

# Го — Lurkmore

Эта статья рассказывает о китайской игре, а не о сообществе *ГО* в ЖЖ; о музыкальной группе «Гражданская оборона» см. *ГрОб*.

«Шыло

ты еще не созрел для игры в ГО? :) если морально готов могу подогнать анимеху, а потом и сервак показать:)

PiCSeL Гхм. Я как-то открыл «кодекс бусидо». На первой попавшейся странице. Там как раз один из самураев другому в го проиграл.... У них то конечно такие тогда вроде круто считалось, когда так наказывают за проигрыш... Но я вот почему-то девушек люблю. Наверное не созрел...

»

— 826

**Го** (*бадук, вэйци*) — китайская игра с простыми правилами и сложным геймплеем, рассчитанным на **истинных интеллектуалов**, которые, в отличие от этих ваших **шахмат**, продолжают рвать **компы** (нет), так как количество возможных ходов сопоставимо с количеством атомов во Вселенной. 40 миллионов тайваньских долларов дадут **тому**, кто напишет программу, которая обыграет чемпиона-человека. И таки свершилось, слава роботам! В марте 16 года один ккк американских долларов забрал гугл со свежескупленным стартапом очень умных, мутных и самообучающихся нейронных сетей. Обещали отдать деньги **нигерам** на благотворительность, но мы то знаем.



(Почти) доигранная партия.

## Правила

На доску 19×19 ставят чёрные и белые камни, окружил чужой камень со всех сторон — он твой пленный. Задача — отхапать побольше территории. Хотя правила учатся за пять минут и не сложнее, чем в игре «Жизнь», на обучение серьёзной игре уходят годы.

Особенности:

- камни ставятся не внутрь квадратиков, а на пересечения линий;
- поставленные камни никуда не двигаются (не шахматы суетливые, а всё монументально) — где поставил, там пусть и стоят до конца партии;
- и только захваченные камни снимаются с доски;
- «правило ко» — повторять ситуацию, которая была на доске на предыдущем ходу (например, взаимное съедение камней в одном и том же месте) — запрещено во избежание бесконечного цикла. Но правило не отменяет бесконечный цикл при тройном ко (раньше при этом партия считалась несыгранной, сейчас в некоторых рулесетах разрушили и его);
- чёрные платят белым за право первого хода от 5,5 до 7,5 очков (нецелое число — для того, чтобы не было ничьей), правило придумали, проанализировав кучу сохранившихся с античных времён партий и выяснив, что чёрные побеждают чаще;
- игра заканчивается не победой в битве, а перемирием после войны, когда устанавливают границы и обмениваются пленными;
- японский подсчёт территории, в отличие от китайского, не учитывает территорию **под** своими камнями, а только ту, которую заботливо огородил. Поэтому япошке может быть невыгодно добывать группу противника внутри своей территории, но от лени великой они соглашаются с тем, что камни, которые не смогут выжить (читай, построить два глаза — да, здесь камни живут только с глазами!), считать пленными без формального пленения путём алчного съедания.

В интернетах есть рейтинг, который выглядит так: — 30k (знаю правила) — 15k (шпилю несколько месяцев, нравится) — 1k (сурово наблатыкался), 1d — 9d (боги), 1p — 9p (сертифицированные боги) от 30-го кю до 9-го дана соответственно. Конкретная цифра зависит от сервера, а на pandanet — ещё и от языка,

что затрудняет меряние виртуальными МПХ. Если ты круче на один кю, то даёшь противнику фору в один камень, то есть один лишний ход в начале игры, наибольшая фора, какую обычно дают папы новичкам, девять камней, чтобы игра шла честно. Сильное ограничение по лвлу вынуждает прокачавшихся игроков собирать кубки различных го-турниров — у кого больше, тот и папа.

Сравнение рангов любителей и профессионалов — отдельная песня: сильные любители негодуют, когда япошки не соглашаются выдавать им красивые бумажки с печатью, где указан их реальный лвл, а, суки, занижают результаты.

## Откуда есть пошла

Возникла игра тыщи лет назад в Китае, чтобы императорский сынок не стал быдлом, а развился в чрезвычайно **высокую психическую личность**. Разработку, видимо, поручили **астрологам**, иначе сложно объяснить, что доска для го была моделью неба и использовалась в качестве календаря. Пиздит ли об этом Чань Нуи в своей книжке «Классическое го», опубликованной между 1049 и 1054 годами н. э., не узнаешь даже с помощью некромантов.

Ещё есть история про то, как один чудак пошёл рубить лес, но проебал топориче. Оправдывался тем, что пока втыкал на игру старцев в горах, топориче само собой истлело от времени, неопровержимым доказательством чего предъявил топор без ручки.

На самом деле, конечно, игра родилась в Индии, но никто об этом не знал, так как более одного раза играть в неё разрешалось лишь потомственным военам. Из-за баттхерта одного из которых по поводу проигранной партии заварилась **такая каша**, что всех игроков перебили, а игру прокляли.

Как бы там она ни возникла, но долгое время китайцы считали, что чтобы быть достойным человеком, достаточно уметь рисовать картинки и **иероглифы**, играть на лютне и играть в го.



Мастерский ход.

Примерно в то же время, когда хазары выползли из солнечного Дагестана, игру занесли в Японию, где она нашла столько **фанатов**, что пережила возрождение.

В этой стране сабж стал широко известен после публикации в «Науке и жизни» в 1975. Читателям задали задачки, они их решили, но сами втянулись и стали требовать признать игру спортом и проводить турниры; десять лет требовали, пока не признали, и даже в 1990 году провели первый и последний чемпионат СССР.

## Фанаты

Российских (и вообще западных) Поклонников игры го можно условно разделить на три группы:

- Технари. Как показывает личный опыт анонимуса, нехилую часть аудитории в России и Европе составляют айтишнеги и представители других технических профессий, что в общем неудивительно, учитывая то что в игре постоянно приходится считать. Как правило неплохо играют, но по-настоящему высоких результатов достигают редко, так как играть начинают поздно (обычно в студенческие годы), опять же работа, жена, дети и т.п.
- Люди, повернутые на всём восточном, будь то го, цигун или **порномультимики**. Играют как правило хреново, зато любят втирать телеги про философию го, рассуждать о бесконечном течении камней, гармонии и прочей хрени. Впрочем и среди них бывают неплохие игроки, но это как правило **виабу**-технари. Всегда пишут Го с большой буквы, что, в общем-то, противоречит нормам русского языка.
- Дети. Тут всё просто: они играют в го, потому что родители решили, что это будет круто. Родителей же отправить своё чадо в лапы го-тренера могут побудить совершенно разные мотивы: они могут сами играть в го, часто имеет место желание причаститься к **илите** (моё дитячко не ваши глупые шахматы играет, а в Го, квинтэссенцию тысячелетней китайской философии), да, наконец, просто желание сбавить ребенка в какую-то секцию, чтобы освободить личное время. Как правило, топовые игроки и в России, и в Азии начинают играть именно в детстве (в Азии нормой считается 5-6 лет, в России - лет с 10), но нужно понимать что эти топы - это скорее исключение, а большинство детей играют плохо, часто неохотно и из-под палки. Из-под палки - это не преувеличение, в России достаточно стандартна ситуация, когда молодой 4-5 дан бросает го как только вырывается из-под опеки родителей (читай - становится студентом).

70% из 30 миллионов игроков — из Юго-Восточной Азии. Если хочется научиться серьёзно играть, то надо ещё в детстве попросить родителей отдать себя в семью какого-нибудь профессионального игрока, или после школы вместо колледжа пойти в специальную школу. Профит получается выигрыванием призов на турнирах.

Когда рядом с Хиросимой на турнире ударная волна сшибла доску с недоигранной партией в го, игроки

решили забить на всякую херню и доиграть партию, восстановив по памяти ходы.

В Европе советские игроки — одни из самых сильных, однако в целом по миру самые крутые игроки в го селятся преимущественно в Корее (той, в которой Сеул, а не вечный президент ~~Ким Ир Сен~~ ~~Ким Чен Ир~~ Ким Чен Ын), где это — национальный спорт, начиная со школы.

В России есть две федерации го — бахнувшегося на всём восточном [Гришина](#) и более [спортивная](#).

## Где играть



После изучения правил лучше порешать задачки [тут](#), [тут](#) или [тут](#).

Можно играть в этих ваших интернетах безо всяких программ, например? на [gokgs.com](#), где больше всего русских (японские правила и оригинальные рейтинги) или [flyordie.com](#) (китайские правила и странные рейтинги) или на [OGS](#) (работает на HTML5, а значит можно играть и с айфонов). Также можно играть на [pandanet-igs.com](#), но надо сначала размутить специальные проги и зарегистрироваться.

Интернет стиль игры таков:

- В начале игры кидай камни не думая.
- Когда оппонент строит что-то большое — кинь внутрь свои камни и выживи.
- В середине игры дерись — кто первым убьёт группу противника, тот и выиграл.
- Если вы дожили до конца игры, победитель определяется более-менее случайным образом.

Если есть желание купить квадратный пень и стеклянные камешки и играть в го в реале, то желательно сначала посмотреть аниме про сабж, например [Hikaru no Go](#), чтоб научиться правильно держать камни, разыгрывать, кому какой цвет и т. п. Также можно почитать [книжку](#).

## Точки

Точки ([быдл.](#) зэки) — го для нубов, школоты, студентов и нищелюбов. Родились из го как шашки из шахмат. Суть проста — вместо поля листок в клеточку, вместо камней — точки, крестики и другие символы, отмечаемые в узлах сетки. Или просто ручки с чернилами разного цвета (у одного игрока, скажем, красная, у другого — зелёная). Правила не сложнее «крестиков-ноликов».

Ввиду квазибесконечности поля (особенно если это разворот тетради А4), игрой можно было убить неограниченное количество пар, уроков и вообще времени. Как такового конца и края игра тоже не имела, подсчет очков обычно велся, когда обоих игроков уже задолбалю.

Игра также поддерживала мультиплеер — по некоторым правилам использовать чужие точки как свои было нельзя, но некоторые устные договоренности и внезапные подляны превращали тактический симулятор в политический.

Неоднократно экспериментально проверено, что средний игрок в го рвёт как тузик грелку любого игрока в точки, что говорит о немыслимой джедайской силе, заключённой в го.



Спорт

[Adidas](#) [Championat.com](#) [Dance](#) [Dance Revolution](#) [DTM](#) [Fandom](#) [Hard Gay](#)  
[Let's get ready to rumble!](#) [NASCAR](#) [Pump It Up](#) [Remi Gaillard](#) [Ru football](#) [Special Olympics](#)  
[Yao Ming](#) [Агния Сергеюк](#) [Айкидо](#) [Александр Друзь](#) [Александр Курицын](#) [Алкоголик](#)  
[Альпинизм](#) [Андрей Кочергин](#) [Байкер](#) [Барщевский](#) [Бацька](#) [Бодибилдинг](#) [Боевые искусства](#)  
[Бокс](#) [Ботинкометание](#) [Брюс Ли](#) [Букмекерская контора](#) [Ванкувер 2010](#) [Вассерман](#)  
[Велосипедист](#) [Владимир Турчинский](#) [Вузузела](#) [Выстрелить себе в ногу](#) [Геокешинг](#) [Го](#)  
[Дайвинг](#) [Дворовые игры](#) [Демосцена](#) [Денис Черевичник](#) [Диггеры](#) [Егор Свиридов](#) [Жарков](#)  
[Зидан](#) [Инна Жиркова](#) [Йога](#) [Кубик Рубика](#) [Лец ми спик фром май харт ин инглиш](#)  
[Майк Тайсон](#) [Михалок](#) [Миша Маваша](#) [Монстр-трак](#) [Московская Олимпиада](#) [Моуринью](#)

Ногомьяч Олимпиада Оскар Писториус Параплан Парашют Паркур Пейнтбол Покер  
Потому что гладиолус Преферанс Ралли Регби Респект таким парням Рестлинг  
Рестлинг/Рестлеры Ритмическая гимнастика Российский футбол Руфинг Рыбалка  
Рыжий Гарзан Скейтер Сноуборд Снукер Сочи 2014 Список известных шахматистов  
Спортивное программирование Спортивное ЧГК Спортсмен Сталкеры Страйкбол  
Стритрейсер Схватка двух йокодзун Тесак Турист Турникмены Фитнес-центр Формула 1  
Футбольный хулиган Хардбол Хастл Хоккей Что? Где? Когда? Шахматы  
Арнольд Шварценеггер Экстремальные городские игры



### Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us  
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate  
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood  
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer  
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis  
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia  
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples  
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast  
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim  
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night  
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper  
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto  
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman  
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!  
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo  
Kerbal Space Program Killer Instinct



### Китай

Adidas Brick Game Chery Made in China QNet Reverse Engineering TikTok Yao Ming  
Арбуз Ашанбайк Баночка Боевые искусства Брюс Ли Будда Гаутама Го Даосизм Дзен  
Иероглиф Китай Китайские ватты Китайские пингины Китайские чиновники  
Китайский айфон Китайский шрифт Коммуняки Мао Цзэдун Мозг обезьяны  
Неизвестный бунтарь Нонейм Очки надо? Пандемия Пейджер Пиратские игры девяностых  
Пол Пот Последнее китайское предупреждение Сверхдержава Силумин Суп из младенцев  
Тамагочи Тоталитарное искусство Узкоглазый Уханьский коронавирус Фейк Фэн-шуй Хуй  
Чай Шри Япутра Эльдорадо