

# Выстрелить себе в ногу — Lurkmore



A long time ago, in a galaxy far, far away...

События и явления, описанные в этой статье, были давно, и помнит о них разве что пара-другая олдфагов. Но Анонимус не забывает!

«Смело, товарищи, в ногу!

Духом окрепнем в борьбе...

»

— Леонид Радин

«**Выстрелить себе в ногу**» — фраза из старой цитаты отца языка C++ Бьярне Страуструпа:

Hi Jack  
IRL

«Си» позволяет очень просто выстрелить себе в ногу. На «Си++» сделать это сложнее, но, когда вы это делаете, отрывает всю ногу.

— Bjarne Stroustrup<sup>[1]</sup>

## Суть

Конечно, сама фраза гораздо древнее этой цитаты. Суть её заключается в том, что в винтарное ковбойское время чуть более, чем все револьверы не имели предохранителя. Он там был не особо и нужен: в системах с отдельным взводом курка и спуском взведённый курок означает смерть своей пружины, поэтому нормальные люди таскали пушки невзведёнными, в случае чего пользуясь знаменитой револьверной фицей: выжав спуск, взвести курок ладонью другой руки.

Беда в том, что это означало суровую нагрузку на указательный палец и как следствие — задержку при выстреле и резкую потерю меткости. Поэтому самые крутые ковбои, прочившие на мгновенное-выхватывание-пушки-и-выстрел (как в вестернах, ага) могли ходить со *взведёнными* револьверами в кобурах. И вот им уже было феерически несложно добиться выстрела, даже не прикасаясь к спусковому крючку — то есть при должном ламерстве вполне реально было прострелить себе ногу, не вынимая револьвер из кобуры, просто по неосторожности. Впрочем, *fanning* (шлепание ладонью по курку) использовали в основном в кинофильмах, а настоящие юзеры просто заряжали в шестизарядники по пять патронов, оставляя **камору** под курком пустой; что является лучшим подтверждением актуальности выражения. Позже конструкторы всё-таки придумали револьверы с самовзводом и блокировкой курка, и суть фразы забылась. Зато не забылась сама фраза: она стала распространённой пиндосской идиомой, ближе всего стоящей к русскому выражению «сесть себе на яйца».



ЕРЖ исполняет сабж  
(посвящено событиям в Газе)

Тем не менее, среди **тех, кто ещё помнит**, фраза стойко ассоциируется именно с цитатой отца-основателя.



Спорт

Adidas Championat.com Dance Dance Revolution DTM Fandom Hard Gay  
Let's get ready to rumble! NASCAR Pump It Up Remi Gaillard Ru football Special Olympics  
Yao Ming Агния Сергеев Айкидо Александр Друзь Александр Курицын Алкоголик  
Альпинизм Андрей Кочергин Байкер Барщевский Бацька Бодибилдинг Боевые искусства  
Бокс Ботинкометание Брюс Ли Букмекерская контора Ванкувер 2010 Вассерман  
Велосипедист Владимир Турчинский Вузузела Выстрелить себе в ногу Геокешинг Го  
Дайвинг Дворовые игры Демосцена Денис Черевичник Диггеры Егор Свиридов Жарков  
Зидан Инна Жиркова Йога Кубик Рубика Лец ми спик фром май харт ин англиш  
Майк Тайсон Михалок Миша Маваша Монстр-трак Московская Олимпиада Моуринью  
Ногомеч Олимпиада Оскар Писториус Параплан Парашют Паркур Пейнтбол Покер  
Потому что гладиолус Преферанс Ралли Регби Респект таким парням Рестлинг

Рестлинг/Рестлеры Ритмическая гимнастика Российский футбол Руфинг Рыбалка  
Рыжий Гарзан Скейтер Сноуборд Снукер Сочи 2014 Список известных шахматистов  
Спортивное программирование Спортивное ЧГК Спортсмен Сталкеры Страйкбол  
Стритрейсер Схватка двух йокодзун Тесак Турист Турникмены Фитнес-центр Формула 1  
Футбольный хулиган Хардбол Хастл Хоккей Что? Где? Когда? Шахматы  
Арнольд Шварценеггер Экстремальные городские игры

## Реализация

На искомую тему был написан забавный [текст](#), автор которого [теряется в веках](#) (помнит ли ещё кто-нибудь про revelation и euclid?):

[Cop Shoots himself in the leg](#)  
Еще IRL

**ЗАДАЧА:** Прострелить себе ногу.

[Idiots With Guns Failing Compilation 2015 HD](#)  
И ещё

- **C:** Вы простреливаете себе ногу.
- **C++:** Вы случайно создаете дюжину копий объекта «вы» и всем им простреливаете ногу. Срочная медицинская помощь оказывается невозможной, так как вы не можете разобраться, где настоящие копии, а где — те, что только указывают на них и говорят: «А вот он я!»
- **Java:** После импорта `java.awt.right.foot.*` и `java.awt.gun.right.hand.*` и написания классов и методов, необходимых для этих классов, вы забываете, что вы, чёрт возьми, хотели сделать.
- **C#:** Вы пытаетесь прострелить себе ногу, но осознаете, что для этого вам нужен 5 диск MSDN с хелпом и Visual Studio .NET... и в любом случае решетка C# не дает прострелить вам ногу, так как тот код, который вы пишете для Mono, Microsoft уже запатентовала.
- **SQL:** `BEGIN; INSERT INTO нога (ступня) SELECT патроны AS пуля FROM пистолет WHERE курок = 'СПУЩЕН'; COMMIT;`
- **SQL v2:** `SELECT @ammo:=bullet FROM gun WHERE trigger = 'PULLED'; INSERT INTO leg (foot) VALUES (@ammo);`
- **Delphi:** Вы залазаете на форумы и слезно умоляете дать вам компонент для прострела ноги. После компиляции нога опухает, и её масса превышает массу тела.
- **JavaScript:** Вы прочитали 3 книги, изучили 10 наглядных примеров, разработали потрясающий интерфейс и теперь, кажется, готовы к тому, чтобы выстрелить себе в ногу. Потом в процессе стрельбы обнаруживаете, что пули имеют радиус действия, равный длине ствола, и испаряются прямо на выходе.
- **CSS:** Переложив пистолет в левую руку, вы понимаете, что держите его не за рукоять, а за дуло. Вы переворачиваете его и понимаете, что теперь он смотрит стволом в сторону вашей головы. Ещё немного изменив стили, вы понимаете, что всё теперь как надо, но только он находится на 15 пикселей левее вашей руки.
- **node.JS:** Вы начинаете асинхронно стрелять из асинхронных рук в асинхронные ноги, асинхронно не попадаете и запутываетесь в этой каше.
- **Objective-C/Cocoa:** Вы строите стильный интерфейс, соответствующий всем канонам Apple. Вы два раза копируете и ногу, и пистолет, чтобы они работали под архитектурами как Intel, так и PowerPC. Вы удостоверяетесь, что пистолет можно зарядить с помощью всего одного клика мышкой. Когда всё уже готово, вы понимаете, что при нажатии на спуск пистолет не стреляет. Перебрав весь код вашей программы, вы обнаруживаете, что забыли указать, что графический объект спускового крючка — и есть спусковой крючок.
- **Ruby:** Ваша нога готова к выстрелу примерно через пять минут, но вы не можете найти места, где можно стрелять.
- **PHP:** Вы стреляете себе в ногу из пистолета, сделанного из частей 300 других пистолетов.
- **ASP.NET:** Вы находите пистолет, но он разваливается. Вы его собираете, но он снова разваливается. Вы пытаетесь использовать платформу .GUN, но она разваливается. [Вы режете себе ногу.](#)
- **Perl:** Вы стреляете себе в ногу, и никто не может понять, как вы сделали это. Через шесть месяцев не можете и вы.
- **Erlang:** Вы описываете поведение стреляющего устройства, создаете десяток устройств от арбалета до КППВТ на его основе, одновременно стреляющее из тысячи разных мест и позволяющее горячую замену пуль прямо во время стрельбы. После поражения ноги она умирает и каскадно уносит с собой все тело. Супервизор отращивает новое тело с непораженной ногой. Вы офигеваете, что после такого залпа нога все еще целая, а также от блевотного Tk-интерфейса `arrmon`, через который просматриваете состояние ноги.
- **FORTRAN:** Итеративно вы простреливаете каждый палец ноги, а когда пальцы заканчиваются, загружаете следующую ногу и продолжаете. Когда пули заканчиваются, а пальцы давно потеряли всякое сходство с пальцами, вы все равно продолжаете попытки прострелить себе ноги, потому что не имеете возможности обрабатывать исключения.
- **Modula2:** Поняв, что с помощью этого языка ничего толком сделать нельзя, вы простреливаете себе голову.
- **Pascal:** Компилятор не позволит вам прострелить себе ногу.
- **Rust:** Вы покупаете пистолет, который может стрелять только при ночной сборке. Вы пытаетесь выстрелить в ногу, однако выясняется, что нога заимствована и неизменяема, а пуля не может быть перемещена. В конечном счёте вы игнорируете все проверки, после чего пистолет взрывается, а ноги остаются атрофированными по сравнению с торсом из-за [пропуска дня ног](#) в спортзале.

- **Ada:** После тщательной сборки пакета «нога», вы пытаетесь одновременно зарядить пистолет, нажать курок, завопить и выстрелить себе в ногу. В ходе попыток обнаруживается, однако, что вас постигла неудача, так как ваша нога оказалась неверного типа.
- **Кобол:** Наводите ПИСТОЛЕТ COLT 45 на НОГА.СТОПА, ТОГДА помещаете РУКА.КИСТЬ.ПАЛЕЦ на ПИСТОЛЕТ.КРЮЧОК и ПОЖАЛУЙСТА, НАЖИМАЕТЕ. ТОГДА возвращаете ПИСТОЛЕТ в КОБУРУ. ПОЖАЛУЙСТА, ПРОВЕРЬТЕ, нуждаются ли шнуры в повторном связывании.
- **LISP:** Вы простреливаете себе отросток, который держит пистолет, с помощью которого вы простреливаете себе отросток, который держит пистолет, с помощью которого вы простреливаете себе отросток, который держит пистолет, с помощью которого вы простреливаете себе отросток, который...
- **Forth:** Нога себе прострелить вы.
- **Prolog:** Вы сообщаете своей программе, что хотите иметь простреленную ногу. Программа разрабатывает способ этого достичь, но синтаксис языка не позволяет объяснить этот способ вам.
- **Basic:** Вы простреливаете себе ногу из водяного пистолета. В расширенных реализациях языка продолжайте, пока вся нижняя часть тела не промокнет. В реализациях с возможностью делать вставки из ассемблера вы используете ранее созданные типы и уже в ассемблерной части простреливаете ногу дробовиком.
- **Visual Basic:** Вы прострелите себе ногу. Однако в процессе реализации вы получите столько удовольствия, что подобные мелочи вас не озаботят.
- **Visual BASIC.NET:** Вы тратите целое состояние на мощнейший, самоочищающийся, самонаводящийся, автоматический пистолет с бесконечным боезапасом и только тогда понимаете, что спуск курка занимает около года ([источник](#)).
- **HyperTalk:** Поместите первую пулю пистолета в ступню левой ноги вас. Сообщите результат.
- **Smalltalk:** Мой нога стреляй себя.
- **Motif:** Вы затрачиваете несколько дней на построение UIL — описания вашей ноги, пули, её траектории и замысловатой резьбы по слоновой кости на рукоятке пистолета. Когда вы наконец-то управились и готовы нажать на курок, затвор заклинивает.
- **APL:** Вы простреливаете себе ногу, затем тратите весь день на то, чтобы представить себе, как это сделать с меньшим количеством символов.
- **Снобол:** Если вам удастся, прострелите себе левую ногу. Если не удастся, то прострелите себе правую ногу.
- **E2:** Вы, используя пистолет, состоящий из двух параллелепипедов кислотного цвета, стреляете в свою невидимую ногу, но пуля вместо ствола пистолета появляется у вас перед глазами, и вы застреваете в ней, поскольку ваша физическая модель представляет из себя цилиндр.

#### • **Unix:**

```
% ls
Foot.c foot.h foot.o toe.c toe.o
% rm * .o
rm: .o no such file or directory
% ls
%
```

#### Примерно так:

```
# for i in /boot/*; do rm ${i}; done
# echo "title Awwwww!" > /boot/grub/menu.lst
# rm -rf ${dir}/*
# init 6
```

- **Параллельный Euclid:** Вы простреливаете себе чью-то чужую ногу.
- **Язык управления заданиями IBM/370:** Вы посылаете свою ногу в управляющую информационную систему с приложением документа на 400 страниц, точно описывающего, как именно вы хотите быть простреленным. Через три года ваша нога возвращается с глубоким ожогом.
- **Paradox:** Не только вы можете прострелить себе ногу, но и ваши пользователи.
- **Revelation:** Вы уверены, что сможете прострелить себе ногу, как только разберетесь, для чего служат эти маленькие хорошенькие пульки.
- **Ассемблер:** Вы пытаетесь прострелить себе ногу, но обнаруживаете, что прежде вам придется изобрести пистолет, пулю, курок и вашу ногу. После чего вы нажимаете на курок, пистолет издаёт пару писков, после чего выдаёт **BSoD**.
- **Ассемблер v2:** Вы пытаетесь прострелить себе ногу, но наступаете ею на грабли.
- **Python:** Вы пытаетесь выстрелить себе в ногу, но то и дело попадаете промеж пальцев. А всё потому, что Питон настолько *гибкий* — что из пальцев выскальзывает.
- **BrainFuck:** Вы палите наугад из безумной смеси пистолета и экскаватора урановыми медведями. В конце концов вам удастся попасть в изогнутую по синусоиде «ногу».
- **HQ9+:** У вас нет ни пистолета, ни «ноги».
- **VHDL:** Вы аккуратно описываете компоненты «нога», «рука», «пистолет» и «пуля». Любовно их отлаживаете и моделируете по отдельности. После синтеза всей системы обнаруживается, что нога и пистолет активируются на чётных тактах сигнала синхронизации, а рука и пуля на нечётных.
- **Whitespace:**
- **Redcode:** Вы стреляете себе в ногу, но у пули на сей счет иные планы. Она постоянно ищет себя, стреляет себе в ногу, удивляется результату...
- **ABAP/4:** В стандартном пистолете предусмотрена возможность стрелять из-под колена в белку на расстоянии 3 км, но выстрелить в ногу нельзя. После годовой доработки можно стрелять в ногу. На второй минуте использования выясняется, что стрелять нужно было, только если нога левая, а [фаза луны](#) четвертая.
- **Haskell98:** Вы стреляете себе в ногу, но боль чувствуете только спустя три часа при попытке встать с

кресла.

- **Haskell2010**: вы пытаетесь найти готовое решение на stackage, но он опять обвалился. Вы идёте на haskage и находите 10-15 кривых недоделок. Вы получаете вежливый и развёрнутый ответ в канале помощи, делаете вид, что всё поняли, перечитываете 5 однотипных книг для начинающих, Карделли, Пирса и Барендрегта. Вы пишете максимально полиморфную функцию причинения урона hurt, даёте её параметрам **говорящие имена** l и g. Получив 50 сообщений об ошибках в единственной строке, неделю исправляете их и от злости режете, простреливаете, прожигаете, взрываете и **трансклюкируете** себе все части тела всеми известными видами оружия.
- **AJAX**: Пистолет с помощью XMLHttpRequest запрашивает пулю, которая появляется неопределенное время спустя и попадает в птицу.
- **ColdFusion**: Программа снимает за вас ваши туфли, заряжает ваш пистолет и назначает вам прием к доктору. Вы успешно стреляете себе в ногу, но вам никто не верит.
- **XSLT**: Вы гуглите весь день, пытаетесь узнать, как же выстрелить себе в ногу. Узнав решение, вы не понимаете его синтаксис и берете чужой шаблон. Он не работает.
- **Scratch**: Вы заходите в простенький визуальный редактор, в котором нельзя поставить блок не туда, однако обнаруживаете, что для создания спрайта "пистолет" нужно сделать схему токийского метро. Спустя одно создания схемы и оптимизации её в один блок вы получаете мультик.
- **Lua**: Если разработчик пистолета предусмотрел возможность выстрела в ногу — достаточно вызвать одну функцию. Если нет — хоть убейтесь, но ничего не выйдет.
- **Squirrel**: Намаившись с Lua, вы прогрызаете ногу той самой белкой, глаз которой вы отстрелили из пистолета «АВАР».
- **Apple Script**: Вы простреливаете себе ногу, но перед этим вам придётся сделать автоматическую запись ваших действий в компилятор — прострел собственной ноги, и в итоге вы автоматически простреливаете себе ногу вторично.
- **FoxPro**: Вы хотите выстрелить себе в ногу, но обнаруживаете, что нога уже прострелена, и вам приходится искать пользователя, который это сделал.
- **MUMPS/M**: Вы используете переменную glo для ссылки на глобаль с состоянием своего тела set glo = \$na(^MYBODY), потом обращаетесь к функции, где произойдет выстрел в ногу set result = \$\$shootRightLeg() и сохраняете результат в индекс ноги set @glo@("rightleg") = result. Но в метке shootRightLeg кто-то уже использует переменную с тем же именем для получения данных о пистолете set glo = \$na(^GUN), не ньюкнув ее new glo предварительно. В результате вы в полном порядке, а у пистолета прострелена правая нога.
- **UART**: У вашего пистолета такой короткий ствол, что патрон просто торчит из дула. Вам приходится расковыривать ногу, причём так, чтобы именно выстрел пластмассовой пульки нанёс ноге рану.
- **Malbolge**: Что-бы выстрелить в ногу вы должны создать рандом-машину, случайным образом перебирая код создаст пистолет, пулю и выстрел. Если вы и без рандом-машины справились, **за вами уже выехали**.
- **1C**: Нога = Новый Нога; Нога.Прострелить(); либо Пистолет = Новый Пистолет; Пистолет.Прострелить(Вы.Нога);
  - **1C:Предприятие**: Вы **БЕЗНОГНМ**, потому что вы выстрелили себе в ногу задним числом за 1 января 1995 года, а с тех пор рана на ноге сгнила.
- **Go**: Вы создаете пулю и запускаете ее в полет. Тем временем создаете ногу, пистолет, и сообщаете пуле, что она должна лететь от пистолета к ноге. При полете к ноге пуля исчезает, так как ногу простреливать запрещено.
- **Regexp**: По очереди выбрав пистолет, руку и ногу, вы производите выстрел, но простреливаете **муху** на окне, ибо селектор выбрал её ногу вместо вашей.
- **GML (Game Maker Language)**: Вы покупаете Desert Eagle Custom за 2999,99\$, пишете instance\_create(x,y,obj\_bullet) и задаёте на различных **форумах** вопрос: «пачиму пуля нилитит кнаге7».
- **DOS Batch**: Вы прицеливаетесь в ногу из пистолета и нажимаете на курок, но вашу ногу лишь обдувает теплым ветерком.
- **Машинный язык**: Перед тем, как выстрелить в ногу, вам нужно расщепить пистолет на атомы, а затем снова его собрать. После этого вы обнаруживаете, что для пуль требуется специальный оператор, поэтому пистолет не работает.
- **PL/I**: У вас есть 6,752 различных пистолетов. Пока вы выбираете один, чтобы выстрелить себе в ногу, вы умираете от голода.
- **Qt**: Вы пытаетесь прострелить себе ногу но понимаете что у вас нет нужного сигнала, вы наследуете себя от класса "QЧиловек", приписываете метод, делаете emit сигнала, ставите нужный флаг который даёт вам возможность стрелять... но пистолет не стреляет. Вы наследуете "QPистолет", прописываете слот, ставите флаг IsShootable, и обнаруживаете что нога не может быть простреленной... вы в ужасе идёте наследовать и её, устанавливаете ещё 10 флагов. Теперь всё готово к прострелу, вы стреляете и в результате получаете Runtime error

Так бы в Windows 8 решалась любимая программистами задача выстрелить себе в ногу:

— Вы уверены, что хотите выстрелить себе в ногу? — Да — Windows требуется ваше разрешение для продолжения — Продолжить — Для выполнения этого действия нужно обладать правами администратора — Продолжить! — Windows Smartscreen защитило вашу ногу от неопознанной операции выстрела. Выстрел в ногу может повредить вашу ногу — Стреляй же, мать твою! — Предупреждение системы безопасности. Не удаётся проверить модель пистолета. Пистолеты могут быть полезны, но этот тип пистолета может повредить

Вашу ногу. Если вы не доверяете вашему оружейному поставщику не используйте данный пистолет — А-а-а-а!!! Стреляй! Стреляй! Стреляй!!! — У вас нет прав для произведения операции Выстрелить в себе в ногу. Вы не являетесь владельцем вашей ноги. Обратитесь к своему системному администратору — %&?#!!!

\*посылает пулю в висок\*

— *Бездна*

xxx: Люблю, сцуко, Линукс — он позволяет тебе не только выстрелить себе в ногу, но и в голову, причём, падла, абсолютно уверен, что ты был прав и другого выхода не было.

 411773

## C++11

Бьярне продолжает радовать. На официальной страничке, посвященной FAQ по [новому стандарту](#), в разделе [наследование конструкторов](#).

If you so choose, you can still shoot yourself in the foot by inheriting constructors in a derived class in which you define new member variables needing initialization...

You might remove the bullet from your foot by using a member-initializer...

Также данные цитаты были повторены в четвертом издании The C++ Programming Language, опубликованной в мае 2013.

## Алсо

- В сериале The IT Crowd директор компании простреливает себе ногу. Прямая, кстати говоря, отсылка к этому тексту.
- В кино Horrible Bosses директор компании тоже простреливает себе ногу.
- Есть доставляющая книга о программировании на C и C++ под названием «[Enough rope to shoot yourself in the foot](#)» ([на русском](#)).
- В сериале [Теория большого взрыва](#) (сезон 5, серия 14) Леонард прямо-таки выстрелил себе в ногу. Всё бы ничего, но вся серия проходила в контексте разработки и отладки ПО, что символизирует.
- В Quake 4 и [Doom 3](#) при выборе минимальной сложности просят не прострелить себе ногу, намекая на [скилл игрока](#). ЧСХ, прострелить себе ногу в каком-то роде можно — если выстрелить вниз, удерживая заряд бластера, персонаж получит урон.
- В каноничном [Operation Flashpoint](#) можно было на бегу прострелить себе ногу (направив курсор сильно вниз и давя на гашетку) и при этом умереть замертво.
- Осенью 2018 года в [Москве](#) нашелся [сказочный долбоеб, совершивший сабж на спор](#).

## Применение в политике

[Сергей Лавров](#): Россия не собирается стрелять себе в ногу и отказываться от сотрудничества с Европой.

[Премьер Венгрии](#): ЕС выстрелил себе в ногу, введя санкции против России.

[Немецкий депутат](#) назвала сегодняшнюю политику Европы в отношении России «выстрелом себе в ногу».

[Рогозин](#) случайно ранил себя в ногу во время стрельбы в тире.

## См. также

- [Fail](#)
- [Как поймать льва в пустыне](#)
- [Стрела в колене](#), куда ж без неё.

## Примечания

- ↑ Цитата увековечена [здесь](#); первоисточник, скорее всего, в какой-нибудь из книг Страуструпа.



Языки программирования

[++i + ++i](#) [1C](#) [AJAX](#) [BrainFuck](#) [C Sharp](#) [C++](#) [Dummy mode](#) [Erlang](#) [Forth](#) [FUBAR](#)



God is real, unless explicitly declared as integer GOTO Haskell Ifconfig Java JavaScript LISP  
My other car Oracle Pascal Perl PHP Prolog Pure C Python RegExp Reverse Engineering  
Ruby SAP SICP Tcl TeX Xyzy Anti-паттерн Ассемблер Быдлокодер  
Выстрелить себе в ногу Грязный хак Дискета ЕГГОГ Индусский код Инжалид дежице  
Капча КОИ-8 Костыль Лог Метод научного тыка Очередь Помолясь Проблема 2000  
Программист Процент эс Рекурсия Свистелки и перделки Спортивное программирование  
СУБД Тестировщик Умение разбираться в чужом коде Фаза Луны Фортран Хакер  
Языки программирования