

Дэвид Майерс — Lurkmore



Дэвид Майерс — локальный мем одного из унылых [City of Heroes](#), во множестве расплодившихся на просторах [Рунета](#).

В окружающих [интернетах](#) данный предмет малоизвестен. Вам он может показаться [цугундером](#) или [унылым говном](#). Мы вас предупредили.

Дэвид Майерс (более известен под [ником Twixt](#)) — социальный психолог, [тролль](#) и супергерой. Прославился тем, что, активно исследуя поведение задротов из [многопользовательской игры City of Heroes](#), стал притчей во языцех. По его словам, его [ненавидит](#) чуть ли не каждый из 150 тысяч игроков в вышеназванную игру, просто потому что профессор играет «по правилам».

По разбору полётов, оказался типичным [британским учёным](#), [раскрутившим](#) родной университет на оплату ему онлайн-игры в течение многих месяцев.

СУТЬ™ эксперимента

Предметом исследования Майерса являлись социальная механика многопользовательских игр и ее схожесть/различие с [оффлайновой](#). Дело в том, что людям как правило насрать на писанные законы и они действуют согласно социальным нормам. И только потому, что «неписанные законы» на 95% совпадают с юридически заверенной буквой закона — мы не живем в полном хаосе. [Профессор](#) решил проверить, как отреагирует общественность на действия индивидуума, действующего по закону на все 100%. Представьте себе, что в вашем районе живет такой долбоёб, который только тем и занимается, что смотрит в бинокль из окна и записывает номера машин, которые припарковались в неполюженном месте даже на 1,5 минуты, снимает на камеру и шлет в соответствующие органы [кляузы](#). А органам это ВНЕЗАПНО не похуй. Вместо того, чтоб собирать группу тестовых персон, настраивать свою собственную игру, профессор пошёл туда, где все уже было проэмулировано, где подопытных [хомячков](#) тысячи, и более того, туда, где никто об этом [хитром плане](#) ничего не знает.

К концу 2006 года, когда стартовал эксперимент, профессор Майерс был заядлым игроком в City of Heroes. Он познакомился с игрой еще в 2004 году, когда она только появилась на полках магазинов, и купил в 2005 году продолжение-дополнение [City of Villains](#).

К 2008 все, кому было не лень, прошли её вдоль и поперёк. Многие исследовали все зоны, убили всех монстров, выполнили все задания. Они расслабились. Появились определённые социальные нормы. Герои и злодеи помогали друг другу убивать монстров. Друзья из враждующих лагерей встречались на поле боя, чтобы поговорить или поторговаться. Сама [PvP](#) уже мало кого интересовала, и уж тем более никого не заботило буквальное соблюдение правил.

Twixt решил, что для нарушения социальных норм надо просто придерживаться правил, установленных разработчиками. Он ринулся на поле боя, в RV, — убивать. Персонаж профессора использовал телепортацию. Twixt стоял под охраной компьютерных союзников и притягивал игроков из противоположного лагеря к себе, где врагов тут же убивали. [PROFIT](#).

Реакция

Деятельность Твикста вскоре вызвала [сотни негодуе](#) — игроки сочли его стиль игры не только неправильным, но и подлым, как и любое убийство чужими руками. В их кодексе чести считалось существенным нарушением телепортировать врагов в места скопления компьютерных противников и нарушало все нормы морали. ММОГ — [серьёзный бизнес](#) же.

Супергероя Twixt возненавидели. Раз за разом Twixt убивал врагов. Раз за разом он выигрывал схватки. Были дни, когда его убивали пару раз, или когда игроки двадцать раз одерживали верх. Даже в эти дни счет его [фрагов](#) шел на сотни.

Ему стали писать угрозы. Ему ставили [диагноз по переписке](#). Профессор собрал целую коллекцию однотипных призывов убить Twixt. Здесь, сейчас, вместе или поодиночке. В [виртуальной](#) жизни или в [реальной](#). Разумеется ММО-хомячки не выполнили ни одну из угроз, кишка тонка.



Этот милый старичок заставил [срать кирпичами](#) ~150k геймеров



Да, этот розовый хер в

Его выбросили из ассоциации супергероев, игнорировали, а [поливали грязью](#) так обильно, что он был вынужден отключить [чятник](#). На него писали жалобы. Требовали [заблокировать](#) учетную запись. Наконец, его подвергли [анальному](#) ostrакизму.

сапогах – [виртуальное](#) альтер-эго сабжа, ненавидимое массаами

То же самое повторялось на всех серверах, где появлялся Twixt. Более того, за его перемещениями начали следить. Волна ненависти выплеснулась на игровые форумы. Профессор уехал в отпуск, и все обрадовались. Он вернулся, и все началось по новой.

Правда, кое-кто его оправдывал. У него даже появились подражатели, решившие совместно убивать врагов в «осадной» зоне. Но ни одного последователя, вспомнившего о правилах и методично выполнявшего их, не оказалось.

Профессор пишет, что оскорбления были сравнительно однообразны. Его называли [незрелым](#), невежественным и просто [недочеловеком](#). Профессор отмечает, что примерно так же [европейцы 19 века](#) называли жителей колоний, считая, что те не контролируют эмоции, думают, как животные, и не способны ни понять причины, ни предугадать следствия своих поступков.

Проще говоря, Майерс жил по закону, а не по понятиям. Большая ошибка, ведь толпа думает иначе. Мнение отдельных ненавистников и всей массы ему, разумеется, было похуй – опыт удался. [Just as planned.](#)

Точка зрения онлайн-задрота

На самом деле, как и полагается игре с тысячами подписчиков, абсолютному большинству было похуй. Было гораздо больше более эпичных персонажей.

Товарищам, сталкивавшимся с Майерсом, впрочем, было не похуй. Он банально телепортировал врагов из их безопасной зоны в свою безопасную зону, где их расстреливали охранные боты. То есть ни Маейрс, ни его команда от этого [профит](#) не получали, NPC-kill есть NPC-kill. Неудачник, попавший под Маейрсовский Teleport Foe, впрочем, терял в экспе приблизительно на три часа кача. Типичная собака-на-сене ситуация.

Та часть игры, которую облюбовал данный кадр, была в некотором роде PvP захолустьем — ряд особенностей делал ее непригодной для серьезных PvP разборок, а отсутствие какой-либо награды за победу только усугубляло ситуацию. По большей части игроки тут прокачивались, фармя NPC противника с помощью своих убер-NPC или просто дрались стенка на стенку, пытаясь припереть противника к его респауну. Настоящих задротов и PvP-шников (в этой игре реально недоношенное PvP, и поэтому их дефицит логичен и предсказуем) там в принципе не водилось, и перс Майерса резвился там вовсю, хотя и приходилось иногда сматываться из PvP зоны, когда попадались изрядно прокаченные перцы. Его статья, что любопытно, оставляет за кадром, что он не считал ниже своего достоинства издеваться над убитыми игроками и постить на форумах логи, хвастаясь своими достижениями. Представляете себе батхёрт школоты от такой его политики?

Его мотивы не выглядели бы так дебильно, если бы в исследовании присутствовали другие моменты. Скажем, социальные моменты фарма, крафта и т. п. Ан нет, товарищ всю свою статью построил исключительно на тупом убивании фана другим игрокам. В рамках игровой механики, понятно. Это, как заметил один из комментаторов, если бы он ехал по левой полосе шоссе со скоростью в 90 километров в час. По спидометру. Изо дня в день. И, собрав полученный опыт с бомблением его дальним, подрезаниями и прочими факами в окна, написал научный труд про бессильную злобу малолетних задротов.

В своём исследовании он упустил главную вещь — в игры играют не по правилам, а для фана. Систематически убивая фан «по правилам», после многих предупреждений, что так делают только пидарасы, он и собрал hate-mail для «статьи». То есть, ломился в открытую дверь.

Следует отметить, что играл он в игрушку с чётким разделением PvP и PvE. С нетерпением ждём его в [EVE-Online](#), где таких расстреливающих нубов пиратов, как он, дохуя в каждом лоусеке.

Алсо, практически все, что было сказано про то, что он играл по правилам — херня. Такое использование телепорта было запрещено в TOS (Terms of Service). По факту его и забанили за это, плюс слегка пропатчили игру, чтоб такого не могли делать в будущем. И ИМО в правилах не было пункта, указывающего, что герои должны атаковать злодеев, и наоборот.

См. также

- [Британские ученые](#)
- [Жаргон MMORPG](#)
- [Alignment](#)

Ссылки

- [На ленте.py](#)

- [Доставляющие комменты](#)
- [Уютный профиль профессора на сайте его универа.](#)

Примечания



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crisis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct