

# Фарминг — Lurkmore

**Фарминг** — одно из выражений **задротства** в ММОГ и в МОБА, состоящее в нудном выполнении однотипных действий с целью добычи того или иного предмета или **большого количества предметов** без значительных или вообще каких-либо затрат. Тупая монотонная работа.



Фармить можно монстров (если нужный предмет выпадает из них) или локацию, если предмет добывается в ней.

Фармингом также обычно называют сбор ресурсов, ограниченных по количеству в единицу времени.

Около 80% «фермеров» проживают в Китае: для 100 тыс. китайцев это **основная работа**. Настолько, что **вошло в фольклор**.



## Примеры

- **Линейка** представляет собой просто сферический пример фарминга, за что и заслуженно считается самой задротской ММО RPG.  [\[Comic\] ММО RPG и Гриндинг: Играть или не играть? \(Russian Version\)](#)  
Мободрочество маздай 
- **Ragnarok Online:** фармится всё, ибо с каждого падает хоть что-то полезное. Начиная от не дающей сдачи травы, до опиздюливающих одиноких хай-лвелев МВП.
- **RF Online** — фарм есть тупое уничтожение встречной органики в количествах, которые ни один эколог не способен осознать.
- В **World of Warcraft** фармят репутацию (выполняя один ограниченный набор ежедневных повторяющихся квестов), ресурсы, очки хонора и тупо золото.
- В **World of Tanks** фармят кредиты и опыт. Кредиты — деньги, нужны для всего, будь то снаряды, починка, расходники, покупка танков, пушек и прочей хуиты. Опыт нужен, чтобы открывать новые танчики, пушки и продвигаться далее по уровню. У игроков с базовым аккаунтом, но с высокоуровневой техникой, фарм кредитов занимают основную часть игры (чиниться дорого и часто уходишь в убыток). Игрокам с премиум-аккаунтом (а прем дается за денежку) проще — кредитов и опыта приходит на 50% больше. Другой вариант — фарм кредитов с забабловой тачанки.
- В **Dota** фармят крипов (мобов) для золота.
- **Minecraft** — не ММО, но фарминга в классическом понимании там тоже предостаточно: что рытьё шахт, что охота за монстрами. Впрочем, первое заменяется исследованием пещер, которых генерируется ну очень много, а вместо охоты на монстров самые ленивые игроки строят «фермы», которые позволяют набивать дроп автоматически, просто стоя неподалеку — пусть и паршивенький, но зато в промышленных масштабах.
- В **Timezero** сутки копаешь ресики в шахте топовой **лопатой** (спец. перс для фарма) и в течение двух часов всё накопленное сливаешь на ПвП
- В третьей **Diablo** фармят в основном легендарные и сетовые предметы в нефалемских и великих порталах. Желанный предмет может выпасть через 20 минут после фарма либо через двадцать лет, когда вождь сраный пояс добывать будут уже внуки впавшего в маразм от нервов игрока. Также можно покупать экипировку (не факт, что купленный предмет будет легендарным/сетовым, но такая вероятность есть) за кровавые осколки у Кадалы. Кровавые осколки можно получить за поручения, убийство кровавых гоблинов или в тех же порталах.
- Ви таки думали что в **EVE Online** фарминга нету? **Добро пожаловать в реальный мир!** Из фарминга состоит до **95%** всех хайсеков — фарм миссий агентов, унылое ковыряние руды на белтах, фарм вторжений нации Саньша, фарм аномалий/комплексов — тысячи их! Недалеко ушли и более «илитные» края — лоу/нуль секи и даже ВХ — фарм имеет место повсюду. По унылости и автоматизму действия Ева запросто может конкурировать со своими именитыми корейскими и американскими братьями.
- **Borderlands**. Для получения хоть какого-нибудь нормального шмота, вам придется убивать **боссов** пачками и вагонами, устройте им настоящий **геноцид!** Что, анон, хочешь легендарок? Задроть или забей. Ой, выпал **дробовик с не той стихией?** Давай заново или торгуй. Или просто скачай сейвдитор, ибо нехуй.

Ну, вы поняли... вот такое оно, унылое и безблагодатное задротство.

# Нубфарминг

Он же нубхант. Разновидность [ганка](#), встречающийся в играх с открытым [PvP](#), когда персонаж отправляется в локацию с большим количеством заведомо более слабых игроков и безвозмездно убивает их. Является формой [гриферства](#).

А в некоторых играх, подобная [дедовщина](#) лишь поощряется — при убийстве других игроков происходит начисление разнообразных очков. Тогда в [нублоки](#) регулярно устремляются великоуровневые неудачники, для которых избиение нубов становится выгодным.

Ганк и нубхант унылы чуть менее, чем полностью и больше напоминают [БДСМ](#) с резиновой куклой... тем не менее находится немало [гоп](#)-задротов, которые считают ганки доблестью.

В то же время заманивание нападающих ганкеров в ловушку (например, с помощью специально замаскированных под жертву PvP-бойцов, метод старый как мир, использовался ещё [IRL](#) для борьбы с пиратами и нападениями на [конвой](#)) доставляет неиллюзорно. Ганкеры не ожидают ощутимого сопротивления от жертвы, и поскольку, зачастую, в навыках имеют только прокачанное [ЧСВ](#), после опиздюливания могут породить совершенно феерический *hate-снуч*, ганкоёбы гарантируют.



## Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us  
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate  
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood  
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer  
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crisis  
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia  
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples  
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast  
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim  
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night  
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper  
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto  
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman  
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!  
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo  
Kerbal Space Program Killer Instinct