

Копипаста:Хранитель Природы — Lurkmore

В любом городе любой страны отправляйся в любую психиатрическую лечебницу или любой реабилитационный центр, в который сможешь попасть.

Когда ты подойдешь к регистратуре, прикрой свои уши и попроси встречи с тем, кто называет себя «Хранитель Природы».

Если ты не закрыл уши - молись о том, чтобы смерть пришла мгновенно.

Работник начнет что-то кричать голосом, наполненным злом, более страшным, чем зло сатаны или его демонов. Если ты ясно его услышишь, то почувствуешь боль, сильнее, чем если бы тебя обьяло пламенем, и будешь слышать ее до конца вечности.

Даже с закрытыми ушами ты будешь чувствовать, как твоя голова плавится от нечестивых слов.

Когда он закончит речь, отсчитай 10 секунд и открой уши.

Еще через 10 секунд четко произнеси «В начале». После этого рот работника раскроется, образовав портал.

Если ты пойдешь к нему со страхом в твоей душе, то портал закроется, и твоя душа будет разорвана.

Но если ты пойдешь без страха, ты обнаружишь, что стоишь в саду. В саду, прекраснее которого еще не видел человек или демон. Сад будет тянуться вперед до бесконечности, и впереди себя ты обнаружишь *путь*.

Следуй этому пути, не сходя с него - ведь ты уже догадался, что следит за тобой из кустов?

После того, как ты пройдешь этот путь - через 5 минут или через 5 месяцев - ты увидишь огромный дом.

Стукни в дверь, и если ты услышишь: «[Тебе здесь не рады](#)» — то молитва не спасет тебя. Если же тебе скажут: «Входи» — можешь заходить без боязни.

Внутри ты найдешь старика, читающего перед огнем.

Он ответит лишь на вопрос: «Что было в начале?». После твоего вопроса он начнет меняться. Волосы потемнеют, мускулы увеличатся и лицо станет свежим, будто перед тобой юноша двадцати лет. Он попросит тебя подойти к нему.

Не двигайся и задай свой вопрос заново.

После твоего второго вопроса пламя окружит человека.

Он начнет говорить голосом, громким, как рокот моря, но тихим, как легкий ветерок.

Он объяснит тебе природу всего насущного во Вселенной.

Когда же он закончит - пламя поглотит его.

После него на полу останется сфера. Она будет красной, как пламя, но синей, как вода, чистой, как ветер, и темной, как земля. Не пытайся понять ее — или твой разум станет хаосом. Подними сферу и выйди в дверь.

Сфера - объект 64 из 538. Теперь тебе подвластны стихии - до тех пор, пока стихии не обретут власть над тобой.