

F-19 — Lurkmore



A long time ago, in a galaxy far, far away...

События и явления, описанные в этой статье, были давно, и помнит о них разве что пара-другая олдфагов. Но Анонимус не забывает!



В эту статью нужно добавить как можно больше про игру, русскую версию, Югославию и **косплееров-лесбиянок в форме летчика**.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие **кошерные** вещи.

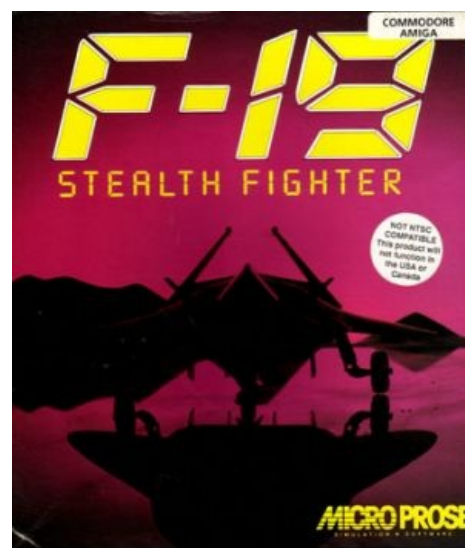
F-19 — былинная в своё время **городская легенда** про несуществующий самолёт, **скрываемый властями**.

Откуда ноги растут?

В 1962 году в **стране, которую ты почему-то ненавидишь**, была принята новая система классификации самолётов: F — fighter (истребитель), B — bomber (бомбардировщик), A — assault (штурмовик), C — carrier (транспорт) и т. д. и т. п.

Тем не менее, в эту классификацию не укладываются разве что F-111 и **F-117**. Ладно, первый еще пушку и две крылатые ракеты везёт, но второй кроме бомб не тащит нифига и имеет отвратные лётные характеристики. Всё это потому, что под грифом F-11x Пентагон проводит особо секретные самолёты. Например, испытываемые в США МиГ-17 и МиГ-21 проходили по документам как F-113 и F-114 соответственно. Кроме того, версия для ВВС (переделанная из палубного самолета) их знаменитого F-4 Phantom II поначалу была известна как F-110 Spectre.

Таким образом, образовалась непрерывная серия самолетов. В эту серию не вписывается F-35 Lightning II, прототип которого обозначался X-35, то есть ему просто сменили литеру (по текущей системе обозначений он должен был быть F-24), и F-13, ибо лётчики **суеверны**:



ТруЪ-олдфаги знают, о чём речь!

- F-1 Fury (FJ-2/-3/-4)
- F-2 Banshee (F2H)
- F-3 Demon (F3H)
- F-4 Phantom II (F4H)
- F-5 Freedom Fighter
- F-6 Skyray (F4D)
- F-7 Sea Dart (F2Y)
- F-8 Crusader (F8U)
- F-9 Cougar (F9F-6/-7/-8)
- F-10 Skyknight (F3D)
- F-11 Tiger (F11F)
- YF-12
- F-14 **Tomcat**
- F-15 Eagle
- F-16 Fighting Falcon
- YF-17 Cobra
- F/A-18 Hornet
- F-20 Tigershark
- F-21 — еврейский расовый истребитель «Кфир» на службе США
- F-22 Raptor
- YF-23 Black Widow

Как легко заметить, F-19 в этом ряду нет.

И началось

Разумеется, люди, [клеящие самолётики](#), и [конспирологи](#), поняли, что самолёт на самом деле существует, но власти скрывают. А почему власти скрывают? А потому, что это самолёт-невидимка, этакая [зогадочная вундервафля](#). Разумеется, последовала бурная реакция:

- Некая американская контора ради ПРОФИТа выпустила модель предполагаемого самолёта. [Пикрелейтед](#).
- [Гуру](#) дичайшего трэша, угара и [клюквы](#) (жанр почему-то именуется технотриллер) [Том Клэнси](#) упоминает F-19 Ghost rider в своём эпичном высере «Red Storm Rising». Там самолёт использовался для внезапного [набигания на важные цели](#), стелс же!
- В олдфажной игре [LNХ](#) от малоизвестной тогда конторы Electronic Arts алсо упоминается сабж. Причём очевидно, что F-19 и F-117 — самолёты разные!
- Вкладыш от популярнейшей в своё время жвачки Turbo



Игрушечный F-19 as is

Игрушечный F-19 as is

F-19 от Microprose

Каждый труь олдфаг свято помнит легендарный [клюквенный 3D симулятор F-19 Stealth Fighter](#), в этой стране устанавливаемый в качестве обязательного ПО. Создан он был еще в лохматом 1988 году. Разработчик — [Сид Мейер](#)^[2]. С помощью незабываемого радара ПВО в Триполи, на него как бы намекает нам [Пелевин](#) в своём «Принце Госплана». Разработчики из Microprose уверяют, что к ним приходили вояки из Пентагона и пугали анальными карами за разглашение военной тайны. В результате, более трушную версию игры власти скрывают!



Вкладыш от жвачки Turbo

Вкладыш от жвачки Turbo

Этот эпичный симулятор обладал рядом уникальных особенностей.

- В первую очередь он летал на [XT](#) с CGA (4 цвета) и монохромной графикой (для [нищевродов](#)) и в то же время был 3D, без всяких там спрайтов.
- В начале игры будущему [пилоту](#) предлагалось пройти тест на [знание](#) видов сверху различных самолётов (условно своих и условного врага). После успешного прохождения неопит обретал статус лейтенанта и выбирал задание, по выполнению которого иногда удавалось получить медали или повышения, а после провала зачастую доставался [RIP](#) и [Purple Heart](#), еще можно было попасть в газету «Правда», в случае [удачного](#) катапультирования.
- Ручки управления виртуальным летательным агрегатом располагались по всей клавиатуре, и для нормального руления их все надо было запомнить.
- В отличие от более современных [мочилок](#) (и даже крайне близкого родственника «F-15») там был вполне православно реализован не только режим «килл зем олл», но и то, что впоследствии превратилось в stealth-shooters. Можно было летать в режиме «холодной войны», когда просто таки нельзя мочить все что движется, а только и исключительно тех, кто уже тебя атаковал, и игра превращалась в первосортное задротство на предмет полетов пузом по кустам и выбора правильного маршрута по просторам утыканного радарами Кольского полуострова. Да и в режиме полной войны особо помочить не удавалось — стоило поднять даже самую незначительную бучу, как враги тут же начинали переть как на буфет, а количество подарков для них, топлива и даже патронов в пушке было сильно ограничено.
- Что важно, невидимость у самолета была зело относительна. И если импульсных радаров SA-2 (C-75) и SA-5 (C-200) можно было не особо бояться, то доплеровские SA-10 и SA-12 (вариации C-300) заставляли срать кирпичами (особенно в Европе и Нордкапе). Баттхёрту добавляло и то, что дальность и скорость их ракет была о-го-го, не то что убогий Маверик на 30 км. С самолётами дела были получше, хотя и тут IL-76 Mainstay (A-50, IRL вообще-то ракеты не таскающий) был воплощением ада, страшного суда и погибели, ибо ракеты у него били вдвое дальше твоих AMRAAM (64 километра против 32). К тому же невидимость паршиво влияет на маневренность, и закладывать крутые виражи как МиГ или Сушка не получится — можно свалиться в штопор, и [конец будет немного предсказуемым](#).
- Кстати, на самом низком уровне сложности можно было просто ездить по земле и выполнять миссии вообще не напрягаясь (единственные миссии, для которых надо было взлетать — те, где нужно что-то сфотографировать).

Былое и DOOMы (Выпуск 4)
320x200 3D

https://www.youtube.com/watch?v=1_LRAdU8YTc
Speaker + Hercules Monochrome
невыносимо отвратительно^[1]

Стелс-кун о невидимках

Вообще-то, на создание самолётов-невидимок (то есть невидимых для стандартных радаров) решился не только [сумрачный американский гений](#) после прочтения книжки русского физика [Уфимцева](#)^[3]. Как несложно догадаться, работы начались задолго до статьи Уфимцева, вышедшей в 1962 г., и обнаруженной американцами в своих книгохранилищах лишь 9 лет спустя. До этого работы шли ни шатко ни валко,

однако Уфимцев сэкономил **до трети затрат**, переориентировав работы в нужном направлении. Результат — всем известные F-117 и B-2 и малоизвестный проект — **A-12 Avenger II**. В это дело вложили **страшные миллиарды баксов**, а ПРОФИТ сомнителен:

- Во-первых, самолёты оказались не такими уж невидимыми. Даже **теплые ламповые** ракеты C-125 оказались способными сбивать F-117 к ёбням (сербский расовый венгр-пекарь полковник **Золтан Дани гарантирует это**). Утверждается, что это был **единственный** сбитый стелс за всю историю, но это ЛПП, так как официально в Югославии было сбито три оных. **По неподтверждённым данным**, в ГРУ есть фрагменты F-117, сбитого при помощи ЗРК «Оса» в Ираке в 1991 году. Комплексы C-200, C-300, C-400, вероятно, не оставят шансов этим стелсам (хотя **IRL** такой войны всё же не хотелось бы).
- Во-вторых, ради невидимости пришлось пожертвовать лётными качествами (самолёт-слоупок, обнаружат — съебаться не успеешь!) и боевой нагрузкой. Так что нет ничего удивительного, что F-117 недавно быстро, решительно сняли с вооружения. А куда более олдфажные F-15 и F-16 летать будут ещё долго. Опять же, древний, как говно мамонта, B-52 собираются использовать до 2050 года — без малого 100 лет в строю.
- В-третьих, не удалось решить задачу по обеспечению невидимости для длинноволновых радаров, то есть незаметно, а-ля голливудские фильмы, летать в чужом воздушном пространстве **никак не получается**.
- В-четвертых, цена. A-12 оказался дорогим (165 миллионов долларов), B-2 же оказался дичайше дорогим (2 миллиарда баксов за штуку — почти как пол-авианосца. Платить столько за **Неведомую Ёбаную Хуйню** не по нраву даже богатым пиндосам). С помощью калькулятора кто-то подсчитал, что данный самолёт, если будет отлит полностью из золота, окажется дешевле.

Таким образом, наряду со знаменитым орбитально-ядерно-лазерным **СОИ**, истребители стелс во многом были американским предвестником и аналогом всем известных **нанотехнологий**, то есть **инструментом распределения и освоения бюджетных денег**.

С другой стороны, при создании новейших истребителей F-22 и F-35 «использовались наработки по технологии Stealth». Хотя оные самолетик и куда более похожи по очертаниям на «нормальный» истребитель, чем шедевры кубизма — первые стелсы «летающие крылья».

Современная концепция невидимок подразумевает уже не полностью невидимые на радаре самолёты. Смысл **стелса** в том, чтобы, к примеру, выйти на дальность пуска противорадарной ракеты, при этом за счёт малой **ЭПР** самому оставаясь незамеченным. И даже то, что радар сможет засечь его с 50 км (в то время как для обычных самолётов эта цифра болтается в районе 300 км, а иногда и значительно больше), роли не играет — к этому моменту к этому вашему радару будут на всех парах нестись гостинцы. Также стелс создан для прохода **ПВО** — малая радиолокационная заметность должна, по идее, позволять ему, используя большие расстояния между радарными, незаметно проскользнуть между ними.

Таким образом, нынешнее самолётостроение идёт по пути разумной невидимости (обычно её называют малозаметностью), не в ущерб всем прочим качествам.

Стелсосрач

Как и многие другие действующие или нет **вундервафли**, концепция стелся вызывает множественные **дискуссии: взлетит или нет?** Поскольку, слава Б-гу, третьей мировой или чего-то подобного пока не случилось, и соответственно самолёты стелс никогда не использовались против комплексной системы ПВО (то есть работающих в режиме взаимодополнения и дублирования разнесённых систем обнаружения, целеуказания и пуска), вопрос, насколько в реальных условиях **теория оправдывает себя**, остаётся открытым.

С одной стороны — апологеты технического прогресса, **демократии**, а по совместительству невозбранных бомбежек стран третьего мира, не согласных с демократией. Здесь кичатся мощной статистикой «вылеты к боевым потерям» и опускают технически несовершенную технику (то есть все, сделанное до 2000 года и стоящее менее ярда баксов).

С другой — люди простые и державные, свято верящие в достаточность систем вроде c-125 1950-мохнатого года для решения всех современных боевых задач. Эти люди, как правило, с упоением цитируют **оригинальный** анекдот про американскую ручку для невесомости и наш космический карандаш и **гордятся Россией**.

Алсо в 200N-ом году меж США и Украиной разразился нехилый срач, ввиду того что Украина поставляла в одну **недемократичную ближневосточную страну** системы «Кольчуга», которые эти самые стелсы прекрасно и без напряжения обнаруживает.

Впрочем, чего это мы рассказываем. Обе стороны наверняка не преминут сами донести свое мнение в обсуждении статьи (и попробуйте только срать в рефах, гниды мразотные!)

См. также

ССЫЛКИ

А всё-таки он был!

Примечания

1. ↑ Ютуб неудачно сглаживает изображение
2. ↑ История авиасимов от Сиды началась в баре, где [Сид познакомился с пилотом Биллом](#). Ас не мог обыграть автомат, а Сид уделявал его несколько раз, после чего на удивлённые возгласы лётчика выдал: «Вы умеете водить настоящую боевую машину, а я знаю, как устроена эта программа». Позже они вместе основали эпичный MicroProse.
3. ↑ Существует конспирологическая версия, что технологией stealth еще баловались все те же вездесущие [сумрачные немцы](#) со своим [Но 229](#), датированным аж 1943 годом



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved! It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo Kerbal Space Program Killer Instinct



ZOG

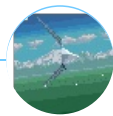
11 сентября 2012 год 25-й кадр AlexSword Backmasking Bitcoin F-19 Facebook Google SCP WikiLeaks X-files Zeitgeist ZOG А власти скрывают Англичанка гадит Андрей Скляров Антиглобализм Братание Вайомингский инцидент Вестник ЗОЖ Вражеские голоса Глобальное потепление ГМО Гнездо параноика Александр Гордон Городские легенды Госдеп Государственная тайна Двойники Путина Дело Дрейфуса Еврейские расовые жида Жопоголизм Закладки Запрещённый ролик Зомби-апокалипсис Зона 51 Идентификация пользователей в интернете Инопланетяне Каббала Климов КОБ Кровавая гэбня Лунный заговор Люди в чёрном Масоны Метро-2 Мировой финансовый кризис Моссад НАТО Номерные радиостанции Общество потребления Оппозиция Паранойя Перепись населения Пиар План Даллеса Плоская Земля Резонатор Гельмгольца Саентология СДВ Система Стариков СУП США Теория заговора Терроризм Фальсификация истории ФБР Фоменко ФСБ Хазин Чёрные вертолёты Шулхан Арух Эльзагейт Юггот Юрий Петухов



Оружие

Abrams Bf.109 Boxcutter Desert Eagle F-117 F-19 HAARP Hummer Junkers Ju 87 M-16

SRL Wm Авианосец Автострадный танк АК-47 Алексей Журавлёв АПЛ «Курск» Армата
Армейский способ Атомная бомба Бензопила Беркем аль Атоми Боевой треножник
Боевые животные Боевые искусства Бронелифчик Булава Вакуумная бомба Ведро
Викинги Вундервафля Газовый баллончик Ганза Генеральный Чернявски Глок ГЛОНАСС
Гнездо параноика День миномета Дикие банки и бутылки Дирижабль Киров Дробовик
Дырка для ружья Жидкий вакуум Жуков Закладки Золотой пистолет Зомби-апокалипсис
Ил-2 Штурмовик Иранские ракеты Истребитель пятого поколения К-19 Ка-50 Камикадзе
Кар Карандаш Катана Катюша Каучуковая бомба КБиО Кишечник Клеить танчики
Козлище Коктейль Молотова Короткоствол Кузькина мать Купцов Лось Вотзефак
Максим Попенкер Мамонт-танк Машина Судного дня Медвежья кавалерия
Межконтинентальная баллистическая ракета Меха Меч Миниган Мирный советский трактор
Мистраль Мочет Мурка Мушку спили Наёмник НАТО Номерные радиостанции Огнемёт
Огромные боевые человекоподобные роботы Он был абсолютно трезвый Оружие
Оружие в компьютерных играх Охота на крыс Панцерфауст Партизаны Пистолет Макарова
Подводная лодка ППШ Противогаз Психотронное оружие Пулемёт Максима Радиот
Револьвер Single Action Army Рельсотрон



Авиация

11 сентября Bf.109 De Havilland Comet Do a Barrel Roll Eyjafjallajokull F-117 F-19
Junkers Ju 87 Macross УН-1 Ураган War Thunder Аббревиатуры имени Медокса
Авиакатастрофа Авиакатастрофа/Классификация авиакатастроф Авианосец Авиасиммер
Ан-225 Аэрофлотовская курица Бермудский треугольник Взлетит или не взлетит?
Взрывающийся вертолёт Гагарин Генеральный Чернявски Джетпак Дирижабль Киров
Закон Мерфи Ил-2 Штурмовик Истребитель пятого поколения Ка-50 Камикадзе Карлсон
Качиньский Квадрокоптер Корейский Боинг Кравчучка Крайний Кукурузник Культ карго
Лётчик Ли Си Цын Леваневский Летящие коровы Летун космический Марш авиаторов
Ми-24 Мирный советский трактор Молитва Шепарда Муха Нестор НЛ-10 НЛО Олег Т.
Параплан Парашют Планёр Гимли Поделки из бумаги Полет Пауэрса
Посадка Ту-124 на Неву Суигинто Суперджет Сырно Ту-154 Ту-160 Чёрные вертолёты
Шмель летать не должен