

Стейшн энд трейн гейминг — Lurkmore

Раздел сей есть часть огромной статьи Электричкинг

Рекомендуем ознакомиться с основной статьёй и предыдущими разделами если вы ещё этого не сделали, иначе впечатление о сабже будет неполным. Алсо для лучшего понимания дисциплин метроэлектричкинга, рекомендуем ознакомиться с дисциплинами [электричкинга классического](#).



ВОЗВРАТ К ПРЕДЫДУЩЕМУ РАЗДЕЛУ:

<<< ЭСКАЛАТОР ГЕЙМИНГ

Также можно выбрать нужный раздел через [меню навигации](#).

Стейшн энд трейн гейминг

Ну вот, вы и прибыли на святая святых метрополитена — станцию. Не стойте же на месте, идите!

Куча соревновательных дисциплин, выполняемых на платформе, межстанционных переходах и даже на путях, что подразумевает нахождение в опасной близости от поездов.

Толкучкинг

Очень примечательная дисциплина: целью является протиснуться сквозь толпу из over 9000 пиплов, ожесточённо рвущихся к эскалатору/к переходу/хз куда. Сопровождается кучей лулзов и матюгов одновременно. В особых случаях, например, когда по какому-то не очень хорошему стечению обстоятельств встаёт одна из линий метро, народу на пересадку набегает столько, что толкаться можно больше часа. Алсо, существует ненулевая вероятность нарваться на карманников (впрочем, как и в любой другой толпе).

[Crowds in Moscow metro](#)

В час пик находиться в метро
небезопасно...

[Давка в метро на Комсомольской](#)

Особенно если их OVER 9000!

Афтер-миднайт-кроссинг

Для спортсменов, которым не спится. Надо перейти под землёй на другую ветку непосредственно перед закрытием метро. Почему-то соседней дисциплиной считается до-депо-слип-райдинг, хотя они сильно отличаются.

Барьер джампинг

Заключается в перепрыгивании (либо перелезании) через барьеры, которые работники метрополитена ставят в крайних арках на станциях или перед эскалаторами для перегораживания самого короткого пути на выход или пересадку, с целью создания дополнительного пространства для толпы перед эскалаторами в часы пик. Соответственно для срезания пути метрошерам зачастую приходится преодолевать и это препятствие. Приветствуются всякие усложнённые трюки.

Ту эскалатор раннинг

Раннинг или быстрым шагом волкинг от вагона поезда к эскалатору, чтобы не стоять в толпе **ложёв**. Зачастую комбинируется с **барьер-джампингом**. Пользуется особой популярностью в **Питере**. Бонусы за приход к эскалатору первым не начисляются, но начинающие метроэлектричкеры об этом не знают.

Кроссплатформ раннинг

Соревнования проводятся на **кроссплатформенных пересадках**. Для этого необходимо, чтобы тот поезд, на который тебе нужно, приехал быстрее твоего, и успеть добежать до него, обходя **бабок с тележками**. Нередко сочетается с **дорс-заскокингом**. В случае фейла оборачивается **туповейтингом**, хотя самые матёрые метрошеры могут применить **междувагонов залазинг** с последующим **межвагон зацепингом**. При наличии с собой вещей начисляются бонусные баллы.

Фаст стейшн раннинг

Дисциплина на выносливость. Два и более человек по команде судьи бегут из одного конца станции в другой и обратно. Рекомендуется проводить после открытия дверей только что прибывшего поезда, уворачиваясь от выходящих пассажиров.

Овертрек платформ джампинг

Требуется наличие пути, окружённого с обеих сторон платформами, и умение далеко прыгать. В частности в Московском андерграунде это можно выполнить на станциях Партизанская (Измайловский парк) и Полежаевская — первая лучше подходит для тренировок и соревнований без поезда (так как оные появляются на среднем пути достаточно редко), вторая же — для экстремальных соревнований с постоянно курсирующими поездами по среднему пути. Суть дисциплины заключается в перепрыгивании с одной платформы на другую соседнюю. Особый **экстрим** появляется при **перепрыгивании перед приближающимся поездом**. При соревновании между несколькими участниками можно корректировать условия — например, **победителем** может стать совершивший наибольшее число удачных прыжков за отведённое время, либо последний **успешно перепрыгнувший** перед поездом.

<https://www.youtube.com/watch?v=C33HwdxJN14>

Экстремал овертрек платформ
сальтоджампинг

https://www.youtube.com/watch?v=hrRIJQdW_hk

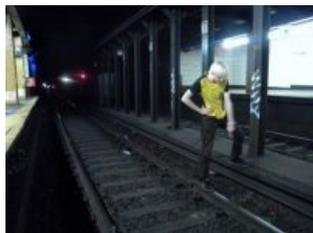
Дабл овертрек платформ джампинг

Платформ климбинг

Если метрошер (либо неудачливый пассажир) спрыгнет или упадёт на пути, то при отсутствии поезда для возврата на платформу применяется боковой платформ климбинг. В отличие от электрички обычного на большинстве станций процедура упрощается тем, что в качестве ступеньки для залаза на платформу можно использовать третий рельс (сверху он покрыт изолированным защитным кожухом жёлтого или коричневого цвета), главное не совать ноги под кожух, ибо там находится оголённый рельс под напряжением. К. О. замечает, что есть три типа кожуха КР, один из которых крайне ненадёжен и моментально ломается, если на него поставить ногу. В этом случае неудачливый метрошер, скорее всего, **принимает ислам**.

Смерть была близко...
Экстрим платформ климбинг

Трек стейшн раннинг



Спортсмен готовится к старту. На оголённый третий рельс — **похуй**.

Находящийся в конце платформы метрошер, убедившись в отсутствии поезда, спрыгивает на путь и быстро бежит к началу платформы

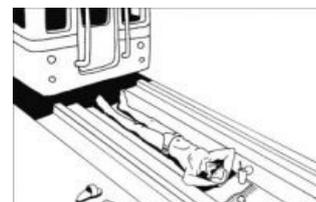
(соориентироваться можно по висящим в начале станционным часам). Соревновательная разновидность выглядит так — два метрошера одновременно спрыгивают в задней части своих платформ и бегут каждый к началу своей платформы — побеждает прибежавший первым. В ночное время, когда интервалы между поездами увеличены, можно бежать и в обратном направлении, что позволяет устраивать не только встречные, но и параллельные забеги. Алсо, для неудачно упавшего в середине или конце платформы метрошера данная дисциплина при отсутствии поезда является альтернативой платформ климбингу.

<https://www.youtube.com/watch?v=7Nzcl-qm3Lg>
AAA!!! ДЕМОНЫ!!!111

Особо хардкорным вариантом является **тоннель раннинг**, когда метрошер убегает в тоннель. Наглядно продемонстрирован в рассказе венгером фильме «Контроль». Важно при таком раннинге остаться незамеченным дежурными метробабками и, по возможности, не задеть луч висящего перед входом в тоннель УКПТ (устройство контроля прохода в тоннель). Ну и проносящиеся поезда никто не отменял, поэтому метроэлектрик должен периодически сныкиваться в сбойках или боковых ответвлениях тоннеля, дабы не принять ислам и не быть запаленным машинистами. При этом важно продумать путь возвращения на станцию; также есть шанс, что выйдя в некую тоннельную сбойку, спортсмен затеряется или вообще выйдет **чёрт знает куда**. Но, как правило, убежать, не вызвав тревоги, довольно затруднительно, поэтому, несмотря на лузовость, дисциплина практически всегда гарантирует поимку и получение люлей от **голубых дядей в форме**. При этом работники метро могут заблокировать движение на линии, а за это уже полагается весьма **неиллюзорные люли** в случае поимки.

Андертрейн залегайтинг

В метро на подземных станциях данная дисциплина упрощена и осложнена одновременно. Упрощена тем, что между рельсами имеется канава, поэтому при отсутствии на спине рюкзака можно достаточно безопасно залечь под поезд. Однако в случае запала машинистом поезд начнёт тормозить **стоппроцентно**, поэтому лучше прыгать непосредственно перед появлением поезда в конце платформы. Особо хитрые метрошеры заранее ложатся под находящиеся в конце платформ некоторых станций переходные мостики — в этом случае машинист может и не заметить. Данный способ является единственным выходом при спрыгивании или падении на пути, если поезд находится достаточно близко. Алсо, за преднамеренный андертрейн-залегайтинг можно получить немало пиздюлей от машиниста, красных шапочек или ментов. Также андертрейн-лайер может попасть в зону сильного теплового воздействия, а при залегании на путь без канавы даже неслабо поджариться, так как под вагоном находятся раскалённые пуско-тормозные сборки, а то и принять ислам, поскольку череп скорее всего размажет если не редуктором, то ящиками точно.



<https://www.youtube.com/watch?v=MMY791CBOeU>
Неудавшаяся попытка

Навигация по статье

[Шаблон:Электрик/Навигация](#)