

# Миниган — Lurkmore

Это подстатья-включение, использующееся одновременно в статьях [«Миниган»](#) и [«Оружие в компьютерных играх»](#). Плашки, навигационные шаблоны и стандартное оформление здесь не нужны!

## Миниган

Основная статья: [Миниган](#)

Фантазия игроделов как всегда не спит, но грезит, и поэтому вариаций шестистволки можно встретить массу. В основном — на тему амуниции — тут тебе и гатлинг-лазер, и шестиствольная гаусска, и уже упоминавшийся многоствольный ракетомет, и много чего еще. Практически из любого оружия, которое стреляет чем-нибудь через ствол, можно сделать шестистволку — просто добавь стволов!



Фап-фap-фap?

Канонично шестистволка очень резко расходует свой боезапас — буквально за несколько секунд можно лишиться половины положенного ей максимального количества патронов. Так что продира́ться сквозь толпы врагов аки горячий нож сквозь масло получится крайне непродолжительное время. Сие действие еще может омрачить излишний реализм геймплея в лице перегрева стволов.

Компоновка стволов тоже бывает разной, но по традиции стараются сделать именно шесть вращающихся стволов, благо устоявшееся прозвище этому способствует.

IRL, ввиду огромной отдачи (для вертолетного пулемета M134 порядка 70 кг), веса боеприпасов (> 50 кг) и иногда требования электропитания, используется на самобеглых повозках, кораблях и в авиации. Ручная опытная установка разработана целая одна: XM214.

### Спискота:

- Alice: Madness Returns — вырвиглазный сабж с ручным приводом, переделанный из перечной мельницы.
- Aliens versus Predator 2, 2010 — носимый, три ствола.
- ArMA 2 — сабж ведет себя, как и положено в симуляторах.
- Ascendancy — единственное оружие, которое дерьмовое настолько, что его никто и никогда за всю игру нигде не использует.
- Battlefield 2, 3, 4 — здесь пулемёт представлен в наиболее правильной версии — станковый пулемёт на вертолёте. В BF3 также присутствует на американской зенитке LAV-AD.
- BioShock 2 — ручной, четырехствольный. При этом наносимый урон весьма невысок, хотя используется .50 калибр.
- BioShock Infinite — за исключением портативности, классическая — вплоть до ручного привода — картечница Гатлинга. Единственное оружие, под которое невозможно найти/купить патроны — только вылущить из другого такого же «Скорострела», отобранного у усекновенного Механического патриота, которые с ним и рассекают.
- Blood 2 — тут он трехствольный.
- Borderlands 2 — таскать каноничную шестистволку нельзя (в некоторых локациях стоят стационарные турельки с сабжем), но по несколько вращающихся стволов здесь имеют и пистолеты (два/три), и штурмовые (три), и иногда даже снайперские винтовки. По большей части выпускаются [клюквенной](#) компанией Vladof, продукция которой донельзя похожа на АК и СВД, имеет не самую лучшую точность, но зато охуительный темп стрельбы.
- Bulletstorm — черырёхствольный дробовик и восьми- — миниган.
- Call of Duty 4: Modern Warfare — здесь пулемёт также представлен в наиболее правильной версии — станковый пулемёт на вертолёте, сбитом.
- Call of Duty: Black Ops — в мультиплеере и зомби-режиме в ящике снабжения, а также во второй миссии сингла в [воркутинском лагере](#) можно получить миниган и крошить врагов, при этом можно бегать с ним, держа в руках!
- Call of Duty: Modern Warfare 2 и 3 — миниган на треноге (в MW2 — с системой самонаведения, в MW3 стрельба ведётся самим ГТ). Алсо, в обеих играх треногу можно носить с собой (!) и даже бегать с ней (!!!). Правда, стрелять во время переноски нельзя. Вообще не из чего. Fail. Впрочем, правильные установки на вертолётах в обеих играх также присутствуют.
- Call of Juarez — оригинальный пулемет Гатлинга! Во второй части (Bound and Blood) играя за Рэя Маккола можно использовать ручную версию сабжа в паре последних миссий.
- Collarpe — является некой вундервафлей, которая всех убивает нахуй.
- Серия Command & Conquer:
  - Tiberian Sun: стоит на вооружении войск GDI, работает противопехотной башней и оружием противопехотной мехи. Вроде нечего особенного, по сравнению с другим оружием игры, но



Fallout 3 Minigun

обойтись без них сложно.

- Renegade содержит его в двух вариантах: обычный и лазерный (из последнего можно расхреначить даже бронетехнику средней толщины).
  - Red Alert II. Yuri's Revenge: имеется у фракции Юрия в виде башни для оборонительной турели и танка; если долго стрелять, устраивают экстерминатус всему живому в радиусе поражения за счет дикого повышения урона в секунду. Достаточно полминуты, чтобы разогреть башню, и она за пару-тройку залпов выпиливает **нехилый танчик**.
  - Generals: имеются в широком ассортименте у китайцев (аддон добавляет ещё больше). Игромеханически развивают идею из RA2:YR — сначала стреляют редко, но со временем разгоняются и заплёвывают врага градом пуль, в отличие от всех других пулемётов, которые стреляют равномерно.
- **Crimsonland** — обычный, плазменный, ионный и ракетный.
  - **Crysis** — с удобной ручечкой сбоку.
  - Delta Force: Black Hawk Down — изображён по канонам.
  - Descent: старая космическая леталка по лабиринтам астероидных шахт с отстрелом взбесившихся роботов. Один из роботов вооружен именно таким вот «Вулканом». «Vulcan Gun» вешался в качестве бонусного оружия и на пепелац, управляемый игроком. Лулз таится в том, что в сравнении с стандартными лазерами, стрелявшими лазерными соплями, Вулкан стрелял слабее, но пули достигали цели гораздо быстрее. ZOMG TEN BRAIN~
  - Desperados — вестерн с 3D видом сверху, где присутствие сабжа в нескольких миссиях неиллюзорно облегчало прохождение. С помощью сией вундервафли можно было выпилить туеву хучу бандитов, не прибегая к тактическим изворотам.
  - **Deus Ex: Human Revolution** — сабж встроен в руку одного из боссов и имеет свойство выпиливать игрока чуть менее, чем одной очередью. Самому же можно побегать с трехствольной вундервафлей под названием M404.
  - **Doom 1, 2, 3** — из ролика корпорации UAC можно ВНЕЗАПНО узнать, что сабж обладает «**ретро-дизайном**», чем доставляет ветеранам. В фильме тоже встречается (правда, нигра стреляет из сабжа ровно один раз, да и то не туда). Впрочем, в режиссерской версии этого же фильма тема раскрыта более широко: ближе к финалу есть короткий эпизод, в котором Дуэйн «Скала» Джонсон феерически выпиливает при помощи сабжа целую толпу двуногих прямоходящих.
  - Ex Machina — здесь сабж так и называется «Вулкан» и выпиливает все нахуй, но недалеко бьет.
  - Серия **Fallout** — почти все разновидности: пулевой, лазерный, гаусс. В первых двух был интересен тем, что, в зависимости от прокачки персонажа, мог как наносить хоть сколько-нибудь бронированной цели 0-5 ед. урона, так и разрывать в кровавые ошметки, снося 2000-3000 HP (у финального босса 2-го Фолла — 999 HP, для сравнения).
  - Far Cry 3: Blood Dragon — встречается как переносной, так и установленный на джипе/вертушке. При длительной стрельбе главгерой извергает характерный крик. В самом начале игры протагонист, сидя в вертолете, громит вражескую базу с песней «Long Tall Sally» на заднем плане. Ну не сказка ли?
  - Final Fantasy 7 — шестиствольная балда прикручена к здоровенному **положительному негру** Баррету в качестве протеза руки.
  - **Grand Theft Auto: V, San Andreas, Vice City, Vice City Stories.**
  - **Half-Life** — стационарные турели с трёхствольным 12,7-мм пулемётом и треноги более мелкого калибра в первой части. Алсо, в альфа-версии был некий assault — **нигра** с сигарой и трёхствольным же миниганом, но знают об этом лишь **немногие избранные**.
  - Halo — установлен в виде турели на джипе. В Halo 3 появился меньший по размерам вариант на треноге, который с нее можно невозбранно сорвать, однако скорость передвижения снизится, а также будет нельзя кидать гранаты.
  - Hitman: Codename 47 — доставляет возможностью довольно быстро бегать, предварительно спрятав его в кобуру. В Hitman: Contracts его также можно увидеть у одного из пациентов психушки в первой миссии, и даже самому завладеть им.
  - Interstate 76, 82 — поставить сабж на крышу своего ведра — мечтаaa!
  - Just Cause 2 (снимается со станковой установки и невозбранно юзается over 9000 часов — боезапас бесконечен, один минус — прыгать и юзать крюк нельзя)
  - Left4Dead (станковый) — краснел как помидор уже через две секунды после начала стрельбы, но стрелять продолжал исправно. **Такие дела**.
  - Metal Gear Solid — 2 штуки на борту Metal Gear Rex, одна штука в руках Vulcan Raven.
  - Outlaws — мясорубка дедушки Гатлинга с ручным приводом, люто доставляет видом и процессом.
  - Painkiller. Ракетомет Гатлинга. **Nuff said**.
  - Paradise Cracked (Код доступа: PAИ) — Волк и модификации. В начале игры можно невозбранно отобрать у нигры на локации «Китайский район». Также есть некое подобие минигана, надеваемое только на скафандр.
  - Payday 2 — с недавних пор крошить блюстителей закона можно при помощи аналога M134.
  - Project IGI — на вертолёте и часовых турелях. Однако (**внезапно**) его может получить и ГГ путём допила файлов игры в некоторых текстовых редакторах. В случае вертолётного варианта точность 100% и никакой отдачи, но нет вращения стволов и звуков стрельбы (хотя враги их прекрасно слышат и **срут кирпичами**).
  - **Prototype 2** — стоит на танках Чёрного Дозора, однако помимо стрельбы с самого танка этот Вулкан можно спокойно прибрать к рукам.
  - Ragnarok Online — воины, маги, лучники и... brave стрелки с дробовиками, гранатомётами, пистолетами и миниганом на закуску.
  - Resident Evil 3, 5 (секретное оружие), а во втором на детской сложности доступен сразу, да еще и с

бесконечными патронами. В четвертом тоже есть, но только у одного вида врагов, уберсолджера на военной базе.

- **Quake 1** (в виде гвоздомёта), 2, 3, 3 Team Arena (аж в двух ипостасях), 4 (опять гвоздомет).
- Quarantine, Quarantine II aka Road Warrior — ставится на крышу такси в первых миссиях. Позднее заменяется на блок бронейных дробовиков (sic!).
- Saint's Row за номером 3 — несмотря на общую ебанутость игры, миниган тут весьма православен — ебически здоровенная хуевина, судя по виду, снятая с вертолета. Таскать его с собой в кармане нельзя, можно только подобрать с трупов громил, которые им периодически вооружены, и затем устраивать мясорубку, неторопливо ковыляя под весом пары центнеров железа. Что интересно, весьма эффективно выпиливает всякую авиацию.
- **Serious Sam** — фактически второй символ игры после улыбающейся бомбы и переодетого в целую майку Дюка Ньюкема.
- Shadow Warrior — четырехствольный автоматический дробовик. Co-wa-bun-ga!..
- Singularity — ака Автопушка. Эпическая трёхствольная **вундервафля**, выпиливающая врагов в промышленных масштабах. Невозбранно можно проапгрейдить и прикупить пару сотен боеприпасов.
- Smokin' Guns — там эту штуку надо притащить, поставить, а потом крутить ручку. Зато разброса почти нет.
- Soldat. Косожопый, ну его к черту, лучше уже побегать с парными **Desert Eagle**.
- Soldiers of Anarchy — на M163 — Вулкан, и православный вариант на Ми-24.
- Space Hulk — нет ничего страшнее терминатора с сабжем, размазывающим генестилеров по стенам тонким слоем.
- Spec Ops: The Line — опять же, правильная версия: турельная установка на вертолёт.
- **Starcraft 2** — один из ведущих персонажей терранской компании Тайкус Финдли в некоторых миссиях фигурирует с сабжем наперевес. Кроме того, Викинги (вполне обычный юнит) в наземном бою активно юзают **аж 2 штуки** данного агрегата.
- Star Conflict — один из вариантов вооружения кораблей класса "фрегат". Примечателен тем, что при правильной настройке может превосходить по урону значительно более современные образцы вооружения, формально при этом являясь тысячелетним музейным экспонатом.
- Supreme Commander и его дополнение Forget Alliance — у фракции ОФЗ используется как ПРО, но только против ракет малой дальности. В пропатченной версии оригинала у той же ОФЗ появляется юнит с названием Гатлингбот.
- Sven Co-op — берётся сдохлого пыхтатинца, при взятии (кнопочкой «use») уже не побегаешь, не попрыгаешь, да и в бардачок не влезает — только на выброс.
- Syndicate производства Bullfrog — 1993 год, многим запомнился в виде порта на Sega MegaDrive
- **TF2**. Таскается тем же мужиком Heavy Weapons Guy (по национальности — сферический русский в вакууме, со всеми сопутствующими стереотипами). Собственно, разновидностей миниганов в игре пять, у двух есть женские имена: Саша и Наташа, еще один зовется Томиславом. Также парочка сабжей, но поменьше, есть на турелях инженера второго и третьего уровня.
- Terraria — в игре выглядит как безумная смесь акулы с пулеметом, способная за пять секунд перемолоть почти любого моба в фарш. Покупается у нигры-оружейника за 35 золотых монет. Имеет модификацию, в которой ещё больше огневой мощи, акулы и пулемёта, которая уже может перемолоть не то что какого-нибудь моба, а нескольких боссов.
- **Total Annihilation** — огромная артиллерийская плазменная вундервафля на турели. Выжирает адовые количества энергии, но валит отряды сотнями. Также имеется лёгкая лазерная версия ближней обороны.
- **Total War: Shogun 2 Fall of the Samurai** — каноничный пулемёт Гатлинга в двух разновидностях: на артиллерийском лафете и на крепостной башне.
- Turok — классический миниган с доставляющим названием «Бармалей». Также имеется возможность ставить на землю как самостоятельную турель.
- Uncharted 2: Among Thieves — в игре используется пулемёт Гатлинга, с которым ходят самые «неубиваемые» враги.
- Unreal: Unreal, Unreal Tournament: Classic, 2003, 2004, UT3 (количество стволов у местного пулемета равно рекордным 9, а кроме минигана там есть эпичнейший многоствольный ракетомет, воспетый **Пейсателем**).
- **Warhammer 40000** — ака Ассолтка (Assault Cannon). Используется Терминаторами (sic) одной рукой (!), благодаря, собственно, их силовой броне. Также, на всяких там Дредноутах, **Титанах** и, собственно, танках — имперский LR Punisher с Gatling Gun со скорострельностью 20 за ход, при том что обычное оружие стреляет раз-два за ход. Плюс вариант Бейнблейда с двумя шестиствольными орудиями. Ну и, конечно, самая эпическая шестистволка эвар — мегаболтер «Вулкан»: два барабана по шесть стволов, в каждый из которых можно засунуть голову, снаряды, разрывающие обшивки танков и обращающие пехоту в кровавую кашу, и магазин для боеприпасов размером с два танка. Также у Тау с их плазма-четырёхстволками (sic) у всяких там бронекостюмов, дронов и на одном танке. В фэнтезийной версии мира имеется у крысюков и называется Ratling Gun, собран армейским способом, посему периодически взрывается, убивая к ебням всю прислугу.
- Warzone 2100 — имеется многоствольный пулемет (assault gun) и многоствольная пушка (assault cannon). Могут устанавливаться на танки и использоваться в качестве стационарных установок, а также как средство ПВО. В мультиплеере можно исследовать сдвоенные версии сабжа. Хорошо косит киборгов и небольшие кучки авиации, против танков со средними и тяжелыми корпусами малоэффективны.
- **Wolfenstein** — помимо игрока и др., **Ади** владеет двумя сабжами в руках и двумя на вундеркостюме, итого нь мал аж ахуй 4, и все бабахают. Боезапас пополнялся универсальными патронами,

подходившими и для Люгера, и для MP40 (9×19 мм Парабеллум) — в те староглиняные времена еще не задумывались о разных типах боеприпасов. Примечательно, что в поздней игрушке «Return to Castle Wolfenstein» можно было найти документ, рассказывающий о прототипе ручного многоствольного пулемета, использующего пистолетные патроны.

- World in Conflict — правда, в виде легкой ПВО, но кого волнует.
- Worms. В Worms 2 может надрачиваться настройками до состояния «срой весь уровень за один клик».
- XCOM: Enemy Within — как оружие по умолчанию для МЕС-бойца (человека в эдакой мехе). Что забавно, описание гласит: нельзя вести стрельбу на подавление, ибо перегрев оружия (для чего, собственно, и 6 стволов).
- Космические Рейнджеры II. Самое никудышнее оружие тамошней мехи, сосёт даже на ручном управлении. Забавно, что не перегревается и ведёт себя подобно лазеру (100% точность).
- Имелся в ранних билдах S.T.A.L.K.E.R.'а, впоследствии выпилен за ненадобностью. Пострелять из сабжа можно в билдах 1114 и 1098 (того, что ещё Oblivion lost).