

Ил-2 Штурмовик — Lurkmore



В эту статью нужно добавить как можно больше **фотоконтроля результатов атак Ил-2** и **скриншотов** из одноименной игры.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие **кошерные** вещи.

«Сегодня играл в ИЛ2: Штурмовик. В комнату зашла мать и сказала:

- Ты сегодня лётчик? Я встал из-за компьютера, подошёл к окну и заплакал.

»

— Анонимус

Ил-2 (*летающий танк, самолет-солдат, горбатый, Илюша*, нем.-фаш. *Schwarzer Tod, Eiserner Gustav* и *Betonflugzeug* из-за непробиваемости) — расово **советский** самолёт-штурмовик времен Великой Отечественной войны, одна из наиболее известных и эпичнейших составляющих Победы наряду с **Катюшей** и **Т-34**. По совместительству — главный герой компьютерной игры «Ил-2 Штурмовик».

История

В далеком уже 1938 году советский **сумрачный гений** Сергей Ильюшин по собственной инициативе записал проект самолёта-штурмовика, который от всех прочих выгодно отличался своей концепцией: самолёт, предназначенный для непосредственной поддержки пушечного мяса, по проекту был наполовину бронирован, что позволяло ему действовать на малых высотах и в то же время быть хорошо защищённым от стрелялок на земле. В общем, летающий, но танк.

Алсо, инициатива в СССР времён **Сталина** была особо люто наказуема, в частности, обязанностью исполнения, и Ильюшин нашёл-таки на свою жопу приключений в виде завода и предписания срочно организовать массовое запыливание лобзиком летающих танков, под которые было специально составлено техническое задание и объявлен конкурс.

Последующее время с января 1939 г. по февраль 1941 г. были потрачены на постройку бета-версий самолёта, исправление косяков и обработку **напильником**. В итоге за 5 месяцев до начала войны Ил-2 таки пошёл в серию на четырёх заводах (но в одноместном варианте, без заднего стрелка). По этому поводу идёт куча срачей на тему «какое из КБ выпилило фичу». Одни считают, что это **дотянулся проклятый Сталин** ради экономии, другие кивают на кого-то из вояк. Причем и те, и те тыкают в документальные источники.

А разгадка проста. Ранние бронировано-двухместные проекты «Илов» не укладывались в техзадание по скорости и дальности полета из-за слабого на тот момент мотора. Ильюшин, которому уже дышали в спину конкуренты из других КБ со своими вариантами штурмовика, решил сделать финт ушами и уменьшить размер (а следовательно — и массу) бронекорпуса, а вместо стрелка поставил дополнительный топливный бак. Фашистский аналог от «Хеншеля», будучи хтоническим пиздецом, не только не предусматривал места стрелка, но и летать-то с трудом мог.

На 22 июня 1941 года имелось 128 единиц «Ил-2».

Суть

Сабж представлял собой по сути, как уже было сказано, летающий танк. И, как почти всякий танк середины 30-х годов, бронирование имел противоположное. **Цимес** конструкции заключался в том, что броня самолёта не только выполняла защитные функции, но и создавала цельную основу конструкции (как несущий кузов у машин), воспринимала на себя нагрузку на самолёт. Попросту говоря, сама обшивка являла собой бронекорпус, прямо как у тогдашних танков: в авиапроизводстве никто не додумывался до такой наглости, да и в автомобильном тогда это дело не шло. Таким образом, Ильюшин **решил проблему**



Ил-2. Он же памятник. Самому себе

защищенности с приемлемыми для массового самолёта характеристиками. Броня защищала жизненно важные части самолёта, как то: мотор, радиатор, ну и, разумеется, пилота. Стрелок же до конца войны летал на подвесном сиденье из брезента и высирал тонну кирпичей от любого выстрела как сзади, так и снизу. Тем не менее, на пулеметный огонь с земли даже бронебойными пулями можно было **класть большой и толстый**, в особо же фартовых случаях броня выдерживала попадания даже 20-мм авиационных снарядов. Тем не менее, 20- и 37-мм снаряды доставляли пилотягам хлопот и дыр в самолёте. Впрочем, Ил-2 мог дотянуть до аэродрома в **таком виде**, от которого даже сам экипаж срал кирпичами.

Всё это летало, движимое движком АМ-38 объемом 46 советских литров. Сей агрегат имел по тем временам довольно **ядреную мощь** в 1665 коней (истребитель Як-1, например, имел в 1941 г. 1100 л. с.), однако из-за специфичной аэродинамики самолета из него можно было выжать максимум 450 км/ч (долго удирать в пикировании от вражеских истребителей не получалось, и приходилось орать в-чат по радию, чтобы сняли «хвост»). Впрочем, для тяжело бронированного штурмовика это было чуть менее, чем дофига — аналоги тех лет с трудом разгонялись быстрее 300 км/ч, и, соответственно, гораздо проще выпиливались.

Плюсом ко всему результату стало то, что ИЛ-2 очень, **ОЧЕНЬ** удачно попал в «пробел» немецких вооружений — **то, что могло по нему хорошо попасть**, Ил-2 успевал расплыть по окрестностям до того, как оные успевали наделать в нём **достаточно** отверстий, несовместимых с дальнейшим полётом, а **вундерпушки против бомбардировщиков, которые могли сбить его с одного попадания**, банально не успевали вертеть своим хоботом с нужной скоростью (и потому учились дыривить Т-34). **БОФОРС** фашни был настолько велик, что фашисты запилили даже **специально обученную зенитку... к лету 1944 года, ага**. Конец немного предскажем.

Вооружение самолета было не менее винрарным, чем бронирование. Количество и качество различных **миниганов** (от 20 и 23 до 37мм), неуправляемых ракет и **бомб** превращало Ил-2 в **машину судного дня** локального масштаба. Был короткий период, когда Ил-2 применял дальнего предка напалма — самовоспламеняющуюся жидкость КС в специальных ампулах, которая **опережая своё время** выжигала и танчики, и пехоту.

Несмотря на винрарность конструкции, в силу специфики применения (только в светлое время суток) по воспоминаниям ветеранов, воевать на нем было охренительно трудно. В статистике боевых потерь авиации РККА Ил (так как это была единственная модель штурмовика) прочно стоит на втором месте, а первое сабж не занял по причине того, что в первые годы войны его количество было чуть меньше чем нихуя. Более половины самолетов были сбиты с земли. По воспоминаниям летчиков, служить на Ил-2 добровольно, из других авиационных частей, никто не рвался (дураков не было), но проштрафившегося летчика могли запросто послать на переобучение в штурмовую авиацию. Такие-дела.

В бою

Над землей

Формула применения проста как сибирский валенок:

1. Сабж **внезапно** появляется над целью, и не один, а **с друзьями**;
2. Начинает порхать над полем боя и **раздавать** фрицам свинец, бомбы и ракеты, желательно не рандомно, а по наиболее укрепленным позициям — собственно, это и называется **штурмовкой**;
3. Охуевшие фрицы **быстро, решительно** разбегаются **по укрытиям**;
4. Кто не успел — те **принимают** подарки с неба, остальные **генерируют бетонные плиты** для дальнейшего укрепления брони сабжа;
5. Те фрицы, у которых хватило смелости выстрелить из ружья в сабж, видят **няшную** рожу русиш пилота, которому похуй;
6. Фрицы поумнее вызывают толпу **истребителей**;
7. ???????
8. **Боевая задача выполнена**

Первые Ил-2, ушедшие на фронт, доставили немцам проблем по той причине, что вооружения тогдашних Мессеров было недостаточно для надежного выпиливания Ила. Но позже фашистские лётчики быстро провели вскрытие сбитых Илов и заметили, что хвосты у них **не броневые, а деревянные**. Это и привело к тому, что имевшие не самые крутые скоростные характеристики Ил-2 без заднего стрелка начали выпиливаться в огромных количествах, несмотря на винрарное бронирование, поскольку **без хвоста со стабилизатором особо не полетаешь**.

Особо находчивые лётчики начали имитировать наличие пулемета, вставляя позади кабины покрашенную в черный цвет швабру. Реалистично и конструктивно настроенные техники выпиливали в камерке позади пилота (в которой и катался геройски скрюченный техник во время перегонов авиачасти на другой аэродром) **место** для натуральной, но кустарной турели, скрученной со сбитой или нелётной техники. Понятно, что у стрелка брони не было вообще, но от истребителей слегка помогало — их не столько



37mm is a serious power

сбивали, сколько они неохотно лезли на трассеры. К 1942 г. был запилен двухместный вариант с задним стрелком, вооруженным 12,7-мм пулеметом УБТ.

Покуда производственники ставили Ил-2 на поток, КБ пыhtело над двухместным вариантом, а летчики оттачивали мастерство, сабж, понятное дело, выпиливался в огне войны в количествах не меньших, чем количество сорванных им фрагов. К 1942 г. кризисную ситуацию вроде как удалось преодолеть, однако в силу специфики боевой деятельности штурмовой авиации, экипажи Ил-2-ых обязательно становились героями, если не в **каноничном**, то в **луркоебском** смысле. Беда в том, что тактика использования штурмовой авиации на начало войны не была разработана совершенно, и нередки были случаи вылетов Илов-вторых на цель тройками, а то и вовсе поодиночке, безо всякого прикрытия, средь бела дня, на большой высоте...

Стандартной бомбовой нагрузкой «горбатого» было 400 кг бомб и 4 РС. 600 кг бомб являлось перегрузочным вариантом и именовалось «сталинским нарядом». В середине войны появился вариант с 37-мм пушками ИС-37 конструктора Нудельмана. При стрельбе из оных вундервафель, **пепелац** от поочерёдной отдачи то слева, то справа раскачивался по курсу так, что попасть во что-нибудь очередью было нереально, однако, этого и не требовалось — попадания их снарядов творили адь и погибель. Алсо для борьбы с германским **кошачьим зверинцем** к Курской битве оружейники запилили еще один вин — ПТАБы. Оные бомбочки имели небольшие размеры, и в боекомплект Ил-2 их входило 192 штуки, недостаток точности выравнивался количеством. Цимес в том, что ПТАБы имели кумулятивное^[1] действие, и попадание даже одной из них в танк умножало последний на ноль.

Были случаи, когда почти выпиленный, летящий против всех законов физики (как в песне «на честном слове и на одном крыле»), девайс совершал аварийную посадку в лесу. Во время такого аттракциона, экипаж, производя кирпичи тоннами и получая over100500 синяков, ушибов и прочих ЧМТ, оставался жив благодаря всё той же винрарной броне. Она хоть и была «тонкой», но содержания в ней чугуния хватало для того, чтобы ломать деревья и сохранять тушки экипажа в относительной целости. Сам самолёт после такой посадки годился только на металлолом, ибо все, что не было бронированным, отрывало нахрен, а сам бронекорпус сминаясь в гармошку.

Еще по просьбе трудящихся упоминаем про авиагранаты для защиты задней полусферы. Сюрприз на парашютике сбрасывался в нос догоняющему немцу. ЧСХ, среди мемуаров асов Геринга упоминаний про фичу не встречалось. Видно, никто не жаловался, либо **не успевал**.

Забавный факт об легендарных РСах описан в книге Артема Драбкина «Я дрался на Ил-2». Во время вынужденной посадки в своем тылу один такой летающий танк не смог сбросить РСы, и сел с ними, не взорвавшись, что есть везение. Пилот сразу отправился искать телефон, а стрелок остался охранять машину. С оружием в руках, он в течении нескольких часов геройски защищал те самые РС... от своих же солдат. Ибо среди фронтового быдла ходила устойчивая байка, что начинка боеголовок зело помогает от сифилиса, триппера и прочих гонорей.

К концу войны сабж был **протюнингован** до Ил-10, отличавшийся винрарнейшими для штурмовика летными характеристиками, благодаря чему мог не только, собственно, штурмовать, но и рвать в клочья зазевавшиеся **мессеры**, чем сильно упрощал жизнь истребителям прикрытия. Хотя, если верить упомянутой книге Драбкина, советские летчики-штурмовики отмечали только бóльшую легкость обслуживания «десятки» по сравнению с «двойкой», но не заметили особого улучшения летных характеристик. Впрочем, побить фрицев он еле успел (и мессер сбил всего один), зато **потом** наверстал упущенное с лихвой.

В небесах

Да, хотя Ил-2 по своему предназначению должен был работать по наземным целям, приходилось ему и выпиливать фашистских стервятников. И делал это не только задний стрелок, задачей которого отстрел вражеских истребителей, собственно, и являлся, но и сам лётчик с помощью курсовых пушек и пулемётов. Дважды герой **Георгий Михайлович Паршин** выпилил таким образом на Ил-2 аж 10 вражеских пепелацев. Это, к слову, на 1 фраг больше, чем у этого вашего Руделя (ну Рудель тожа сбил адын ИЛ, упоминал в своих баснях). Кстате, за сбитый самолет лётчик-штурмовик получал Орден Славы, а это, наш юный друг, не **георгиевскую ленточку** носить.

Вражеским бомбардировщикам вообще было плохо и грустно — если они имели неосторожность подойти к линии фронта без сопровождения истребителей, ИЛ'ы радостно воспринимали их как лёгкие **фраги** и уничтожали к хуям — скорости догнать хватало, а некоторый недостаток маневренности с лихвой компенсировался бронёй: ИЛ мог просто нагло повиснуть на хвосте, и пока стрелки бомбера пытались своими 7,92-мм пукалками проковырять броню, в их сторону уходило 4 с лишним кило свинца в секунду...



Экстерминатус немецкой колонны



Сбили? **Хренушки**. Вернулся на родной аэродром. Винт поменяют, не страшно

если им крупно повезло, и ИЛ был с 23-мм пушками. ИЛ'ы с 37-мм пушками вообще устраивали жесточайший **rape** — из противотанковой пушки в самолёт достаточно было попасть всего один раз. Если после этого противник ещё мог держаться в воздухе, озабочен он был уже не бомбёжкой, а несколько более насущными вопросами, а именно — на какую близлежащую местность можно не очень жёстко сесть и далеко ли от неё до линии фронта.

Таки был запилен Ил-2И — истребительная модификация сабжа. Правда, тут же выяснилось, что выпиливать он может только бомберы старых типов, ибо война шла к концу. В печать не ушёл.

На море

Флотские до войны какбе намекали руководству страны, что неплохо было бы иметь самолёты, специально разработанные для морской авиации, а еще лучше — иметь целое КБ, которое только этим и будет заниматься. Но в итоге моряков обломали, и из специальных морских самолётов они получили что-то типа МБР-2. Еще были ДБ-3т и Ил-4т, но они какбэ тижолые и шибко дальние. Проблему пришлось решать переделкой тех самолётов, на которых летали в ВВС РККА.

Была собрана модификация Ил-2Т, то есть торпедоносец. В ранних советских изданиях по авиации, например, съевшего собаку в таких делах **Шаврова**, говорилось, что таки да, существовал торпедоносец на базе Ил-2. В более поздних изданиях инфы об Ил-2Т уже не было, а уж после перестройки начался просто холивар. Документов, подтверждающих выпуск таких самолётов, не нашли. Однако в издании «Флот. Война. Победа» существует ряд уникальных фотографий ИЛ-2 с подвешенной торпедной нагрузкой. На фото видно, как Ильюшин выходит в атаку над поверхностью воды, что примечательно, судя по каркасу остекления кабины съёмка производится из подобного ИЛа. Желающие могут найти книгу и ознакомиться. Расход торпед соединениями, воевавшими на Ил-2 — тоже нету. Есть однако в той же приведенной книге «Флот. Война. Победа» списки представленных к БКЗ и прочим орденам за успешные атаки боевых кораблей противника на ИЛах в составе торпедных соединений. Но при расчёте несущего вооружения возник вопрос: в годы войны ВВС флота имели на вооружении торпеды типа 45-36, которые весили 940 кг. Если и снять обе ВЯ-23, то это будет минус 132 кг. Боекомплект из 300 патронов для ВЯ минус триста раз по 450 г, то есть еще минуса 135 кг. Итого, облегчились на 267 кг. Дополнительно вычитаем массу системы подвески, узлов крепления и амортизации для пушек ВЯ-23 и массу коробчатых ёмкостей под боеприпас пушек (оценочно 45-65 кг). А максимальная бомбовая нагрузка — 600 кг. Ещё можно дополнительно сократить боекомплект оставшихся пулемётов ШКАС и УБ, выкинуть бронеспинку кресла пилота и удалить уже ненужное техническое вооружение внутренних бомбоотсеков вместе с крыльевыми креплениями и подвеской для реактивных снарядов. Уже чувствуете повод для холивора? Последний вброс совершил Олег Медокс: в его игре «Ил-2 Штурмовик» появился Ил-2Т, который вооружен старой торпедой ТАН-12, массой 810 кг, которая к тому времени, похоже, уже была снята с вооружения.



Ил-2 **отакуэ!**

Die Sratschen

Как и любое мало-мальски массовое явление, Ил-2 со временем породил кучу разборок, из которых можно вынуть много вкусняшки.

Соберем основные пункты **олимпийцев**:

- Довод: «Самолет настолько фиговый, что из 36 тысяч не вернулось домой 23,6».
- Ответ: «Поглядел бы я на вас, коли по вам такое количество зенитчиков **палило бы**. Тем более, 12,4 тысячи Горбатых было потеряно в бою. Остальные плюхнулись на пузо при посадке, заблудились ночью в тумане или еще **как-то потерялись** не в бою».
 - Версия К.О.: так это же самая ацкая работа: летать над врагом почти у самой земли и погибнуть шансов больше.
- Довод: «Броня была слишком слабая — даже 20 мм снаряд не выдерживала. И сорт брони **не тот**. Фольга это а не броня. И вы все тут дураки».
- Ответ: «Расскажите это тем, кто возвращался домой с помятым бронекорпусом, со следами и более толстых снарядов». Дело в том, что хитрюга Ильюшин с компанией сначала **подсчитал**, сколько пуль/снарядов и прочей ствольной хуиты попадает в самолет и под какими углами. Тут же и выяснилось, что можно выиграть в весе путем разумного снижения толщины металла. Кроме того, слова про «даже 20-мм снаряд» как минимум смешны. Японцы всю войну летали и ногебали всё подряд на своих «Зеро», от которых амеры срали кирпичами в промышленных масштабах. А ведь «Зеро» брони не имели. Совсем. Даже бронеспинок.
 - Версия К.О.: так она и не должна держать такие калибры, ибо всё-таки это самолёт, а не танк в буквальном смысле. Вот огонь из основного стрелкового оружия пехоты (ружбайки, автоматы, пулемёты) она держит. Тем более, что броньку применяли гетерогенную, трехслойную — вязкая малафья промеж двух слоев твердого чугуния. Все, что внешний слой пробивало, в малафье тормозилось и в движок попадало уже со значительно ослабленной энергией. Ну не было тогда

этих ваших кевларов.

- Довод: «Ил-2 тупой, кривой, тяжелый и неповоротливый. Вон, фрицота гоняла на штурмовку FW-190 с куда лучшими характеристиками и неплохо себя чувствовала».
- Ответ: «На то он и штурмовик, чтоб не «порхать, как бабочка». Зато Фока, если не успевала выкрутиться, выносилась зенитками на раз. Если не выносилась, то имела кучу проблем с дырами в обшивке, на своей-то скорости». [Мякотка](#) в том, что ФВ-190 изначально делался как истребитель. А на штурмовку стали посылать его штурмовую модификацию, обвешанную бронелистами и вооружением, следовательно, не такую манёвренную и скоростную.
 - Версия К.О: очевидно, что при такой броне будет нехилый вес и хуёвая манёвренность.

Игрома: авиасим «Ил-2 Штурмовик»

От этих ваших мелкосюфтовых флайсимуляторов и локонов выгодно отличается локализацией по времени (и бодрым постреливанием). Ибо события происходят в годы Второй Мировой войны, Великой Отечественной войны, то есть в эпоху господства поршневого авиации. Яростные воздушные сражения и достоверно воссозданные миссии — в комплекте.

["Ил-2 Штурмовик", легендарная игра!](#)

Собственно, сам полет

Все по желанию геймера. Настройка детализации дает достаточные возможности. От возни с запуском всех двигателей и ожиданием своей очереди на взлетке, до включения в игру сразу в полете в строю. При одиночной игре возможно включение автопилота и ускорение времени — потому что выдерживать строй в течение 20 минут желает не каждый.

[Ил2 1946 online: Blue team air warfare compilation](#)

После приобретения некоторых скиллов и сбивания пары десятков вражеских аппаратов новый геймер выходит в сеть. И обнаруживает мир, полный игровых кланов, которые называются сквадами, и включается в яростные сетевые битвы.

Кроме догфайта имеется и сценарная игра, команда на команду. Где внезапно необходимо умение и желание играть в команде. Изумление новых адептов, обнаруживших этот сюрприз, и несогласие с ним выражается в постоянном стремлении отбиться от строя, послать нах ведущего и, как следствие, печальном и скором конце. После энного количества просранных воздушных боев вирпил, как правило, берется за ум и начинает неукоснительно соблюдать команды и правила.

Достоинства

1. Та самая реалистичная физическая модель. На малой скорости управляемость аппарата снижается. Повреждения планера (если, например, ты пробил крыло, то остаток полета будешь компенсировать постоянный крен + снижение скорости), механизации и движка. Нубы ставят в настройки «отсутствие повреждений» или отключают реалистичную посадку, после чего самолеты отскакивают от земли аки мячики.
2. Обалденная графика, для 2001 года, да и сейчас не самая страшная.
3. Погружение в атмосферу при условии установки джойстика гарантировано. Рев двигателя, выстрелы и взрывы, свирепый рык ведущего: «Черт, где ты? Сохраняй курс!» или вопли стрелка: «Опять крендела выделяешь? **О НЕЕЕЕТ!!!!111**»
4. Много моделей самолетов. Можно порассекать на первых реактивных пепелацах. Два редактора миссий: быстрый и полный.
5. Возможность настройки, начиная от сложности и заканчивая фоновой музыкой.
6. Доставляющие диалоги [ИИ](#). Если собьешь фошыста, то можешь услышать «Ну ты крутой», отчего ЧСВ взлетает выше практического потолка твоего летательного аппарата.
7. Игра способствует пробуждению [интереса к истории](#), если его раньше не было. Причем не только к истории советской авиации в ВОВ. А если был и есть конкретный интерес к военной истории — помогает осознать многие вещи касавшиеся авиационной тактики тех времён.
8. Доставляет возможность полетать в любую погоду и в любое время суток. Ночью по небу шарят прожектора, и посадку следует осуществлять с фарами, в дождь и снег вообще нихера не видно. Романтика!
9. Ищете драматизма добавляет т. н. динамическая кампания. [Ты можешь начать карьеру советского истребителя в июне 41-го, и потом пройдя через Москву, Сталинград, Курск и прочие веселости ВОВ, дойти до Берлина.](#)
10. Открытый движок, возможности для моддинга. Надо сказать, что модмейкерское сообщество большое и плодотворное. Их стараниями игра теперь охватывает все театры ВМВ, все предшествующие конфликты, Первую мировую, а также послевоенные конфликты вплоть до Кореи и Суэцкого кризиса 1956 года!



[HEX](#), в атаку!

На 2019 год доблестные моддеры умудрились смоделировать (или скопипастить 3д-мешы из других игр) практически все поршневые летательные аппараты, когда-либо бывшие на планетке, и большинство

реактивных (при установке многочисленных патчей, гуглим SAS Engine Mod and Jet War). Больше всего литаков заточено под версию 4.12 (вся линейка для послевоенных только сюда, а для ПМВ сойдет и 4.10).

Недостатки

1. Требования к железу: хотя в минимальной графике можно было запустить и на 700 МГц Целероне, ОЗУ 256 МБ и 32 МБ видеопамяти (впрочем, анонимус умудрялся с горем пополам летать и на Pentium MMX 200МГц с 512Мб оперативной и 4мб видеопамяти), оптимально нужен проц 3ГГц, ОЗУ 1 Гб, видео 128 МБ. На то время такой комп стоил как «Жигули». Но оно того стоило.
2. Из-за реалистичности игра требует хотя бы базовых представлений об аэродинамике и динамике полета. С места и сразу в бой не получится, требуется несколько обучающих вылетов. Школота негодует.
3. Игра реально затягивает. Есть ненулевая вероятность стать [фанатом](#). В особо клинических случаях юный падаван даже начинает реагировать на жизненные несправедливости путем яростного сбивания фашистов.
4. Всё-таки по графике отставание уже заметно. Ощущения у ньюфага совсем не те, что дарилась продвинутому геймеру когда-то.
5. Из-за не особо вменяемого названия Ил-2 хоть и был популяризован на Западе, но также теперь там все уверены, что Schturmovik — это имя собственное.
6. ИИ туповат и не слишком любит маневры, даже если заметил вас. Летящий по прямой секунд 30 истребитель, который долбит из пулемета, здесь — суровая реальность. На самом деле, [в большинстве игр те же косяки](#).



Doing it wrong

История и современность

Но время идет, и сегодня под одним и тем же названием существует сразу несколько *разных* игр в жанре авиасимулятора. Причем от разных разработчиков, и не во всех из них этот самый Ил-2 присутствует. Произошло это из-за того, что симулятор стал для своего времени безусловным [VINом](#), глава разработчиков — [Олег Медокс](#) — легендарным в среде [вирпилов](#) человеком, а словосочетание «Ил-2 Штурмовик» — вполне себе мировым брендом. Владелец этого бренда — компания [1С](#) — когтями и зубами вцепилась в него, как бездомная кошка, спиздившая на рынке жирную рыбину, и всем игроделам, захотевшим выпустить симулятор со вкусным названием, приходится идти на поклон к копирастам и работать под их крышей.

Чтобы анонимусу разобраться, приведем все:

- СПШ (Самый Первый Штурмовик) — игра версий 1.XX. В общем-то, от старичка, описанного ниже, отличается не сильно, в основном упрощенной физикой, выражающейся в отсутствии реактивного момента от винта, отчего винтовой самолет в игре взлетает как реактивный, без увода. Ну и бедным набором самолетиков. Но некоторые олдфаги почему-то страстно влюблены именно в эту версию, выделяя ее в отдельную игру. Уважим старпёров.
- Старичок (Ил-2 Штурмовик ЗС) — *Тот самый* Ил-2, по стечению обстоятельств не имеющий адекватного названия. Со временем игра стала обрастать патчами, которые имели имена собственные, а после того, как хакеры вскрыли и опубликовали код игры — еще и модами. Медокс, увлекшийся новой игрой, о которой ниже, продал старичка компании Daidalos Team за полторашку пива. На бедных дилдосов за время владения проектом обрушилось [over9000](#) тонн говна, вайна и ненависти от пользователей и мододелов, но именно им можно сказать спасибо за то, что старичек еще жив.

Вот некоторые из именных названий патчей, по которым анонимус может определить, что имеет дело с *тем самым* «Ил-2 штурмовик»:

1. Забытые сражения
2. Асы в небе
3. Пёрл-Харбор
4. Курс на Окинаву
5. Золотая коллекция
6. Истории пикирующего бомбардировщика
7. Штурмовики над Маньчжурией
8. 46
9. Платиновая коллекция
10. Чужое небо

Кроме того, патчи обозначаются цифирками и букавками. Крайний свободный для моддинга на начало 2017 — 4.13.4. Крайний просто - 4.14, отечественные моддеры страшно гордятся им, а забугорные плюются, ведь в нем Дилдосами залочена сама возможность моддинга (подается как античит).

Забугорные моддеры все равно вскрыли код игры, вытащили оттуда единственные два новых самолета, щедро добавленные разрабами, и выложили в открытый доступ, добавив в качестве спецоружия самую настоящую [вундердилду](#). Новые самолеты и карты к нему (зачастую более детализированные и точные, чем в других играх ИЛа) моддеры продолжают потихоньку, не спеша, годами пилить и по сию пору.

- «Ил-2 Штурмовик: Крылатые хищники» — Gaijin Entertainment тоже решила запилить свой Ил-2 с **высшим пилотажем и зенитчицами**. Первоначально задумывалась для приставок, но потом вышла и на ПК. Улитки улучшили графику и прикрутили одну флайт-модель на несколько самолетов. Позже на этой базе они сделали **War Thunder**. У труь-вирпилов играть в поделки гейдзинов считается моветоном.
- «Ил-2 Штурмовик: Битва за Британию» (Cliffs of Dover, Battle of Britain, БзБ, BoB) — весной 2011 года коллектив Медокса после N-ного **количества двухнедельных сроков** все-же разродился на новую игру. Надо сказать, что игра получилась просто супер, но... Постоянные глюки и баги, требование очень качественного железа помноженные на завышенные ожидания предопределили оглушительный провал, пользователи плевались и ссали кипятком, после чего Медокс обиделся, **заннакая** и ушел в наебизнес. Его команда, погоревав немного, пофиксила баги, выпустила пару патчей и тоже слилась. По крайней мере, с последними Виндусами БзБ не дружит. На помощь опять пришли верные моддеры-фанаты, на этот раз из из Team Fusion, допилив за 6 лет игру до играбельного состояния (Cliffs of Dover Blitz)
- «Ил-2 Штурмовик: Битва за Сталинград» (БзС) — свято место пусто не бывает, король умер — да здравствует король. На этот раз за дело взялась компания 777, известная выпуском симулятора про первую мировую. Игра стала продаваться задолго до релиза, изготовители обозвали это дело предзаказом и предложили пользователям поиграть в недоделку. Тем понравилось, но и семерки играть с огнем не стали и релиз, в общем-то, не задержали. Требования к железу не мягче БоБа, но оно за это время успело подешеветь, и пипл на этот раз схавал.
- «Ил-2 Штурмовик: Битва за Москву» (БзМ) — продается как отдельная игра, но на самом деле — просто новый патч к БзС с новой картой и самолетами. То же самое можно сказать и про «Битву за Кубань» (БзК).

Холивары по поводу авиасима

Тысячи их! Мессер (Фокке-Вульф) vs Ла-5 (Як-3, Як-9, Лагг-3), особенности конструкции и эксплуатации, известные воздушные битвы и конечно же, поклепка моделек. Разбор полетов — «Ты меня плохо прикрывал / да кто ж так поворачивает!», «А как я тебя сделал!» Иногда практикуется театр одного актера — с публичным хвастовством и вытаскиванием скринов, таких индивидов сами вирпилы не прочь потроллить.

Особо **яростные** правдорубы умудряются срать в комментах непосредственно во время боя, причем не голосом, а в текстовом режиме. Результат топтания клавиатуры, в то время, как необходимо маневрировать виртуальным аппаратом и вести прицельный огонь, **немного предсказуем**. После n-го лицезрения костра на месте своего рухнувшего пепелаца, геймер перестает маяться дурью в полете и пишет в чате «чат — зло».

То есть, в данном случае некоторая польза от холиваров присутствует (как от любых военно-исторических дискуссий). Тролление в принципе возможно, но для этого необходим определенный уровень летного мастерства или знаний истории. Ирония заключается в том, что к моменту, когда появляется возможность успешно троллить вирпилов, само желание может пропасть.

Тема онлайн полетов частично раскрыта в нижеследующем тексте:

Лечу на яке, вроде все как надо...

Кубань, погодка ясная... ништяк Вдруг очередью как хуякнут сзади Меня так и прошил насквозь столбняк

Хуя себе приколы здесь, ребята! Вы, чо? Совсем сдурели, гопота? И вечер сразу портиться стал как-то А этот сука снова тра-та-та...

Ну всё! Ты щаз получишь, падла! Я в оффе ботов делал только так... Три аса, ветеран и два курсанта... Ты с кем хуями меряться? Мудак!

Я правый крен даю и к пузу палку Тяну сильнее, форсируя вираж В него заходит як уж как-то валко Не одобряет сука пилотаж...

Закрылки я в посадку ставлю сразу И тут их, гадство, клинит.. ШОЗАБЛЯТЬ!!! Я даже не стрелял еще ни разу А тут, походу, скоро умирать

Он давит на меня на эФ четыре А я на як один... заметь, не «бэ» Картина маслом — с яком мы приплыли Походу, месс нас скоро наебэ

И нахуй в «стал» я в этот влез..? Всё СУКА! Не пропустить урода. Шансов — хрен! На яке воевать сплошная мука! Теперь мой выбор — Лавка 5 эФЭН!!!



Ил-2 в естественной среде обитания



Фотошоп — оружие пропаганды



Дружеский визит Ил-2-ых на немецкий аэродром



Экстерминатус немецкой посуды



Обработка вражеской посуды огнем миниганов



Те же яйца Та же посуда, вид сбоку



Обработка вражеской посуды огнем миниганов



YARRRRRRRRRR!!! Количество пулевых отверстий на корпусе машины было в своём роде фаллометрией среди боевых пилотов

Боевая машина просит добавки боеприпасов и рвётся в бой. Музей ВВС РФ в г. Монино

Эхо войны. Времени пофиг на вашу броню. Найден в лесах Беларуси, Минский авиамузей

См. также

- Т-34
- Танк Тигр
- Панцерфауст

Ссылки

- «Я дрался на Ил-2» Драбкина.
- Михаил Одинцов, «Испытание огнём». Роман-хроника.
- Василий Емельяненко, «Ил-2 атакует. Огненное небо 1942-го». Серия «Война и мы. Сталинские соколы». Издательство: Яуза, Эксмо, 2007 г.
- Емельяненко В. Б., «В военном воздухе суровом». М.: — Молодая гвардия, 1972.
- Г. Т. Береговой, «Угол атаки» — мемуары двенадцатого космонавта СССР. В начале книги вспоминает, как летал на сабже.
- Инструкция летчику по эксплуатации Ил-2. Учи матчасть!
- Меднис А., «Тактика штурмовой авиации». М.: Воениздат НКО СССР, 1936.
- «Особо важное задание» — фильм о том, как было организовано производство самолёта.

- Широкоград про бомбуэ для ВВС РККА.
- Мануалы 1940 и 1939 гг. по бомбёжке:
 - Раз.
 - Два.
- Пырьев Е., Резниченко С., «Бомбардировочное вооружение авиации России 1912—1945 гг.». Отдельные главы.
- Хазанов Д. Б., Горбач В. Г., «Авиация в битве над Орловско-Курской дугой».
- Небольшой ликбез про сабж.

Известные сервера:

- Фронтное небо, он же il2org.ru:21000
- Это il-2.sinor.ru, он же 217.70.119.165:21000
- Legend of aviation 4.10m, он же 95.31.6.91:21000
- IL-2 Dosja Server v.4.09m, он же 93.157.232.83:21001
- =PerwasH= 4.09m no vulch all welcome!, он же 212.12.24.137:21000
- Кубанский сервер Винни Пуха, v4.10.1, он же 212.192.155.118:21000
- Сервер Алекса, v4.11.1, он же 217.78.176.50:21000
- -=SVG=- dogfight server v4.10.1 он же svg.sytes.net:21000
- Челябинский сервер с кучей свистелок и перделок v.4.10.1 или 78.29.1.200:21000

Списки серверов:

- Gamearmy
- Il2.com.ru

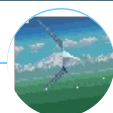
Примечания

1. ↑ Точнее, как тогда считалось, бронепрожигающее.



Оружие

Abrams Bf.109 Boxcutter Desert Eagle F-117 F-19 HAARP Hummer Junkers Ju 87 M-16 SRL Wm Авианосец Автострадный танк АК-47 Алексей Журавлёв АПЛ «Курск» Армата Армейский способ Атомная бомба Бензопила Беркем аль Атоми Боевой треножник Боевые животные Боевые искусства Бронелифчик Булава Вакуумная бомба Ведро Викинги Вундервафля Газовый баллончик Ганза Генеральный Чернявски Глок ГЛОНАСС Гнездо параноика День миномета Дикие банки и бутылки Дирижабль Киров Дробовик Дырка для ружья Жидкий вакуум Жуков Закладки Золотой пистолет Зомби-апокалипсис Ил-2 Штурмовик Иранские ракеты Истребитель пятого поколения К-19 Ка-50 Камикадзе Кар Карандаш Катана Катюша Каучуковая бомба КБиО Кишечник Клеить танчики Козлище Коктейль Молотова Короткоствол Кузькина мать Купцов Лось Вотзефак Максим Попенкер Мамонт-танк Машина Судного дня Медвежья кавалерия Межконтинентальная баллистическая ракета Меха Меч Миниган Мирный советский трактор Мистраль Мочет Мурка Мушку спили Наёмник НАТО Номерные радиостанции Огнемёт Огромные боевые человекоподобные роботы Он был абсолютно трезвый Оружие Оружие в компьютерных играх Охота на крыс Панцерфауст Партизаны Пистолет Макарова Подводная лодка ППШ Противогаз Психотронное оружие Пулемёт Максима Радиот Револьвер Single Action Army Рельсотрон



Авиация

11 сентября Bf.109 De Havilland Comet Do a Barrel Roll Eyjafjallajokull F-117 F-19 Junkers Ju 87 Macross UH-1 Ураган War Thunder Аббревиатуры имени Медокса Авиакатастрофа Авиакатастрофа/Классификация авиакатастроф Авианосец Авиасиммер Ан-225 Аэрофлотовская курица Бермудский треугольник Взлетит или не взлетит? Взрывающийся вертолёт Гагарин Генеральный Чернявски Джетпак Дирижабль Киров Закон Мерфи Ил-2 Штурмовик Истребитель пятого поколения Ка-50 Камикадзе Карлсон Качиньский Квадрокоптер Корейский Боинг Кравчучка Крайний Кукурузник Культ карго Пётрчик Пч. Сп. Цикл Переловский Петровича корова Петух космический Мухоморы корова

Летчик Ли Си Цын Леваневский летающие коровы летун космический марш авиаторов
Ми-24 Мирный советский трактор Молитва Шепарда Муха Нестор НЛ-10 НЛО Олег Т.
Параплан Парашют Планёр Гимли Поделки из бумаги Полет Пауэрса
Посадка Ту-124 на Неву Суигинто Суперджет Сырно Ту-154 Ту-160 Чёрные вертолёты
Шмель летать не должен



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct