

2 — Lurkmore



A long time ago, in a galaxy far, far away...

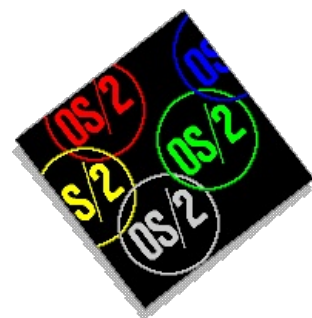
События и явления, описанные в этой статье, были давно, и помнит о них разве что пара-другая олдфагов. Но Анонимус не забывает!

К вашему сведению!



В этой статье мы описываем само явление OS/2, а не составляем списки версий виндовса. Ваше мнение о том, как вы религиозно ожидаете смерти OS/2 ещё с тех пор, как вы заканчивали школу, здесь **никому не интересно**, поэтому все правки с упоминанием других операционных систем и ваши воспоминания о том, как несчастненькие бедняши страдали, а вы наслаждались новыми игрушками под SuperVGA, будут откачены, а их авторы — расстреляны на месте из реактивного говномета, for great justice!

OS/2 (полуось, ось, пополама, полумух) — операционная система, созданная IBM для пизюков, на первом этапе совместно с Microsoft. В начале 90-х годов — предмет фапа фанатов, ничуть не меньшего, чем сейчас **огрызки**. Эпичнейший маркетинговый фейл IBM. Которое даже и не заметило, что где-то там **у них** была операционная система.



История маркетингового фейла

Жил да был Билл Гейтс. И купил он для IBM PC дисковую операционную систему QDOS за 50000 американских рублей. Далее называлась она уже **MSDOS**. Была та дось крива, тупа, убога, **16-битна** и без **графики**. Отчего во второй половине 80-х г. мучились все неимоверно, а тут еще **маки** вылезли со своей грааааафикой, **губииииин** и прочими **пищалками и перделками**, на радость юзерам. Отчего стало Биллу, а еще больше ИБМу, **горько и обидно**, и задумали они сделать свою систему **с блекджеком и шлюхами**, то есть защищённым режимом процессора, поддержкой сети, встроенной СУБД и нормальной файловой системой (а не FATом образца 78 года, который на винтах в сотню бегамайт уже выглядит полнейшим и бесповоротным говном, что, впрочем, не мешает ему всюю использоваться и спустя уже 35 лет) и прочим там. И сделали. Да вот только тоже тупую, кривую и убогую — Билли же поработал, **nuff said**. В результате возникшего **срача** Микрософт с Ибмом расплевались на веки вечные, Билли пошел доделывать свои **форточки**, а ИБМ — погрязла в переписывании кода, ухидившего корнями во времена аж PDP и Bell Labs... но об этом позже.

Было это 36 лет назад...
в 1987 году



OS/2 Warp3

Занятно, что незадолго до разрыва IBM и Microsoft последние разрабатывали свежую версию OS/2 под названием OS/2 NT. После того, как две компании побили горшки, Microsoft повыбрасывали из OS/2 NT все, что делало ее полуосью, и прикрутили взамен Windows API. Так, собственно, и появился первый Windows NT, как форк полуоси. Любопытно, что даже в современных виндах сохранилось кое-какое наследие полуоси, в частности, командный интерпретатор CMD.EXE берет начало именно оттуда. VDM, которая сохранялась во всех 32-битных версиях Windows NT (вплоть до Windows 7 32), тоже родом из полуоси.

Примерно к 93-95 году у полуоси ещё были шансы. Альтернативой на те времена ей были только форточки 3.x, с наивысшими достижениями: встроенной сетью для рабочих групп, кооперативной многозадачностью, и, главное, всё тем же самым DOSом внутри. Но то про винду, а вот и полуось была тоже не сахар: драйверов под железо нет, требования к железу (проц и память прежде всего) по тем временам просто чудовищные, родных программ — почти нет. Хотя даже Windows 3.1 могла работать с 2 мегабайтами (не гига-, а именно мегабайтами) и на 286 процессоре, и на ней даже можно было работать в Microsoft Word 6.0 и Excel 4.6, мало, кстати, с тех пор изменившихся.

В это время Микрософт тоже не спал: Apple же давит, конкуренты со всех сторон. В 95 году была выпущена Чикага, виндовз95, кодовое название «**Мастдай**», любившая сыпаться в самое неподходящее время, да при этом выносить в хлам заголовки FAT-разделов. Но всё-таки там была нормальная графика, унифицированная работа с устройствами (программерам на радость, особенно всяким гамерописателям, которым стало не надо из каждой игрушки лезть прямо рогами и копытами в видеокарты и прочее железо) и всё, что сейчас, через 20 лет, считается само собой разумеющимся. А то, что внутри дос, фат, хмс-память и прочее — так это юзеров не особо волновало: не каждые 15 минут падает, ну и ладно.

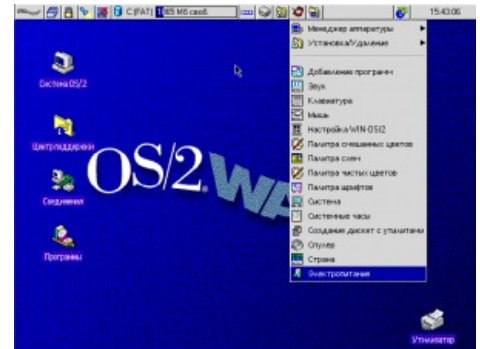
Параллельно развивалась и НТя, по тем временам 3.5. И развивалась столь же медленно, ввиду еще больших требований к железу, и была она с еще большими скачками. НТя пришла к нам уже с нормальной NTFS (файловой системой на основе DEC'овской Files-11), со внутренней структурой практически на 100% унаследованной из DEC'овской VAX/VMS (ведущий архитектор которой как раз в те годы перебежал к мелкомягким — и там работает до сих пор), плавной многозадачностью и т. д.

Говорить о том, что с выходом маздая 98 и нти 4.0 полуось слилась, по меньшей мере преждевременно, поскольку в 1999 году была выпущена версия 4.5, имевшая ряд существенных улучшений и включающая возможности, аналоги которых отсутствовали на тот момент в продуктах М\$.… да взять хотя бы систему прав доступа, она же «Запуск процессов с ограниченными правами» — [вот она](#). Что, впрочем, не помещало юзерам мигрировать в красиво-завлекательное, хоть и в заметной части нарисованное на гнилой тряпке декораций, щасте от Микрософта. Так и пришел Полный Пиздец Программированию.

Достоинства и недостатки системы

А для своего времени эта штука была очень даже неплоха. Из основных плюсов:

- Отдельные сегменты ядра написаны на ассемблере с использованием практически всех возможностей процессора i386 (в отличие от других ОС для PC). В версии 3.x 1994 года код был уже преимущественно 32-разрядным, позже добавили поддержку MMX и т. п.
- Стабильная работа ядра системы и прикладного софта, даже при высоких нагрузках (именно поэтому часто использовалась на банкоматах, узлах [Фидонета](#) и др.)
- Хороший TCP/IP стек, к тому же [BSD4.4](#)-совместимый… это и есть BSD-стек, хоть и без ipfw.
- Поддержка программ DOS и Win 3.x (через драйверы VDM — патчи к ядру), и были даже DOS и Win 3.x программы, которые работали быстрее, чем под DOS'ом и вендой, особенно настольные СУБД (Btrieve, Paradox, DBase, FoxPro, MS Access — [тысячи их](#)). «Лучшая DOS, чем MS-DOS, и лучшая Windows, чем MS-Windows», так и было.
- Расово верный встроенный язык программирования Rexx, «our best dog», [маскот](#) его — каштановая собака породы колли: «Call me Rexx if you Like!», и любые библиотеки к нему. Rexx [и поныне жив](#), хоть и старый он уже, и всё порывается рассказать кому-нибудь… но его никто не слышит.
- Быстрая Java-машина (по результатам некоторых тестов, самая быстрая x86-реализация на то время, 2001—2003 годы).
- [Правило 34](#) с самого начала.



OS/2 Warp4 Rus

Недостатки:

- Отсутствие поддержки PnP, что в 1996-м году заставляло срать кирпичами быдлоюзеров, уже по привычке к этой хуите в Форточках'95 и отвыкших от самостоятельного конфигурирования параметров устройств.
- Вялое сотрудничество IBM с производителями железа и софта, ставшее притчей во языцех. Но все программные продукты IBM имели версии для OS/2 до тех пор, пока IBM развивала систему. И до последнего дня поддержки системы IBM предоставляла драйверы для всех компьютеров собственного производства.
- [Закрытые исходные коды аж до 2003 года](#). И всё лицензионное — начиная от компилятора C, написанного [Lattice](#), и заканчивая растеризатором шрифтов от Adobe.
- Вышеупомянутый маркетинговый фэйл: ни тебе широких рекламных акций, ни презентаций красивых картинок, ничего похожего на эппловский истерический говнопар.
- Крайне высокий порог вхождения. Вся технология была стократно огорожена от [системных интеграторов](#) и прочих обезьян. Доступ к СУБД DB2, например, с самого начала был через хранимые процедуры и [Embedded SQL](#), например. «Не умеешь — проваливай».

Всё это сводилось к [холивору](#) фанатов полуоси и виндузятников. [Еда](#) была обширная и доставляющая. Смысл сводился к тому, что полуось работала стабильнее, чем [Windows 9x](#), но под винду софта и дров было больше.

Например:

— А в выне окошки красивее, ось — мастдай!

— А ось работает устойчивее, вынь — мастдай! — А под вынь софта больше, ось — мастдай! — А вынь одни мудаки юзают! — Сам мудака!! — Вот поэтому ось и круче!!!

Недосказанная история

Полуось была написана в Bell Labs и её авторы, Кен Томпсон и Деннис Ритчи, сами наивно полагали, что

пишут ОС Unix. Эта хрень, рассчитанная на компьютеры PDP, была лицензирована мелкомягкими и переписана под Intel x86, и в середине 80-х годов продавалась под торговой маркой Xenix. Именно эти исходные коды и были вкладом в разработку новой ОС со стороны **ЗАО Некрософт**, тогда ещё банды хакеров, наряду с DOS и MSX Basic, и называться оно должно было CP/DOS: «Control Program & Disk Operating System».

Не только **Гордон Летвин** из Майкрософт, но и справочные руководства от IBM подтверждают вышесказанное: каждый процесс имеет доступ к потокам ввода-вывода stdin/stdout/stderr, файловые дескрипторы наследуются при форке нового процесса, когда процесс завершается, его родитель получает сигнал SIGCHILD, страничная память, встроенное управление кучей. И всё это — в 1986 году.

Rexx и другие плюшки были перенесены с мейнфреймов. Сетевые протоколы — из BSD. И очень даже хорошо работают с этим ядром до сих пор, хотя оно с тех пор пилено-перепилено, вот же что странно.

Но, впрочем, для **гопоты** и **красноглазых** этот «Последний из Могикан» так и останется «виндовсом на стероидах», а всё потому, что Пророк в своей книге «Just For Fun» так написал.

Жизнь после IBM`а

Даже в 2012 году полуось поддерживается по отдельным договорам и используется в некоторых банкоматах и POS-ах, ввиду гораздо большей устойчивости, чем Windows. Вы никогда не видели банкомат с BSOD-ом, или с радостно мигающей на экране надписью «неизвестная ошибка, ОК»? Ещё увидите, неоднократно, да и требования к железу по современным меркам у полуоси совершенно никакие.

На банкоматах Diebold уже не используется, (на Diebold 1064 iX используется до сих пор, сам настраивал!) так как не поддерживает еpp4. Зато вовсю юзается на NCR-ах 5870.

Также существует **хорошая, годная** полуось под названием eComStation, где присутствуют и полезные вещи: VPN, Wi-Fi, драйверы для широких экранов, Flash и последняя Java-машина. Её **продают**, и даже кто-то покупает.

А ещё, совершенно безумная команда российских и буржуазных программистов пишет Open Source версию OS/2 с нуля. Называется сие чудо osFree и базируется на микроядре L4 Fiasco, из-за чего уже появилось рабочее полудуловое название «Проект Небеда».

Есть и другая команда российских и украинских программистов, которая пишет Closed Source версию OS/2, но, естественно, не с нуля, а на основе пусть старых, но всё же исходников, доводя их до текущего уровня. Их жизнь «слегка» осложняется тем, что исходники одного только ядра представляют собой *восемьдесят* мегабайт **ассемблерного** кода, рассчитанного на выполнение на 286-х процессорах. Назывался этот проект «Чахлик невмирущий», а теперь называется OS/4 Phoenix. Трекер находится по адресу tracker.os4.su, последние новости с полей — ru2.halfos.ru. Ныне R.I.P.

Описания функций API и руководство к ним из IBM OS/2 Toolkit были **переведены на русский язык**, в книге **десятки сотен** глав (во что, как обычно, никто не верит), но, к сожалению или к счастью, аффтар слишком увлёкся **Лиспом** и прочей **функциональщиной**, так что законченной версии мы никогда не увидим.

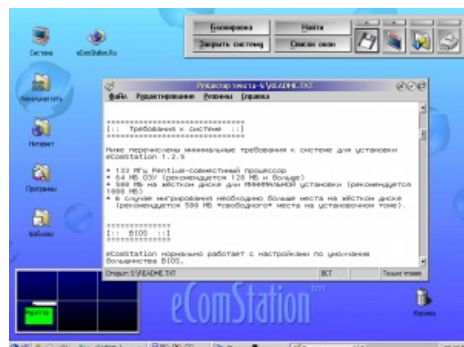
Кроме того, Полуось пользуется популярностью у **даунгрейдеров**, и некоторыми энтузиастами до сих пор допиливается/хакается (что частично компенсирует забитый на неё болт от производителей железа/софта). **Так-то!**

В 2017 году конторой Arca Noae по лицензии IBM было запилено продолжение OS/2 - ArcaOS 5.0. Возвращение короля, однако! Лицензия для персонального использования стоит всего-то \$129, поэтому вряд ли будет интересна кому-то, кроме владельцев машин, до сих пор работающих на полуоси.

Алсо

Одним из неофициальных лозунгов сабжа было: «Размер имеет значение», так как OS/2 помещалась на дискету, имея при этом ядро, стек TCP/IP, текстовый таскменеджер и текстовый шелл — это было сделано для построения «роутера на одной дискете».

Вопреки представлениям некоторых, как бы им того ни хотелось, полуось *не была* гибридом. Программы DOS работали в ней через драйверы VDM, которые можно было не загружать, и ядро системы никоим



eComStation 1.2.5 Rus



eComStation 2.0

образом не было завязано на наличие Доса с Виндовсом. Это был, как уже написано выше, слегка одичавший Unix, прошедший через «бутылочное горлышко эволюции», когда 4-х мегагерц было достаточно для запуска даже самых последних программ, а 64 килобайта считались [Последним Пределом Вселенной](#).

Некоторые части ядра были написаны IBM-ом: механизм страничной памяти, таймеры и обработку прерываний делал [внезапно Майк Коган](#) (и он же проектировал API последних версий), драйверы и файловые системы — [его друг Стив Мистрианни](#). Другие — мелкомягкими: переключение из 16-разрядного режима в 32-разрядный написал [Гордон Летвин](#), файловая система HPFS — тоже его лап дело. Так чем же первоначальная MS OS/2 отличалась от первоначальной IBM OS/2? А ничем, поскольку вплоть до версии 1.2 оно разрабатывалось совместно.

А вот насчёт версии 2.0 мнения уже разошлись: IBM хотела дальше развивать кодовую базу пополам с версиями 1.x, тогда как мелкомягкие хотели всё переписать заново и запилили проект под названием OS/2 NT (угадайте, что из него потом выросло), и выпустили его когда-нибудь потом как OS/2 3.0, и потому в разработке версии 2.0 участия практически не принимали. На что в Голубом Гиганте весьма обиделись, да тут ещё и свежевывшедшая Винда 3.0 стала мозолить им глаза, так что между ними приключился развод и попилка шкафа.

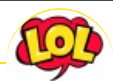
Ссылки

- [OS/2 в каталоге Дмоз](#): ссылки на сайты на 5 языках
- [«Было это во времена BBS, 486-ых компов и первых пентиумов...»](#)
- [fido7.ru.os.cmp FAQ](#) («А как выглядит байт» — «Перфокарту на просвет посмотри»)
- [Автомобиль фирмы OS/2 — вопросы и ответы](#) от [Leo](#) (ещё того полуосника, кстати).
- [CORE/2](#) — полуос теперь Made in Russia, а мнение остальных нам не важно.



Оси

[Amiga](#) [Android](#) [Arch](#) [Debian](#) [Dev/null](#) [DOS](#) [Fedora](#) [Finnix](#) [FreeBSD](#) [Gentoo](#) [GIF](#)
[GNOME](#) [GNOME vs. KDE](#) [GNU Emacs](#) [KDE](#) [LFS](#) [Mac vs. PC](#) [MacOS](#) [MenuetOS](#) [OS-tan](#)
[OS/2](#) [ReactOS](#) [Rm -rf](#) [RU.OS.CMP](#) [SLOR](#) [System](#) [System32](#)
[TRUE-DEATH-PRIMITIVE-LINUX-MITOLL](#) [Ubuntu](#) [Unix](#) [Windows](#) [Windows 7](#) [Windows Phone 7](#)
[Windows Phone 8](#) [Windows Vista](#) [Бздун](#) [Вендекапец](#) [Генерал Фейлор](#) [Гномики](#) [Даунгрейд](#)
[Денис Попов](#) [Если бы...](#) [Ждём ебилдов](#) [КЛБ](#) [Красноглазики](#) [Леннарт Поттеринг](#) [Линукс](#)
[Линуксойд](#) [Линус Торвальдс](#) [ЛОП](#) [Маздай](#) [Не работай под рутом](#) [ОС](#) [Патрик Фолькердинг](#)
[Патчить KDE2 под FreeBSD](#) [Приборчик](#) [Распечатать лицензию на Линукс](#) [Ричард Столлман](#)
[Руслан Карманов](#) [Русская ОС](#) [Сборки Windows](#) [Слака](#) [Тупые свитчеры](#) [Фантом ОС](#)
[Хакинтош](#) [Яблочник](#)



Just Another Fucking Acronym

[14/88](#) [1C](#) [265](#) [A.C.A.B.](#) [ADSL](#) [AFAIK](#) [AFK](#) [AISB](#) [AJAX](#) [Aka](#) [All your base are belong to us](#)
[AMV](#) [ASAP](#) [ASL](#) [ASMR](#) [ASUS EEE](#) [BAT](#) [BBS](#) [BDSM](#) [BOFH](#) [BRB](#) [BSOD](#) [BTW](#) [CMS](#)
[Command & Conquer](#) [Copyright](#) [Counter-Strike](#) [CYA](#) [DC](#) [DDoS](#) [Delicious flat chest](#)
[Direct Connect](#) [DIY](#) [DJ](#) [Doki Doki Literature Club!](#) [DOS](#) [DRM](#) [EFG](#) [Etc](#)
[Five Nights at Freddy's](#) [Frequently asked questions](#) [FTL](#) [FTN](#) [FTW](#) [FUBAR](#) [GIF](#) [GIMP](#)
[GNAА](#) [GPON](#) [Grammar nazi](#) [Grand Theft Auto](#) [GTFO](#) [Happy Tree Friends](#) [HBO](#)
[How It Should Have Ended](#) [I see what you did there](#) [I2P](#) [IANAL](#) [IDDQD](#) [IIRC](#) [IMHO](#) [In before](#)
[Internet Explorer](#) [IRC](#) [IRL](#) [ITT](#) [JB \(ЛОП\)](#) [JFGI](#) [Kerbal Space Program](#) [KFC](#) [KISS](#)
[Let's get ready to rumble!](#) [LFS](#) [Livejournal.com](#) [LMAO](#) [LMD](#) [LOL](#) [Low Orbit Ion Cannon](#) [M4](#)
[MacOS](#) [Microsoft](#) [MILF](#) [MMORPG](#) [MSX](#) [MTV](#) [N.B.](#) [NASCAR](#) [NEDM](#) [NES](#) [NoNaMe](#)
[Not Your Personal Army](#) [NRB](#) [NSFW](#) [O RLY?](#) [OK](#) [OMG](#) [OS/2](#) [P. S.](#) [P2P](#)
[Panty and Stocking with Garterbelt](#)