

VGA Planets — Lurkmore



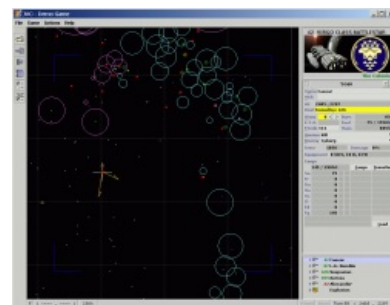
A long time ago, in a galaxy far, far away...

События и явления, описанные в этой статье, были давно, и помнит о них разве что пара-другая олдфагов. Но Анонимус не забывает!

VGA Planets — игрушка под DOS в виде войны по переписке. Пришла в эту страну в эпоху, когда это ваше Фидо было бессовестно дорого для Анонимуса, и помутила мозг многих сисопов, поинтов и иже с ними. Представляет собой стратегию в космосе, где сходятся в боях 11 рас, невозбранно скопипизженных из разных книг и фильмов. Требует наличия мозга, терпения и IBM PC AT с VGA-адаптером. Встречается и поныне. Наиболее распространенная и винрарная версия — VGA Planets 3.

Что там

- Мультиплеер на 11 человек по почте
- Пропуски ходов из-за особенностей хождения почты в Fido
- Over 9000 ботов и модификаций от благодарных быдлокодеров
- Холивары между сторонниками Host и PHost
- Лимит на 500 кораблей и связанные с ним извращения
- Космические сражения по принципу «одновременно сражаются только два корабля, а с двух сторон стоит очередь желающих подрасться»
- Перекошенный баланс, из-за чего некоторые расы были заведомо аутсайдерами
- Можно грабить корованы.



Оно



Окно игровое

Сленг

Два человека, немного разбирающиеся в VGA Planets и говорящие про эту игру, перестают быть понимаемы человечеством. После двух минут беседы окружающие начинают жаловаться на то, что вроде бы и слова знакомые слышат, но не могут понять, о чём речь, хотя два человека ведут явно вразумительный диалог, о чём-то спорят и что-то доказывают друг другу. После 5-10 минут сторонние слушатели понимают, что эти люди просто сбежали из одного дурдома и хорошо бы их туда вернуть. На пьянках зацепившихся планетчиков сначала рассказывают подальше, чтобы они не общались, но когда они начинают вопить через стол друг другу, что «на борговские биосайды крису почти насрать так как свип рэйт вэбов по дефолту 3 а это всего лишь 30 торпед в ход + борг бовиков ассимилирует а посему соплей на мерлина не густо и не хватает на хэви фазеры а особенно с учётом того что и на файтеры вынь да положь ещё по 2 за штучку а именных биосов мы и парой даймонд + тандер угробим», на что ему с противоположного конца стола тоже аргументировано отвечают, что «да у меня на любой планете по 300 соплей в ход + есть фаеры и могу собрать скоч хошь фазеров так что у меня по биосу с фазерами на каждого твоего эмика нет даже рубика и...», — этих людей ссаживают опять вместе.

Ниже приведён далеко не полный перечень «волшебных» слов. Стоит отметить, что сленг у планетчиков различается в зависимости от принадлежности к регионам, но они без особого труда друг друга поймут.

- Креды (Credits) — местная валюта.
- Сопли (Supplies) — инструменты, производимые фабриками. Выменивались на деньги по курсу 1/1, но только в одном направлении.
- Дефенсы (Defences) — защитные сооружения на планетах.
- Робать (Rob) — грабить корованы, забирая груз и топливо у чужих кораблей, которые удаётся перехватить
- Глорик (Glory Device) — устройство самоуничтожения у Фашистов, могло использоваться в качестве детектора клоакеров
- Клоакер (Cloaker) — корабль, обладающей системой невидимости.
- Вебки (Web-mines) — особый тип минных полей, особо липкий, особо вредный, подробности у Кристаллинов.
- Файтер (Fighter) — истребитель, используемый авианосцами, базами и планетами в боях.
- Хиссать (Hiss!) — использовать особенность боевых кораблей Лизардов, позволяющую увеличивать счастье населения на 5% в ход и иметь от этого решефт.
- Клан (Clan) — единица измерения населения, равна 100 особям.

Софт

Host

Оригинальная серверная часть от Тима Вайсмана. Доставляла следующими особенностями:

- написана на Барсике
- синдром левого окна: в боях авианосцев истребители корабля, сражающегося «слева», побеждали в межфайтерных столкновениях чаще из-за фееричного генератора случайных чисел, что в бою приводило к перевесу поражающей способности «левого» корабля где-то на 25%
- всегда есть место чуду: в бою могли внезапно перестать вылетать истребители, из-за чего дырявое корыто типа киттихока имело шанс завалить биоцид.

RHost

Вариант сервера от Эндрю Стериана. Будучи педантичным немецким сисшиником, написал программу с over 9000 настроек и без «чудес» оригинального творения пиндосского быдлокодера. Олдфаги, привыкшие эксплуатировать баги и неочевидные фишки Хоста, срали кирпичами, столкнувшись с RHost, который работал именно так, как [было написано в мануале](#).

VPA (VGA Planets Assistant)

Расовый русский клиент от Алекса Ивлева. В отличие от оригинального вырвиглазного кошмара, обладал приличным интерфейсом, рассчитывал последствия некоторых действий игрока и давал информацию о количественных показателях максимально точно, то есть счастье населения 50%, а не «Normal», как в оригинале, где можно было гадать, что именно скрывается за этим самым нормалом.

Лимит

По причине неумения Вайсмана работать с динамическим выделением памяти в оригинальной VGA Planets был установлен лимит в 500 кораблей. На всех. По достижению этого лимита корабли переставали строиться, пока какой-нибудь из существующих не заканчивал своё существование. В результате в ранней фазе игры шла массовая постройка чего угодно, хоть мелких грузовиков, лишь бы были корабли, а к моменту выхода технологий на уровень флагманских кораблей галактика была заполнена мелкой шушерой. Эндрю Стериан в своем RHost сделал лимит настраиваемым, но привычка осталась, и большая часть партий игралась с лимитом 500.

Расы

- Feds, Solar Federation of Planets — Феды
- Lizard, The Lizard Alliance — [Ящерицы](#), Альянс Ящеров
- Bird Man, The Empire of Birds — Птицы, Империя Птиц
- Fascist, The Fascist Empire — [Фашисты](#), Фашистская империя
- Privateer, The Privateer Bands — [Пираты](#), Пиратская банда
- Cyborg, The Cyborg — Киборги
- Crystalline, The Crystall Confederation — Кристаллины, Каменная конфедерация
- Empire, The Evil Empire — [Имперцы](#), Империя Зла
- Robotic, The Robotic Imperium — [Роботы](#), Империя Роботов
- Rebel, The Rebel Confederation — [Повстанцы](#), Конфедерация Повстанцев
- Colonial, The Missing Colonial — Колониалы, Потерянная колония

Feds

Крайне дружелюбная раса — они снимают налоги с колонистов и аборигенов вдвое больше всех остальных, но зато минералы добывают медленнее всех — 70% против остальных рас. В техническом оснащении — самые продвинутые: единственные во всей галактике умеют обновлять технический уровень вооружения своих кораблей, перед боем успевают отремонтировать свои корабли на 25% и вне зависимости от повреждений стреляют из всех стволов. Основной флот — торпедные корабли среднего и тяжелого класса, включая линкор класса Nova. Имеют широкий ассортимент специальных кораблей:

- Eros — охлаждает планеты
- Bohemian — утепляет планеты
- Brynhild — биосканер, дает информацию об аборигенах прилежащих планет, правда, с перебоями
- Loki — тахионный сканер, позволяет раскрывать корабли-разведчики в радиусе 10 световых лет.

Lizards

Лизарды — крайне жестоки, живучи и опасны — в бою, прежде чем погибнуть, любой их корабль получает 150% повреждений, при высадке десанта каждый их колонист дерется с утридцатеренной силой (30:1 в наступлении, 20:1 при обороне). Экономически довольно сильны: производительность их шахт составляет 200% от нормальной производительности, боевыми кораблями могут шипеть с орбиты, подавляя народное недовольство. Всего имеют 16 типов кораблей. Основной флот похож на флот

Федерации, но вот «грелки» и биосканера им не досталось. Зато есть приличный средний авианосец. Умеют строить клоакирующие корабли, что в сочетании с технологией Loki дает клочникам Ящеров иммунитет к тахионным сканерам в руках других рас.

Birds

Очень маленькие и очень юркие, клоачные корабли настолько малы, что у них в 4 раза ниже вероятность подрыва на минах, умеют получать данные о состоянии планеты противника, узнавать и изменять дружественный код на планетах. Знание дружественного кода позволяет воровать с планеты горючее, минералы, деньги, все, что могут унести за один раз, а также обходить привязанные к планете минные поля. Всего имеют 18 типов кораблей. Основной флот — разнообразные клочные торпедоносцы. Два корабля, дальний крейсер *Resolute* и линкор *Dark Wing* могут поддерживать маскировку неограниченно долго без затрат горючего, что очень полезно в рейдах по территории противника.

Fascists

В отличие от киношного прототипа, Фашистская империя весьма слаба в открытом бою. Основной флот — торпедники, часто клочные и/или оборудованные несуразно большим количеством лучевых орудий. Также имеют на вооружении корабли с устройством Славы, умеющие взрываться либо по команде, либо при появлении вражеского клочника. Оные *камикадзе*, помимо борьбы с вражескими клочниками, применяются либо для зачистки планет от Аморфных паразитов, либо для разминки задницы вражескому флоту перед собственно атакой. Умеют грабить незащищенные планеты, при этом гибнет 20% населения, а их имущество превращается в модули поддержки; если ограбление продолжается свыше 6 ходов — население проявляет недовольство, свыше 11 — начинает *гражданскую войну*, что, как правило, заканчивается тотальным уничтожением населения, такую планету не составляет труда захватить. Их корабли имеют иммунитет против атакующих планет, в свою очередь их планеты имеют большую защиту (15:1 в атаке и 5:1 в защите), могут жить на пустынных планетах.

Privateers

Приватеры чем-то похожи на Фашистов, их оружие имеет втрое большую убойную силу, боевые корабли умеют грабить вражеские суда и затем брать их на абордаж, если те не имеют топлива. Всего умеют строить 20 типов кораблей. Среди них выделяется корабль-казино *Lady Royale* — за каждый ход 1 клан на борту делает 1 МС, а также три корабля-невидимки — с гравитационными ускорителями, которые перемещаются вдвое быстрее при том же расходе топлива. Не имеют по-настоящему тяжелых боевых кораблей и не умеют воспроизводить копии кораблей противника, поэтому полагаются на Метеоры в деле отлова, потрошения и прихватизации вражеских флагманов.

Cyborgs

Очень мощная раса, славная своими флагманами в форме меметичных *кубов*. При высадке на обитаемую планету мгновенно начинается ассимиляция — каждый киборг за 1 ход делает из аборигена себе подобного, поэтому киборгам играют очень быстро, киборги не должны стоять на месте — они всегда в движении, единственное, когда они не могут двигаться — это ремонт в космосе — любой корабль на халаву может ремонтироваться в космосе на 10% за 1 ход. Киборги крайне бережливы — они, в отличие от всех остальных, после уничтожения корабля противника забирают его обломки к себе на борт в качестве минералов. Всего умеют строить 15 типов кораблей. Средних кораблей нет, поэтому уязвимы на этапе, когда *джва* торпедных аппарата *FireCloud* уже никого не пугают, а до кубиков еще спать и спать.

Crystalline

Раса разумных кристаллов, предпочитающих жаркий климат. Иммунны к шуточкам Фашистов с взрывом на орбите кораблей-камикадзе. Боевой флот довольно посредственный, правда, связка из торпедного крейсера *Diamond Flame* и авианосца *Crystal Thunder* способна, если повезёт, унести даже биоцид. Причем авианосец иногда выживает. Всего же могут строить 16 типов кораблей, основная масса которых более пригодна к службе лишь в качестве минных заградителей или вооруженного транспорта. Имеют особый научный корабль, который нагревает температуру до максимума — *Опух*, потому что только Кристаллы очень любят пустыни.

Основная фишка расы — это особые минные сети, любой корабль, попавший в них, останавливается и теряет по 25 килотонн горючего за 1 ход, а если он пытается еще и перемещаться в них на большой скорости, то получает повреждения и теряет еще больше топлива. Поскольку Кристаллы, как и Пираты, способны брать суда на абордаж, они часто пополняют флот за счет кораблей, оставленных противником в сетях. Правда, клонировать трофеи они обратно не умеют.

Empire

Имперцы — очень мощная и крайне коварная раса. Имеют радары, на которых видят многие данные о планетах противника, причем, в отличие от биосканеров Федерации, экстрасенсорика работает безупречно, от глаза Имперцев никому, кроме Повстанцев, не укрыться. Каждая база Империи строит бесплатные истребители, что позволяет как обороняться, подставляя под удар разожратые базы, так и относительно без проблем снабжать тяжелые авианосцы Империи.

Robots

Роботы — одна из самых мощных и сбалансированных рас, их минные поля больше обычных в 4 раза при обычном расходе ресурсов, они умеют строить бесплатные файтеры в космосе из минералов, находящихся на борту авианосца, с грехом пополам могут жить в пустынях и держать там 60 кланов.

Rebels

Ребелы — это группа воинов, которые пропагандируют народовластие, естественно, у них есть присущее любому народовластию оружие — бардак. Корабль, находящийся на планете, может взбаламутить колонистов и довести их до такого состояния, что они революцию устроят, сами себя поубивают, все порушат и сдадут планету Ребелам. Цинизм ситуации в том, что настроение аборигенов во время революции, наоборот, растет. Так что чаще всего RGA применяется для того, чтобы выжать больше денег с местных папуасов методом имитации революционной деятельности. Кроме того, корабли Ребелов иммунны к атаке планеты, то есть, по иронии судьбы, повстанцы являются лучшими кандидатами на использование десантного SuperStarDestroyer в составе тяжелых авианосных соединений.

Авианосцы Повстанцев способны строить истребители в космосе и при этом выполнять какую-нибудь миссию (Роботы и Колониалы, например, для постройки истребителей должны отдавать специальную миссию, а Ребелам пофиг — лишь бы минералы были). Могут жить в арктике (200 кланов) или в пустынях и строить 20 типов кораблей.

Colonial

Колониалы — [невозбранно](#) стянуты из [Battlestar Galactica](#); чем-то похожи на Повстанцев, приучены жить не на планетах, а в космосе, в походных условиях истребителями умеют разминировать минные поля, причем даже в ионных штормах, когда лазеры бесполезны. Могут делать истребителей в космосе и при том в больших количествах.

Аборигены

Существует несколько видов местных жителей, которые живут на различных планетах. При исследовании планет считается, что колонисты высаживаются на какой-то островок суши и продвигают на нем идеи своей цивилизации. Колонизированная планета может принадлежать только одной расе, мол, две расы не могут ужиться на одной планете, поэтому они и воюют за право обладания планетой. А Нативы — это мирные жители, их уровень настолько низок, что они не знают полетов в космос, точнее, некоторые из них — это следы древней цивилизации, которая утратила возможность летать в космосе. Каждая разновидность Нативов, так же как и каждая раса, имеет свою фичу, присущую только ей.

Аморфы

Есть один вид аборигенов, которые становятся поистине проклятием для всех, кроме Фашистов, которые умеют их уничтожать, остальные могут только приостановить их размножение ценой больших и бесполезных усилий. Речь идет об Аморфах. Аморфы [пожигают колонистов](#), высаживающихся на планету. Кроме того, при посадке они пожирают N кланов. Известно, что при колонизации на такие планеты можно высаживать не меньше 25 кланов и соплей надо давать не меньше, чем высажено колонистов. Обычно такие планеты остаются незаселенными, но иногда, когда планета находится в выгодном стратегическом или экономическом положении, все-таки жертвуют колонистами и даже изменяют климат, чтобы обеспечить размножение колонистов с таким расчетом, чтобы они, размножаясь, покрывали съеданное число. Остановить рост Аморфов можно развязыванием недовольства среди них. Налоги заирать бесполезно, нужно просто ждать [прицельного попадания метеорита](#) и после этого постоянно что-то строить до максимума. Более кардинально к этому подходят Фашисты — они просто грабят червячков или взрывают глорик над планетой, вынося всех Аморфов разом и превращая их в полезнейшие сопля.

Остальные аборигены — всегда полезны. Как правило, Нативы являются источником дополнительной прибыли — с них можно брать налоги.

Гуманоиды

Если на планете с гуманоидами построить базу, то они поделятся своими технологиями в производстве корпусов кораблей, то есть база сразу же будет иметь 10 уровень по производству корпусов. Что тут такого? А то, что с нуля поднимать один технический уровень стоит 4500 МС, так что какая-никакая, а экономия.

Гипсолдалы

[Лошадки](#). Если на планете с гипсами построить базу, то они дадут десятый тех. уровень по движкам. Самые ценные из «технологических» аборигенов.

Амфибиане

Если на планете с амфибиями построить базу, то получите 10 тех. уровень по вооружению.

Силиконоиды

Если на планете с силиконами построить базу, то у вас с ходу будут 10 уровень торпедных установок и 10-е же торпеды. Кроме того, силиконоиды иммунны к взрывам Глори Девайсов Фашистов.

Авиане

Тупые и безмозглые твари, с которых можно драть налоги в повышенном размере. Так, если со всех других безопасно можно снимать по 3-6% таксы, то с этих существ можно брать по 15-20%. Это аналогично тому, что Лизарды могут снимать с любой расы, с Авиан они естественно могут снимать еще больше.

Инсектоиды

Эти аборигены дают всегда в два раза больше, чем с них берут. Обратите внимание, что Феды берут налоги таким образом с любых существ, а с инсектов — соответственно в 4 раза больше, чем просили.

Бовиноиды

Эти аборигены дают сопли — чем больше колонистов, способных отнимать у них сопли, тем больше они дают соплей. Очень удобно не снимать с них налогов по началу, пока они не размножатся, а потом пригнать туда мерлин или Нейтронный очистной завод, которые будут для вас перерабатывать сопля в минералы. Удобно на эти алхимические корабли ставить самые дешевые движки, стволы помощнее и давать им миссию отстреливать мины, если таковые вдруг находятся поблизости. Также можно использовать такой финт: если вы имеете мерлин, но не хотите передавать его соседу, то минералы для него вы можете делать таким образом — вы ставите на корабле миссию «брать сопля», на базе — «разгружать грузовики», и на базе и на корабле выставляете один и тот же дружественный код. Тогда сопля вообще встанут на поток, и к базе и к кораблю можно потом будет не обращаться.

Рептилии

Эти Нативы помогают разрабатывать полезные ископаемые (100 рептилий и более удваивают продуктивность шахт), но это не значит, что на них нужно заирать шахты до максимума: много шахт → быстро выкапываются ископаемые → Нативам работать негде + нарушается экология → бунт + гражданская война с поломкой всех сооружений в считанные ходы. Иммунны к взрывам Глори Девайсов.

ССЫЛКИ

- [Сайт](#)
- [Русский форум, на котором общаются многие из живых легенд VGA Planets и ведется набор в новые партии](#)
- [Браузерная версия \(сейчас ссылка дохлая\)](#)
- [Последняя годная браузерная \(есть клиент под андроид\) версия. Онлайн более, чем живой. Прикручен сингл и режим кампании](#)



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct





Космос

2012 год All your base are belong to us Avatar Battlestar Galactica Dune 2 Elite EVE Online
Ego-Squad Google Earth Homeworld Kerbal Space Program Lexx Macross Mass Effect
Master of Orion No Man's Sky Space Station 13 Spore Star Control Star Trek StarCraft
StarGate VGA Planets X-COM Алиса Селезнёва Аллоды Онлайн Аштар Шеран
Большой взрыв Вавилон-5 Варп Вархаммер Венера Война миров Вселенные люди
Гагарин Галактика Гандам Голактеко опасности Гуррен-Лагган Доктор Кто
Жестокая Галактика Звёздные войны Звёзды Зона 51 Инопланетяне Кин-дза-дза
Космическая гонка Космическая опера Космические рейнджеры Ктулху
Кыштымский карлик Лунный заговор Любительская астрономия Люди в чёрном Маззи
Марс Мир-Кольцо Молитва Шепарда Мунспик Мэттью Тейлор Незнайка на Луне НЛО
Обитаемый остров Песни Гипериона Плоская Земля Плутон Птааг Рептилоиды
Светлячок Солярис Сферический конь в вакууме Тёмная энергия Тали Трансформеры
Участок на Луне Фаза Луны Футурама Хищник Циолковский Чёрная дыра
Челябинский метеорит Чужой Шелезяка Шпайш машт флоу Юггот Ящерики

[en.w:VGA Planets](#)