

# Дальнобойщики — Lurkmore



В эту статью нужно добавить как можно больше изображений длинных фур, дальнобойщиков, придорожных шлюх, а также баек из их жизни.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие кошерные вещи.



**Внимание! Админу 20 и он бородат!**

Из-за предельно низкого количества девушек и пидорасов в составе администрации, она не может гарантировать правильности содержимого данного раздела. Покорнейше просим нас извинить.



Рождение дальнобойщика.

«Всю жизнь глядят всё в ночь

Усталые глаза В пути шофер-дальнобойщик. Он знает лучше всех, Он может рассказать, Что наша жизнь - шоссе, Шоссе длиною в жизнь.

»

— Арсеньев К Собственно в милом исполнении...—

«На лобовом стекле

Усталые глаза Уснул шофер-дальнобойщик.

»

— Народ

«Я не хулиган и не ковбой,

Я простой сибирский дальнбой. Я в свою попутчицу влюблён. У меня в кармане миллион. Поплачь, малыш, полезно плакать, Мы уезжаем навсегда. Машина - зверь, шофёр - собака, Герой дорожного труда.

»

**Дальнобойщики** (aka *Дальноёбщики, Больнодальщики, Дальноубойщики*) — водители грузовиков, совершающих дальние межрегиональные рейсы. Суровые повелители баранки, чей вид навевает ужас и страх на хомячков, сидящих в кредитных фокусах. Чуть менее, чем в 100% случаев управляют многодесятитонными многоколесными шушпанцерами под названием «фура»<sup>[1]</sup>, на которые требуются права [категории С+Е](#). В этих ваших США — доставляющая культура, кантри же!

## Общие отличительные особенности

Игорь Растеряев.  
Дальнобойная.  
Песня

«И вряд ли вы меня поймете

Не видеть днями дом родной Что тут ответить?- только фразу Судьба  
моя - на дальнбой!

»

— *Дальнобой (ВК)*

Кучкуются обычно на различных складах. Гнёзда, как правило, находятся на автобазах и прочих автопредприятиях, доживших со времен совка до наших дней.

Различают дальнобойщиков, работающих на дядю, и частных предпринимателей, управляющих собственным шушпанцером. Реже попадаетесь переходные варианты, когда фура берётся выплачивается за счёт поездок. «На прожить» при этом остаются сущие копейки. Что неудивительно, так как иная фура стоит как десяток фокусов. [Хорошо стоит](#).

## Описание типичного дальнобойщика

Лебедянь. Терминал "Берёзовая роща". Площадка ожидания загрузки. Кафе-навес. Сидят поддатые "короли трассы". Коллеги-дальнобойщики-братышки. Тексты их поддатых понтов перепечатывать не буду, но что у пьяного на языке, то у трезвого в мечтаниях. Просто опишу.

Экземпляр первый. "Терпила". Маечка-лямочка неопределённого цвета. Бесформенные широкие шорты неопределённо-грязно-серого цвета до щиколоток. Под ними носки чуть выше конца шорт, при небольшом сквозняке создающие изрядное амбрэ. Неизменные резиновые шлёпанцы на два размера больше, чем нужно. Узкая вытянутая усатая физиономия с навеки застывшим унылым выражением. сам тощий, но под майкой угадывается пивной живот. На поясе бесформенный бардачок с документами. Экземпляр второй. "Рубаха-парень", или "Свой чувак". Из одежды семейные трусы с ширинкой, которые владелец, видимо по-пьяни, принял за шорты, и фальшивая золотая цепь с палец толщиной. Босой, без майки, бледно-рыхло-жирный. Лохматая грудь и спина. На ногах розовые следы какой-то недавней кожной болезни, но кого в кафе волнуют такие мелочи? Знает типа всех и ко всем по-именам, как правило в пренебрежительно-приказном тоне. Обратился бы так ко мне — и отдыхал бы под столом пару часиков. Официантку называет "котик мой" и заискивает, когда она отходит, мерзко подхихикивает и двусмысленно подмигивает приятелям. рядом с цепью на шее висит чип-ключ от машины. Чтобы все прониклись его элитностью, ленточка с надписью "Вольво". Ключ подвешен для удобства гопоты, наверное(сорви с шеи ключ — и он сам за него всё отдаст) Экземпляр третий. "Типа Иваныч-Петрович-Василич". пожилой, в очках за 100 рублей. Пьян тихо и бессмысленно. Выговорить может только слабочленораздельные поддакивания лживым подвигам предыдущего. Футболка, заправленная в натянутые до подмышек спортивные штаны с пузырями на коленях, поверх футболки [жилетка с массой карманов](#), неизменные резиновые шлёпки и торчащие грязные ногти. Экземпляр четвёртый... Сидит отдельно от остальных. Шорты из обрезанных и аккуратно подшитых джинсов. Чёрная майка. Рядом икейская сумка. Сандалии за 100+ евро. относительно чистые ноги, запах недавнего одеколона. На шее ничего, или не видно. Не пьёт, разговора с братишками не заводит и их разговор, а, точнее, базар, не поддерживает. К официантке вежливо и на "Вы". Вроде и вообще на них не смотрит, но остальные трое спинами чувствуют ненависть и невольно оборачиваются, косятся. Один даже в пьяном угаре громко интересуется у остальных: — Слышь, ваще, а это кто? Типа, чё за чувак? Сидит в братском кафе на братской стоянке и не хочет подсесть к братишкам и поучаствовать в чиста братском разговоре на вечную тему «какие все пидарасы и какие мы тут охуительные». Приятели его типа успокаивают, подчёркивая его неебицкую крутость (короля играет свита, хуле). Но рубаха-парню неймётся: — Слышь, а ты кто, мужик? Ты с какой машины? Чувачёк в

черной майке задумчиво смотрит на братышку, как говно мамонта смотрело бы на комариную кашку. Братышка мутно ведёт взглядом и как бы вспоминает, где он и кто он. Чувачёк в черной маечке продолжает с отвращением ковырять вилкой в макаронах. Потом кидает на кассу мятый стольник, прихватывает икейскую сумку и отваливает в машину дремать и срать ф каментях, в интернете. Через некоторое время троица проручивает под его окном к машинам. У терпилы кривая на одну фару и кусок бампера Ивека, у Иваныча древняя 113-я Скания. Самое крутое тачло у голопузого. Синий МАЗ 20-летней подержанности, с низкой ещё решёткой, на прицепе присутствуют любые углы, кроме прямых. На стекле(кто б сомневался) вымпелочки с голыми тёлками и занавесочки с кистями. На заглушке окна спальника ессесно, томная девица наклеена. Тускло-жёлтый свет освещает кабину крутого, и с высоты магнума чувачёк наблюдает жуткое барахло на спальнике, долженствующее, видимо, играть роль постельного белья.

—  dalnboi

## Статус «Дальнобойщик» надо было заслужить

Собственно, в былые времена называться дальнобойщиком был достоин лишь водитель, который сделал что-то во благо общей движухи — выручил коллегу на дороге, помог отбиться от бандитов и прочие добрые дела. В наше время любой шоферюга, усевшийся за фуру, начинает громко кричать на каждом углу, что он дальнобойщик. Особенно доставляет в странах типа Израиля, где самый протяжённый рейс - от силы километров 500 в один конец, что не мешает водятлу обклеивать свой тарантас привезёнными из Расеи быдлонаклейками в стиле "йа - дальнобой!!!111разраз"

Алсо являлся и является любимой мишенью дорожных гопников в погонах и без. В такие города как Челябинск, Красноярск, Новосибирск лучше не соваться без сопровождения, благо его предлагают еще перед городом. В Мурманской области распространена продажа «карточек» — визиток с логотипом и телефоном. После покупки оной у бандитов за 1000р платишь за каждый въезд по 300р и можешь ночевать хоть на дороге в лесу.

Разделение на «водителей» и «шоферов» тоже из «дальнобоя». Дескать, водители у «Жигулей» (частник хуже гололеда), а шофер (дальнобойщик) при помощи двух рук, какой-то матери и ближайшего предприятия (будь то даже картузосшивательный цех) может осуществить ремонт любой сложности, доставить груз по назначению, то есть выполнить план. Песня Р. Рождественского «Монолог шофера» как бы намекает...

## Особенности поведения на дороге

На трассах предпочитают собираться в [корованы](#), едущие длинной колонной в правом ряду: за первым образуется разрежение, куда въезжает следующий, экономя соляру за счёт пониженного сопротивления воздуха и рискуя не успеть резко затормозить. Да и про гопоту из предыдущего пункта не забываем. Иногда колонну начинает обгонять приблудший грузовик, что доставляет особое количество лулзов всем легковушкам, которые могли бы двигаться значительно быстрее. Но все терпят, ибо с массой грузовика и нежеланием дальнобоя терять полчаса и лишнее ведро солярки на разгон-торможение ради того, чтобы дальше позволить легковушке продолжать комфортно превышать скорость, не поспоришь.

[Дальнобойщики жгут](#)  
Стиль вождения  
дальнобойщиков

На дорогах с двумя полосами движения, разделенных сплошной линией разметки, передвигаются на скорости не более 50-70км/ч (близкий к этой теме задрот-кун говорит, что на некоторых иномарках стоит огранка 90-95 км/ч и многие способны топить под огранку, я гарантирую это! А если отвязанный, то и 120 не предел, наливники, таскающие топливо с Омского НПЗ в сторону НСК, подтвердят) и способны собирать за собой многокилометровые хвосты, вызывая тем самым тонны ненависти у водителей легковых автомобилей и кучу аварийных ситуаций у особо нетерпеливых при обгоне. В связи с чем дорога превращается в сплошную борьбу за живучесть. Пояснить это можно откровенно хуевым качеством дорог в этой стране: разогнаться быстрее на этих колдоёбинах означает быстрее угробить подвеску забугорного автомобиля, на подобную хуиту не рассчитанного, ремонт которой выльется далеко не в 300\$, а также здоровье: долгое сидение за рулем вызывает серьезные проблемы с позвоночником, которые в запущенных случаях могут довести даже до инвалидности, **так-то**. Ещё есть жадность — это когда загрузил по самое не могу и пытаюсь ехать. И вообще, правила дорожного движения ограничивают скорость грузовых машин 70 км/ч. Ну и, наконец, хочется добавить, что останавливать несколько десятков тонн, движущихся на серьезной скорости — занятие хоть и веселое, но неблагоприятное. В случаях, когда дорога позволяет, способны разогнаться до 92 км/ч, а в особых случаях, когда автопоезд спускается с горки с загрузкой от 10 тонн и выше — и все 110, заставляя водителей встречных легковушек, а иногда и водителей попутного направления, выделять груды кирпичей.

На подъемах теряют скорость кто во что горазд: если дальнобойщик ведёт [КамАЗ](#), то, как правило, до 30 км/ч, в отдельных случаях способны останавливаться совсем, или начать скатываться назад, анонимус самолично находился перед выбором: скатиться ли в обрыв за обочиной, уйти на полосу встречного движения, попытаться ценой вмятины

[Молдавский дальнобойщик](#)  
[экстремальное вождение](#)  
Еще один яркий  
представитель

оттолкать сзади идущую машину или оказаться под многотонным гробом, так что за КАМАЗом лучше не находиться в любом случае. [Алсо](#), в рашкинских ебнях, увидев впереди себя пыхтящий в горку груженный [говном](#) Камаз, сразу же идите на обгон и станьте героем, блджд — классика! Однако и не пристраивайтесь сзади, ибо в противном рискуете задохнуться от синющего облака недогоревшей солярки из выхлопной системы шушпанцера, но помните о ПДД: в конце подъёма обгон запрещён. Импортные современные грузовики, как правило, могут и вовсе не снижать скорость — зависит от прокладки между рулем и сидением, мощи дизеля, массы груза и настроек ограничителя. Нужно заметить, что управление современным большегрузом джуже трудоемко и требует высокой квалификации — на одной из самой распространенной коробке ZF по 4 передачи в двух рядах и каждая делится пополам (так называемые «половинки»), то есть итого 16 передач вперед, всё ради вывода дизеля в режим поэкономичнее. Хотя, в последнее время появились довольно сносно работающие автоматические коробки. Да, анон, не только твоя прульная, проперженная япошками, Тоёда Примус находится на острие прогресса.

Особое спасибо профи, которые мигают правым поворотником, показывая, что дорога чистая. И левым когда по встрече кто-то быстро приближается. Это правило действует не всегда, 30% водителей фуры наебывают, дабы испытать побольше луззов, правда очень часто за подобные выходки отгребают пиздюлей прямо на трассе. Но вот тебе совсем не весело, когда тебе показали правый поворотник, а на обгоне выясняется, что навстречу движется многотонный грузовик. Гора высранных кирпичей обеспечена... если выживешь, конечно. [Алсо](#), в среде дальнбойщиков, в отличии от водителей легковушек, ярко выражено двугорбое распределение по уровню долбоебизма: если подавляющее большинство легковушечников не являются ни полностью дисциплинированными водителями, ни долбаебами, находясь где-то посередине, то среди дальнбоев таких мало: большинство из них или самые дисциплинированные водители, или наглухо отбитые долбаебы.

А еще задержка доставки обычного груза карается штрафом, а продуктов — анальными карами. ~~При этом все вкусные моменты с продажей соляры налево, с вводом систем слежения через GPS, выпилены беспощадно. Хозяин фуры в любой момент, сидя в уютном кресле, может узнать где находится его подопечный, и сказать с точностью до минуты, когда и сколько соляры было слито. Ничего не выпилено: такая система стоит на малом числе грузовиков, да и с ней есть способы «увеличить расход».~~ В более-менее крупных конторах система слежения стоит на каждом грузовике, и по приезду из рейса очередной Михалыч обнаруживает, что из его кровных высчитана стоимость соляры и вдобавок накинут штраф, а особо упорото-злостно-неадекватные получают окончательный расчет и идут искать следующую фирму, откуда вылетают при таких же обстоятельствах. Объединяясь в стаи, по рации (на частоте 27,135 МГц, что соответствует 15 каналу), образуют некий ИРЛ аналог Белых Рыцарей Дороги, строго следящих за порядком на трассе и не давая шустрым [ездунам](#) обгонять колонну справа либо хитро объезжать [10-километровые очереди на таможне](#). Анонимус-дальнбой-кун лично принимал участие в многочисленных [разъяснительных беседах](#) с самыми упоротыми водятлами.

[Погоня за пьяным Дальнбойщиком \(Полная версия\)](#)  
Тренирует сотрудников ДПС

Но есть особая категория дальнбоев — хохлы. Причём не в [политическом](#), а морально-этическом аспекте, то есть натуральное фуробидло. Имея ограничение в 70 км/ч, 95% хохлофур с характерными жовтоблукитными номерами никогда, блджд, не прижмутся вправо и не мигнут правым поворотником. Никогда. Даже если «формальная» обочина, то есть то, что за сплошной справа, намного шире самой полосы для движения, никогда на неё не съедут, дабы пропустить километровый хвост. И бороться с хохлобидлом просто невозможно, если особо ебанутую препятствующую обгону легковушку можно припугнуть рывком вправо, то эти тебя просто не увидят. А если и увидят, то очень высок шанс того, что сами полезут на встречу (sic!) во время твоего манёвра. А вы говорите, хохлосрач на пустом месте родился... Тащемта абсолютно аналогичное поведение демонстрируют водятлы рашкофур на украинских дорогах (фуробидло же).

Альтернативное же мнение, основанное на наблюдениях, заключается в том, что многие водители тягачей — безмозглые безответственные уёбки, носящиеся на скорости явно выше разумной на многотонной плохо управляемой хуйне (кому как им не знать степень ее управляемости) по любой дороге и при любой видимости, прекрасно зная, что в случае чего ни за что не смогут затормозить перед возникшим препятствием, при этом сами, скорее всего, не пострадают.

## Перегонщики

Перегонщики — суровая реальность этой страны, в 95% случаев перегоняющая автомобили из Японии в Левую Часть этой страны. Своими корнями уходит в далекие 70-е. Тогда дороги там нихрена не было, да и нельзя было. А в 90-е, с падением пресловутого Железного Занавеса, из Японии стали перегоняться списанные со свалок, комиссионки и прочих рынков. Перегонять было крайне опасно, так как еще во Владивостоке на выезде подходили Владивостокские братки и требовали на Озеленение Луны. После выезда можно было доехать до Биробиджана, а там нанять сопровождение мусоров за 500 деревянных. После Биробиджана перегонщики сутками не выходили из машины. Поесть можно было только в кафе или закупившись «Роллтоном». В кафе можно заехать только вечером — днем, когда ни одной машины у кафе, оттуда можно было не выйти. Тех, кто гонял ведра с [Дойчланда](#) в эту страну, спасали в крупных городах Беларуси еще живые [общественные столовые](#), где можно было навернуть домашнего борща или шашлык из свинины с компотом в любое время суток(или каши, если больной желудок/нет половины

зубов).

Отдельные экземпляры, познакомившись с компьютером IBM PC и интернетом (для них это эквивалентно высшему образованию) величают себя ~~просто~~ **Царь** «Маленькими Дальнбойщиками™». Да-да... именно с заглавной буквы. Скромности — полные штаны-афгани. Так как времени побыть в одиночестве у них чуть более чем дохуя, иногда занимаются глубинным анализом происходящего на дороге. Типичный ~~выс~~ **образец** наблюдательности был растиражирован автором и соплеменниками на десятках форумов [1][2] и даже получил некоторое количество **жиденьких** апплодисментов от таких же VIP-ов. Гордая **самоидентификация** не помешала брянскому куну обосрать труЪ дальнбойщиков, которые мешают ему Пробивать Километры (читай — перегонять различный автохлам).

## «Принято, братишка, спасибо!»

Эпохальным для русских дальнбойщиков (хоть они тогда об этом и не знали) стал день 30 декабря 1988 года, когда Государственной комиссией СССР по радиочастотам был разрешён диапазон 27 МГц, он же гражданский диапазон (Citizens' Band) или Си-Би. Сегодня сибирской рацией снабжены чуть менее, чем все дальнбойщики (а также **таксисты**, **стритсракеры** и **прочая мелочь**, но это уже тема отдельного базара), ибо это действительно незаменимый инструмент, имеющий много применений — начиная от координации движения в колонне и заканчивая общим оповещением о засадах ДПС на трассе.

**Переговоры**  
**Дальнбойщиков.goba6372**  
Пример переговоров.

Традиционно за дальнбойщиками закрепился канал С15Е АМ (27,135 МГц АМ), то есть 15-й канал европейской сетки С с амплитудной модуляцией. При этом достаточно много современных раций поддерживают только частотную модуляцию сигнала (FM), так как она лучше подавляет помехи и обеспечивает более качественное звучание. Поэтому если ты хочешь общаться с дальнбойщиками, следует убедиться, что твоя рация поддерживает и частотную, и амплитудную модуляцию, иначе на трассе тебя ждёт некий **ffruustration**<sup>[2]</sup>.

Другие виды модуляции (более эффективный FM и **радиоловительский** SSB) не очень-то прижились. Отчасти это обусловлено традициями, а отчасти — особенностями работы шумоподавителя в дешёвых «шарманках». В прочем, сегодня на пятнадцатом канале нередко можно услышать и частотную модуляцию.

Примеры типичных диалогов по радиосвязи:

(после установки рации) — Ребят, помогите рацию проверить, я сейчас на углу **Кибернетиков** и **Солдата Воскобойникова**, как меня слышно?

— Слышу тебя на пять с плюсом, нахожусь на Суворовской набережной.

(вариант) — Плохо тебя слышно, помехи какие-то **циклические!**

— От Задрищенска на Масквабад как обстановочка?

— В Ебеняево машинка работает на оба направления, в Новозалупинске камера на выезде, дальше чисто!

— Принято, братишка! А ты будь осторожен в Хуево-Кукуево, там тоже машинка стоит, а дальше нормально.

— Принял, спасибо, удачи тебе!

— Кто знает, в Мухосранске на южный терминал как проехать?

— А просто всё: как отбойник миновал, на втором светофоре направо, а дальше там указатели стоят, не заблудишься.

— Принято, спасибо!

— Внимание, в Пидрюлёво на Питер машинка работает. А после Хреномазовки ДТП в левом ряду, принимайте сразу вправо!

— А авария в каком направлении?

— Тоже на Питер!

— Принято, браток.

— **РАСПИЗДЯЙ ТЫ ЁБАНЫЙ!** ТЫ ГДЕ ТАК ЕЗДИТЬ НАУЧИЛСЯ?

— А, **НОМЕРА МОСКОВСКИЕ**, ПРАВА КУПЯТ, ПОТОМ ВИЛЯЮТ НА ДОРОГЕ, ВЫКРУТАСЫ ВЫПИСЫВАЮТ, ЛЁТЧИКИ-НАТУРАЛЫ

— Да не пиздите, я и сам всё понял

— А ОН НАС СЛУШАЕТ! ВОТ СЛУШАЙ И УЧИСЬ, КАК ЕЗДИТЬ НАДО!

— *Поймано на Degen 1103 под Красавинским мостом, Пермь*

На трассе, вдали от крупных городов, в эфире относительно тихо, диалоги обычно ограничиваются

запросом обстановки на ближайшем участке пути. А вот на подъезде к мегаполисам (например, на юге Питера, куда сходятся сразу несколько дальних направлений) начинается форменная каша — кто-то тщится узнать, как проехать из одного района в другой, кто-то продаёт солярку на обочине, ещё кто-то со слабой рации пытается докричаться до продавца солярки, но его забивает автоматическая реклама автосервиса или стоянки грузовиков, кто-то материт в тангенту рекламщиков или неумелого коллегу... Короче говоря, слушать эфир бывает весело.

Если ты едешь на легковушке, и хочешь пообщаться с дальнбоем — разговор следует начинать так:

— 3401, Новгород, есть в канале? (Где 3401 - номер полуприцепа дальнбоя, либо номер тягача/грузовика, если он виден, а регион определяется по коду.)

— В канале, что хотел?

— Я сзади тебя на маленьком Вольво (даже если это паркетник XC90 — все равно это «маленький Вольво» — не забываем о всяких Volvo FM и FH), хочю тебя обогнать — свистнешь, где можно?

Далее продолжение диалога зависит от настроения, времени суток, места и груза. Ну и от тона вызывающего. Обычно на первом же свободном участке пропускают и просят сообщить, что там в ближайшей засадной точке с ментами. Естественно, вслепую кидаться по сигналу не стоит — всякое бывает. Но водитель фуры сидит высоко и видит далеко — так что помощь такая очень даже пригодится. К тому же, способ дает возможность относительно спокойно обгонять через сплошную — так как водители, в принципе, не очень любят, когда к ним на хвост садится мощная и быстрая машина. При этом следует помнить, что дальнбойщики с номерами зарубежных стран могут или очень плохо говорить по-русски, или вообще не говорить, и относиться к этому с пониманием. Алсо в канале много мата, следует помнить об этом если едешь с женой и/или любовницей и/или детьми, если тебе не похуй конечно.

## Дальнбои и автостопщики

Дальнбои-одиночки и [автостопщики](#) — лучшие друзья, и вызвано это простой прагматической необходимостью. Стопщику нужен кто-то, кто повёз бы его далеко и без пересадок. Дальнбойщику нужен компаньон для бесед за жизнь, чтобы не заскучать и не заснуть. Вдобавок те и другие могут делиться друг с другом своим знанием о предстоящей трассе, тем самым облегчая друг другу жизнь. Вдобавок, девушки-стопщики не без оснований полагают, что задолбавшийся дальнбой менее желает покуситься на их девственность, чем припонтованный парень на тюнингованной зубиле, катающийся для удовольствия. Поэтому сотрудничество стопщика и дальнбоя — как правило, долгое и плодотворное, как у Маркса и Энгельса.

Впрочем, в последнее время ситуация не настолько благостная. Большинство фур на трассе — фуры средних и крупных компаний, политика которых запрещает брать автостопщиков под угрозой анальных кар.

## Особенности труда

В советское время круто было работать международным дальнбойщиком в компании «Совтрансавто», которая возила наши народные богатства за бугор, а из дружественных стран привозила вещи, необходимые для народного хозяйства. В Совавто работали только удачливые водители 1-класса с чистой биографией, Over 95% служившие в ГСВГ, партийные, либо кандидаты в КПСС и, обязательно, семейные — залог моральной устойчивости за рубежами СССР. Они и получали больше всех, и чаще всех бывали за границей, что не каждому тогда было дано. Первое время они ездили за границу на МАЗ-504В и закупаемых из Чехословакии Skoda-706RTTN с забугорными прицепами, кои нет-нет, да и попадутся на югах по сей день. Потом, когда перестали пускать дальше пограничной заставы вышеуказанные [шушпанцеры](#), эта компания приобрела в [кредит](#) и в лизинг Mercedes-Benz NG L2232S, Volvo F89-32 и прочие европейские [шушпанцеры](#) и к ним полуприцепы из капстран, например TRAILOR и KÖGEL, что сделало работу водятлов конторки еще круче, ибо в Совке не каждому было дано рулить и педальить на [технике с заукраиноного запада](#). Но зато было легко лишиться этой работы, если советский водитель попадался буржуйским копам в пьяном виде за рулём или в фуру врезался буржуйский и не только [членовоз](#). Ему закрывали визу навсегда и отстраняли от управления [шушпанцером](#).

В девяностых недосып, ночное вождение, постоянная гонка со временем и рулём по 16 часов в сутки были основными попутчиками дальнбоя и сейчас большую часть жизни дальнбойщик проводит в пути, что сказывается на его здоровье, естественно, негативным образом. Учитывая то, что работа у них сдельная, и нужно как можно быстрее довести груз до пункта назначения, дальнбойщики часто недосыпали.

Да и нынче бывает. Нужно учитывать тот факт, особенно ночью, что встречный водитель может уснуть за рулем, и 40-тонная фура может вильнуть и раскатать по асфальту новенький форд-фокус, причём водила в фуре ничего не заметит. Или заметит только конечный результат, когда проснётся. Или таки не заметит, если вместо фокуса встретит коллегу по цеху... Такова жизнь.

Современных дальнбоев за опережение графика ебут больше, чем за опоздание, потому что оно подразумевает нарушение трудовой дисциплины, а стало быть, и риск угробить целую фуру с товарами (для международных, идущих по тахографу, предусмотрены расширенные анальные опции за опережение графика). Причём страховщики в случае с усталым водителем могут и не признать страховой случай<sup>[3]</sup>. Претензии от начальства последуют и в том случае, если водятел приехал строго по графику, но в один из дней завтракал в Ростовской области, а ужинал где-нибудь в Пензе.

Всем известна привычка дальнбоев стучать ногами по колёсам. Зачем? Чтобы яйца от ног отлипли. А на самом деле — такая себе проверка спаренных колес на наличие воздуха в них же, так как одно «пустое» колесо трудно обнаружить невооруженным глазом из-за второго колеса, вполне исправного, на которое опирается пепелац. Тонкость проверки заключается в том, что колесо без воздуха от удара будет неожиданно мягким в отличие от накачанного шестью или более атмосферами. Алсо, за применением этого способа можно застать нубьё или еще какого-нибудь колхозника, пинающего колеса любимого таза. Спрашивается, нахуя он это делает? Ведь в тазике колёса одинарные, и даже наполовину спущенное колесо обнаруживается невооруженным глазом (зимой обнаружить спущенное колесо не так-то просто, даже если его попинать, оно кажется накаченным, а после проверки манометром становится ясно, что давления в нем ноль). А дело в том, что он это делает с совершенно другой целью — ведь невооруженным глазом не видно, когда ослабевает крепление самого колеса. Если колесо чуть дребезжит после удара ботинком — значит надо подтянуть, иначе на трассе вы сможете наблюдать своё колесо отвалившимся, и обгоняющим вас — что несомненно доставит и вам и окружающим (последним, может, доставит и лулзы, а тебе — большие неприятности, ибо слететь в кювет или убиться ап столб/отбойник/фуру сабжа статьи из-за отлетевшего колеса легче лёгкого, был случай когда отвалившееся колесо от Оки насмерть задавило 5 летнего ребёнка). Тру-шофёры при виде этого изображают самые разные реакции. Третья причина - убедиться в отсутствии под колесами играющих детей, отдыхающих бухариков и разного острого мусора.

## Алсо

Учительница спрашивает:

— Дети, у кого кем работают родители и сколько зарабатывают? У тебя, Ирочка? — У меня мама проститутка на трассе, и у нас дома денег выше крыши! — Молодец, пять. У тебя, Петенька? — У меня папа гаишник на трассе, и у нас дома денег выше крыши! — Молодец, пять. У тебя, Вовочка? Вовочка со злостью: — А у меня папа — дальнбойщик, и он говорит, что если бы не эти бляди и гаишники, у нас бы было денег выше крыши!

— Анекдот

- из-за сидячего образа жизни у дальнбойщиков весьма распространены такие профессиональные заболевания как **геморрой**, **простатит** и болезни суставов;
- опытный дальнбойщик может бухать полночи, протрезветь с утра за пятнадцать минут (ас — за семь), ехать полную смену и спать урывками в пути ровно столько сколько длится прямой участок трассы (**Штирлиц** нервно курит);
- фига, показанная дальнбойщику из окна едущей сзади машины, не несёт в себе никакого негатива. Этот условный сигнал означает: в заднем мосту между парных колёс застрял щебень (обычная ситуация на дорогах). Этот косяк у себя водитель не видит, а нагадить камушек, особенно хорошо раскрутившись, может. Так что, если вдруг встретите подобное — не удивляйтесь.

## В интернетах

В эту статью нужно добавить как можно больше подробностей о



Одна из первых Вольво в СССР

Одна из первых Вольво в СССР



Уже каноничный вариант для Совавто.

Уже каноничный вариант для Совавто.



То же для Бьолгарии

То же для Бьолгарии



холиварах, ненависти к экспедиторам и шофёрских баек.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие кошерные вещи.

В интернетах дальнбойщики до недавнего времени были представлены крайне скудно, и каждый интернет-дальнбойщик был занесен в красную книгу. Ибо сам род деятельности предполагает либо наблюдение за дорогой в поездке, либо сон. Ну, и небольшой период отдыха дома. Для интернетов времени просто не остается. А стоянки грузовиков оборудованы Wi-Fi в этой стране практически никак. Однако, с появлением 3g модемов каждый шофер может теперь невозбранно взять с собой в кабину свой личный интернет. В остальном дальнбойщик в интернетах — такой же простой юзерь, как и все остальные. У него есть странички в социальных сетях, электронная почта и он даже умеет общаться на форумах. Особенно любят проводить время в интернетах не наёмные водители, а владельцы собственного грузовика (а порой и нескольких грузовиков). Их общение на тематических форумах ничем не отличается от общения остальных людей на других ресурсах — всё та же фаллометрия, срочи, холивары, жалобы на хуёвую жизнь в [этой стране](#), плюс ещё байки о работе. Наиболее популярные темы для обсуждения у дальнбойщиков:

- Классический холивар «Камаз vs MA3; MAN vs Mercedes vs SCANIA vs Volvo vs DAF» — какой грузовик моднее, какой дороже или дешевле, к какому легче найти запчасти и т. д. Обычно всё это заканчивается тем, что все соглашаются на то, что лучший все равно Renault Magnum, который ласково называют «пиздой»;
- Камаз и MA3 — наше всё, а эти ваши забугорные «Маны» и «Скании» — бездушное говно;
- Почему на дорогах одни плоскомордые DAF'ы и «Вольво», а лобастого красавца Freightliner'a или Peterbilt'a на наших дорогах днём с огнём не сыщешь???
- Кто куда и какие грузы возит/возил, кто где побывал. Фаллометрия из серии «кто доезжал аж до Дальнего Востока/Франции/ещё каких-нибудь далёких мест»;
- Жалобы на недельные очереди на таможенных постах;
- Темы-рейтинги и опросники вроде «вот ты, небось, едешь на Камазе/МАЗе, а о каком грузовике мечтаешь в глубине души???»;
- «Недальнбойные» разговоры за жизнь и о том, кого как дома встречают при возвращении из очередного многодневного рейса.

Поскольку дальнбойщик в интернете существо сравнительно новое, то налицо все болезни школьника. Троллингу поддаётся очень легко и способен вырабатывать неплохие копипасты. Частенько грозитя приехать в гости и «поговорить по мужски». ИЧСХ частенько свои обещания выполняет, так как возможностей для передвижения по стране имеет куда больше, чем ты.

Алсо интернет для сабжа служит и способом найти обратный груз из чужого города. С помощью сайтов вроде этого <http://ati.su>, или такого <http://www.perevozki-gruzoperevozki-spb.ru/>, который не афиширует такие услуги, но работает по такому же принципу, можно найти кроме работы кучу мошенников, которые, получив оплату за рейс от клиента, сами рассчитываться не желают. С помощью интернетов же дальнбойщик, подождав пару месяцев, будет жаловаться на кидалово, обнаружит ещё 20-40 товарищей по несчастью, но в итоге ничего не добьётся и никого не найдёт.

Пообщаться с дальнбойщиком лично ты можешь здесь <http://www.dalnoboi.ru/phpBB2/index.php>

## В других странах

### Австралия

В Австралии представлены обширно, поскольку железные дороги на севере континента практически отсутствуют, и доставка ништяков в тот же Дарвин целиком лежит на плечах этих колоритных людей. Фактически отсутствуют ограничения на длину [көрөвана](#) автопоезда (на самом деле де-юре ограничения есть, но из-за того, что допустимая длина состава огромна и европейцы просто с нее хуеют, она считается неограниченной величиной). В сочетании с тем, что в большинстве отдаленных регионов отсутствуют иные средства доставки грузов, к одному тягачу цепляют до 3-5 полуприцепов. В силу этого факта в Австралию поставляются самые мощные модели грузовиков ведущих мировых производителей, которые часто усиливаются на месте.



Типичный австралийский представитель

Примечательны рекорды — вроде около сотни прицепов и **КИЛОМЕТР** с лишним длины! В расово чешской игре Extreme Truckeg тема раскрыта неплохо.

Также именно здесь стали навешивать так любимые владельцами БЧД кенгурятники — ибо, сбив в пустыне животное (сбивают их в космических количествах), и застряв с пробитым радиатором и без

средств связи в песках, водитель рискует умереть, так и не увидев белого человека. Например, от жажды, или от других животных. Если верить Кларксону, нормальные люди там только летают, а машины используют по хозяйству; редкие путешественники на джипах, заведя на горизонте гигантский столб пыли, отъезжают далеко в сторону, чтобы пропустить автопоезд (водители которых, по данным Кларксона, живут на 160-ти в час — читают книги, [употребляют](#) и тому подобное). Австралийский аналог селения Верхний Мамон (Элис Спрингс это) — площадка километр на километр (чтоб развернуться и другим не мешать). Надо видеть.

## США

Во всех штатах США действуют очень жёсткие регламентирующие законы, касательно грузоперевозок на таких машинках. Если застукнет местный коп водителя, у которого на 10 секунд закрылись глаза — будет упс! Это касается всех водителей. Прав не лишат, но если ты не выспался и это видно, то разговор запросто окончится судом. Очень отягчающее обстоятельство любого нарушения ПДД. Тем, кто имеет чуть более, чем дохуя свободного времени, можно почитать вот этот опус: [3] Автор — русскоговорящий дальнбойщик, в незапамятные времена сваливший в США зарабатывать бабло, да так там и оставшийся. Опус представляет собой его заметки о жизни в США, о грузовиках производства США, и комментарий всего этого добра оставшимися в этой стране дальнбойщиками. Отдельные заметки и фотографии способны весьма сильно доставить, если анонимус продерется через десятки страниц технического флуда и сроча на тему «в США все хорошо, в Рашке все плохо».

[Foo Fighters - Hot Buns - 2011 - \[HD\] - Uncensored Version](#)  
[Дейв Грол](#) стебется над сабжем

## Игры

Также существуют одноименный поджанр автосимуляторов, включающий в себя несколько былинных компьютерных игр. Появился в 1998 с выпуском игры *Дальнбойщики: Путь к победе* от расовой [новосибирской](#) студии Softlab-NSK. Задумка и реализация оной оказалась настолько удачной, что положила начало целому виду трак-симуляторов. В свое время немало доставляла нищebroдам возможностью рулить мышью, и повороты были таки плавными (фича впоследствии выпилена). Вторая часть, вышедшая в 2001, стала эпик вином (не в последнюю очередь благодаря саундтреку группы [Ария](#)), причем снискала популярность не только в этой стране, но и в этих их Америках под названием *Hard Truck 2: King of the Road*, благо, умудрилась очень годно совместить элементы, которые являлись в то время экзотикой сами по себе: огромный и весьма живой мир-песочницу, гонки на грузовиках, неплохую экономическую модель и атмосферу пост-совка с [бандитами](#), [ментами](#), [взятками](#) и прочими опасностями. В итоге, несмотря на некоторые недоработки, туповатый ИИ и не особо прогрессивную даже по тем временам графику, игра сумела стать культовой, чем ещё более подкрепила позиции зарождающегося жанра. В 2003 получила продолжение в виде «второго издания», в котором было устранено множество багов и добавлены кое-какие фичи для пущего реализма.

[Hard Truck Road to Victory Gameplay & Review PC HD](#)  
1998 год. Так всё начиналось...  
[Euro Truck Simulator 2 Promo Trailer](#)  
2012 год. Ещё не всё потеряно?

Третья же часть стала эпичным долгостроем, не уступающим [Ждалкеру](#), а то и [Дюку](#). Софтлабовцы изначально поставили себе цель создать игру про грузовые перевозки в США, к тому же, с реальными городами, тысячами километров реальных дорог и аутентичными пейзажами. Вероятность осилить такое для отечественной студии была [крайне мала](#), но об этом чуть позже.

Тем временем, пока Softlab-NSK грозилась выпустить третью часть, нашлись и другие разработчики, решившие тоже нажиться на ставшем популярным жанре, или хотя бы просто примазаться к приставке «Hard Truck». Где-то в Чехии 12 человек из компании SCS Software, которым не давали покоя чужие лавры, уже в 2002 запилили свой «Hard Truck», [с Америкой и 18-ю стальными колесами](#). В этом плане чехи обскакали «Дальнбойщиков 3» с идеей запилить игру про америкосов за рулем лет этак на 7, хотя качество по всем параметрам (кроме, разве что, графики) оказалось далеко не то. Впоследствии был запущен целый конвейер по производству трак-симов, и новые части различной степени сырости сходили с него каждый год вплоть до 2007, пока уже и самим разработчикам не надоело клепать однообразные игры про американские просторы. Для всех игр этой серии характерны следующие особенности:

- Вездесущий движок Prism3D, настоящее [говно мамонта](#), которое компания, тем не менее, упорно продолжает использовать во всех своих продуктах.
- Автопарк, состоящий исключительно из тягачей, в большинстве игр — исключительно же трёхосных. Хотя в паре игр и есть возможность сесть за руль легковушек и иного транспорта, позволяется это строго в рамках кратковременных побочных миссий.
- До недавних пор — нездоровая страсть к отражающим поверхностям, которые впахивались всюду, куда только можно, отчего грузовик выглядел настоящим зеркалом на колёсах.
- Во всех играх студии движением трафика вместо ИИ управляют скрипты. Это позволило избавиться от характерных для «Дальнбойщиков 2» болезней вроде застревания трафика в столбах или прохождения поворотов на скорости в 5-10 км/ч, но выглядит не очень-то реалистично.
- Отсутствие физики как таковой, равно как и возможности передвигаться где-либо, кроме прямых как доска хайвеев.
- Весьма упрощенный окружающий мир: ни конкурентов, ни бандитов, ни подстав с [веществами](#) под

видом обычного груза или битых/угнанных грузовиков под видом новых; да и полиция, хоть поначалу и могла покарать только при поимке накосячившего водятла, в конце-концов и вовсе исчезла, а штрафы стали взиматься автоматически при нарушении и безо всякой возможности их [избежать](#).

Серия прославилась тем, что активно дорабатывалась модами, благо неплохо этому поддавалась, и стала отдушиной для игроков в период многолетнего ожидания, ибо вторые Дальнбойщики уже были изъезжены вдоль и поперёк, а третья часть так и застряла во времени. Алсо, именно она отчасти виновата в столь сильном неприятии продолжения, ведь поиграв даже в половину игр серии, от тягачей, американских шоссе и обилия хромированного «зеркала» на грузовиках начинало уже тошнить.

Еще было две части забавной игры **Big Mutha Truckers** и **Big Mutha Truckers II** в 2003 и 2005 годах соответственно, от англичан из Eutechnyx, и представлявшей собой этакую полушутливую смесь Дальнбойщиков с Carmageddon'ом. Также в 2005 появилась весьма былинная игра **Ex Machina (Hard Truck: Apocalypse)** от отечественного Target и небезызвестного [Нивала](#). Она, в свою очередь, стала [постапокалиптическим](#) гибридом на основе [Безумного Маркса](#) и [грабежа корованов](#), получила кучу престижных игровых наград и обзавелась двумя аддонами. Вместо работы над второй частью разработчики [предпочитали дразнить](#) фанатов липовыми скриншотами, жаловались на злых [пиратов](#) и заявляли, что не приступят к разработке, пока не получат миллион долларов. Наверное, ждали, пока фанаты скинутся, ага. Задолбавшись ждать у моря погоды и денег вперёд, весной 2015-ого под крылом [Иностранцев](#) таки снизили на интернету с закрытым альфа-тестом Crossout — сессионной ММО-версией своей Машины, только под новым брендом, так как оригинальный был профукан её издателю — Буке. Корованов отныне нет, но можно обуть игроков на живом внутриигровом рынке, а потом собрать по кускам свой уникальный рыдван как в [Garry's Mod](#).

К имени Hard Truck также примазался некий невнятный [тайкун Hard Truck Tycoon](#), а в 2006 вышел ещё один с названием **Дальнбойщики: Транспортная компания**, да ещё и от отечественного разработчика Nikita. Завидев диски со знакомым названием на полках магазинов, школьники массово кинулись их скупать, приняв за долгожданное продолжение. Учитывая отвратительное качество данного тайкуна, можно предположить, что выбор подобного названия был не случаен, ведь иначе хрен бы кто его купил.

Удивительно, но после стопицотлетия со дня начала разработки игра Дальнбойщики 3 таки вышла 27 ноября 2009 и всего за сутки успела собрать [тонны гневных отзывов](#). Впрочем, вскоре многие игровые ресурсы запестрели купленными статьями, в которых, по сути, было написано то же, что и на коробке с игрой. Наиболее адекватные рецензии можно прочитать [тут](#) или [вот тут](#).

- Место русского водителя «где-то в России» занял *свежеэмигрировавший из России же* дальнбой на реальных дорогах Калифорнии.
- Исходные масштабы: города, дороги и автопарк были сильно обрезаны, а из игры исчезли даже одиночные грузовики; остались же исключительно тягачи.
- В игре обнаружили тонны глюков и непроработанные квесты, так как русских игроков решили заюзать в роли бета-тестеров. Об этом свидетельствует [вот эта](#) тема на форуме 1С. Список требований, что надо делать и что не надо весьма доставляет.
- Для 2009 графика и физика выглядят, мягко говоря, неактуально.
- При всем этом — тормоза даже на топовых компах.
- [Лучше один раз увидеть...](#)

«Это не долгострой, не стоит думать, что 7 лет в офисах Softlab-Nsk с трудом и муками рождалась третья часть. Дальнбойщики 3 — это обыкновенная халтура на движке второй части с аналогичным геймплеем и графикой. Да, в игре есть положительные моменты, интересные решения и добавки к геймплею, но они тянут на название аддона к Дальнбойщикам 2 и пару месяцев разработки. Игра не стоит 7 лет труда, как и не стоит она 890 и даже 90 рублей, не думал, что придется писать такое, но Дальнбойщики 3 — это чистой воды треш, который проще посмотреть в виде демо-версии и забыть навсегда. В конце концов, чтобы не портить себе впечатления от серии, лучше сыграйте снова во вторую часть. В ней сохранилась атмосфера той самой первой игры про грузовики и грузы, про открытый мир. В третьей части всего этого нет. За 7 лет создатели игры не смогли сделать ничего нового, кроме оцифровки штата Калифорния. За 7 лет... »

Причин у таких потоков фекалий есть множество, но главным стал, собственно, облом после 8-ми лет ожиданий. Если бы игру делали 1.5-2 года, то таких испепеляющих лучей ненависти бы не наблюдалось. Второе — естественно, ожидать современной графики от такого долгостроя с самого начала не было смысла, но ненависть вызывает то, что вместо оптимизации наработанного разрабы какого-то хера катались по этим ихним Калифорниям со своими [говнозеркалками](#), чтобы потом отобразить кучу навоза где-то в пустыне с фотографической точностью. Это позволяет предположить, что игра была направлена прежде всего на Запад (так как отечественному игроку, мягко говоря, все равно, стоит ли тот сарай на ферме ИРЛ там же, где и в игре), хотя западных игроков и подавно не привлёк бы такой убогий геймплей и безнадежно устаревшая графика. А два с лишним года, на протяжении которых разработчики, по собственным заявлениям, тестировали игру и вносили финальные доработки и вовсе выглядят издевательством по сравнению с кучами багов и недоделок в готовой версии. Третье — откровенно наплевательское отношение самих разработчиков к игровому сообществу. После релиза на официальном форуме некий постшкольник Сергей Бабаев, подметатель полов шваброй в офисе SoftLab-Nsk, а по совместительству [пиар-менеджер](#), всячески демонстрировал свое пренебрежение к недовольным [%username%](#)-ам, уходил от неудобных вопросов, называя их флудом и оффтопом и активно размахивал банхаммером. Также, некоторых просто затрахала тема СШП — после более чем шести выпусков «18 Wheels of Steel» уже надоело кататься по идеально ровным хайвеям. В целом, если до выхода игры у геймеров был один вопрос на устах — «ДОКОЛЕ?», то после выхода этот вопрос трансформировался в «КАКОГО ХУЯ? (перечисление всех багов и пр.)». А также цена, которую 1С решили срубить с игроков — около 750 руб. за обычное издание. К лету 2010 разработчики таки выпустили патч 3.0.2, в котором наконец-то произвели оптимизацию и пофиксили много глюков, аддон «Большие гонки» (всего за 400 руб.), в котором появилась возможность всё так же ездить между городами наперегонки с другими грузовиками, но уже без грузов, а также комплект из 10 [аэрографий](#) по одной на грузовик, стоимостью 15 рублей за штуку.

Сразу после этого на форуме «Дальнобойщиков» прошла инфа о том, что Софтлаб Дальнобойщиками больше не занимается, а руководитель команды Игорь Белаго ушёл, и не будет ни аддона с Лас-Вегасом, ни допиливания имеющегося. По состоянию на прямо сейчас, Softlab-NSK благополучно похоронила серию, а ныне занимается [софтом для телевидения](#) и прочей хуйтой. [Goodnight, sweet prince](#).

В связи с кончиной всех потенциальных конкурентов единственной конторой, работающей с данным жанром, стала SCS Software. Стоит заметить, что чехи быстро поняли, что нужно делать, и ещё в 2008 запилили продолжение «восемнадцатиколёсной» серии в виде ***Euro Truck Simulator*** — все та же куца игра что и раньше, но уже с приемлемой графикой и без засилья сраных отражений. Всё так же хорошо поддается моддингу, чем воспользовалось игровое сообщество, сразу же создав мод «Post USSR», в котором игровая площадь увеличена почти втрое за счёт дорог Этой страны. Далее, в 2010 последовали *UK Truck Simulator*, а также *German Truck Simulator* и его аддон с приставкой *Austrian*, отличия от оригинального ETS: улучшенная графика, добавлена возможность апгрейдить грузовик и создавать собственную компанию. Как и предшественник, активно допиливается модами.

После выхода ещё нескольких «хардкорных» частей про экстремальное вождение в виде *Extreme Trucker 1/2*, *Trucks & Trailers* и *Scania Truck Driving Simulator* в 2012 SCS тихо-мирно выпустила ***ETS 2***. В кои-то веки чехи усвоили все уроки и решили не собирать очередной конструктор, отказываясь от реализованных в предыдущих частях идей и добавляя сомнительные новые, а вместо этого основательно обновили движок и подняли планку качества. Поначалу не замеченная никем кроме узкого круга фанатов игра имела все фишки предыдущих игр, включая симуляцию усталости водителя, создание собственной фирмы, различную электронику грузовика (включая бортовой компьютер), возможность [кастомизации](#) грузовика вплоть до ручек дверей и накладок на пороги, возможность (хоть и не необходимость) самостоятельно приткнуть прицеп в ограниченном пространстве и несравнимую ни с кем из предшественников картинку, а по разнообразию пейзажей, физической модели и графической составляющей игра опережает третьи «Дальнобойщики» как [Крузис](#) опережает «[контру 1.6](#)». Явно рассчитывая на популярность, чехи заведомо перевели игру на все возможные языки, в том числе на руссич и мову. Этот вин высшего класса так и остался бы знаком только избранным, если бы разработчики не сообразили [скормить его Greenlight'y](#). Игру «загринлайтили» почти мгновенно, [и всё заверте...](#) Причём «заверте» с такой скоростью, что первые пару недель ETS 2 висела в топе продаж (поначалу — на первом месте), а «социальный хаб» симулятора в Steam наполнился скриншотами и тредями на всех более-менее распространённых языках мира, включая корейский и японский. К слову, на офсайте доступна бесплатная дёмка, а на торрентах игра лежит чуть ли не с самого выхода, так что всем, кто не имеет отвращения к дальнобою, обязательно к ознакомлению. Для любителей сабжа какими-то польскими школьниками был запилилен вполне годный мультиплеер, который, однако, не успев выйти из альфы, начал не то что скатываться, а прямо-таки со свистом лететь в сраное говно (хотя сейчас скорость полета поуменилась и стремится к нулю). На данный момент имеем:

\* эпические лаги, лаги везде, где находится более одной машины. Черт побери, это единственная вещь в мультике, с самого начала остающаяся нетронутой, нерушимой и свято чтимой разрабами. В городах, где машин бывает несколько десятков, анонимус чувствует себя водителем лунохода, ибо результат каждого нажатия педали и поворота руля становится ясным секунд через десять. В среднем, чем ближе к Ла-Маншу, тем больше народу бывает в городах. Сейчас ситуация немного наладилась на фоне лучшей оптимизации версии 1.17, но в Роттердаме дела доходят до вылетов;

- в ранних версиях — ограничение скорости до нубских 90 км/ч. Обход ограничения с помощью хака —

самое страшное преступление, за него банят насовсем;

- эпичный **скоростеср**ач между игроками. Сообщество раскололось на любителей реалистичности!!!11, выражающейся в том, чтобы непрерывно держать педаль газа в течение всего пути и при этом тащиться по хайвэю со скоростью трактора «Беларусь» (по ощущениям, ибо игровые 90 км/ч на расовом германском хайвее ощущаются где-то как 40-50); и тех, кто всё-таки за большее разнообразие в управлении машиной, хотя отсутствие ограничений таки приводит в конце концов к опрокидыванию на внезапном повороте и вообще фура летящая на 160 км/ч выглядит странновато. Впрочем, когда разрабы решили посчитать, кого же больше, оказалось, что большинству вообще похуй, и они тупо идут на тот сервер, где больше народу. В настоящее время запилена хитровыебанная система ограничений скорости, явившаяся компромиссом для тех и других. По шоссе ограничение 150, в городах 80. Тем, кто засыпает на шоссе, можно посоветовать ездить по проселкам — совсем другие ощущения из-за того что дорога поуже, повороты покруче, встреча не отделена отобойником, а откровенных троллей почти нет (а если есть, то расправиться с ними на узкой дороге, как ни странно, проще).
- РУССКАЯ™ быдлошколота в чяти и на встрече, которую активно развлекают турки. Тем не менее, 83% откровенных уебков или просто мудаков, едущих не по правилам, которые вам повстречаются — будут иметь русский ник, у 17% из них будет триколор с орлом на аве. Это печально. Также есть мнение, что если поставить себе тэг RU, тебя начнут бортовать поляки и прочие приверженцы западных ценностей;
- отдельно в порядке лулза нельзя не упомянуть немцев (тэг GER). Немцы, сцук, аккуратные, правильные, и пинг у них хороший. По закону подлости, при попытке проехать мимо немца в любом направлении у тебя обязательно лаганет инет, тупанет комп, кот вцепится в морду или за окном упадет метеорит — и ты обязательно въебешься в отбойник/бордюр/дерево/немца, выставив себя полным унтерменшем;
- часто встречаются долбоебы, которые не могут поместиться в одну полосу (кроме лагающих мест, там никто не может и все тупо едут по разделительной, причина выше) и не смотрят в зеркала; долбоебы, сигналившие в знак приветствия или просто от избытка чувств (в результате почти невозможно использовать сигнал по прямому назначению — предупредить об опасности); долбоебы с духовыми гудками;
- долбоебы, собирающиеся в кѳреваны конвои, результат — плюс одно лагалище (встречный конвой вызовет тонны ненависти, попутный — пиздец);
- «гомосексуальные пары» — иногда с грузом едут оба, иногда только один, а второй ездит кругами вокруг. Повышенная встречаемость троллей наблюдается именно среди них, потому так и называются;
- мудаки, которые, проехав нужный поворот, начинают разворачиваться (при этом, если от левого до правого отбойника не три, а две полосы, дорога закупоривается намертво на несколько минут, пока наш мудака не разебет себе всю фуру и не эвакуируется; если же развернуться все-таки удастся, сабж возвращается обратно по встрече, заставляя всех встречных срать кирпичами и закономерно нарываясь на репорты; некоторые принципиальные личности, предварительно сохранившись, сознательно таранят таких мудаков, даже если этого можно избежать — чтоб неповадно было). Ибо нормальный человек в такой ситуации просто доезжает до ближайшего места, где можно развернуться по правилам, либо смотрит карту и едет по другой дороге — дублирующихся дорог в игредохрена.
- ADMINы!!!11 с опухшим до критического состояния ЧСВ, тусующиеся в основном в Европорте и пытающиеся блюсти там порядок (анонимуса, никогда не едущего в Англию, сообщения в чате о EP реально заебали);
- обновления клиента, которые, по традиции, исправляют одну проблему и добавляют десяток новых. В одной из версий пыгались запилить синхронизацию погоды (сделанное на фоне фापанья разработов на свой ебаный зимний мод, это приводило к постоянному снегопаду летом); в другой были сильные косяки в синхронизации игроков (что для мультиплеера так-то означает пиздец терминальной стадии и умножает на ноль весь его смысл); периодически появляются «танцующие грузовики» и пр.;
- **Фан-группа Вгентакле**, зеркалящая блог разработов. Чтоб быть в курсе всего. Школота и модератор с синдромом вахтера.
- куча школоты, которая любит ТРАЛЛИТЬ остальных, перегораживая дорогу своей говнофуруй за крутым поворотом. Попадают на это только другие школьники, нормальные люди перед поворотом притормаживают, а объехать этих долбоебов не проблема.
- а в целом — классическая атмосфера Дикого Запада: пустынная дорога, напряженная рука у нѳеяа на кнопке сохранения при появлении пыли на горизонте — окажется ли встреченный мирным игроком, не ищущим приключений, либо троллем, которого придется сначала как-то объехать, а потом наказать, либо тем, с кем ты сам когда-то, нечаянно или намеренно, обошелся не по-джентльменски... в общем — однозначный вин.

После ошеломительного успеха ETS чехи поняли, что рубить бабло на одной Европе не стоит, и можно переходить на Загнивающий. И на свет, спустя овер9000 дней ожидания от фоннатов, родилась American Truck Simulator. Стоит ли говорить, что тракосрарч забурлил неимоверно: во-первых, бугурт вызывался тем, что для жителей этой несчастной страны начальная цена игры была от 1400 рублей (сегодня (январь 17-го) цена игры в стиме 1199 рублей, однако можно приобрести и за 899, но гораздо дешевле скачать торрентом); во-вторых, высер SCS разочаровал тех, кто ожидал от игры чего-то революционного (хотя бы нового движка), супер-пупер крутого и чтоб реалистичность 146%; в-третьих, получилось все как всегда - присутствие в названии слова American излишне, т.к. в основном нарисованы только три штата. Серди евро-америкотракофагов ходят легенды, что все 50 штатов Загнивающий если и появятся в игре, то играть

в игру будут уже внуки.

В общем, все надежды и мольбы остаются на SCS, которая потихоньку, если верить их блогам, пилит еще и сим автобусного водилы, но это уже совсем другая история.

Алсо, тихо скончалась игра «*Дальний свет*», которая должна была стать симулятором дорожной жизни этой страны в 1990-е. Сроки сдачи изначально были неопределённые, да и сами разработчики не верили в возможность её выпуска. Тем не менее, обладала **весьма приличной графикой**, особенно на момент своей разработки в ~2007 году. До сих пор отлично гуглится. Все сайты, связанные с проектом и его командой, перестали функционировать, а домены раскуплены жадными **сеорастами** под свои **дорвеи-помойки**. RIP.

А ещё в **GTA: San Andreas** есть миссии по развозу грузов на тягаче с полуприцепом.

## Кино

- По **зомбоящику** показывают и показывать будут (и даже вторую часть сняли, и даже третью, несмотря на то что главный герой невовремя принял ислам) весьма **забавный**, но полный стереотипов одноимённый **сериал** с **Галкиным** и с музыкой группы «Високосный год». Речь в сериале идёт про двух дальнёбёвбоев, регулярно вляпывающихся в разнообразное дерьмо и регулярно из этого дерьма выбирающихся. Сериал был создан на телеканале **НТВ** и там же **много раз** показывался. Потом данный киношедевр переключался на другие каналы шайтан-коробки. Настоящие упыри-дальнобойщики этот сериал не любят и считают УГ.
- Black Dog с Патриком «Призраком» Суэйзи и Митом «Его имя — Роберт Полсон» Лоуфом. Винрарен до основания: Петербилт 379, целый автопарк разнесённых фур и АК китайского производства в унитазе. А также финальная битва двух тягачей! Однако для недалёбойных кинозадротов смотреть это говно крайне не рекомендуется, ибо ебать какой бред.
- Дуэль (1971) — первая (даже еще не голливудская, а телевизионная) экранная работа Стивена Спилберга. Жанр тогда ещё не типичный для роад-муви — психологический триллер. В целом фильм не совсем про дальнобойщиков: гл. герой — типичный представитель офисного планктона, который попадает в чуждый ему мир дальнобойщиков. И встречает там ржавый бензовоз, который хочет смерти гл. героя, или не хочет, его мотивы вообще не ясны, что только способствует нарастающему чувству паранойи. За 2 недели и мизерный бюджет Спилберг снял настоящий дорожный триллер, который держит в напряжении до самого конца.
- Кроме того, в 1977 году был снят винрарный американский фильм «Smokey and the Bandit», чуть более, чем полностью состоящий из Больших Грузовиков, СиБи-Раций, Жирных Шерифов и Кантри. Снятые позднее два продолжения кинца — не **Ъ**, тем более что в последней части и дальнобой как таковые не фигурируют.
- «Колдун» (1977) — про то как опасные бомбы везут сквозь дождливые джунгли на двух странных грузовиках. И работа звукорежиссера завораживает, а саундтрек запилен не каким-то хером с горы, а самими Tangerine Dream. Ташемта, ремейк французского фильма «Плата за страх» (1953) с Ивом Монтаном. А тот, в свою очередь — экранизация рассказа Жоржа Арно.
- «Правонарушитель» (1977) — с **Чаксом «человеком-мужиком» Норрисом**. На Диком Западе не только ковбои, но и дальнобой, и молодой (но уже крутой) Чак.
- Но самый значимый для **совкового** периода этой страны фильм по теме звался «**Конвой**»: миллионы стояли зимними очередями (фильм вышел на экраны зимним январем **1984**, **ЕМНИП**) в окружных очередях, чтобы насладиться приключениями **Резинового Утёнка** и компании. Некоторые тогда-ещё-школьники смотрели кино по несколько сеансов подряд на одном билете, приходя в кино к 9 утра (**каникулы**, мля).
- «**Двойной обгон**» — реж. Александр Гордон (**Не тот**). Советское кино 1984 года про двух дальнёбоев из Совтрансавто, которые везли импортную кожу в Среднюю Азию на древнем Мерседесе с низкорамным прицепом Kögel, и на них напали бандоки на ворованной тачке и взяли шушпанцер хайджеком, чтобы продать груз одному мафиози, а избитых водил закрыли в фуре, а когда их остановили менты с проверкой, они убили ментов, и тут началась погоня с перестрелкой и живым щитом из бульдозеров, как в настоящем боевике. Фильм показывает, что в советское время тоже были нападения на дальнобойщиков. Доставляет тот ляп, что меняется тягач: временами то МАЗ, то Мерседес, и даже прицеп иногда становится ржавый.
- «**Выкуп**» — **перестроечное кино** про загнивающий запад, от создателей вышеуказанного сабжа. Главные герои-советские дальнобойщики из компании «Совтрансавто» Анатолий и Иван, выполнявшие рейс за границу на Мерседес-2232, и их иностранные коллеги Йозеф и Карел, юзавшие иномарочную фуру, которая ИРЛ была прокачаным СуперМАЗом, спасли мирных жителей Швейцарии, среди которых были и дети, от террористов. В фильме присутствуют панки, бабуля-наркокурьер (роль которой исполнила Роза Макагонова, озвучивавшая **аниме** в советской прокате), **product placement** «Совтрансавто», Cristian Dior и т. п. Также доставляет отсутствием языкового барьера.
- Нельзя не упомянуть и культовое кино «**Безумный Макс 2**», где главгерой последние полчаса фильма на Маск R600 давит все попавшееся на пути.
- Также заслужил упоминание **перестроечный фильм** Приговоренный про шоферню на Колыме. В

Пошел ты нахер, козёл!  
Суть сериала

Двойной обгон (1984) - car chase scene #1  
Мерс vs Менты

фильме раскрыта тема кидалова лохов, опасные трассы водителей Магирусов и Татр. Безжалостная судьба — два шофера: Леша (пижон) и Паша (упертый идеалист) прошедшие афган. (колесили по Салангу) Паша вступился за бабу — чем сломал свою жизнь, она в итоге стала «фейкой».

- «Стервятники на дорогах» (Беларусьфильм, 1990) — на трассе промышляет банда заодно с ментами, которая убила водителя из Совтрансавто, возившего наркоту в старом колесе от ГАЗ-24. Коллега убитого, герой Олега Фомина, решает найти бандюков и ушатать их — в результате имеем одну раздавленную [Баржу](#) и один раздавленный [Жигуль](#). В фильме присутствует романс «Очарована, Околдована».
- «Over the top» («Изо всех сил») — очередной говновысер о Сталлоне, пытающемся расположить к себе сына. Собсна, Сталлоне играет дальнобоя, развлекающегося армрестлингом в свободное время (откуда оно там вообще берется?). Доставляет фрагмент с обучением малолетнего долбоеба основным навыкам вождения большегруза с ястребом на капоте.
- «Maximum Overdrive» 86-го года с Эмилио Эстевезом в роли терпилы и Стивеном Кингом в роли режиссера и автора сценария. Кино не про дальнобойщиков, а про грузовики, которые ВНЕЗАПНО обрели разум и решили выпилить КЕМ всякое быдло. Кино занимательно только тем что наглядно показало — талантливый человек не всегда талантлив во всем. Стивен Кинг — хороший, годный писатель руками — решил запилить этими же руками свое кино с карбюраторами и выхлопными трубами. Поучилось хуево.
- «Трио» (2003) — на шальных и безжалостных российских дорогах разбойники грабят и убивают дальнобоев. Для их поимки организованы опергруппы, работающие под прикрытием. О приключениях одной такой группы и идет речь в фильме. В ролях ментов-дальнобоев — Андрей Панин, Михаил Пореченков и примкнувшая к ним Мария Звонарева (фап-фап), режиссер — Александр Прошкин (который снял «Холодное лето 53-его»). Алсо, еще существует сериал с таким же сюжетом, называется «Охота на асфальте», только что история рассказана и со стороны налетчиков (чем и доставляет, учитывая Соколова и Баширова в ролях отморозков).
- «Охота на асфальте» X/ф — эпоха веселых 90-х, банда по наводке грабила фуры с бытовухой и безжалостно расправлялась с водителями.

[Дальнобойщики сериал клип на японском аниме. Truckers Anime](#)

Благодатный антитрейлер аниме-адаптации от российских умельцев.

## Примечания

1. ↑ Кошерно называющиеся «седельными тягачами», «большегрузными грузовыми автомобилями» или «автопоездами». Реже это грузовики без прицепа (ибо с прицепом гонять машину выгоднее), в качестве грузового отсека использующие 20-футовый морской контейнер.
2. ↑ Маленький секрет. ЧМ принимается и на АМ детектор при расстройке вправо на половину полосы ПЧ приемника (3-5 кГц). То есть АМ-рация будет собирать все, если уйти в «пятерки». Речь нормально разборчивая но немного подхрипывает как при перегрузе. На передачу это конечно же не работает.
3. ↑ В случае ДТП, не приведи Б-г, усталость может усугубить вину (в юридической терминологии) водителя, — налицо нарушение раздела 2.7 ПДД: *«Водителю запрещается: — управлять транспортным средством <...> в болезненном или **утомленном** состоянии, ставящем под угрозу безопасность движения...»*

## Ссылки

-  [dalnobi](#) — ЖЖ реального дальнобойщика, владельца собственной фуры. Подчас правда пиздит, как Троцкий, и вбрасывает разную [петросянщину](#). Но таки можно читать посты, написанные примерно до конца 2013 года, ибо после этого за мимимишечными сочинениями «[Я и мои замечательные детки](#)» нормальных постов окончательно не стало видно.
-  [aleks-driver](#) — уютненький ЖЖ дальнобойщика, пересевшего с ~~каменного~~ казённого разваливающегося паркетника на новый. Лулзов меньше, зато слог лучше. Страдает кризисом среднего возраста вкупе с нищевродством, что доставляет. Увы, тоже стал нечитабылен, ибо перебрался в офис и рассекает теперь на легковушке, главным образом в Бульбашию и Прибалтику.
- [Сайт «Блог дальнобойщик»](#)
- [Журнал «Дальнобойщик»](#)
- [Форум «Верста»](#)
- [Форум «Дальнобойщики всех стран — объединяйтесь!»](#)
- [Банда дальнобойщиков-убийц](#)
- [Форум канадских русскоязычных дальнобойщиков «Тракерство растёт»](#)
- [Видеоблог весьма фапабельной дальнобойщицы-тян](#)
- [Видеоблог Данилы и его вечно ломающегося крокодила](#)





### Быдло

Alt-Right Drawhore Fandom Grammar nazi Jailbait R'n'B SJW VIP Автобусники Админ  
 Алкоголик Анимешник Анонимус Антифа Бард Благородный дикарь Блондинка Бомж  
 Бревно Буржуй Быдлодизайнер Быдлокодер Ватник Воин Пафоса Гастарбайтер Геймер  
 Гламурное кисо Гопник ГСМ Дальнойбойщики Даунгрейд Дачник Драконофаги Дрочер  
 Жлоб Задрот Запрещённый ролик Змагар Инди Казачество Камрад Колхозник  
 Коммуняки Кремлядь Кубаноид Куколд Кулинарный сноб Кулхацкер Курды Либераст  
 Лох Луркоёб Любители волков Малолетний долбоёб Медик Медонос Метал Метробабки  
 Метросексуал Метрофанаты Мизантроп Мобилодрочер Монархист Москали Мыдло  
 Нацбол Начинаящий писатель Небыдло Невеста Неудачник Никита Хрущёв Нищерброд  
 НЛП НОД Нудизм Обыкновенный японский школьник Одноклассники.ру Оппозиция  
 Офисный планктон Панк Педовка Пешеход Пилигрим Пиндосы Позёр Поляки Попса  
 Пост-панк Поцреот Программист Просветленец Проститутка Разведёнка с прицепом  
 Рэпер Синее ведёрко Ска Создатель интернетов Соседи Спамер Стрит



### Транспорт

Автобусники Метрофанаты Транспортные фанаты Транспортные фанаты/Интернет 3605 Au  
 Au/Конференция Auto.ru Chery Daewoo Lanos Daewoo Matiz De Havilland Comet  
 Harley-Davidson Hummer Hyosung Lada Kalina M4 Marussia Multi-Track Drifting  
 Renault Logan Ru auto Subaru Top Gear Tr Tucker VIP-атрибуты Ё-мобиль Авиасиммер  
 Автобус Автобус 410 Автобус ЛАЗ АвтоВАЗ Автожур Автомобилист  
 Автомобильные номера Автосервис Автосрачи Автостоп Автошкола Андрей Рыбакин  
 Ара-тюнинг Байкер БелАЗ Биокатализатор топлива Болашенко  
 Бросить лом в унитаз поезда Бумер Ведро компрессии Велосипедист Взрывы в метро ВЛ85  
 Волга Газель Газенваген Гелендваген ГИБДД Грузовик «Урал» Дальнойбойщики Дачник  
 День жестянщика Детская железная дорога Дороги России Железнодорожные маньяки  
 Железнодорожный симмер Женщина за рулем Живой щит Запорожец Зарубежный автопром  
 Зацепинг Как в дорогах иномарках КамАЗ Коктейль Лужкова Кола Бельды Колхида  
 Колхозник Конструктор Кравчучка КраАЗ Красинец Красномордый Кукурузник МАЗ  
 Маршрутка Метод Кочки Метро Метро на МКАД Метро-2 Метро/В этой стране  
 Метробабки МКАД Мое место парковки Монорельс Монорельсовый кот Москвич  
 Москвич/АЗЛК Москвич/Ижевский завод Мотороллер Мотоцикл «Урал» Навител Нива



### Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us  
 Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate  
 Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood  
 Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer  
 Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis  
 Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia  
 Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples  
 Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast  
 Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim  
 Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night  
 Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper  
 Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto  
 Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman  
 HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!  
 It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo  
 Kerbal Space Program Killer Instinct



## Зомбоящик

2 в 1 25-й кадр 2x2 6 кадров Battlestar Galactica Breaking Bad Catch phrase Charmed  
Comedy Club Dexter Hard Gay HBO I'm Fucking Matt Damon Jackass Lexx Lost MTV  
Mythbusters Octagon Product placement Star Trek StarGate Super Sentai  
Tomorrow's Pioneers Top Gear X-files Yes minister Александр Друзь Аниме Анна Семенович  
Аншлаг Бабка по вызову Бенни Хилл Битва экстрасенсов В мире животных Вавилон-5  
Вайомингский инцидент Василий Стрельников Великая тайна воды Веллер  
Вентиляторный завод ВИД Видеоформаты Волшебный кролик  
Всемирная история, банк «Империял» Газетная утка Геннадий Малахов Гипножаба Голос  
Александр Гордон Городок Гражданин поэт Грамматикалия Дальнобойщики Джеймс Бонд  
Джеймс Рэнди Джентльмен-шоу Дживс и Вустер Джордж Карлин Дмитрий Киселёв  
Доктор Кто Доктор Хаус Дом-2 Дорама Евгений Понасенков Евровидение Журнализд  
Заполнили всю планету Зомбоящик Империя страсти Информационная война  
Ирония судьбы Истина где-то рядом Казалось бы, при чём здесь Лужков Каламбур Канал  
КВН Клиника Коломбо Криминальная Россия Крис Хэнсен Ксения Собчак  
Кто хочет стать миллионером? Ленин — гриб! Лохоугадайка Максим Голополосов Маски-шоу  
Мистер Бин Михаил Жванецкий Михаил Задорнов Михаил Леонтьев МММ  
Молодильное яблоко Монти Пайтон Наша Russia Не айс Невзоров Нестор Ногомач НТВ

w:Дальнобойщик