

Игры — Lurkmore

[← обратно к статье «Копипаста:Голос со стороны парашаи»](#)

Gothic

«Иннос!» — раздался пронзительный голос Сергея Чонишвили со стороны алтаря.

Но Иннос, как всегда, проигнорировал молитву Безымянного и не накинул стату. Пусть молится, что с него взять?

Безымянный — не NPC, и сегодня ему предстоит особенно долгая загрузка последнего сейва. Он уже в течении двух загрузок не мог одолеть кучку бандитов, и теперь его анус был разработан настолько, что он без труда мог бы незаметно для паладинов вынести в нем 4 ящика магической руды из Миненталья... и даже место для наёмника Горна осталось бы.

Quarantine 2019

«Я съел ваши интернеты!» — раздался пронзительный голос со стороны ISP.

Но ситизены, как всегда, не обратили внимания на это визгливое рычание. Пусть рычит, что с него взять?

Зомби — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудная ночь. У него уже в течение полутора раундов каждая ночь была очень трудной, и теперь его черепная коробка была разработана настолько, что он без труда мог спрятать в ней 6 зарядов картечи.

World of Tanks

«Донат погубит игру!!1111 Это не релиз, а говно!!!!11 ИС-7 — ЧИТ!!!!11 За что мы платим???77» — раздался пронзительный голос со стороны форума. Но разработчики, как всегда, не обратили внимания на это визгливое кукареканье. Пусть постит бояны, что с него взять? Нуб — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудный бой. У него уже полтора месяца каждый бой был трудным, команда — хуевой, а враги — донаторами, и теперь его боеукладка была разработана настолько, что он без труда мог спрятать в ней пару килограмм полония.

Command and Conquer

Раздался пронзительный голос со стороны Храма NOD. Но GDI, как всегда, не обратили внимания на это визгливое кукареканье. Пусть кукарекает, что с него взять? Кейн — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудная ночь. У него уже в течение полутора лет каждая ночь была очень трудной, и теперь его портал был разработан настолько, что он без труда мог спрятать в нём Мамонт танк.

Eve online

«Нам насрать на клайм!» — раздался пронзительный голос со стороны Венала.

Но серьезные пвп игроки из клаймящих альянсов, как всегда, не обратили внимания на это визгливое кукареканье. Пусть кукарекает, что с него взять? NPC бомж — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудный КТА. У него уже в течение полутора лет каждый КТА был очень трудным, и теперь его каргохолд был прокачан настолько, что он без труда мог спрятать в нём целый раттлснейк.

Deus Ex 3

«нажми (x) для переката» — донеслось кукареканье со стороны укрытия. Но ПеКабоги не обратили на него внимания. Пусть регенерирует, что с него взять. КонSOLEблядь не человек, и у него будет очень трудная ночь. У него после выхода КОРОБОЧКИ каждая ночь была трудной, и теперь его ДеусЭкс3 был разработан настолько, что в нем можно было укрываться за ящиком со сгущенкой.

Team Fortress 2

Раздался пронзительный крик о помощи со стороны боя. Но медик, как всегда, не обратил внимания на это визгливое кукареканье. Пусть подышают, что с них взять. Боевые классы — не люди, и сегодня им предстоит очень трудная атака без убера. У они уже в течение двух раундов не получали убера, и у вражеской команды настолько большое превосходство, что число фрагов с трудом влезает в экран.

Fallout

... — раздался пронзительный голос со стороны пустошей. Но мутанты, как всегда, не обратили внимания

на это визгливые крики. Пусть кричит, что с него взять? Избранный — не мутант, и сегодня ему предстоит очень трудная схватка. У него уже в течение полутора лет каждая схватка была очень трудной, и теперь его вещмешок был забит настолько, что в него с трудом бы влезла пачка антирадина.

Warcraft

«Хватит болтать, покончим с этим!» — раздался пронзительный голос со стороны Врат Гнева. Но Король-Лич, как всегда, не обратили внимания на это визгливое кукареканье. Пусть кукарекает, что с него взять? Орк — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудная ночь. У него уже в течение полутора лет каждая ночь была очень трудной, и теперь его анус был разработан настолько, что он без труда мог спрятать в нём рукоять от Фростморна.

Warcraft 3

«Нужно построить зиккурат!» — раздался хриплый голос со стороны послушника. Но геймеры, как всегда, не обратили внимания на эту надоедливую болтовню. Пусть советует, что с него взять? ИИ — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудная игра. У него уже в течение полутора лет каждая игра была очень трудной, и теперь его алгоритмы были разработаны настолько, что он без труда мог спрятать в них несколько сот вариантов стратегий.

Counter Strike

Раздался пронзительный треск со стороны контрровой базы. Но террористы, как всегда, не обратили внимания на это визгливое стрекотание. Пусть стрекочет, что с него взять? Петух — не автомат, и сегодня ему предстоит очень трудная ночь. У него уже в течение полутора лет каждая ночь была очень трудной, и теперь его магазин был разработан настолько, что он без труда мог вмещать в нём 50 патронов.

Half-Life 2

Раздался пронзительный голос со стороны Цитадели. Но Гордон, как всегда, не обратил внимания на это визгливое кукареканье. Пусть кукарекает, что с него взять? Брин — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудная ночь. У него уже в течении полутора лет каждая ночь была очень трудной, и теперь его телепорт был разработан настолько, что он без труда мог телепортировать банку гущёнки.

Bad company 2

Раздался пронзительный голос со стороны кустов. Но ассаулты, как всегда, не обратили внимания на это визгливое кукареканье. Пусть кукарекает, что с него взять? Рекун — не человек, и сегодня ему предстоит очень трудная игра. У него уже в течение полутора лет каждая игра была очень трудной, и теперь его анус был разработан настолько, что он без труда мог спрятать в нём 40 ММ гранату.

Starcraft

«Nuclear launch detected» — раздался пронзительный голос со стороны динамика.

Но Овермайнд, как всегда, не обратили внимания на это сообщение. Пусть кукарекает, что с него взять?

Тераны — не зерги, и сегодня им предстоит очень трудная игра. У него уже в течение десяти лет каждая игра была очень трудной, и теперь они были натренированы до такой степени, что за раз могли уничтожить 10 пачек зерлингов.

S.T.A.L.K.E.R.

Раздались пронзительные выстрелы на территории ЧАЭС. Но монолитовцы, как всегда, не обратили внимания на этот визгливый шум. Пусть стреляет, что с него взять? Меченый не присоединился к О-сознанию, и сегодня ему предстоит очень тяжелая битва. У него уже в течение двух недель каждая битва была очень тяжелой, и теперь его инвентарь был заполнен настолько, что в него не влезет даже бутылка водки «Казак».

Танки Онлайн

Раздался глухой выстрел со стороны базы. Но танки, как всегда, не обратили внимания на это томное пуканье. Пускай стреляет, что с нее взять? Рельса - не пушка, и сегодня ей предстоит очень трудный бой. У нее уже в течении полутора лет каждый бой был очень трудным, и теперь ее ствол был разработан настолько, что она без труда могла спрятать в нём восп.

MMORPG

Раздался пронзительный голос со стороны блока рекламы. Но игроки, как всегда, не обратили внимания на это визгливое кукареканье. Пусть кукарекает, что с нее взять? ММОПГ-не игра, и сегодня ей

предстоит очень трудная ночь. Еще со времен первой "Ультимы онлайн" каждая ночь у нее была очень трудной, и теперь ее движок был разработан настолько, что мог без зависаний принять до 10000 коннектов одновременно.

Minecraft

«S-s-s-s-s-s-s!» - раздался пронзительный пшык со стороны леса. Но кубач, как всегда, не обратил внимания на это визгливое шипение. Пусть шипит, что с него взять? Криперы - не люди, и сегодня им предстоит очень трудная ночь. У них уже в течение полутора лет каждая ночь была очень трудной, и теперь земля была изрыта взрывами настолько, что в воронке без труда можно спрятать целый дом

Assassin's Creed

«Умри!» — раздался пронзительный голос со стороны площади. Но ассасины, как всегда, не обратили внимания на это визгливое кукареканье. Пусть кукарекает, что с него взять? Солдаты — не враги, и им сегодня предстоит очень трудная ночь. У них уже в течение полутора лет каждая ночь была очень трудной, и теперь их анус был разработан настолько, что они без труда могли спрятать в нем дымовую пашку.