

Хардбол — Lurkmore

«Хардбол это не больно.»

— Хардбольный анекдот

Хардбол (*маш. твёрдый мяч, надм. твёрдое яйцо, рус. твёрдомяч*) — суровое развлечение этой страны, обусловленное желанием [поиграть в войнушку](#) и каноничным нищевродством (цена мало-мальски стоящего страйкбольного привода — более 10К руб, что нищевродов постсоветского пространства совсем не устраивало).



Племя твердошариков.

[OzzO - Хардбол \(Hardball\)](#)
[Пафосная промо-реклама Хардбол \(Hardball\). ХК "Гранит". Первое Хардбольное дерби Сабж в зомбящике](#)

История

Вся эта ботва заставила искать способы взаимного убийства. Решение нашлось быстро. Во времена кровавой гбни население накупило [дохрена](#) всяких «ижиков» и «[мурок](#)» и, оснастив их [дешевой оптикой](#), превратило в странные агрегаты, слишком слабые, чтобы охотится на что-либо, кроме [каров](#), но достаточно точные и дальнобойные. В итоге нищевроды и хардкорщики начали активно расстреливать друг друга из этих стволов, назвав это хардболом, хотя подобным развлекались еще олдфаги в далеком совковом детстве, только что без каких-либо определенных правил — но Анонимус помнит!

Сам начал играть в хардболл классе в 9 (1998 год), только не знал, что ЭТО называется хардбол)))

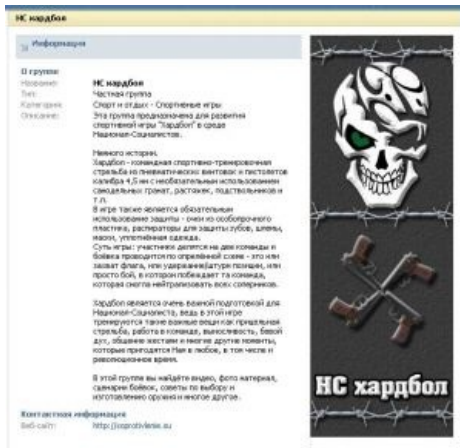
Как раз примерно в то же время появились первые бетта версии КонтерСтрайка. Кровь горячая, мозги в голове еще не обосновались, вот и носились с пацанами по советскихвремен долгостроям с воздушками. Были попытки систематизировать бои хоть каким образом, но интерес был покуевертить, пострелять, не дать попасть в себя ибо больно, так анархистами и бесились. Вчера серфил по инету, наткнулся на [hardball.ru](#) . . .

Могу сказать, что в Ульяновске в 98г. тоже уже рубились в Хардбол и тоже его так не называли. Сам не играл еще тогда, но со слов Сергея Коронова и других знакомых хардболистов - так и было. В общем-то в маленьких городах все так же и продолжается, как и 10 лет назад и не все даже знают слово такое - Хардбол, в основном это движение развернулось в Москве и ближних окрестностях

В 93-94 На керамзитном заводе рубились на ИЖ-53 Пистолы такие были в качестве оружия использовали нарезанную кусачками резиновую скакалку - она как раз диаметр 4.5 имела. Потому как глаза ничем не прикрывали ... потом оркстекло 4 мм появилось стали пули использовать

Постепенно движение разрасталось, но гораздо медленнее, чем страйкбол, ибо перспектива поймать в яйцо, пусть и закрытое хоккейной ракушкой, полуграмм свинца, летящий со скоростью до 180 м/с отпугивает большинство желающих постреляться. Но время шло, и желающие подтягивались. В итоге хардбол «выбился в люди» — из забавы нищевродов, которым не хватало денег на пейнтбольные маркеры и страйкбольные «привода», превратился в самостоятельный вид военно-тактической игры. Стало совершенствоваться оружие и обмундирование, тактика «стреляй во всё, что видишь» заменилась командной игрой. Сталкероёбов по непонятным причинам среди хардболистов не слишком много, в отличие от страйка. Однако изначально андеграундная среда хардбола привлекает изрядное количество [фапающих на Гитлера](#), родноверов и прочих неадекватов. В хардболе они видят подготовку к [неминуемой войне](#). К счастью для более адекватной части, они сосредотачиваются локально и играют в своих тусовках, не досажая остальным. Игры часто сопровождаются принуждением к ЗОЖ. Особо [клиническим](#) случаем является [известный хардбольный сайт](#), чуть менее, чем целиком состоящий из [православия](#), ЗОЖ и поцреотизма. Хардбол также практикуют некоторые российские спецподразделения в качестве альтернативы учебным боям с холостыми патронами.

Наиболее серьезным отличием хардбола от подобных военно-



Сборище поцызентов символизирует. Казалось бы, при чём тут DANR? [1]

тактических игр, является его более прикладная направленность: большая дальность и точность стрельбы, как следствие — больше возможностей для того, чтобы научиться метко стрелять (и, что самое главное — огромный доп. стимул не подставляться под пулю и не строить из себя Рэмбу!). Возможность не ограничивать себя какими-либо стереотипами и ограничениями. По сути ограничения в хардболе налагаются только на прочность защиты и мощность оружия с типом боеприпаса в целях безопасности. Отсюда возможности совершенствовать свое оружие, мастерство и защиту, не ограничивая себя каким-то антуражем или похожестью. Внешний вид оружия не главное поскольку оружие — это механизм, который, используя по назначению, является всего лишь инструментом, а не предметом фетиша. Алсо, споры «хард vs страйк» весьма распространены в интернетах и IRL. В основе своей сводятся к обвинениям в адрес хардболистов в нищевродстве и мазохизме, на что они высирают силикатники и употребляют термины типа «мажоры, ссыкливые сынки» и тысячи прочих. В общем и целом унылое занятие, годное только для очень жирного и голодного тролля.

Правила сабжа

1. Для использования в хардболе допускается пневматическое оружие калибра 4,5 мм, из числа имеющегося в свободной (без лицензии) продаже согласно законодательству РФ, с дульной энергией не более 7,5 Дж и использующее в качестве боеприпаса стальные и свинцовые шары и/или свинцовые пули. При этом начальная скорость стальною не должна превышать 160 м/с, свинцом — 180 м/с. Измерение дульных скоростей производится посредством хронографа.
2. Допускаются также изделия конструктивно сходные с оружием, калибра 4,5 мм и мощностью до 3 Дж.
3. Не допускается использование оружия, с изменяющейся от выстрела к выстрелу дульной энергией, в случае, если она может достигать значений свыше 7,5 Дж. В частности, запрещено использование оружия, построенного по мультикомпрессионной схеме (оружия, требующего накачки перед каждым выстрелом).
4. Допустимыми являются свинцовые пули с плоской головной частью (Match) и со скругленной головной частью. Не допускается применение пуль с заостренной или оживальной формой головной части, дротиков и пуль, имеющих стальные сердечники.
5. Ты считаешься покойником при попадании в голову или корпус. Попаданий по конечностям обычно требуется два (двуххитовка), хотя некоторые команды играют и в один хит.
6. Бухать нельзя. Ни до игры, ни во время. Единственный вариант - **вместо**. Sad but true.



Это — кошерные боеприпасы

Мифы о сабже

- Это больно. Если ты воистину считаешь себя Рэмбо и презираешь ракушки и другие ценные девайсы — то да, действительно больно, но проблема не в хардболе, а в отсутствии у тебя **моска**. Алсо, игра требует соблюдения ТБ и взаимного уважения, так что лупить в упор из винтовки в тебя не будут...Наверное....
- Хардбол — забава нищеврода. Советую посмотреть ценники на хорошие винтовки (например, **Umarex Airmagnum 850**), хотя, конечно, мурку и ежей никто не отменял. Тем не менее оружие и экип вполне реально могут встать в хорошую, годную сумму. Опять же беретка CX4-storm или Юнкерок в обвесе. Уж всяко подороже любого сракопривода (а то и двух сразу) будут. А уже если смотреть в сторону фангана (что является переделкой сракобального привода в какноничный шаромет) то ценник сложится из самого привода и "кита", что заведомо выше.

Плюсы и минусы

Плюсы

1. Таки да, попробовать, что это такое, можно за небольшую сумму — джентльменский набор «мурка+корнет» с рук встанет не более 4000 и после допиливания напильником сможет доставлять своему владельцу и после прокачки скиллов, исправно принося фраги. Плюс берцы, солидные перчатки, горка, пейнтбольная маска и немного ловкости прямых рук.

2. Свежий воздух и ОФП гораздо кошернее этой вашей контры.
3. Волшебные пиздюлины приносят потрясающие результаты в части повышения скиллов маскировки, перемещения, стрельбы, командной игры, и прочие, и крайне быстро снижают завышенное ЧСВ. (Примечание: те индивиды, ЧСВ которых неснижаемо, уходят в страйкбол).
4. Огромное поле для технического самовыражения (алсо отсутствие полностью пригодного снаряжения в свободной продаже и необходимость доводки over 100% оружия, прокачивает скиллы мастера-инструментальщика до 3, и швей-вышивальщицы до 5 разрядов соответственно).
5. Адреналин предлагается, особенно во время массовых боев.

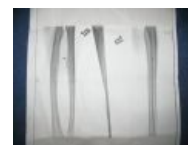


Бойцы на фоне бронемосквича

Минусы

1. Нужен полигон, где никто не будет мешать и нет вероятности схлопотать от охраны. Конечно, боевки в лесу никто не отменял, но штурм здания — самая мякотка, я это гарантирую.
2. Боевки пока не столь многочисленны, как у страйкболистов.
3. При низкой температуре оружие на CO₂ начинает фэйлить, так что чуть подмороженный пистолет становится дохлее плевка. Если владельцам ППП-винтовок еще можно в таких условиях эффективно играть (пистолет для них — оружие последнего шанса и может лежать в тепле ближе к телу), то штурмовикам с «Дроздами» зима причиняет лютый батхерт, если способности их мозга не позволяют повысить начальную скорость оружия. Как вариант — отогревать оружие после каждой боевки у костра, или переводить оружие на «воздушное» питание от пейнтбольных баллонов.
4. Летом играть или жарко, или больно. Проще снайперам — они собирают фраги с дистанций, на которых преющие в более надежной защите штурмовики бессильны. Поэтому зимой играть легче, но есть уже упомянутое выше «но».
5. Многое надо делать самому — подгонять/шить снарягу и защиту, чистить-смазывать-разгонять оружие. Криворукие либо платят деньги, либо завистливо смотрят на нормально экипированных и вооруженных товарищей.
6. К тому же, маски имеют обыкновение запотевать. Продвинутые хардболисты юзают дайверский антифог или гель для душа (*спойлер*: При попадании в маску маленькие капельки жидкого мыла могут слетать с поверхности маски прямо в глаза, что вызывает лютый батхёрд!)
7. В случае фэйла придется рассказывать в травмпункте сказку о том, как именно ты сам себе трижды попал в спину (известна *любёвь* святая обязанность подобных учреждений сообщать о подобных травмах куда следует)^[1].

Фэйлы



Ибо нехуй

Любимое занятие пренебрегающих хорошей защитой
Вот почему не все пули разрешено использовать

Headshot!

Чемпион по глубине проникающего ранения



Следствие лени
укреплять маску

Этому герою
было так жарко,
что он
героически
пошел в бой
голышом.
Следствие —
застрявшая
пулька между
ребер.

Галерея



Суровый облик
хардболиста



Помни о главном! Поклонник сабжа



Искусство
маскировки



Вундервафля^[2]



ОН SHI~

Фапфапфап

Беркемнутые
детектед

Хардболист-
невидимка

Защиты много не
бывает

См. также

- [Страйкбол](#)
- [Пейнтбол](#)
- [Карандаш](#)
- [Охота на крыс](#)

Примечания

- ↑ В случае такого фэйла в травмпункт идут два пациента: один стрелок-неудачник внезапно нажавший 3 раза спуск, другой — герой с дырявой шкуркой не имеющий претензий к Вильгельму Теллю.
- ↑ Адское устройство из бункерного «Дрозда» и крысы, оснащенное оптикой и коллиматорником. Очевидно, предназначено довить на психику противника до массивированной диареи.



[Adidas](#) [Championat.com](#) [Dance Dance Revolution](#) [DTM](#) [Fandom](#) [Hard Gay](#)
[Let's get ready to rumble!](#) [NASCAR](#) [Pump It Up](#) [Remi Gaillard](#) [Ru football](#) [Special Olympics](#)
[Yao Ming](#) [Агния Сергеюк](#) [Айкидо](#) [Александр Друзь](#) [Александр Курицын](#) [Алкоголик](#)
[Альпинизм](#) [Андрей Кочергин](#) [Байкер](#) [Барщевский](#) [Бацька](#) [Бодибилдинг](#) [Боевые искусства](#)
[Бокс](#) [Ботинкометание](#) [Брюс Ли](#) [Букмекерская контора](#) [Ванкувер 2010](#) [Вассерман](#)
[Велосипедист](#) [Владимир Турчинский](#) [Вуузела](#) [Выстрелить себе в ногу](#) [Геокешинг](#) [Го](#)
[Дайвинг](#) [Дворовые игры](#) [Демосцена](#) [Денис Черевичник](#) [Диггеры](#) [Егор Свиридов](#) [Жарков](#)
[Зидан](#) [Инна Жиркова](#) [Йога](#) [Кубик Рубика](#) [Лец ми спик фром май харт ин англиш](#)
[Майк Тайсон](#) [Михалок](#) [Миша Маваша](#) [Монстр-трак](#) [Московская Олимпиада](#) [Моуринью](#)
[Ногомьяч](#) [Олимпиада](#) [Оскар Писториус](#) [Параплан](#) [Парашют](#) [Паркур](#) [Пейнтбол](#) [Покер](#)
[Потому что гладиолус](#) [Преферанс](#) [Ралли](#) [Регби](#) [Респект таким парням](#) [Рестлинг](#)
[Рестлинг/Рестлеры](#) [Ритмическая гимнастика](#) [Российский футбол](#) [Руфинг](#) [Рыбалка](#)
[Рыжий Гарзан](#) [Скейтер](#) [Сноуборд](#) [Снукер](#) [Сочи 2014](#) [Список известных шахматистов](#)
[Спортивное программирование](#) [Спортивное ЧГК](#) [Спортсмен](#) [Сталкеры](#) [Страйкбол](#)
[Стритрейсер](#) [Схватка двух йокодзун](#) [Тесак](#) [Турист](#) [Турникмены](#) [Фитнес-центр](#) [Формула 1](#)
[Футбольный хулиган](#) [Хардбол](#) [Хастл](#) [Хоккей](#) [Что? Где? Когда?](#) [Шахматы](#)
[Арнольд Шварценеггер](#) [Экстремальные городские игры](#)



Игры

[1C](#) [3dfx](#) [A challenger appears](#) [Action 52](#) [Aion](#) [Alignment](#) [All your base are belong to us](#)
[Angry Birds](#) [Angry Video Game Nerd](#) [Another World](#) [Arcanum](#) [Assassin's Creed](#) [Baldur's Gate](#)
[Barrens chat](#) [BASKA](#) [Battletoads](#) [Beat 'em up](#) [BioWare](#) [Bitches and whores](#) [Blizzard](#) [Blood](#)
[Brick Game](#) [Bridget](#) [Carmageddon](#) [Chris-chan](#) [Civilization](#) [Combats.ru](#) [Command & Conquer](#)
[Company of Heroes 2](#) [Contra](#) [Copyright](#) [Corovaneer Online](#) [Counter-Strike](#) [Crimsonland](#) [Crysis](#)
[Daggerfall](#) [Dance Dance Revolution](#) [Dangerous Dave](#) [Dark Souls](#) [Dead Space](#) [Demonophobia](#)
[Denuvo](#) [Deus Ex](#) [Diablo](#) [Did he drop any good loot?](#) [Digger](#) [Disciples](#)
[Doki Doki Literature Club!](#) [Doom](#) [DOOM: Repercussions of Evil](#) [Dopefish](#) [DotA](#) [Dreamcast](#)
[Duke Nukem 3D](#) [Dune 2](#) [Dungeon Keeper](#) [Dungeons and Dragons](#) [Dwarf Fortress](#) [Earthworm Jim](#)
[Elasto Mania](#) [Elite](#) [EVE Online](#) [Everquest 2](#) [F-19](#) [Falcon Punch](#) [Fallout](#) [Fate/stay night](#)
[Five Nights at Freddy's](#) [Flashback](#) [FPS](#) [GAME OVER](#) [Game.exe](#) [GameDev.ru](#) [GamerSuper](#)
[Garry's Mod](#) [Giant Enemy Crab](#) [GoHa.Ru](#) [Gothic](#) [Granado Espada](#) [Grand Theft Auto](#)
[Guilty Gear](#) [Guitar Hero](#) [Half-Life](#) [Half-life.ru](#) [Heroes of Might and Magic](#) [Hit-and-run](#) [Hitman](#)
[HL Boom](#) [Homeworld](#) [I.M. Meen](#) [Ice-Pick Lodge](#) [IDDQD](#) [Immolate Improved!](#)
[It's dangerous to go alone! Take this.](#) [Itpedia](#) [Jagged Alliance](#) [Kantai Collection](#) [Katawa Shoujo](#)
[Kerbal Space Program](#) [Killer Instinct](#)



Оружие

[Abrams](#) [Bf.109](#) [Boxcutter](#) [Desert Eagle](#) [F-117](#) [F-19](#) [HAARP](#) [Hummer](#) [Junkers Ju 87](#) [M-16](#)
[SRL](#) [Wm](#) [Авианосец](#) [Автострадный танк](#) [АК-47](#) [Алексей Журавлёв](#) [АПЛ «Курск»](#) [Армата](#)
[Армейский способ](#) [Атомная бомба](#) [Бензопила](#) [Беркем аль Атоми](#) [Боевой треножник](#)
[Боевые животные](#) [Боевые искусства](#) [Бронелифчик](#) [Булава](#) [Вакуумная бомба](#) [Ведро](#)
[Викинги](#) [Вундервафля](#) [Газовый баллончик](#) [Ганза](#) [Генеральный Чернявски](#) [Глок](#) [ГЛОНАСС](#)
[Гнездо параноика](#) [День миномета](#) [Дикие банки и бутылки](#) [Дирижабль Киров](#) [Дробовик](#)
[Дырка для ружья](#) [Жидкий вакуум](#) [Жуков](#) [Закладки](#) [Золотой пистолет](#) [Зомби-апокалипсис](#)
[Ил-2](#) [Штурмовик](#) [Иранские ракеты](#) [Истребитель пятого поколения](#) [К-19](#) [Ка-50](#) [Камикадзе](#)
[Кар](#) [Карандаш](#) [Катана](#) [Катюша](#) [Каучуковая бомба](#) [КБиО](#) [Кишечник](#) [Клеить танчики](#)
[Козлице](#) [Коктейль Молотова](#) [Короткоствол](#) [Кузькина мать](#) [Купцов](#) [Лось Вотзефак](#)
[Максим Попенкер](#) [Мамонт-танк](#) [Машина Судного дня](#) [Медвежья кавалерия](#)
[Межконтинентальная баллистическая ракета](#) [Меха](#) [Меч](#) [Миниган](#) [Мирный советский трактор](#)
[Мистраль](#) [Мочет](#) [Мурка](#) [Мушку спили](#) [Наёмник](#) [НАТО](#) [Номерные радиостанции](#) [Огнемёт](#)
[Огромные боевые человекоподобные роботы](#) [Он был абсолютно трезвый](#) [Оружие](#)
[Оружие в компьютерных играх](#) [Охота на крыс](#) [Панцерфауст](#) [Партизаны](#) [Пистолет Макарова](#)
[Подводная лодка](#) [ППШ](#) [Противогаз](#) [Психотронное оружие](#) [Пулемёт Максима](#) [Радиот](#)
[Револьвер](#) [Single Action Army](#) [Рельсотрон](#)

