

# 10 — Lurkmore

## Луркоморье

русский lurkmore

- Основы
- Мемы
- Люди
- Персонажи
- Двач
- ЖЖ
- Кащенизм
- Башорг
- Участникам
- Правила
- Описание
- Нужные статьи

### Добро пожаловать в луркоморье!

Здравствуйтесь. Это луркоморье — русский [луркмоар](#). Вы можете редактировать любую статью, так же, как и в [википедии](#). Но в отличие от википедии, мы не ставим своей целью написать обо всем на свете сразу и не руководствуемся мифическими критериями «значимости» и «энциклопедичности».

### Что мы есть?

Луркоморье — энциклопедия [мемов](#). Если точнее, то интернетовских мемов. <sup>^</sup>W Луркоморье — сборник интернет-фольклора. Вы не знаете, что значат фразы типа «[превед медвед](#)», «[а поцчему Ви спрашиваете?](#)», «[десу десу десу десу](#)», «[педивикия](#)» или «[двачую](#)»? Тогда приходите к нам и читайте соответствующую статью. Можете чем-то поделиться — дописывайте в существующую статью или создавайте новую. Только, пожалуйста, без [фанатизма](#).

### Могу ли я написать статью?

Конечно! Только если это такая вещь, про который никто, кроме вас и стаи группы близких товарищей никогда не слышал — потрудитесь дать [пруфлинк](#). Мы все-таки пишем статьи про явления, о которых знает больше одного человека. Желательно — гораздо больше одного человека. Такие вещи мы называем [мемами](#). Пожалуйста, пишите, но только и только в том случае, если вам есть, что сказать. Фраза из десяти-пятнадцати слов — это все-таки для словарей, а не для нормального справочника.

И вот какой момент. Статья не должна быть серьезной, не должна состоять из унылых графиков и непонятных наукообразных слов — статья должна рассказывать *Правду*. То есть, если серьезно — отражать хотя бы одну из существующих точек зрения. Нет, мы, конечно, ради них мы все это и делаем. Но нам важна и точность информации. Если мем предполагает что-то, официально не соответствующее действительности — так и напишите. Если ваши правки все же оказались не востребованы сообществом — вежливо спросите нас, что не так. Мы ответим.

Еще раз, коротко: [факты](#) > [лулзы](#).

Перед тем как что-то делать — полуркайте в [правила](#) и [описание проекта](#). Они приятно удивят вас своей лаконичностью. Еще у нас есть краткая справка по редактированию, а всем участникам рекомендуется регулярно луркать на [Луркоморье: Вниманию участников](#). Для любителей же IRC существует канал [#lurkmore@rusnet](#).

### Under construction: Веб 1.0

**Веб 1.0**, *Веб 90-х* — то, что было до появления [Web 2.0](#), преимущественно в 90-е годы и в начале 2000-ых.

Некоторые вспоминают это с тошнотой, некоторых продирает [дичайшая](#) ностальгия по тем временам.



Неофициальный символ веба 90-х

### Как выглядел типичный сайт

- Статические страницы делаются в WYSIWYG-редакторе: Netscape Composer, Macromedia Dreamweaver или MS Word/FrontPage (что страшнее всего). Такие редакторы генерируют жуткую кашу из тегов. Особо продвинутые создатели сайтов пишут руками.
- Картинки в качестве фона страниц. Какая-нибудь кирпичная стена с виноградниками на ней. Естественно, текст на таком фоне читается ужасно, поэтому писали крупным шрифтом. Обилие желтого цвета везде. Особо одаренные ставили анимированную фоновую картинку и щедро сдобривали страницу анимированными же gif-ами.
- Некоторые сайты, перегруженные богомерзкими ActiveX-скриптами, отказывались работать в альтернативных браузерах (например, Netscape) и требовали Internet Explorer.
- Вверху или слева имеется меню для навигации по сайту. Каждый пункт — жирная картинка-кнопка. На более крутых сайтах при наведении картинка меняется на другую картинку. Это делается при помощи крутого javascript'a.
- Часть картинок не грузится, потому что на них прописан путь file:///C:\Windows\Мои документы\Я и кот.gif
- Существуют всего два CGI-скрипта: счетчик и гостевая книга. Они написаны на Perl и не требуют модулей (то есть все параметры и прочая мутотень парсятся [регэкспами](#) прямо в самом скрипте). Кроме Perl были скрипты на C и \*sh.
- Гостевая книга — отдельная гордость сайта. Там бывает много отзывов, даже если сайт ни о чем. Само собой, никто не додумывался [спамить ссылками](#) в гостевых книгах и никаких [капч](#) не было.
- Чтобы переделать оформление сайта или добавить новый пункт в меню навигации, приходилось править все страницы сайта вручную. Поэтому часто правила не все, и страницы получались разные.

Чем ещё запомнилась эпоха 1.0, можно почитать  
**в самой статье.**