

Иннова — Lurkmore



НЕНАВИСТЬ!

Данный текст содержит зашкаливающее количество НЕНАВИСТИ. Мы настоятельно рекомендуем убрать от мониторов людей, животных со слабой психикой, кормящих женщин и детей.



Иннова — локальный мем одного из унылых MMORPG-задротов, во множестве расплодившихся на просторах Рунета.

В окружающих интернетах данный предмет малоизвестен. Вам он может показаться цугундером или унылым говном. Мы вас предупредили.



I see what you did there.

Информация в данной статье приведена по состоянию на конец 2010 г. Возможно, она уже безнадежно устарела и заинтересует только слоупоков.



К вашему сведению!

В этой статье мы описываем само явление Инновы, а не составляем списки фейлов, глюков и багов. Ваше мнение о качестве серверов Инновы здесь никому не интересно, поэтому все правки с упоминанием оных будут откаты, а их авторы — расстреляны на месте из реактивного говномета, for great justice!

«Официально, бесплатно, по-русски.»

— Официальный сайт Lineage 2

Иннова (офиц. Innova Systems; *устар.* Innova; *трол.* Угнова, Илона) — контора, которая, по меркам российского рынка, достаточно давно вышла из сумрака и вот уже несколько лет занимается серьезным бизнесом в сфере локализации преимущественно азиатских онлайн-игр. В настоящее время компания владеет сервисом «Фогейм» (англ. *4game* — для игры), в рамках которого является официальным издателем и переводчиком в первую очередь на территории этой страны и всяческих окрестных укростанов... Впрочем, осенью 2011 Иннова прорубила окно в Европу, став там официальным издателем Lineage 2, вытеснив оттуда штатного локализатора корейцев — компанию NCwest. Теперь это настоящий серьезный бизнес, еба! А начинали все эти люди с крышевания памятных для многих задротов фришек Splendor и Warsmith.



Собственно, сабж

ВНЕЗАПНО! Известно, что имеется некая подозрительная компания с очень сходным названием и в некоторой степени даже логотипом (!), производящая различные корма для домашних животных, открытая в 1992 году и добравшаяся уже и до России [1][2]. Позиционирует себя как производителя исключительно натуральных кормов без добавления сои или вредных ингредиентов. Официальный сайт компании — innovapet.com.



Иннова для взрослых собак



Иннова для кошек



Иннова для щенков

Конец рекламной паузы.

Чем прославлена?

Все или практически все значимые события в истории Инновы связаны с ее двумя основными брендами — [Lineage 2](#) и [Point Blank](#). Если вы не знакомы ни с одной из этих игр, во избежание [навязчивых мыслей](#) рекомендуем немедленно прекратить чтение и перейти к [другой статье](#).

Иннова — фейл, *Innova style*

Мемы первых месяцев запуска Lineage 2 в этой стране. Сейчас первый мем порядком пообветшал и воспринимается скорее не как грязное ругательство в адрес сабжа, а как намек на ламерство оппонента или даже ирония. Впрочем, в особенности после объективных факапов, может употребляться и в изначальном значении. Второй почти забыт. Ниже представлена история появления этих мемов.

[INNOWNED again](#)
Суть.

Когда-то давным-давно в далёкой галактике была компания «Иннова», и спокойно занималась она локализацией таких скромных игр как RF Online и R2. И была популярная игра Lineage 2, в которую все играли либо на [ГФШ](#), либо на официальных корейских, американских и европейских серверах. И всё было хорошо до тех пор, пока NCsoft и Иннова не подписали соглашение об официальной™ локализации Lineage 2 в России. И все бы обошлось, если бы не два изначальных момента: система [free to play](#) (магазин, торгующий ништяками за рубли, а не за игровую валюту) и полный тотальный глобальный и бесповоротный неудачный перевод в игре всего и вся на Великодержавный Православный Русский Язык.

Система *free to play* вызывала негодование в фэндоме лишь первые месяцы, так как довольно быстро открылось, что все предлагаемые бонусы становятся практически незаметны на высших уровнях и нацелены в первую очередь на ускорение прокачки, повышение удобства игры и всякие [косметические мелочи](#). В такой задротской игре как Lineage 2 это как минимум неплохо. Для этого ввели *Item Mall*™ — магазин, где можно купить всякое барахло вроде свитков баффов, бутылок, сосок и заточек. Последнее вызвало бурную волну ненависти, так как присутствовали заточки, улучшающие оружие и броню с увеличенным — вплоть до 100% — шансом успеха. Все тут же кинулись [прозреть будущее](#), рисуя все более апокалиптические картины. Сервера Инновы моментально понизили до уровня фришки, которой будут править донаторы. Подобный подход к организации бизнеса и [к чему это приводит](#) задроты Lineage 2 в те времена могли видеть только на фришках, где сущий [ад и Израиль](#)... Как оказалось на самом деле, шанс выпадения алмазной заточки — той самой на 100% — оказался такой, что [Daniel Defo](#) со своей пати истратили миллионы (!) нефти, чтобы заточить весь шмот А-ранга на +15. Так как больше чем на +15 заточить ими нельзя. Через пару месяцев, когда весь остальной сервер прокачался до S-ранга, ВНЕЗАПНО оказалось, что игрок в незаточенном, но проатрибученном шмоте S-ранга может спокойно порвать донатора в переточенном А-ранге на британский флаг, ведь 100% заточки на S-ранг не предусмотрено. Народ эту фишу понял, и простил сабж, но осадочек остался: олдфаги, заставшие эти события, до сих пор считают русскую Lineage 2 фришкой.

В целом запуск русских серверов Lineage 2 оказался провальным как с технической стороны (ввиду ажиотажного спроса — нестабильность и сбои в работе игровых серверов, устраненные отчасти лишь через полгода), так и со стороны качества перевода клиента, особенно [лулзового](#) поначалу с отсутствием легальной возможности использовать английскую версию. Не добавили оптимизма и введенные почти сразу премиум аккаунты, дающие двойные рейты. Для завершения картины всеобщего похуизма со стороны сабжа следует упомянуть стремительно умерший в момент старта форум (тысячи обиженных пользователей обеспечили качественный DDoS). Даже [Гоха](#) пролежала несколько часов!

Все упомянутое создало плохую репутацию несерьезной шаражки с чрезмерным желанием срубить побольше денег да побыстрей. Тогда и появились первые заявления о том, что «Иннова — фейл». После этого злые юзеры не успокоились и начали вести списки фейлов в [линейке](#). Правда, с июня 2010 года он не обновлялся, ибо составлявший его товарищ забил на линейку. После запуска русской версии [Aion](#) был создан [другой список](#), но он остался практически пустым, так как автор и пары месяцев не продержался в игре.

И хотя с конца 2010 года действительно большие фейлы сабжа можно пересчитать на пальцах одной руки, перевод стал кошерным через год, сервера стали работать достаточно стабильно к середине 2010, а большинство критичных багов исчезает максимум через месяц, в фэндоме до сих пор считается, что Иннова фейлит везде, всегда и по умолчанию. Тэг «*Innova fail*» был самым популярным на Гохе времен [до изгнания с форума «хейтеров»](#), как только ввели возможность эти самые теги писать. Что какбэ символизирует.

Frost©®™

Перед запуском ладвы Иннова пообещала, что на их серверах не будет никаких ботов, как это было в те времена (осень 2008) на других американских и европейских серверах. Поэтому был анонсирован Frost™ — новая революционная система защиты, которая оставила бы не у дел классический GameGuard. При запуске игры никакого фроста не оказалось, все тот же GG + хитрый файл *ShieldConsole.exe*, который

мало на что влиял, но **детектировался** всеми антивирусами как что-то плохое. Все подумали, что это и будет тот самый Фрост™ и забили на это до тех пор... Пока не вышел настоящий Frost™, бессмысленный и беспощадный. Тут-то и началось веселье.

Фрост™ перед запуском игры сканирует все запущенные процессы в **Винде**, реестр и, по некоторым сведениям, диски в процессе игры на наличие следов ботов/радаров/кликеров и т. п. Если же он что-то находит, то бана долго ждать не придется. Это вызвало новую волну ненависти на почве «ЗА ЧТО МИНЯ ЗАБАНИЛИ, Я ЖЕ НИЧЕГО НЕ СДЕЛАЛ! НУ У МИНЯ СТАИТ БОТ, НО Я ТОЛЬКО ПОСМОТРЕТЬ!». Особенно доставляли скриншоты, слитые техподдержкой, где вместе с подобными сообщениями запущенный бот был виден в трее на панели задач. В случае скриншотов все очевидно: боты даже в неактивном состоянии могут сообщать не предназначенную для пользователя информацию (такую как, например, НР и МР выбранного персонажа или отображение разных объектов на карте за границами прорисовки стандартного клиента) или использоваться для автоматического следования за персонажем, а с некоторыми программами и автоматического лечения, восстановления МР или воскрешения убитого персонажа. В случае бана из-за выявления на диске каких-то кагбэ недозволённых программ у более взрослой аудитории возник закономерный вопрос: а кому какое дело, что я храню на своем компе, и **почему кто-то это изучает**? Впрочем, школата этого не поняла и продолжала осаждать саппорт с воплями «ЗА ЧТО???» Faceralm.

Доставляет ещё, что удаление всех **плохих** программ не помогает, и, запустив игру после бана, можно тут же получить новый, только что спиленный, осиновый и окончательный. Спасти может только **нужная переустановка Windows** форматирование винчестера. Несмотря на ненависть, ботов в игре достаточно быстро стало весьма немного. Жалобы, кстати, поменяли свою форму. Теперь жаловаться стали на то, что ладва — игра очень задротская, но это проблема «решена» на официальных серверах ботами, которые «формируют экономику». Ну да, с ботами нам было плохо, убрали ботов — всё равно плохо. Классический случай вида «за что боролись, на то и напоролись». Faceralm.

Но были у Фроста™ и недостатки. Во-первых, несмотря на то, что он искусно скрывал себя и *l2.bin* из процессов, сделать это на **Windows 7** x64 ему не удавалось, из-за чего его можно было **невозбранно** закрыть и читерить. Проникшись этим, злобные админы после очередного обновления отключили возможность запускать Lineage 2 на Windows 7. Игра стартовала, чего-то подгружала, но в решающий момент люто фейлилась. Без исключений. При этом, чтобы тысячи недовольных не побежали жаловаться в техподдержку, на сайте просто написали, что Windows 7 не поддерживается. Faceralm, но уже Иннове. Впрочем, ближе к концу 2010 Иннова расщедрилась и разрешила не только играть на Windows 7, но и подгружать счастливым обладателям премиум аккаунтов столько «вторых окон», сколько оплачено плюс одно бесплатное. Фактически Иннова пошла по пути NC West: бабло идет, пацаны гуляют.

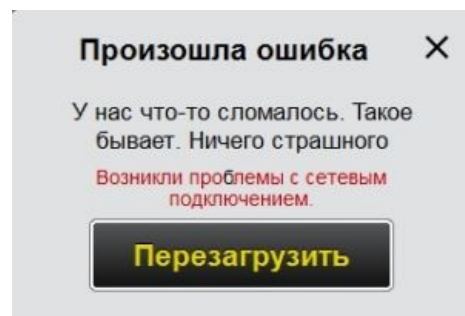
Особо доставивший и многим запомнившийся фейл Фроста произошёл в августе 2009 года, когда у авторов защиты созрел очередной **хитрый план** борьбы с ботами. Идея была проста: сканировать участки оперативки, ища в них названия экзешников распространённых ботоводческих программ. Заметьте, не сами экзешники, а именно имена файлов! К сожалению, это не тот случай, когда это — признак гениальности. Итог был закономерен: вскоре после очередного обновления обитатели Руоффа с удивлением заметили, что достаточно упомянуть в разговоре в чате название одной из «нехороших» программ — и ты с высокой вероятностью вылетаешь с сервера. Более того — иногда вполне хватало принять в чат «l2walker», сказанное в шаут на другом конце локации... Дальше Руофф разделился на две неравные половины: одна пыталась как-то жить нормальной жизнью, а вторая (более **толстая и зелёная**) играла в увлекательную игру — кто сумеет единовременно вывести из Матрицы побольше народу. [Подробности тут](#).

Запускатр© ®™ aka Новый ЦУП

Надоело пользоваться неудобным Центром Управления Подпиской (ЦУП) с его Мастер аккаунтами, Сервис аккаунтами и непонятным интерфейсом? Хотите запускать любую игру Innova из одной программы?

— Если ЦУП изначально был неудобен, то зачем было делать такое говно?

Иннова не стоит на месте и делает подобие **Steam**'а для своих игр. Грянувшее как гром с небес название — **Запускатр™** — пришлось по нраву обитателям **Гохи** и **весьма активно обсуждалось**. Итак, что же это такое? Это — программulina, которая мешает играть и помогает кейлогерам стырить пароль сразу от ЦУПа, а при запуске показывает мыло пользователя, что очень удобно тому, кто хочет украсть аккаунт. Отметим, сия программа написана крайне бездарно, а посему может легко отжать полтора гига оперативки и половину процессорного времени. Первое время (то есть где-то месяца два) через Запускатр было практически невозможно подгрузить «второе окно» — оно висло, глючило, выдавало рандомные ошибки и всячески не хотело работать. Потом программу избавили от такого досадного глюка и «окна» стали запускаться без каких-либо проблем. Правда, юзеру при этом придется перелогиниться, так как две копии Запускатра одновременно запустить нельзя. Впрочем, ввиду



[Nuff said](#)

бездарности авторов, достаточно быстро был найден способ заходить в игру, вообще не загружая Запускатр. Правда для этого нужно создать ярлык, в который надо параметрами в [открытом виде приписать ваши логин+пароль](#). Faceralm. Впрочем, ведутся работы по выпилу этого способа нахуй. Так, ввели шифрование пароля, результат которого периодически обновляется, поэтому иногда все-таки приходится запускать оное...

Алсо, главным блоггером PointBlank'a был прозван НЕпускатором, что [символизирует](#)...

Последние годы Запускатр решили отменить и сделать авторизацию через сайт. Но и этот вид авторизации у Инновы не всегда работает стабильно.

Point Blank

Point Blank — игра, созданная компанией Zepetto. Полюбилась многим игрокам нашей необъятной страны. Да так, что те начали ставить в контактиках авы с тёлками из игры, ну ты понел. Позже эти же самые хомячки стали люто ненавидеть игру из-за слишком дорогого доната и обилия читеров, за которыми никто не следит. С (пред)последней обновой (сейчас актуальна стала б-гомерзкая 10.07) ненавидящих стало ещё больше.

Что вообще можно фейлом посчитать:

1. Абсолютно похуистическое отношение ГМов или же отсутствие оных вообще. Если ГМ онлайн, бан можно отхватить буквально за что угодно. Жалобы на баны, видимо, не рассматриваются *людьми* принципиально. Даже адепты недоумевают: откуда в игре с менее чем 100k игроков и аккаунтов взяты 110k+ аккаунтам, заблокированным якобы за ПО и кач на Гиране? Innova Style.
2. Собственно, опять ГМы. Точнее их политика. 18-го октября 2011-го года наши «бравые хлопцы» устроили условную революцию. Что изменилось? Магазин, цены на ремонт старого пушкаря, исчисляемые астрономическими единицами. А также вылеты, вылеты, ещё больше читеров... А еще ре-балансировка магазина и задротов не в пользу последних до такой степени, что смысла задрочивать в РВ не видят даже самые упоротые фаги. Fail.
3. Система защиты, именуемая [Frost'om](#). Nuff said.
4. Я уже говорил про вылеты? Нет? Жаль...

Впрочем, есть у игры и плюсы. Самым главным является, пожалуй, что это — сетевое рубливо, соприкасающееся со вселенной Lineage II, самой популярной игры от NCsoft в [этой стране](#), что позволяет забронзовевшим задротам узнать о существовании других жанров и, может быть, покончить навсегда с излишне [аддиктивными поделками](#) наших восточных друзей.

Лучше всего перестать заходить на русские сервера и начать играть на европейских. А ещё лучше начать играть в другие, менее задротские игры.

Авторизация мобильного телефона

С некоторых пор в обновленном ЦУПе появилась возможность привязать к мастер-аккаунту свой мобильный телефон. Авторизация проста — на твой телефон приходит SMS с временным кодом, который нужно ввести здесь же в ЦУПе в специальном окошке. При этом при любой смене пароля на мыло высылается лишь уведомление, а на мобилу приходит очередной код. Сменить пароль можно только после указания правильного кода. В случае, если код введен неправильный, на мобилу высылается новый код, и ввести в систему требуется уже его. Учитывая запредельные объемы воровства аккаунтов на момент ввода этой фичи, ее хорошее, годное назначение сразу становится очевидным. Надо сказать, что работает это все на редкость [по-православному](#) стабильно и четко — коды на телефон приходят максимум через пару минут, обычно — сразу же. Прозрачность — абсолютная, интуитивная понятность — более чем, ну и включили в обязательном порядке для игры Point Blank. На форуме («фогейм», в фэндоме переименованный в свое время в «фогей») эта акция вызвала — до сих пор продолжающееся — бурление говн на тему [«зачем все эти сложности???»](#) и [«они лишили нас свободы выбора!»](#). Впрочем, негодующая школоты в момент прозревает весь сакральный смысл этой фичи, когда жареный петух клюёт в жопу, и твой аккаунт с твоим любименьким эльфом 85го уровня уводят и меняют пароль на мейле и в ЦУПе... А ты [со спокойным ликом](#) восстанавливаешь на первый взгляд потерянное альтер эго из пикселей за несколько минут. Ибо восстановленный пароль тебе пришлют [на телефон](#), что у тебя в кармане, а не [на мейл](#), который уволок вместе с аккаунтом заботливый [хацкер](#).

Но, надо признать, система все же оказалась [не без косяка](#). Так, начиная с определенного времени, стало невозможно зарегистрировать новый аккаунт в игре без привязки его к мобильному телефону. Да-да, это означает именно то, что ты подумал: чтобы спокойный и самодостаточный задрот мог сделать самому себе няшного баффера, надо купить еще один мобильный номер, и привязать к нему второй аккаунт. В случае чего именно на него будут приходиться «письма счастья», коды доступа и прочие подтверждения. Привязать второй аккаунт к уже зарегистрированному в системе телефону нельзя. При обращении в саппорт можно лицезреть одну и ту же отповедь строго по [ГОСТу](#): «нет технической возможности». Оправдания, конечно, понятны: безопасность в таком случае несколько выше, чем если бы хитрый вор украл телефон вместе с номером, к которому привязано все. Но понятна и обратная сторона: сабж люто, бешено хочет лишить игроков всех не игровых способов манипуляций с игрой, снижающих популярность [премиум-аккаунтов](#) и [cash shop'a](#). ИЧСХ, при этом с ибеем и прочим платным powerleveling'ом никто особо

не борется, даже если об этом большими красными буквами написать в главном разделе на официальном форуме. Особой изюминкой ситуации является то, что старые аккаунты, никуда не привязанные, по-прежнему имеют полный доступ к игре, хотя бы и с [негодующей табличкой](#) при каждом входе.

Иннова и Герцогство Люксембург

С [неизвестно какого момента](#) пользовательское соглашение начало [доставлять](#):

6. Прочие условия

6.1. Настоящее Соглашение может быть изменено и/или дополнено Инновой в любое время в течение срока действия Соглашения. Все изменения и/или дополнения размещаются Инновой на Сайте и вступают в силу с момента такого размещения. Пользователь обязуется самостоятельно знакомиться со всеми изменениями и/или дополнениями не реже одного раза в два календарных дня.

6.2. Настоящее соглашение **регулируется нормами законодательства Герцогства Люксембург** и/или применимыми международными договорами и соглашениями (коллизийные нормы не применяются).

6.3. **Все споры**, возникшие в рамках настоящего Соглашения, должны быть переданы на рассмотрение **в суд по местонахождению Инновы**.

6.4. По вопросам, касающимся настоящей Лицензии и/или использования Клиентского приложения 4game, Пользователь [можете обратиться](#) по адресу: **Innova Co. S.à r.l., 26-28, Rue Edward Steichen, L-2540, Luxembourg**, либо по электронной почте: innova@inn.eu.

По неизвестно какой причине (либо надоело судиться со [всякими Васями](#), либо последовали [9.5 правил ведения бизнеса в России](#)), Иннова подстелила соломку. [Есть мнение](#), что все это филькина грамота и никакой юридической значимости указанное в разделе № 6 не имеет. Во-первых, текст написан не юристами, а каким-то нерусским быдлом из Инновы, о чем говорят как минимум падежи во фразе «Пользователь **можете** обратиться». Во-вторых, закон о защите прав потребителя напрямую указывает, что потребитель может судиться по месту жительства (*спойлер*: 1. Защита прав потребителей осуществляется судом. 2. Иски о защите прав потребителей могут быть предъявлены **по выбору истца** в суд по месту: нахождения организации, а если ответчиком является индивидуальный предприниматель, - его жительства; **жительства или пребывания истца**);). В-третьих, в России в первую очередь действуют российские законы и всем до лампочки «нормы законодательства Герцогства Люксембург» и Иннова, которая осуществляет свою предпринимательскую деятельность в России, обязана следовать этим вашим российским законам.

Но [наебать](#) и запугать [школоту](#) и [неграмотное быдло](#) в 95% случаев у Инновы получается. [Так-то!](#) Все это как нельзя лучше характеризует отношение Инновы ко своим пользователям.

Примечательные личности

- Геворк Саркисян — главный директор компании «Иннова».

Ознакомиться

Как правило, все недостатки руоффа списываются либо на компанию, либо на него. Алсо, [хач](#) по национальности, и когда приехал в [дефолт-сити](#) действительно ничего не имел, это вызывает дополнительные потоки [ненависти и зависти](#). Буй зе вей, а не родственник он случаев депутата от ЛДПР Артура Саркисяна? Если таки да, это многое объясняет.

Кстати, если скормить гуглу «[Иннова БСТМ](#)», много интересных подробностей вылезит. Саркисян и компания по мере сил чистят инет, но известно же — единожды попавшее из инета не удалить.

На форумах Гохи и Инновы употребляется как ругательство. А за смайл с ехидно смеющимся Саркисяном (см. ниже) — «саркисянлол» — модераторы карают анально.


Алсо, на официальном сайте компании значится: «В компании работает 183 человека и 1 тролль», что символизирует.



За этот смайл на Гохе [модераторы пидорят](#) Демотиватор от благодарных игроков Саркисяна знает [Акинатор](#).

- Борис Синицкий aka Radiant — главный коммунити-менеджер Инновы.

Ознакомиться

Стал известен благодаря тому, что был практически единственным, кто вел адекватные беседы с [самыми тупыми представителями форума](#), и разбавлял ту ненависть к Иннове, которая была ко всем остальным. В настоящее время отвечает пореже, но всё так же адекватно. Завел себе [жежешечку](#)  [boris_radiant_s](#) и [Twitter](#), где пишет самые последние новости компании, проводит сходки, и вообще.

- Михаил Шотин aka Azimut — уже бывший коммунити-менеджер проекта Lineage 2.

Ознакомиться

Известен проведением донельзя убогих «творческих» конкурсов практически по всем играм, локализованным инновой. Как правило, рисовалки и писалки. Ранее был также конкурс видеороликов, но ввиду убогости работ и малого количества конкурсантов был выпилен. ЧСХ, вместо него назначили какую-то ТП. Собственно, сами конкурсы суть лишь очередной фейл инновы. В проведении сих соревнований Азимут придерживается трех основных правил. Первое: оценки нужно ставить не за умение, а за старание, иначе бездарям будет обидно. Второе: полное отсутствие какого-либо вкуса у жюри (в лице все того же Азимута) не является препятствием к оценке работ. Третье: все, кто не согласен с Азимутом, не могут претендовать на победы, в одном из особо жарких споров сударь изволил даже ответить юзеру форума (прямая цитата) «Спор окончен. Я прав, а вы — нет.» Все это вызывает немало бурления говн среди конкурсантов, которые, впрочем, продолжают участвовать, дабы сорвать халявных (зачастую весьма полезных) призов.

- Алексей Румянцев aka Karhad, Денис Комаров aka Убивашк — бывшие комьюнити менеджеры Point Blank, сменившие в свое время друг друга. Осознав, куда попали, постарались исправиться, покинув гордое кавказское землячество.

В народном творчестве

«Я узнал, что у меня

Есть огромная семья
Лаги, баги, ботоводы,
Модераторы - уроды,
Фейлы 10 штук подряд,
Суки в шауте флудят.
Лучше б я попил пивка,
Вместо сраного ПА,
ALT+V совсем достало,
ПВП или зассало?
Криворукая Иннова -
Сразу ясно, все херово.
Нам уже всем надоед,
Регулярный ЭПИК фейл!
Без РеОфа жить нельзя,
Идите нафиг, блин, друзья

»

Срыв покровов

[См. пасту.](#)

См. также

- [Lineage 2#Руофф](#)
- [Aion](#)
- [RF Online](#)
- [Goha.ru](#)



Профит

\$регистрация 1000 мелочей 2 в 1 25-й кадр Bitcoin Biz By design Deadline Embrace, extend and extinguish Enlarge your penis Extreme Advertising Fine print Forex HYIP Kirby Kontora Lockerz.com Made in China Opulence, I has it Product placement QNet SAP Second-hand SEO SMS-лохотрон SMS-шпион The Asylum Wazzup Роман Абрамович Автошкола Акция Алексей Бабушкин Алименты Амеро Бабло БАДы Баянист Тамада Услуги Березовский Бизнес-пакеты Биокатализатор топлива Биржа Благотворительность Блат Бобби Котик Брачный аферизм Бренд Букмекерская контора Буржуй Бутик Быдлодевайс Быстро, качественно, недорого Вазелин Вахтовый метод Вентиляторный завод Видеокурсы Виктор Петрик Винлок Вирусный маркетинг Волшебная таблетка Всемирная история, банк «Империл» Выборы Генномодифицированная вода Гешефт Глобальное потепление Голливуд Гомеопатия Горд Грабовой Дисбактериоз Дойная корова Дональд Трамп Донат Ебай Залогово-кредитный аукцион Заработок в интернете Звёздные войны Звонилка Золото Игровые автоматы ИКЕА Иммуномодулятор Иннова Интернет-магазин Кадровые агентства Карательная психиатрия Кардинг Карликовое государство Кликбейт Копираст Коробка из-под ксерокса Корпоративная культура Красная ртуть Кредит Лёгкий голод Лас-Вегас Литрес Лох Лохотрон Лохоугадайка Макдоналдс



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved! It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo Kerbal Space Program Killer Instinct