

Space Station 13 — Lurkmore



Космостанция 13 — очередная инди-игрушка одного из унылых для любителей странного, во множестве расплодившихся на просторах Рунета.

В окружающих интернетах данный предмет малоизвестен. Вам он может показаться цугундером или унылым говном. Мы вас предупредили.

«Librarian can be killed if they read porn over the radio »

— Логи решений админов /tg/станции

Space Station 13 — мультиплеерная ролёвка, снискавшая довольно большую популярность на 4chan и на ещё том Тирече.

Суть

Есть космическая станция. Есть персонал космической станции, хронически некомпетентный и параноидальный. А всё потому, что хочет выжить, ведь каждый раунд на станции (а он может продолжаться от 45 секунд до нескольких часов) случается беда. Например, ломается какая-нибудь жизненно важная система и начинают таинственным образом умирать люди. Или, наоборот, умирать шумно, задорно и с брызгами. Или бортовой ИИ начинает как-то странно себя вести. Или просто всех пожирает толпа чужих. Или ещё что-нибудь. Вмешательство гейм-мастеров с одной стороны и неиссякаемая пронырливость гриферов с другой делают раунды неповторимыми.

В каждом раунде есть шанс испытать что-то новое. Допустим, вы можете героически спасти коллегу уборщика, или найти неведомую ёбаную хуйню в общественном туалете. Также есть шанс спрятаться от безумного охранника в мусорке вместе с Иисусом. Но в основном вы, скорее всего, обречены быть бездарно забитым насмерть коробкой с инструментами, взорванным генно-модифицированной обезьяной-шахидом или умереть иным идиотским образом.

Господа! Как в это чудо играть!? Прочитал всю инфу на вики и правила игры, НО, начинаю играть ассистентом- меня тут же убивают, в чате сплошной мат и порно.

Возможности

- Железные человеки истребляют бурдюки с мясом — есть
- TOXINS ON FIER!!!111 — есть
- Капитан-предатель — есть
- HoP goin' Batman — есть
- Robust combat system — есть
- Бургеры из ассистентов — есть
- Бургеры из ксеноморфов — есть
- Невероятный Халк-Телепат — есть
- Перестрелки на пиу-пиу-лазерах — есть
- ТЕРАКТ В АТМОСФЕРКЕ — есть
- Захватывающие погони — есть
- Революционно-киберпанковская борьба против тирании полицейского государства — есть
- Установление независимого государства в отдельно взятом жизненно (не)важном отсеке — есть
- Смелый побег из космической тюрьмы без скафандра — есть, но не у каждого получается
- Подлые злодеи, за преступления которых наказывают невинных людей — есть
- Капитан-самодур, отстраняющий детектива от расследования преступлений подлых злодеев, потому что «тут всё и так

- ясно» — **есть**
- **Неверные и фашиствующие** офицеры безопасности — **есть**
 - Нуарный детектив-выпивоха, несмотря ни на что самоотверженно доводящий расследование до конца и убивающий настоящего злодея в перестрелке — **есть**
 - **Учёные, взрывающие свою лабораторию и пару соседних помещений** — **есть**, если им удалось избежать пожара и недовольной команды
 - **Неведомые монстры из глубокого космоса, сводящие с ума одним видом** — **есть**
 - **Дивнюки, культисты и колдунство** — **есть**, но персонал станции ненавидит и стремится уничтожить
 - **Врач, гуманно избивающий пришельца огнетушителем** — **есть**
 - **Сжигание смутьянов заживо** — **есть**, многими способами
 - **Деление на ноль**, пожирающее станцию — **есть**
 - **Банановая кожура перед широко распахнутым шлюзом** — **есть**
 - **Омск** — **есть**
 - **Ко-ко-ко-ко-ко!** — **есть**
 - **Полигоны** — ме-е-едленно пилятся **узким кругом** заинтересованных лиц

Список далеко не полон, возможностей очень много. И даже с самым задротствующим профессионалом в любой момент может случиться нечто **неожиданное**.

Геймплей

Каждый игрок управляет одним членом экипажа. Стрелками ходите, мышкой пользуетесь предметами, руками пишете в чат радиоканал. Общение занимает очень много времени: почти любая профессия требует взаимодействия с коллегами, не говоря уж об управлении подчинёнными. Для клоунов и барменов болтовня — 90% игры. Реально необходимы для функционирования станции лишь инженеры, и то только потому, что надо включить электрогенератор в начале раунда, офицеры же лишь мешают остальным, занятым **ИБД**, ломают и расхищают станционное оборудование.

Хотя технически каждый человек может выполнять любую работу, занятие не своим делом редко когда поощряется администрацией: охранник не кладёт провода, а во время нападения террористов инженер не бежит на передовую, кроважбно размахивая самым тяжёлым баллоном. Тем не менее, если шиткьюрити в очередной раз обосралась, а вы умелы и убедительны, то никто не будет возражать против **повара**, сокрушающего силы зла. Неумеренные манчкинизм и мудачество — плохо, ролеплей и веселье — хорошо.

Админы иногда устраивают кастомные ивенты: от банальных алиенов и до вторжения Дарта Вейдера. Вы же ведь всегда мечтали сразиться с Дартом Вейдером, будучи ассистентом с баллоном, не так ли?

Графон

Графика тайловая, 2D, вид сверху. Очень сильно лагает, причём у всех и почти независимо от онлайн. Из-за постоянных лагов в бою требуются совершенно **нетипичные навыки**. Работает на бесплатной смеси игрового движка и соц. сеточки **BYOND**, у которой ровно три плюса: 1) так работает 2) обновления игры не требуют телодвижений от игроков, так как каждый сервер в общем-то и есть отдельная «игра» 3) Кодить на нём может даже обезьяна с синдромом дауна. Но зато клиент с недавних версий включает в себя рекламу на флешу и прочие «вкусерсии».

Избавиться от тормозного BYOND'a — голубая мечта многих игроков. **Вот тут** собрались люди, которые таки хотят это сделать. Когда-нибудь. Возможно. Но это была-бы уже совсем другая игра. UPD: не взлетело, разрабы поняли что нихуя у них не выйдет и вскрыли себе исходники бритвой Оккама, Rest in Peace.

Недавно возродился ещё один проект по переноске SS13 на нормальный движок, уже создали сайт который находится вот здесь: <https://space-wizards.github.io/about/>

Забугорная история



Твой первый день на работе.жпг

Твой первый день на работе.жпг



Alignment, например

Alignment, например



Древняя карта со старой графикой

Древняя карта со старой графикой



Актуальный геймплей (охрану закидывают помидорами, nothing special)

Игра сменила множество разработчиков. Начинаясь она как [симулятор атмосферы](#), преобразовалась в игру, была заброшена, снова продолжена, заброшена, [подобрана чуваками](#) с форума [Something Awful](#) и очень неслабо так усовершенствована. Не прекращая разработку, летом 2010 они на радость общественности проебали исходники своей версии, чем не преминули воспользоваться форчановцы (слава б-гу, не из /v/, а из /tg/, что и стало залогом вина). На основе более поздней версии их же исходников (на сей раз отданных Гунами добровольно) был создан второй билд Baystation 12.

На данный момент известны три заметно различающиеся (не визуально) форка игры:



OpenSS13

Состояние: Историческое **Репозиторий:** [Открытый](#)

Первая открытая версия всеми любимого симулятора газов в космосе. Была создана методом обратной инженерии из сверхсекретных скомпилированных исходников в далекие времена.

Особенности сборки

- Суровость и беспощадность как механик, так и графики
- Миниатюрность



Goon Station 13

Состояние: Активное **Репозиторий:** [Открыта ревизия кода за 2015 год.](#)

Goonstation (гиббеды) — большой онлайн; условия, приближенные к deathmatch; малоадекватная модерация; в коридорах говно, задоботы и содомия.

Особенности сборки

- Закрытость разработки
- Продвинутое уникальные игровые механики
- Следует заветам play4fun во всем



\TG\Station 13

Состояние: Активное **Репозиторий:** [Открытый](#)

[/tg/station 13](#) — что-то среднее между двумя вышеназванными. Билд основан на коде goonstation. С самого начала вели разработку [открытым способом](#), что дало просто бешеную скорость внедрения новых фич.

Особенности сборки

- Очень активная разработка
- Разнообразие карт и режимов

- Простота игровых механик



Bay Station 13

Состояние: Активное Репозиторий: Открытый

Baystation 12 — строгий ролевой сервер от [дварфоёбов](#). Приличный онлайн. Модераторы бдят. Немотивированный беспредел запрещен. Хардкорная медицина и ужасный нерфоцирк. Изначально использовали допиленный код *OpenSS13*, потом жили на серьёзно переделанном коде *goonstation (NSV Luna)*, ныне дорабатывают /tg/-билд на свой лад (*/tg/bay*). [Исходники](#) всех версий доступны. Ныне команда разработчики разбежалась после недавнего срача и другой сервер с той же сборкой, но только с новыми [расами](#), начал доминировать как по количеству игроков, так и по качеству разработки.

Особенности сборки

- Власть программистов! — Программисты этого ответвления игры вносят многие изменения по своему усмотрению.
- Сложность и разнообразие игровых механик

Мемы

Ты СОВЕРШЕННО не понимаешь в чем суть Space Station. Space Station это не браузерка «о, привет чуваки, зацените прикольную вещицу нашел, гыгы». Space Station это не симулятор бюрократии. Space Station это не SA:MP или CS. Space Station это место, где люди могут побыть чудовищами — ужасными, бесчувственными, безразличными чудовищами, которыми они на самом деле и являются.

Захватили медбэй убив всех обезьян, а мы смеемся. Клоуны подожгли вардена, за отказ дать наручники, а мы смеемся. Три химика, приняв 8 таблеток калия и запив водой, взорвали себя, взявшись за руки, а мы смеемся и просим еще. Самоубийства, убийства, геноцид — мы смеемся. Расизм, сексизм, дискриминация, ксенофобия, изнасилования, беспричинная ненависть — мы смеемся. Офицер СБ убил капитана из шприцемёта — мы смеемся. Мы бездушно подпишемся под чем угодно, наши предпочтения не основаны на здравом смысле, бесцельные споры — наша стихия, мы — истинное лицо космоса.

- **Assistant** — собственно, ассистент, самая примитивная, нубская, грифозная и робастная профессия, так как никакой деятельности(кроме раздражения народа своим клиническим идиотизмом) им не предусмотрено, к тому же можно делать Бом-бом из бензина [Just for lulz](#) что они успешно делают иначе просто сойдут с ума от скуки, безделья и того что их все презирают. Предполагается, что её должны выбирать начинающие игроки, чтобы освоиться на станции, а потому вики советует проситься на работу и кричать «Свободный ассистент!» в радиоканал, чем нубы и пользуются, задалбывая остальных игроков (или очень сильно напрягая, если не делают этого и делают что-либо кроме как работают и бьют баклуши). В силу своей ненужности и незаметности ассистенты становятся дежурной добычей всяких пришельцев, генокрадов, магов, культистов, гриферов, простых станционных [Менгеле](#), несчастных случаев и собственной глупости. Но при должных навыках, пользуясь тем, что на ассистентов [всем похуй](#)(более того, их все ненавидят и стремятся уничтожить, можно ловить дикие [лулзы](#)).
- **Клован** (Clown) — обычно занимается тем, что разбрасывает банановую кожуру, ворует и [Honk!](#)-ает. Иногда ещё и портит станционное имущество: раскручивает отвёрткой двери, изрисовывает полы всякой хренью... В общем, тот же ассистент, только более грифозный. [Ни разу не смешон](#).
- **Traitor, трейтор** — предатель. Означает, что кто-то из членов экипажа работает на преступный Синдикат и должен что-то спереть/кого-то убить/кого-то защитить и свалить из этой дурки на шаттле. На английских станциях слово обыденное, на русских за упоминание слова «трейтор» не в том чате (IC) админы гладят по головке банхаммером.
- **Шиткурион, Овоц** — Происходит от слова Shitcurity (которое, в свою очередь, переводится как Шиткурити). [Типичный](#) полисмен в SS13, который нарушает космический закон, станит себя из тазера, надевает на всех наручники. Делает что хочет, начиная с выпивании всего бухла в баре и траты всех патрон на станции и заканчивая пафосным выкидыванием шкафа для экстренного обеспечения кислородом, с заваренным туда клованом в открытый космос. Просто потому что так надо.
- **Заробастить** (от robust), практически «заебошить», тупо и жестко замочить. Происходит из англоязычного комьюнити. Глагол to robust полностью характеризует боевую систему игры — чтобы кого-то забить, надо нанести множество ударов и очень сильно попотеть [закликивая](#) противника. Управление и лаги, разумеется, способствуют.

- **Омск** — в отличие от исходной «наркоманской» сути, в ССочке слово приобрело несколько иной смысл. Обозначает, что раунд безнадежно проёбан из-за обилия мудачья, нубья, отсутствия ролеплея и прочего анального цирка. Что характерно, фразу «Омск устроили» можно услышать в каждом втором, а то и первом, раунде.
- **Смоллгей/стопгей** — собирательное название новичков, пришедших с small-games.info или подобных говносайтов. Забивают на чтение вики, устраивают омск и быстро получают баны, частенько просто за вопросы админу, что должно бы поощряться.
- **Боевые трапы** — чума, проказа ру-станций (на западных серверах такого ярко выраженного блядства не наблюдается) и объект всеобщей ненависти. Суть в том, что парень создает персонажа-девушку **весьма нестандартной психики** и при первой же возможности, прикрываясь отыгрышем, начинает робастить кого-попало. Лечится только пермабаном. Хотя последнее время даже и не лечится, поскольку траповоды пролезли в админсостав.
- **Нерфоцирк** — одна из проблем, порождаемая админами. Массовый нерф всех вещей, до которых смогли дотянуться кодеры, с соответствующими результатами. Происходит от неумения говнодевелоперов в игровой баланс.
- **Болон** (баллон) — православное оружие (наряду с общедоступным огнетушителем) до нерфоцирка, которое позволяло вырубить противника на десять секунд, и, пользуясь его беспомощностью, сделать **что угодно**.
- **Плазма** (токсины) — газ, корректно именуемый «форон», имеющий огромное количество применений и исследованием которого и занимается станция. От прочих веществ отличается тем, что имеет самые серьёзные грифозные применения. В частности, он очень хорошо горит, быстро убивает при вдыхании, а его обработанная смесь с кислородом крайне взрывоопасна. Каждый первый атмосферник или сбойный ИИ станции хотя бы раз в жизни, хотя бы в локальном сервере, накачивал плазмы во все отсеки станции, после чего вызывал перегрузку лампочек, сжигая всё к хуям. Тем не менее, плазма заметна в воздухе, так что начинающему грифоатмосфернику рекомендуется сначала пустить что другое. **BZ**, например. Аналогично, взрывчатка из смеси плазма-кислород наиболее мощная, способная разнести нахуй весь мостик одним взрывом, и относительно просто изготавливается при наличии доступа.
- **Синга**, она же сингулярность. Сингулярный двигатель — один из возможных источников электропитания станции, по сути, сосущий из этой самой синги бесконечную энергию — пополняя только бочки с плазмой, собирающие радиацию от неё. При кривожомом запуске двигателя, не следящих за ним инженерах, особо циничном трейторе или катастрофическом стечении обстоятельств (скажем, инженеры не включили щиты, потом начался метеоритный дождь и попал в реактор) синга разрастается настолько, что пожирает сдерживающее её поле и начинает **нямкать** станцию. Конечно же, со всем персоналом. Панику, которая при этом поднимается, лучше увидеть самому. Есть и другие типы двигателей, но они не такие **весёлые**, к тому же присутствует специальное устройство, притягивающее сингу к себе. Ставим в техтоннелях рядом с шатолом, чтобы никто не заметил раньше времени, наслаждаемся. За выпуск синги почти на всех серверах выдаётся пермабан.
- **Шатол** — спасательный шаттл, его отлёт завершает большинство раундов. Именно на нём нужно сбежать предателям и иной нечисти для выполнения их заданий. Вызывается на станцию с помощью специальной консоли или командой Vote. Так как эту консоль можно собрать в каком-нибудь тёмном углу технических тоннелей, постоянные вызовы и отзывы шаттла — частое явление (как и с Vote) . Для описания вызова шаттла без видимой причины (обычно в этом виноват предатель, желающий как можно быстрее выполнить задание) используется термин «шаттлоёб».
- **Чай** — **чрезмерный**, неуместный, бессмысленный и беспощадный ролеплей ради ролеплея. «Уютные» посиделки в общежитии вместо поисков предателя-убийцы — **чай**. Излишняя бюрократия из раунда в раунд, даже когда станция откровенно разваливается на куски — тоже чай.
- **ГРАФОН!!!!** — обычно под графоном подразумевают взрыв ядерной бомбы в конце раунда из-за заставки. Сейчас-же это динамический свет и спрайты. **Олдфаги** довольны.
- **Space Asshole** — **песня**, ставшая популярной среди местных игроков. Популярность получила за то, что полностью описывала всю суть игры и многих игроков.

ССЫЛКИ

BYOND

Клиент [тут](#) — универсальный сервер и редактор, а также большой и интерактивный, но не очень удобный и медленный фильтр-сервер серверов входят в поставку. Если хочется поднять свой хост — исходники игры надо качать отдельно.

Формально BYOND является платформой для создания игр «своей мечты» — на деле же, по сути, единственной игрой на ней является Space Station 13 в различных модификациях, а другие игры сделать сложно и незачем, так как все это уже устарело. Общий онлайн серверов «станции» превосходит онлайн всех других игр вместе взятых примерно в 4-6 раз.

Общие и иностранные сервера

CM-SS13/Colonial Marines

Очень сильно модифицированная SS-13, сюжет от «Чужого».

<byond://play.cm-ss13.com:1400>

/tg/station 13

[1] — странная и старая версия сайта найденная при помощи wayback mashine. [2] — сайт с форумом, статистикой и всеми нужными ссылками. [3] — вики.

<byond://game.tgstation.org:1337> — первый сервер (старый)

<byond://game.tgstation.org:2337> — второй сервер (старый)

<byond://game.tgstation.org:3337> — иногда работающий третий сервер (старый)

/vg/station Гибрид между всем вышеперечисленными, имеют доступ к части кода goonstation, лозунг Just for fun так же нагло украден у гуннов.

Paradise station Тоже гибрид, известен тем что перее всей планеты адаптировал goonchat из слитых в 2016 году исходников, уютный бар со скреллочками прилагается, КРАЙНЕ высокий онлайн. Сервер — <byond://byond.nssciberiad.net:6666> — превый сервер, и <byond://geo.byond.nssciberiad.net:7000> — второй.

<byond://game.tgstation13.org:1337> — четвертый сервер «sybil» (US-west)

<byond://game.tgstation13.org:2337> — пятый сервер «basil» (US-west)

<byond://game.tgstation13.org:2337> — шестой сервер «terry». Названия похожие, но у 4, 5 и 6 серверов после tgstation стоит число 13. (EU)

<byond://sybil.tgstation13.org:1447> — седьмой сервер «Manuel». (US-west/roleplay)

<byond://bagil.tgstation13.org:4447> — восьмой сервер «Event Hall» № 1" (US-west)

<byond://138.201.56.145:4337> — девятый сервер «Event hall» № 2 (EU)

<byond://tgmc.tgstation13.org:5337> — десятый сервер «TerraGov Marine Corps» (ещё один вариант colonial marines?)

<alt2.tgstation13.org:7337> — одиннадцатый сервер «Alt Codebase Server 2»

<byond://campbell.tgstation13.org:6337> — двенадцатый сервер «Campbell» (для linux)

<https://tgstation13.org/> — список серверов tgstation13

[Гитхаб с исходниками](#)

Baystation 12

[форум](#)

[вики](#) — ролеплеить надо даже там.

<byond://baystation12.net:8000> — игровой сервер.

[Гитхаб с исходниками](#)

Примечателен тем, что исходники билда идут в комплекте с самой программой BYOND, из-за чего сервер может быть сделан без других материалов. У автора правки, по крайней мере, все именно так.

Goonstation

[Сайт](#)

[Вики](#)

В отличие от остальных, серверы гунов публичны в BYOND'е, что вызывает постоянный приток byond people:

<byond://ss13.lljk.net:26100>

<byond://ss13.lljk.net:26200>

Актуальные исходники [тут](#), устаревший слив можно найти в интернетах, частично в коде NSV Luna и [тут](#)

/vg/station

Сайт [4], он же [5].

[Вики](#)

byond://ss13.undo.it:7777 — игровой сервер.

byond://ss13.nexisonline.net:1336 — тестовый сервер.

[Исходники](#)

DE Station 13

Немецкая станция. Пустоватая, но для немцев в самый раз.

[Сайт](#)

[Форум](#)

byond://server.ss13.de:1000 — сервер

Eclipse Station

Антогонист следующего раунда выбирается игроками, а так — ничего особенного. *Написать детали.*

byond://167.114.3.61:1780 — сервер

[Сайт.](#)

World Server

Вместо станции город. *Написать детали.*

byond://37.59.211.141:7777 — сервер

Русские сервера

Волна популярности SS13 в России началась с создания треда на [Дваче](#) с последующим кросс-постингом на Тиреч, а с того и на остальные имиджборды. Так как в России не было своего сервера, то первые рюзке-игроки набигали на Гунстейшн. Через неделю набигать всем надоело, и было решено создать свой собственный сервак, который просуществовал день. В скором времени один из игроков (ZLO) предложил захостить сервер на своём торрент-трекере, там же начали первую русскую вики. В начале 2011, по просьбам игроков, Абу создал сервер, куда за два дня перекатились, спасаясь от оказавшегося у педалей Бархандара, вообще все, включая модераторов. Тиречестанция хостилась на Сосаче до июля, когда титаническим усилием были собраны деньги на свой хост. И были отданы Злу.

Chaotic Onyx (Animus Station)

Chaotic Onyx (ранее Animus Station): Самое старое русское сообщество, которое проходит через перевороты каждые полгода. Используют код старого и современного bay12, /tg/station, ранее использовали свой собственный билд FernFlower и даже сборку Nanotrasen. Под действием воплей скучающих игроков кодовая база имеет свойство периодически меняться. Руководство тоже меняется довольно часто. Де-юре глава (он же и хост) — Злофеникс (после недавних протестов уже против него самого, решил послать противников к черту, а свой конгломерат разделить на части, дав каждой свою частицу автономии). В связи с тем, что каждый админ проводит свою, недоступную пониманию простых пользователей политику, как играбельность, так и контингент зависят исключительно от его желания и от того, насколько сильно раздухарилось коммунити. Всего «политика» менялась больше десятка раз, причём как на каждом из отдельно взятых серверов, так и на всех них вместе взятых. В 2018 году Анимусы потерпели крах и командование была выкуплено из рук Злофеникса лидером одного из серверов. Проект был переименован, а в скором времени и распущен. На основе ресурсов Анимуса, команда бывших управленцев создала новый проект, Chaotic Onyx. Ныне Оникс имеет два сервера, на которых до сих пор играют как старые игроки, видевшие все взлеты и падения ныне мертвого Анимуса, так и новички, запускающие Byond впервые.

- [ss13.ru](#)
- [wiki.ss13.ru](#) — готовая к употреблению вики на русском языке
- [byond://ss13.ru:2507](#) — сервер EOS Orbital station. Ранее мертвые, но на момент 2022 года скорее живой, чем нет. Сервер с большими требованиями к отыгрышу вашей роли.
- [byond://ss13.ru:2506](#) — сервер Chaotic Onyx. Считается, что этот сервер подходит для новичков. На данный момент стоит старый BayStation билд со своими правками, так же как и на EOS.

Discord:

- - [Ссылка на конфу в дискорде](#). В связи со смертью форума, все общение теперь там

Tau Ceti Station (Тай Киты)

Tau Ceti Station (Тай Киты): Появилась станция ещё в середине 2011, активно начала развиваться летом 2012 года, на данный момент это 3-я инкарнация сервера. Ранее назывались NanoTrasen, был сервером с легальным грифочитспауном с вполне большим онлайн из-за кода и рекламы. Основатель и главный трап — Tehdrama. Нынешний глава сервера — Volas, ныне помер. Использует допиленный Bay 2013 года.

- [tauceti.ru](#)
- [wiki.tauceti.ru](#) — Русская Wiki, сделанная народными умельцами. В основе вики Bay 12.
- [byond://game.taucetistation.org:2506](#) — Classic I. Самый большой онлайн именно здесь. Единственный постоянно активный.
- [byond://game.taucetistation.org:2507](#) — Classic II. Сервер где обитает [3,5 анонимуса](#).
- [byond://game.taucetistation.org:2508](#) — Classic III. Сервер где никто не обитает, часто выключен.

United Kingdom of Soviet Station 13 (Советы)

United Kingdom of Soviet Station 13 (Советы): Третий популярный сервер. Предком сервера был грифозный сервер Fire Station. В мае 2012 года к власти пришел FighterX2500, выпнул всех гриферов по течению времени и привел в порядок администрацию. Тем не менее, сам не прочь [погрифонить](#). До сих пор на троне, именует себя как монарх, сам аутирует время от времени. Сервер на данный момент является смесью двух крайностей — лютого веселья и содомии, так и чаевых аутентичных посиделок с низким онлайн. Само название сервера, также является [необычным](#) — и Королевство, и Советы. Используют обычный, маломодифицированный билд BayStation 12, с часто меняющимся админсоставом и фактическим главой сервера (или же председателем администрации) — Секретарем. Бюрократы, некомпетентные личности, гриферы, чаевики — это здесь. Ныне совсем мёртв. Сейчас хостят по выходным билд недавно слитых колониальных маринов, который тоже мёртв.

- [Форум станции](#)
- [Википедия станции](#)
- [byond://lifestation.ru:4738](#) — сервер.

Примечателен тем, что исходники билда идут в комплекте с самой программой BYOND, из-за чего сервер может быть сделан без других материалов. У автора правки, по крайней мере, все именно так.

Infinity Station/СССР Station 13: Четвертый популярный сервер

Отделившаяся от основной часть Советской Станции, созданная убежавшим администратором — Violentfire-ом, и секретарем Arhimag-ом. Ранее именовалась СССР Station, посему его отождествляли с сервером выше. Violentfire совершенно не принимает решения в текущий момент. Сам сервер представляет собой изолированный тоталитарный строй с величием администратора и пролетариатом в виде игроков. За слово «педаля» пощады не дают — обзывают игроками с соседних серверов и пермят. На момент 2022 года отмер совсем. [byond://88.198.175.74:4738](#) — сервер.

- [Форум Инфинитей](#)
- [Википедия Инфинитей](#)

Lifeweb

Очередной сервер и билд Ренди. С вайтлистом. IP постоянно меняется. Черти-какого числа(примерно 2 месяца назад), Лайфвеб был выключен, [начались споры зависимых](#) о том, где они будут играть. Появилась информация о том, что Ренди посадили в тюрьму из-за педофилии, размещенной на его форуме. Но это всё ложь, пиздёж и провокации, через некоторое время всё встало на круги своя. Форум до сих пор не работает. С недавнего времени пропал и сайт, вместо главной страницы открывается картинка с кошкой. Напрямую связаться с Рэнди не представляется возможным: только с кем-то из его помощников через дискорд. На данный (2017й год) момент времени представляет собой что-то типа free to play ММО на BYONDe. [Донат](#) сугубо опционален: можно спокойно играть и без него (это тебе не апеха), но некоторые вбухивают приличные суммы.

- [Конфа в дискорде](#) — повестка дня, свежие адреса серверов, информация по донату и обратная связь.

Pautina a.k.a. RUweb

Lifeweb для бедных и детей, попытка повторить Оригинал, некоторые механики отсутствуют в отличии от Lifeweb-a, но закрытая система инвайтов отсутствует и сообщество не столь элитарно.

- [Конфа в дискорде](#) — информация о запусках, адрес сервера, обратная связь и всё действие происходит тут.

Neekothing a.k.a. Никоштука

Кислотный билд с невыносимо отвратительными спрайтами, который по фичам ничуть не уступает поделке от Ренди, а где-то даже обгоняет. Изврат, ломанный английский вперемешку с русским и всякие Сталины-прямиком-из-Ада в изобилии. Если коротко — симулятор псевдо-социалистического наркомана с психоделическим флаффом на базе лайфвёбовского. Привыкнуть к визуалу крайне сложно, но можно, хотя делать это не стоит. На момент 2022 года мертва, последние запуски билда были в 2018.

- [Конфа в дискорде и прямая связь с главным и единственным разработчиком](#)

В общем и целом, русское коммюнити живёт здоровой и полноценной политической борьбой за педали. Все сообщества находятся в состоянии холодной войны.

White Dream (Вайт)

Относительно свежий и пятый по списку. Тот самый Вайт, который был на Анимусах перед распадом. Во время [внутреннего переворота](#) был законно захвачен теми, кто превратил билд в никому не нужную тыкву, но его основная идея мимикрировала под желтый сервер, который в процессе совсем откололся и стал независимым сервером. Недавно был полит отбеливателем и возвращён в бой уже под своим флагом, попутно занимаясь банами и набором игроков.

- [Основной сайт](#)
- [Статистика по раундам](#)
- `beyond://s1.station13.ru:2019` — основной сервер.

Альтернативный взгляд на рузке сообщество

Как бы не было грустно, СС13 мертва, в СНГ уж точно. Причины кризиса:

- **Отсутствие разработки.** Почти все русские сервера года с 2016—2017 живут, паразитируя на коде забугорных TG и Bay12Station. Свои фичи — уровня добавления новой причёски.
- **Кризис СС13 в целом.** Игра очень сильно зависит от качества тех, кто в неё играет и от умения педалей не лезть в игру. К сожалению, от всратого геймплея и весёлых раундов в ЕЩЁ ТЕ времена пришли к говнофичам и игре в работку. Направление фич в сборках и политика педалей не стимулирует социальное взаимодействие, а именно на нём игра и завязана, что выливается в скучные, одинаковые раунды.
- **Все сервера — тоталитарная, посредственная параша.** Баны за несогласие с администрацией, баны за игру не по шаблону, баны ради банов, сама администрация давно обросла подсосами. Адекватным людям там делать нечего, при этом есть риск реально поехать и стать таким же. Отдельно хочется сказать про *«те самые вайты»*, *«легендарные желтые»* и т. п. Паразитирование на названиях классических серверов — приём далеко не новый; к сожалению те, кто занимаются «возрождением», сами имеют очень посредственное отношение к **ТОМУ САМОМУ СЕРВЕРУ** (как правило они ещё даже в BYOND не зарегистрировались, когда этот сервер умер); уже упомянутый жёлтый — яркий пример такого паразитирования. Сервер был создан для проведения ивентов, ещё на нём какое-то время хостили полярку (ЭТО НЕ PolarStation). Потом Animus Yellow благополучно умер. Спустя 2-3 года якобы Жёлтый форсился как весёлый сервер со свежей сборкой TG, этакий новый вайт. Любой, кто видел неповторимый оригинал, понимает жалость подобных потуг; новичкам же могу посоветовать следующее — не ведитесь. То же самое относится к Опуху, который пытается выставить себя полноправным наследником Анимуса (значительная часть которого их ненавидела). Паразиты одним словом. Не имея собственной истории, крадут чужую.

А что делать?

Ну в первую очередь перестать играть в станцию. Серьёзно. Её времена давно прошли, да и повернули мы не туда много лет назад, что-то исправлять уже поздно. Но не всё потеряно: после долгого застоя снова поднимают голову билды — сборки, которые зачистают часть кода со станцией, но по-хорошему должны отличаться от неё геймплейно и концептуально, из старых билдов яркий пример — это **Lifeweb**, **Приштина**, **Phlegethon** (последние 2 уже мертвы). Сейчас расплодилось и новые сборки как к примеру **Ashen Sky(Discord)** или **Fields of Fire (Discord)**. Ну а если тебе ничего из этого не подошло — ты всегда можешь найти других энтузиастов и пойти делать собственный билд мечты, это же просто охуенно, тем более вся документация лежит в открытом доступе, а многое в BYOND (например сетевой код) работает «из коробки». Так что дерзай, анон, дерзай.



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridaet Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer

Blade Game Dragon Samogodon Snake Skin Starbucka Symbiote Symbiote & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct



Космос

2012 год All your base are belong to us Avatar Battlestar Galactica Dune 2 Elite EVE Online
Evo-Squad Google Earth Homeworld Kerbal Space Program Lexx Macross Mass Effect
Master of Orion No Man's Sky Space Station 13 Spore Star Control Star Trek StarCraft
StarGate VGA Planets X-COM Алиса Селезнёва Аллоды Онлайн Аштар Шеран
Большой взрыв Вавилон-5 Варп Вархаммер Венера Война миров Вселенные люди
Гагарин Галактика Гандам Голактеко опасносте Гуррен-Лагганн Доктор Кто
Жестокая Голактика Звёздные войны Звёзды Зона 51 Инопланетяне Кин-дза-дза
Космическая гонка Космическая опера Космические рейнджеры Ктулху
Кыштымский карлик Лунный заговор Любительская астрономия Люди в чёрном Маззи
Марс Мир-Кольцо Молитва Шепарда Мунспик Мэттью Тейлор Незнайка на Луне НЛО
Обитаемый остров Песни Гипериона Плоская Земля Плутон Птааг Рептилоиды
Светлячок Солярис Сферический конь в вакууме Тёмная энергия Тали Трансформеры
Участок на Луне Фаза Луны Футурама Хищник Циолковский Чёрная дыра
Челябинский метеорит Чужой Шелезяка Шпайш машт флоу Юггот Ящерики