

# Фаербол — Lurkmore



Эта статья рассказывает о какой-то антинаучной хуйне.

Если вы — физик, химик, биолог или просто слишком хорошо помните школьную программу соответствующего курса, вам лучше ее не читать. В противном случае вы рискуете умереть от смеха. Мы предупредили.



## Внимание!

Расположенная в этой статье информация принципиально никем не проверялась и, вероятнее всего, добавлена сюда исключительно для [лулзов](#).

**Фаербол** — огненный шар, основное оружие магов. Может применяться в РПГ, в атсрале, сортире (при наличии зажигалки) и просто так. Приобрел популярность после появления серии книг «DragonLance». Обладает огромным научным и культурным значением, и проникает во всё большее количество областей человеческой жизнедеятельности.

## Фаерболы в магии

Является самым простым и универсальным способом ведения колдунской войны. Человек, не умеющий кастовать фаербол, не имеет права называться магом — засмеют. Применялся [Масловым](#) в [Поединке Века](#). Не помог.

Правильно кидать фаербол надо так: Встать прямо, ноги на ширине плеч. Поднять правую руку (если левша — левую) (ну а если ВНЕЗАПНО фаербол стал не меньше, чем третьего размера, то применять необходимо уже обе руки) на уровень груди. Скрючить пальцы, как будто держишь в руках сиську. Полуприкрыть глаза, [состроить сосредоточенную гримасу](#), и устремить взгляд на кисть. Оставаться в такой позе полторы-две минуты. Сконцентрироваться (без правильной концентрации ничего не получится). Резко выкинуть руку в сторону противника. Посмотреть на него презрительным победным взглядом. [PROFIT](#).

[Каноничьные источники](#) сообщают: для успешного кастования файерболла требуется иметь в руке некоторое количество говна летучей мыши. Так что, даже если файербол не получился, то [наброс говна](#) гарантирован. Так-то!

## Фаерболы в толкинизме

Фаербол — средиземский аналог [футбола](#), где одиннадцать магов с одной стороны перекидывались огненными шарами с одиннадцатью магами, находящимися с противоположной стороны. Задача игры — испепелить вратаря, охраняющего [Астральные Ворота](#). Именно с тех пор фаербол (fireball) стал считаться самой распространённой боевой магией в ролевых играх<sup>[1]</sup>.

[Толкиенистский](#) фаербол выполняется киданием предмета в сторону противника. Желательно, чтобы предмет имел шарообразную форму, но не обязательно. В зимнее время роль фаерболов часто выполняют снежки. Неплохие фаерболы получаются из мячиков для пинг-понга и большого тенниса. Гордый владелец мячика красного цвета может претендовать, как минимум, на роль Гэндальфа. Ну а самые ленивые толчки довольствуются и шишками (нет, не [теми](#)).

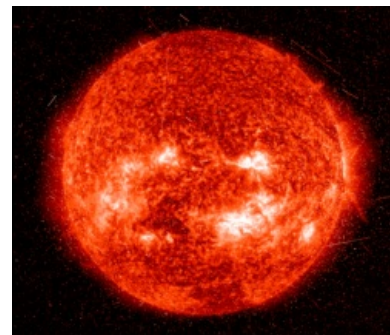
На серьезных [элитарных](#) играх, бросок фаерболла должен быть подкреплён произнесением заклинания в стихотворной форме. Например:

*Из-за леса, из-за гор,  
Вылетает фаербол!*

или

*Фаербол в тебя кидая,  
Шесть хитов с тебя снимаю!*

ЧСХ, у самого Толкина фаерболы [не упоминаются](#)



Сферический фаербол в вакууме.  
(Иными словами — Солнце).

[FIREBALL - KEN MARTIN](#)  
Песня про сабж

## Фаерболы в аниме

Анимешники тоже любят фаербол. В первую очередь потому, что его любит главгероиня некогда популярного, а ныне скорее культового аниме-сериала [Slayers](#) Лина Инверс. Вот кто мастер эпических фаерболов всех видов и размеров. Практически в каждой серии Линка применяет Faerbolus Vulgaris, периодически — Faerbolus Grandiosus Nuclearius (aka Dragon Slave). Другие персонажи этого аниме тоже любят покидаться фаерболом разных видов и размеров, так что летают они там будь здоров. Кстати, прототипом героя Lina в современной игре «Dota 2» является [та самая](#) Лина.

## Фаерболы в РПГ

В [RPG](#) фаербол — стереотипное заклинание, наносящее прямой ущерб, и способное, хе-хе, поджечь здание со всем горючим ценным барахлом или обвалить подземелье, в котором этот шарик взорвался. Берегитесь мискастов и бэжфаеров! Не счесть число магов-недоучек, погибших от своего же фаерболов, ибо [тысячи их!](#) Впрочем, маги на директ-дамаге — удел [мудаков](#) и соло-игроков, задача мага в [партии](#) — батлфилд контрол. Хотя партия опытному магу не особо нужна, ведь он может быть совершенно невидимым, обезвреживает все разнообразные ловушки и вскрывает замки, почти неуязвим и смертелен всему, что имеет несчастье ему повстречаться, а на случай попадания в разные неприятные ситуации имеет множество свитков и амулетов, включая, но не ограничиваясь, палочками с сотнями фаерболов и персональным порталом в свою башню. Но ведь нужно же перед кем-то всем этим хвастаться, кого-то смешивать с дерьмом, мериться интеллектом? Для этого и нужна «партия». Тем более забавен факт, что подавляющее большинство колдунов дохнет по собственной глупости, и лишь одиночки от неизбежностей вроде мирового разрыва плетения, отменяющего все магические эффекты.

В каноничном [AD&D](#), сами спеллы не прокачиваются, поэтому тут урон от фаерболов будет напрямую зависеть от уровня самого мага. В других системах маг может апгрейдить фаербол n-ое количество раз, потихоньку превращая его в подобие ракеты с термоядерной боеголовкой.

В [Diablo II](#), фаербол можно прокачать 20 раз, плюс синержи от других спеллов, плюс скиллы со шмота. Без шмота дамаг фаерболов достигает 3к, с хорошим шмотом — 10-15к, то есть с лихвой покрывает количество хитпойнтов доброй части монстрятника. Впрочем это не решает, так как у большинства серьезных боссов 95% резист к огню, плюс к этому на хэлле у трети мобов иммунитет к огню. Для пвп же дамаг слишком мал, плюс к этому [грамотный противник](#) будет с таким шмотом, что фаерболы будут его лечить, а не наносить урон. Поэтому, никто в здравом уме не будет качать исключительно огненную школу магии, а подкрепит ее еще чем-нибудь.

Однако же самый лютей фаербол кастовался в первом Diablo, где, будучи прокачанным до 15 левела (плюс добавленные 5 левелов в шмотках), наносил неиллюзорные [сотни дамага](#) и валил самого Диавлу с четырех-пяти попаданий. Так-то!

Алсо, в замечательной игре Arx Fatalis можно быстро и ловко приготовить себе пищу путем пуляния этого самого фаерболов в мирно бегающих вокруг курицу или свиночку. К слову, столь же мирная собака от таких действий почему-то не жарится, а тупо подыхает. Корейцы негодуэ. В норкоманском ADOM'e попаданием сабжа можно приготовить из хобгоблина жаренного хобгоблина (и съесть его на глазах у его же соплеменников, повергая их в трепет).

## Трудности перевода

Во многих играх, включая обе Диавлы, Рагнарок и даже варкрафты существует два заклинания с похожими названиями — Firebolt (огненная стрела) и Fireball (огненный шар). Второе как правило отличается от первого повышенным уроном, дополненным взрывом, наносящим урон по площади или эффектом поджигания. Одним словом — фаерболт это не [труэ](#). В годных играх болт имеет несколько отличную от шара задачу, ведь намного дешевле и приятнее уебать одинокого супостата сверхзвуковой тысячеградусной арматуриной, чем площадной бомбочкой, как и поступает Гордон Фримен во второй халфе.

## Разноцветные фаерболы

Фаербол обладает поистине волшебным свойством, подобному свойству [вундервафель](#) — их [хочется MOAR](#). В свете чего фаербол стал неиссякаемым источником креатива для всевозможных игроделов, модделов, авторов и прочих гиков. Суть заключается в придумывании [как бы](#) оригинальной магии, являющейся всё тем же классическим фаерболом, но с изменённым цветом (варианты: анимация, звук, произносимый текст, кидаемый предмет), названием и незначительным отличием в характере и количестве наносимого урона. Алсо, это может быть (шаровая) молния, летающий кулак, [поток кислоты](#), [плазменный луч](#) и прочие какашкометания, каждый из вариантов так же может отличаться цветом. Алсо, такие гениальные креативщики засирают игру своими потоками оригинальности чуть менее чем полностью.

В переносном значении употребляется для обозначения любого элемента игры служащего для показного или поверхностного разнообразия.

## Фаерболы на Башорге

Мышцу потянул, купил в аптеке мазь.. Каждый раз когда читаю название "Вольтарен Эмульгель" мне кажется, что если произнести его громко и с правильной интонацией, то можно кастануть файрболл..

—  399526

Vika: А я была на крутой РЕП-тусе, оттянулась суперо!!!

Фриц: Ну незнаю, боюсь я этих реперов, они так руками машут на концертах, шо я думаю еще секунда и как жажнет фаерболом по толпе...

—  397551

Случай рассказали мне знакомые ролевики.

Идёт, значит, Глеб по лесу (он эльф)... Дневная ролёвка заканчивается, все по лагерям отдыхать. Видит, сидят грустные маги вокруг кучи веток, обречённо так смотрят на них. Он спросил: "Вы чо?". Они: "Костёр разводим..." Среди кучки веточек лежит, бля, 3 бумажечки с надписью ФАЕРБОЛ =)

—  391767

## Фаербол как способ троллинга

Применение фаербола в троллинге основано на том факте, что на форумах и сообществах по шизотерике и шмагии часто толчётся [молодняк](#), обыгравшийся в RPG. У молодняка каша в голове из фэнтезийно-RPGшной магии и «энергетической» магуйской мудоты, и каждый второй из них хоть раз да пытался поупражняться в воображении фаербола. А более старые и седомудые маги смотрят на всё это как на говно. Суть троллинга в том, чтобы сравить тех и других.

Для сего зеленый и пупырчатый должен притвориться тем самым школьником с шизотерическими мозгами, заявиться в сообщество атсральщиков и начать задавать вопросы о том, как сделать фаербол в реале. Тем самым тролль немедленно привлечёт на свою сторону стайку школоты, которая начнет делиться великой мудростью о воображаемых атсральных шарах, о том, как они умеют сделать их видимыми, и о том, как от попадания такого шара у человека на следующий день вылезут ожоги. Привлечённые градусом неадекватности, более олдвые (и просто более здравомыслящие) маги быстро, решительно попытаются поставить школоту на место. Далее всё зависит от квалификации тролля: возбуждённый им срач может как быстро затухнуть, так и сгенерировать тонны вкусной атсральной копипасты.

Облегчает задачу троллю и то, что у энергуев есть некая методика под названием «фаербол», в которой никаких фаерболов, ЧСХ, не метается, а просто делаются разные упражнения на воображение чакр и энергий. Невинной фразой: «Где ж там фаербол? Это ерунда, а не фаербол!» можно подключить к срачу поклонников этой самой методики.

## Фаерболы IRL

Fireball — с языка [фансаба](#) переводится как «огненный шар». Как природное явление известно довольно давно — в космосе их туева хуча летает.

Из разноцветных фаерболлов ИРЛ выделяется [шаровая молния](#) (ball lightning) — природное явление [неизвестной хуеты](#). Может передвигаться по эквипотенциальным поверхностям (стены), пролезать в отверстия и вообще дохуя чего может. Некоторые известны лютой ненавистью к человеку и стремятся их [уничтожить](#) (шары-камикадзе). [Британские учёные](#) до сих пор охуевают, не зная что это вообще такое, некоторые считают наёбкой и провокацией, но они, как известно, [сосут](#). Немецкие же учёные, тру-последователи Толкиена, успешно синтезировали шаровую молнию, которая правда имела комнатную температуру, так что для великих варлокских целей не годилась. Жила всего несколько секунд и, не выдержав жестокости и несправедливости этого убогого мира, испарилась. Лишний аргумент в пользу научности фэнтэзи наряду с некоторыми достижениями науки, техники и генной инженерии.

Алсо, «огненный шар — диффузионное горение плотных, слабо смешанных с воздухом парогазовых облаков с поверхности облаков в открытом пространстве». Такая хрень возникает при пожарах на заправках и прочих топливных складах. Например, при взрыве 50-литрового газового баллона путем поджига можно организовать 10-метровый огненный шар. А лучше, просто сбросить [вакуумную бомбу](#).

Также это тип стационарного неплоского пламени в газовой смеси. Получили его впервые в невесомости в виде шаров пламени диаметром порядка 1-2 см. Фишка тут в том, что фронт горения представляет собой сферу, внутрь которой диффундируют топливо с кислородом, а наружу выпираются продукты горения и тепло. Так что огнешарики можно пожечь в реале. Только вот на стандартной кухне это будет сделать весьма проблемно.

[How to Make Fireballs](#)  
Fireball своими руками.  
[The Prometheus Device](#)  
Ручной огнемет «Прометей»  
делает тебя похожим на мага-  
недоучку. 53я секунда гарантирует  
это.  
[Mythbusters - Creamer Cannon](#)  
Mythbusters в теме.  
"SHMEL" INFANTRY ROCKET-  
ASSISTED FLAMETHROWER  
(Реактивный огнемет «Шмель»)  
Реактивный огнемет «Шмель» —  
фаербол в формате ракеты.  
[NEW PYRO MINI by Ellusionist |](#)  
[Available Now - Shoot fire from your](#)  
[empty hands](#)  
Вундервафля для любителей  
фокусов.

## Алсо

- [Fireball](#) — альбом [Deep Purple](#) 1971 года.
- [Fireball](#) — ник одного из активных разработчиков [ReactOS](#).
- [Fireball](#) — серия весьма кошерных в своё время жёстких дисков фирмы Quantum. [Один из представителей](#). И да, они-таки грелись, как в аду. Quantum была куплена с [Fireball](#)'ом и с потрохами Seagate'ом, после чего HDD последнего перестали быть тем говном, которым они были изначально.
- [Fireball](#) — «[Байкерский](#)» рок-н-ролл [ночной клуб](#) в [Питере](#). Славится еженощной живой музыкой, состоящей из перепевов винрарного западного рок-н-ролла, рокабилли, сайкабилли [чуть менее, чем полностью](#). Хотя с открытием караоке-зала, ретро-зала и дискотечного зала в пляжном стиле клуб, к сожалению, стал [уже не тот](#) — собственно, байкеров там уже практически и не встретишь, сплошной [офисный планктон](#), [студенты](#) и прочее разнокалиберное [быдло](#).
- [Fireball](#) — так иногда называют плевки огнём на выступлениях фаерщиков.
- [Fireball](#) — японская народная аниму про кошерного робота.
- [Fireball](#) — появляется в фильме Никиты Михалкова «Утомлённые солнцем-1». Как бы олицетворяет [дотянувшегося](#) проклятого Сталина.
- [Fireball](#) — тайландский боевик 2009 года выпуска, описывающий лютую неведомую помесь баскетбола и боёв без правил руками/ногами/мячом/подручными обрезками стальных труб разного калибра/etc.
- [Fireball](#) — канадский телефильм категории В, в главных ролях чувак из вампирской диареи и жена [сериального Дэниэла Джексона](#). Несмотря на свою бюджетность, весьма кошерен и стоит просмотра.
- [Fireball](#) — гитарный усилитель немецкой фирмы Engl: [Engl Fireball 100](#).
- Алсо, существует карта на всеми любимый варик, где нужно метать эти ваши фаерболы в противника и сталкивать его в лаву. [Так-то](#).
- По уверениям [автора](#) небезызвестной VolgenOS, «bolgen» в переводе с испанского — «огненный шар». Испанцы говорят, врёт (см. статью об авторе). Гугл-транслятор также [в недоумении](#).
- [Fireball](#) — кошерный канадский вискарь имеющий "огненный" вкус за счет большого количества корицы.
- [Fireball](#) — (переведённая надмозгоми как «огненный мяч») — игра, «придуманная» Джоуи и Чендлером в сериале [Друзья](#). Для первоначальной версии требовался теннисный мяч и бензин для зажигалок. Для апгрейженной требовался шар для боулинга.
- [Fireball](#) — стандартная карта класса маг в карточной игре [HearthStone](#).

## См. также

- [Астралопитек](#)
- [Атсрал](#)
- [Поединок Века](#)
- [ТруЪ FireBall](#)

## Примечания

- ↑ Невозбранне спиждено [отсюда](#).





### Ролевые игры

Alignment BDSM Dungeons and Dragons Greg MMORPG RPG Vampire: the Masquerade  
 Блэки Борьба Бобра с Ослом Вампиры Вархаммер Гозирага Грибные Эльфы  
 Конные арбалетчики Куковлев Манчкин Орки Паладин Реконструкторы Ролевики  
 Рыцарь Стёганки у викингов Толкинисты Фаербол Файтеры Хоумрул Штаны Арагорна  
 Эльф Эскапизм



### Магия

13 2012 год 25-й кадр 42 666 Ache666 Akinator ASMR Backmasking Charmed  
 Deathwisher DVAR It's Magic Leyla 22 Libastral Nord'N'Commander Peacedoorball  
 Science freaks Sherak Slenderman Sound drugs SupLisEr Алекс Лотов Аллоды Онлайн  
 Амвросий фон Сиверс Андрей Кочергин Андрей Скляров Аненербе Анхуманы  
 Арийская Ведьма Артефакты Петербурга Астралопитек Астрология Атлантида Ахиневиц  
 Аштар Шеран Белликум Бермудский треугольник Бессмертие Битва экстрасенсов  
 В рот мне ноги Валарат Вампиры Ванга Варракс Великий Магистр Вестник ЗОЖ  
 Владимир Авдеев Волшебный кролик Вуду Горяев Гипноз Павел Глоба Гном Лавкрафт  
 Гомеопатия Гороскоп Джеймс Рэнди Джек-прыгун Долбославие Дракон  
 Древний Египет/Клюква Египетские пирамиды Зона 51 Зороастризм Илья Маслов  
 Инвольтация к эгрегору Инопланетяне Информационное поле Вселенной Каждый  
 Каменное литьё Карлос Кастанеда Кашпировский Клиническая смерть Крада Велес  
 Кыштымский карлик Лавей Левашов Магия Масоны Машина времени Мессинг  
 Молодильное яблоко Монолит Моптук Мулдашев Навосвет Научный креационизм  
 Нахема Невидимость Неуместный артефакт Нибааль Никола Тесла НЛО Нострадамус  
 Нью-эйдж Одержимость Олег Т. Орден Хранителей Смерти Осознанные сновидения



### Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us  
 Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate  
 Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood  
 Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer  
 Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis  
 Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia  
 Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples  
 Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast  
 Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim  
 Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night  
 Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper  
 Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto  
 Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman  
 HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!  
 It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo  
 Kerbal Space Program Killer Instinct



### Фэнтези

Adventure Time Alignment Arcanum Avatar: The Last Airbender Baldur's Gate Daggerfall  
 Dark Souls Diablo Disciples DotA Dungeon Keeper Gothic Heroes of Might and Magic  
 King's Bounty Kyrandia Lineage II Master of Magic Might and Magic Oblivion  
 One does not simply X into Mordor Planescape: Torment Ragnarok Online RPG Skyrim Slayers  
 Warcraft World of Warcraft Аллоды Аллоды Онлайн Андел Борьба Бобра с Ослом

Бронелифчик Рей Брэдбери Вагнер Вампиры Вархаммер Волшебник Изумрудного города  
Гарри Поттер Гном Лавкрафт Грибные Эльфы Дети против волшебников Дракон Зомби  
Конан Конные арбалетчики Корованы Магия Морровинд Обратни Орки Пейсатель  
Ник Перумов Песнь Льда и Пламени Попаданцы Путеводитель по коридорам Ада  
Роберт Говард Рыцарь Сапковский Стругацкие Тёмная башня Терри Пратчетт  
Толкинисты Тролль Убить дракона голыми руками Фаербол Фанфик Фэнтези  
Чарли и шоколадная фабрика Штаны Арагорна Эльф Эльф 80-го уровня  
Это очень сильное колдунство

[w:Файрбол \(компьютерные игры\)](#)