

Браузерка — Lurkmore

К вашему сведению!



В этой статье мы описываем само явление браузерных игр, а не составляем списки всех существующих в интернетах недоигрушек. Ваше мнение о **годности** или **быдлонаселённости** той или иной игры здесь **никому не интересно**, поэтому все правки с упоминанием и **пиаром** очередных браузерок будут откачены, а их авторы — расстреляны на месте из реактивного говномета, for great justice!

Браузерка или **браузерки** (науч. **браузерные игры**) — **онлайн-игра**, которая работает непосредственно через **браузер**. В них обычно играют работники **умственного труда** вместо того, чтобы приносить пользу фирме, или завсегдагаи **ЖЖшек** в ожидании новых **камментов**.

Новые браузерки похожи друг на друга, как две капли воды, появляются каждый день и их число уже **более девяти тысяч**. Основных браузерных игр не более дюжины видов, остальные же — откровенные наколенные поделки, сляпанные с мыслью: «В инете **лохов** много, на нас тоже хватит». Чуть менее, чем все браузерки в той или иной степени анально оккупированы **донатом**, частенько достигающим совершенно терминальной стадии, из-за чего человек, не вложивший чуть менее, чем дохуя **уев**, в принципе играть не мог, даже будучи редкостным **задротом**. Примеры — почти все браузерки **этой страны**. За бугром же иногда встречаются недонатные экземпляры (Earth 2025, например, или Urbandead). Первые и наиболее известные заморские браузерки: Earth 2025 (1996), Hattrick (1997), Terra Est Quaestousa (1998), Utopia (1999), **Habbo** и Planetarion (2000).

Размножение

На разных **форумах** время от времени создаются темы, авторы которых имеют ровно один **пост** и расписывают в этой теме о «потрясающей бесплатной онлайн игре, не требующей установки».

После всех описаний идёт ссылка образца www.bydlogame.ru/register?referer=2958745153687989211.

Это значит, что зашедший гость попал под влияние браузерного **лохотрона** и превратился в пирамиднутаго **спаммера** и **утконоса**, и теперь он тоже хочет обратить в свою веру ещё больше аколитов. Последняя часть адреса («?referer=2958745153687989211») означает, что зашедшие на регистрацию нубы прошли через руки этого самого зазывалы, а он получит за каждого бонусы вроде +0.3% к экспе в течение 17 секунд и подобные мелочи, за которые, как правило, надо донатить.

В данной теме полагается развести **срач**, обзывая спамера всякими словами, и говорить о том, какая это игра тупая, и каким надо быть уродом, чтобы в неё играть. И делать это следует как можно скорее, ведь скоро топик удалит **модератор**.

Контингент

Браузерки в силу своего примитивного устройства не требуют особых ресурсов компа или трафика, зато питаются преимущественно свободным временем игрока. Игры такого рода очень легко усваиваются, так как примитивна не только графика, но и механика игры — поэтому играют в них обычно **малолетние долбоёбы**. Также они являются основным видом деятельности, во время **имитации бурной полезной**, для **офисного планктона** и здорово мешают ему работать. Впрочем планктон работать всё равно не хочет и не умеет — так что помеха это довольно условная. Некоторые браузерки после того, как уже вызовут зависимость, начинают качать из своих адептов **деньги** и отнимать **всё их время**, превращая несчастную жертву в **задроченного е-наркомана**.

Также многие браузерки являются хорошо скрытыми элементами ботнета. Если в начале нулевых в рунете слова типа «Легальный Windows» или «Windows update» были как бы ругательными и тогда особо не парились и патчили системные файлы винды троянами, чтобы получить над компьютером дураков полный контроль. С появлением этих ваших линупсов и легальных, регулярно обновляемых винд, патчить венду стало бессмысленно — первый же апдейт все возвратит обратно. Тогда (да и сейчас тоже) основными целями ботнетодержателей стали программы, долгое время пребывающие в сети, или требующие сеть для своей работы — браузеры, мессенжеры и прочий подобный софт. Но вот незадача — грамотный сисадмин просто так не оставит неизвестное расширение браузера или патченные файлы аськи. Надо сделать так чтобы работа ботнета осуществлялась тайком от сисадмина. И вот появился новый тип ботнета — онлайн-игрушки. Технология Adobe Flash, используемая там, представляет собой полноценный исполняемый на компе жертвы модуль, и вполне реально внедрить в онлайн-игрушку скрытые подпрограммы, вроде подпрограмм завала сайтов массовыми пингами, или рассылки спама через корпоративный SMTP.

Виды

Дуэли

«if this is your first night at Fight Club, you *have* to **fight**... »

— Tyler Durden

Суть такова: игра представляет из себя перманентный чемпионат: игроки вступают в монотонные и однообразные спарринги, где всё сводится к выбору, с кем дуэлици, и какие будут удары или блоки. Уныло. Множество браузерок используют эту же систему боя и ничего, кроме боя, в себе не содержат.

Из плюсов: игра не требует постоянного внимания и действие происходит только, когда игрок его инициирует, то есть, в отличие от, например, стратегий, пока игрок **в школе AFK**, с его виртуальным альтерэго ничего не может произойти. С другой стороны, игра действительно стоит и в то время, когда могла бы идти раскачка — не происходит ничего.



Быки

Примеры

- **Апеха** — классика жанра. Одно время, всякие **трояны** и прочая херня типа установщиков от «седьмого волка» массово выставляли апеху домашней страницей эксплорера, но потом этот поток спал на нет.
- **Бойцовский клуб** — первая популярная браузерная игра в **рунете**. Больше про неё, в общем-то, сказать и нечего — статью читайте.

Стратегии

Игровой мир, как правило представляет из себя двухмерную карту, разбитую на районы, а те в свою очередь на кластеры. Игрок выбирает где будет расположена его база, деревня или замок, игра создает её и игрок приступает к развитию. Начинаете с мизера и строите деревянные домики, космические верфи, шахты, мельницы, планетарные лазеры и казармы, грабите **корованы** нубов, захватываете или **раскатываете** других игроков, занятых тем же. За донат можно получить определенные бусты, как то: ускоренное строительство, добыча ресурсов, сила войск... Всё это сопровождается зашкаливающим количеством ненависти, выражающимся в постоянных **срачах**, угрозах, наездах, требованиях платить дань или прекратить строить оборонительные войска. Онлайн требуется чуть более, чем 24/7, либо надо играть с **одним-двумя** напарником, в противном случае время на поспать и поссать будет лишь пока мельница достраивает очередной левел. Вызывают сильнейшую зависимость, примеров проёбаных курсачей, разводов, уволенных с работы — тысячи их. В игре процветает **фаллометрия**: в топ-100 сидят люди, которые задрачивают игру кодлой и, как правило, вкладывают в неё немаленькие средства. Игра, как правило не длится бесконечно — в нее можно как бы «выиграть». При начале игры, создатель выбирает сколько ходов/дней та продлится и в конце либо выигрывает наиболее разившийся игрок, либо существуют специальные условия. В последнем случае, имеются прецеденты сознательного затягивания раундов — кому охота терять прокачанный акк, на который потратил ГОД **нежизни**? В таком случае администрация просто положит на всех МПХ и какбе **случайно** рестартанет сервак. Игры представляют из себя этакий сплайс из **RTS** и **TBS**.



Родовое поместье губернатора 80-ого уровня

Примеры

- **Травиан** — раскрученная браузерка немецкого происхождения. Играют в нее сотни тысяч юзерофф, только на русских серваках прожигают жизнь около 200к задротов. Сначала кажется совсем простой, но справка по игре эквивалентна средней по толщине книжице, а ветки форума, где задроты смакуют детали той или иной фици, простираются на сотни страниц. Речь типичного тривианца нормальному человеку малопонятна, поскольку перемежается невероятным количеством сокращений и сленга («срочно киньте дефа, каты идут!! есть 12к фалов, коры 28/-295, стена 19, кроп 2к, амбар 20к полный»). Главная особенность игры — то, что за время своего существования она обросла невероятным количеством калькуляторов и утилит, сделанных красноглазыми фанатами. Без этих свистелок даже элементарные действия требуют получасовых **математических вычислений** на МК-52.
- **О-гейм** — примерно то же самое, но как бы в космосе.

RPG

По сути — те же **MMORPG**, только масштабом обычно поменьше и не нужно скачивать клиент. Самый многочисленный подвид браузерок.

Примеры

- **Runescape** — одна из самых старых браузерок, так как начало поражения моска хомячков ЭТИМ началось еще в январе 2002 года, по некоторым неподтвержденным источникам — аж в 1998. Онлайн — 100000 игроков на 1500+ официальных серверах-каналах, между которыми можно почти свободно переходить. Сделана на Java и полностью трехмерна. Недавно пережила графический апдейт, что **усугубляет**. Является эталонной **манчкинской** игрой — классов нет, а прокачка идет чуть менее, чем полностью как в **УО**. По идее является платной (5 **Уе** в месяц) — за бесплатно дают качать только половину скиллов и выполнять четверть квестов. Алсо, есть отдельный клиент.



Це руноскап.

Шутеры

И такие есть у нас. Про **Крузис** можете забыть — редкие образчики представляют из себя, в лучшем случае, флэш-поеботу, где игроку нужно очень сильно напрячь воображение, чтоб представить себе графику, КРОВЬ, МОЗГИ, МЯСО ААААА... Но есть и приятные исключения:

- **QuakeLive** — браузерная **Квака 3**. Работает плагином, всего из двух браузеров: **огнелиса** и **ослика**. Зато работает достаточно шустро. Ребята старались в бетах набирать вмняемых людей, отсюда а) косяков уже не так много и б) уровень игроков простирается до очень качественного. Короче — квака она в браузере квака. Плюс социальная сеть. Одноклассники — убей их всех, ВКонтактеСРэйлганом и FaceBFG.
- **Танки Онлайн** — неофициальный спизженный 3D-ремейк классической Battle City с Денди, написанный на расово верном ActionScript3 aka Adobe Flash, лучшем друге офисного планктона в деле убийения рабочего времени (пока что Flash — чуть ли не единственный плагин, не запрещенный злыми админами). Графика уровня Дума или первой Кваки немного доставляет, гемплей простой, как три копейки, аддиктивный потенциал близится к уровню хардкора.



Неиллюзорный звездеч.

Прокси-битвы

Покемоны-онлайн. Персонаж или фракция, за которых играет игрок, отсутствуют. Вместо этого ны выбор представляется колода карт, из которых игрок перед каждым боем выбирает комбинацию и с ней собссна играет. Каждая карта олицетворяет как правило существо или заклинание и абсолютно уникальна, то есть игрок не может иметь на руках более одной одного вида. Игра идет в пошаговом режиме, где игрок выбирает какие действия те или иные карты выполняют на своем ходу. После битвы карты не пропадают, даже если были уничтожены в бою, а игрок, как и в Дуэлях занимает новую позицию в чарте. Опять же требуют столько времени, сколько игрок готов пожертвовать.

Примеры

- **Наруто Арена** — хоть игра и основана на вселенной **масдайнного недоаниме**, если отбросить бэкграунд в сторону, игра очень похожа на тактическую часть **Disciples** или Демиургов. Сама игра идет из отдельного флэш-клиента и доставляет **временными парадоксами**. Дело в том, что игровые персонажи, отчасти взятые из разных этапов сюжета и иногда можно встретить идиотов, играющих декой из двух одинаковых персонажей и одним уже умершим или даже тремя разными (**sic**) Нарутами. Видимо по причине несостоятельности сюжета, таже контора запилила на базе Нарены **свою собственную** — **War of ninja**. Алсо существует параллельная Нарене клон-версия для **Бляча** — **Soul Arena**.

Менеджмент

В игре, как правило отсутствует насилие и игроки соревнуются в том, кто вырастит самый большой **арбуз** или соберет самую сильную футбольную команду. На данный момент являются самой процветающей и прибыльной веткой браузерок из-за очень быстрого привыкания, а посему люто котируются в соцсетях. Для большего охвата мозгов могут сочетать в себе практически все предыдущие варианты в качестве мини-игр, специальных мест для фарминга и так далее. Как правило, рядовой хомячок въебывает в данную браузерку около полугода, набирает себе нехилый левел/базу/ферму, частенько донатит, но в итоге осознает бессмысленную цикличность происходящего и забывает. Для людей же с терминальной стадией **потреблядства** и статусодрочества добрые дяди-разработчики оперативно шьют обновления, добавляя в игру тонны **УНИКАЛЬНЫХ-СУПЕР-ПУПЕР-РЕДКИХ-МЕГА-ПИЗДАТЫХ** предметов, шмоток и прочего, чтобы одуплившийся игрок не слезал с виртуальной иглы еще долго.

Примеры

- [Счастливый фермер](#) — мирная, но тем не менее генерирующая сотни НЕНАВИСТИ хомячков, игра.

Аркады

Разного рода поделия суть которых сводится к необходимости быстро/умело кликать мышкой либо нажимать клавиши. Умение пользоваться МНУ как правило не требуется, хотя бывают и исключения. Самая любимая категория инди-разработчиков, ибо не надо заморачиваться с сюжетом, персонажами, геймплеем и прочим ненужным говном даже для галочки. Написал за 5 минут на коленке кликер и все — ты успешен и знаменит. Впрочем, как правило эта слава всего на 5 минут.

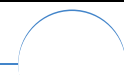
Примеры

- [Cookie Clicker](#) — породила целый поджанр кликеров
- [Agar.io](#) — аркадная помесь стратегии с эшеном. Ко всему прочему еще и ММО.



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct



Интернет

Интернеты 127.0.0.1 ADSL Bitcoin CMS DDoS Frequently asked questions GPON I2P
Internet White Knight IPv6 IRC MediaGet Miranda NO CARRIER QIP Ru@razlogoff.org
SEO Skype Tor TOS Via WAP Ёбаное ВТ Админ Акадо Американские интернеты
Анонимус Аська Бан Бесплатный хостинг картинок Блог Блогосфера Бот Ботнет
Браузерка Бугагашечки Бурление говн Вап-чаты Веб 1.0 Веб 2.0 Вики Виртуал
Вордфильтр Голосование ногами Гостевуха Диалап Дом.ру Домашняя страница Дорвей
Единый реестр запрещённых сайтов Жаббер Заповеди интернета Заработок в интернете
Идентификация пользователей в интернете Известные интернет-флешмобы Имиджборд
Инвайт Интернет-магазин Интернет-сервисы Искра Кик Кириллические домены
Кликбейт Комментарий Комьюнити Лесенка Лог Локалка Макхост Мем Микроблог
Мобильный интернет Модератор Некропост Ник Оптимизатор Ответы Офлайн
Офтопик Письма счастья Подкаст Поисковая бомба Покровитель интернетов Пост
Правила интернетов Предыдущий оратор Премодерация Пруфлинк Рерайтинг Ростелеком
Сабж Сетевые онанисты Симпафка Синдром вахтёра Ситилайн Скайнет Скриншот
Смайл Социальная сеть