

Метод Мартингейла — Lurkmore



В эту статью нужно добавить как можно больше **косплееров-лесбиянок**.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие **кошерные** вещи.

Метод Мартингейла (*метод Хока*, в *ставках на спорт догон*) — хитрожопая система ставок в азартных играх, позволяющая сколотить **сотни нефти**. Годится для всех игр, где есть возможность выбора между двумя выигрышными вариантами, но чаще всего используется в рулетке, где можно поставить на «красное» и «чёрное».

Суть метода

Человек интуитивно считает, что он всех умней, а в казино правила вроде как позволяют замутить следующую схему:

1. Делать маленькую ставку (10 центов, например).
2. В случае проигрыша продолжать ставить на этот цвет, каждый раз увеличивая ставку в два раза. Тогда выигрыш (последняя_ставка*2) окупит все сделанные ставки, но доход всегда равен размеру первоначальной ставки.
3. В случае выигрыша возвращаться к первому пункту, но менять цвет на противоположный.
4. ????????
5. **ПРОФИТ!!!**

Почему это не работает

«Игра в казино организована таким образом, чтобы банк не оказался в проигрыше (строго говоря, это означает, что те, кто играет по-крупному, в среднем к концу игры становятся беднее, чем те, кто ограничивается небольшими ставками, причём последние оказываются беднее тех, кто не играет вовсе).»

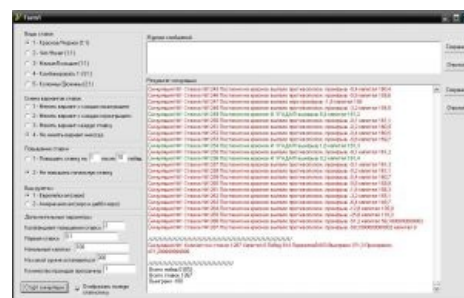
— *Ричард Докинз*, «Эгоистичный ген»

Во-первых, шарик (сюрприз-сюрприз!) не имеет памяти, поэтому выпадение того или иного цвета никак не увеличивает и не уменьшает шансы на выпадение цветов в следующий раз (**Ошибка игрока**). Неважно, на какой из двух цветов идёт ставка: каждый раз она идёт наобум, но вот её размер увеличивается; соответственно, проигрывает тот, у кого первым кончатся деньги, а побеждает тот, кто, выиграв, вовремя прекращает игру. Чисто игра в гляделки.

Далее, в рулетке помимо красного и чёрного полей есть поле «зеро» (в американской рулетке аж целых два, вот жмоты), поэтому в конечном результате шанс выигрыша равен не 50 на 50, а 48,65 на 48,65 на 2,7 (в американской — 47,37 на 47,37 на 5,26). Тут-то и начинаются проблемы. При отсутствии зеро матожидание будет равно 0. Если ты, к примеру, делаешь ставку в 1 доллар, то при попадании на красное у тебя будет -1 доллар, а при попадании на чёрное +1 доллар (2 ты выигрываешь, но из них забираешь свою ставку, итого чистый выигрыш +1). $((18*+1)+(18*-1))/36=0$ — итого все при своих. Но с учетом зеро: $((18*+1)+(19*-1))/37=-0,027027$. Итого — какую бы ты ни делал ставку, с учётом зеро с каждого поставленного доллара ты будешь забирать обратно только 0,972 доллара. А дополнительное ограничение максимальной ставки просто уменьшает дисперсию (что тоже выгодно казино).

При Методе Мартингейла ставка растёт в геометрической прогрессии, удваиваясь на каждом заходе. Итого, при серии из 8 одинаковых цветов — в 128 раз, при серии из 11 — в 1024, при серии из пятнадцати — 16384. А выигрыш **всегда** будет оставаться копеечным. Но первый же проигрыш из-за нехватки средств для продолжения ставок отберёт все имеющиеся в распоряжении деньги.

В казино тоже не лохи работают (кто бы мог подумать?), и на столах стоят ограничения в минимальных и максимальных ставках. Если минимум составляет тысячную часть максимума, у игрока физически нет



Результат симуляции игры при минимальной ставке 0,1 и начальном капитале 100

возможности развернуть комбинацию длиннее десяти ставок. Ну вы понели. Правда, можно вкидывать на каждую красную, например, по отдельности. Но тоже до определённого предела. Фейловость метода легко можно проверить, скачав офлайновые эмуляторы рулетки.

Для интеллектуального большинства есть объяснение попроче. Шанс удвоить имеющиеся деньги, играя по Мартингейлу, всегда чуть ниже 50%. С тем же успехом можно сразу поставить всю сумму на любой цвет и не ебать себе мозг.

Возникает резонный вопрос — а что если я хочу увеличить свой капитал, к примеру, всего на 1%? Для этого есть онлайн-казино, готовые увеличить твою ставку на 1% с вероятностью чуть менее 99%. Там никакой Мартингейл не нужен — указываешь, сколько хочешь выиграть, и крутишь рулетку. Или ставишь в [букмекерской конторе](#) на победу [Путина](#) на президентских выборах. Эффект *абсолютно* тот же самый.

Лохотрон

Появление [интернета](#) привнесло разнообразие в, казалось бы, изученную за 150 лет вдоль и поперёк систему. [Успешный молодой человек](#) (а то и вовсе синдикат миллиардеров-окучивателей казино) «по секрету» [делится](#) революционным суперметодом, на котором все давно зарабатывают, а ты, %username%, сидишь в [бомжах](#). Доходы успешного молодого человека составляют сотни, если не тысячи убитых енотов в день. Но вот он снизошёл до тебя и открыл тайну своего успеха.

[Большой куш - Смешарики 2D | Мультфильмы для детей](#)
Эпик фейл [Лосяша](#)

[Убивает](#) уже то, что в конце душещипательного монолога всегда красуется кошелёк WMZ, куда миллионер просит отослать ему «в случае удачи, сколь не жалко» часть выигрыша.

Основной доход такому добродетелю приносят реферальные ссылки на онлайн-казино, в которых он предлагает попрактиковаться. В некоторых случаях все казино невзначай принадлежат одной конторе, а то и вовсе на одном IP хостятся. Стоит ли говорить, что в онлайн-казино шарик выпадает так, как нужно казино. Точнее, как именно выпадет шарик — казино до лампочки, ибо процент возврата заложен в правилах. [Читайте мануалы к играм](#).

См. также

- [Вирусный маркетинг](#)
- [Лохоугадайка](#)
- [Лохотрон](#)



Профит

\$регистрация 1000 мелочей 2 в 1 25-й кадр Bitcoin Biz By design Deadline Embrace, extend and extinguish Enlarge your penis Extreme Advertising Fine print Forex HYIP Kirby Kontora Lockerz.com Made in China Opulence, I has it Product placement QNet SAP Second-hand SEO SMS-лохотрон SMS-шпион The Asylum Wazzup Роман Абрамович Автошкола Акция Алексей Бабушкин Алименты Амеро Бабло БАДы Баянист Тамада Услуги Березовский Бизнес-пакеты Биокатализатор топлива Биржа Благотворительность Блат Бобби Котик Брачный аферизм Бренд Букмекерская контора Буржуй Бутик Быдлодевайс Быстро, качественно, недорого Вазелин Вахтовый метод Вентиляторный завод Видеокурсы Виктор Петрик Винлок Вирусный маркетинг Волшебная таблетка Всемирная история, банк «Империал» Выборы Генномодифицированная вода Гешефт Глобальное потепление Голливуд Гомеопатия Горд Грабовой Дисбактериоз Дойная корова Дональд Трамп Донат Ебай Залогово-кредитный аукцион Заработок в интернете Звёздные войны Звонилка Золото Игровые автоматы ИКЕА Иммуномодулятор Иннова Интернет-магазин Кадровые агентства Карательная психиатрия Кардинг Карликовое государство Кликбейт Копираст Коробка из-под ксерокса Корпоративная культура Красная ртуть Кредит Лёгкий голод Лас-Вегас Литрес Лох Лохотрон Лохоугадайка Макдоналдс



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us

Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crisis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct

[w:Система Мартингейл](#)