржа Благотворительность Блат Бобби Котик Брачный аферизм Бренд Букмекерская контора Буржуй Бутик Быдлодевайс Быстро, качественно, недорого Вазелин Вахтовый метод Вентиляторный завод Видеокурсы Виктор Петрик Винлок Вирусный маркетинг Волшебная таблетка Всемирная история, банк «Империал» Выборы Генномодифицированная вода Гешефт Глобальное потепление Голливуд Гомеопатия Горл

Генномодифицированная вода Гешефт Глобальное потепление Голливуд Гомосексуалы Горд  
Грабовой Дисбактериоз Дойная корова Дональд Трамп Донат Ебай  
Залогово-кредитный аукцион Заработок в интернете Звёздные войны Звонилка Золото  
Игровые автоматы ИКЕА Иммуномодулятор Иннова Интернет-магазин Кадровые агентства  
Карательная психиатрия Кардинг Карликовое государство Кликбейт Копираст  
Коробка из-под ксерокса Корпоративная культура Красная ртуть Кредит Лёгкий голод  
Лас-Вегас Литрес Лох Лохотрон Лохоугадайка Макдоналдс

Шаблон:ЯП



IRL

1 апреля 1 сентября 8 марта 9 мая Deadline IRL Алкотур Алые паруса Армия Баня  
Биржа Букмекерская контора Бюджетники Ванкувер 2010 Вписка Выпускной вечер  
Гей-парад Говнодавы Дед Мороз День ВДВ День святого Валентина День святого Патрика  
Детская железная дорога Детский сад Дурдом ИБД Иван Купала Игровые автоматы  
Кадровые агентства Каникулы Корпоративная культура Крайний Кредит Маршрутка  
Масленица Метод кнута и пряника Молодая, динамично развивающаяся компания  
Московская Олимпиада Новый год Облысение Олимпиада Офлайн Показуха Похороны  
Праздник Прокуратура Просрочка Пятница Работа  
Работать в нашем банке — большая честь Работать за еду Рыбалка Рынок Свадебная мафия  
Свадебное видео Свадьба Силумин Скорая компьютерная помощь Супермаркет  
Тимбилдинг Тюрьма Университет Феминизм Шахсей-вахсей Школа