

Клон — Lurkmore

Клон — точная генетическая копия другого организма. Довольно часто присутствует в околонуучной и ненаучной фантастике, особенно с элементами биопанка. После того, как в 1996 году была впервые клонирована овца, некоторое время эту тему активно задрачивали журналисты. Особенная драма разгорелась вокруг вопроса, можно ли разрешать клонирование человека, или нет. Сейчас тема вроде бы поутихла, **но мы-то знаем**.

В более широком смысле клоном называется нечто изрядно **скопипизженное** с некоего эталона или родоначальника в соответствующей области. Характерными чертами клона являются отсутствие собственных идей и вторичность. Особенно слово «клон» любят **игрожуры**.

Как это делается

1. Взять яйцеклетку
2. Удалить ее собственное гаплоидное ядро, содержащее ДНК
3. Заменить на диплоидное ядро соматической клетки того, кого следует клонировать
4. Пинками заставить клетку делиться
5. Положить в **такую-то** суррогатную мать
6. ???????
7. **PROFIT!**

Цимес тут в том, что всё это очень маленькое и хрупкое. Повредить клетку или геном во время операции — как нефиг делать. Поэтому при экспериментах по клонированию большая часть эмбрионов вообще не выживает, а те, которые выживают, в большинстве страдают от всяких болезней. А ещё есть теория, что при клонировании сохраняется клеточный возраст. И клон рождается настолько же старым, что и оригинал в момент взятия ядра. Во всяком случае, именно так поговаривают про пресловутую овечку Долли. На самом деле можно обойти.

Колхозный вариант клонирования

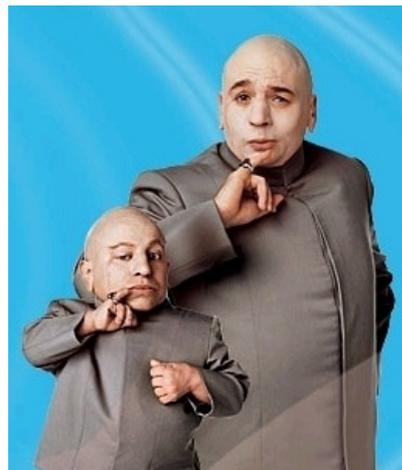
1. Отрезать черенок (опционально: веточку, листочек)
2. Поставить в стакан с водой и выставить на подоконник
3. Когда отрастут корешки, посадить в горшочек

Ибо вегетативное размножение растений тоже представляет собой клонирование, так как в 99,9999% случаев получается точная копия материнского организма (оставшаяся доля процента приходится на случаи мутаций в соматических клетках, и тогда из черенка получается нечто иное).

Клонирование в сознании масс

Так как чуть менее чем все пейсатели-**фантасты** страдают от острой заезженности идей, они хватаются за любую мало-мальски новую идею, которую можно было бы включить в книгу с целью получения профита. А поскольку фантастика уже не та, а пейсатели вообще не секут, о чем пишут, то у **читателей**, которые по недоразумению все еще считают фантастику научной, образуются совершенно мозговыносящие представления о сабже. Как например:

- **При клонировании создается точная копия источника.** Упущение слова «генетическая» полностью меняет смысл. Клон — это не ксерокопия. Клон на момент создания — это яйцеклетка, которая превращается в самого заурядного (или, если что-то пошло не так, не очень) младенца.
- **Клон наследует личность, опыт, воспоминания источника.** Нет, так как все это хранится в виде информации в мозгу. Чтобы клон унаследовал все это, нужно каким-то образом вначале считать всю информацию из мозга источника, а потом записать её в мозг клона. Учитывая то, что современное изучение мозговых процессов напоминает попытки разобраться в устройстве ОС путем замеров напряжения внутри материнской платы, в ближайшем будущем этого не предвидится.
- **Если клонировать Гитлера/Сталина/Мао, то он снова всех зохавет!!! Бида бида!** Так как клон появляется на свет в виде обычного ребенка, а эти исторические личности — не в последнюю очередь продукт своего времени, обстоятельств и окружения, то никого он не зохавет. Если только ему не твердить с детства «Ты Гитлер, ты должен зохавет всех» — тогда, может, и зохавет, чтобы отстали.



Некоторые **фейлы** становятся **винами**.



Нано-клоны

- **Если клонировать самого себя, то можно стать бессмертным, так как после смерти ты оживешь в виде собственного клона.** Даже если скопировать собственную личность в клон и «родить» его в случае собственной смерти, ничего от этого не изменится: И может даже клон будет думать, что он — это ты, но конкретно ты все равно сдохнешь, так как твое сознание прочно завязано на твой мозг. Основное свойство сознания — непрерывность. Умирает физический носитель — умирает сознание. Теоретически, конечно, можно сделать копию сознания и для внешнего мира всё будет выглядеть так, будто ты и не умер. Но ты-то умер.

Впрочем, есть и другая версия, по которой «непрерывность сознания» — это та же самая хуита, что и «бессмертие души», а личность человека содержится исключительно в его памяти. В этом случае сознание действительно можно скопировать, а оригинальное отправить в /dev/null. Более того, можно сделать хоть десять твоих копий и все они **на самом деле** будут тобой. Точнее, каждая копия будет считать себя тобой, **и, что сука характерно**, будет права. Подобная постановка задачи, впрочем, легко может вогнать твои мозги в когнитивный диссонанс, потому что наша психика в принципе не может вообразить, как это так — «**меня много**»? Отдельно можно упомянуть про гипотетическую «пересадку мозга». Раньше это было фантастикой, но в 2017 итальянец [w:Серджо Канаверо](#), таки пересадил голову с трупа на труп. Так что запасаемся попкорном. Другой момент, что мозг то тоже стареет. Поэтому будет ли profit от такой операции, или на выходе мы получим двадцатилетнего юношу, со слабоумием и старческим склерозом^[1] ?

- **Клоны обладают uber-способностями по сравнению с обычными людьми.** Налицо классический пример взаимоисключающих параграфов — генетическая копия не может обладать uber-способностями. Хотя, конечно, если клонировать пьюще-курящую жирную офисную планктонину, а клон с детства тренировать по методикам спецназа, то он будет в несколько лучшей форме, чем его генетический оригинал. Но генетика тут ни при чем.
- **Клонов выращивают в пробирках.** (как вариант — в громадных подсвеченных бассейнах, наполненных разноцветными жидкостями). Наитупейшая хуита. Эмбрион на всех стадиях развития нуждается в постоянном питании и защите, и способа ему это обеспечить лучше и дешевле, чем живот матери, ещё не придумали. Возможность создания «**искусственной матки**» — весьма спорный вопрос, и если когда-нибудь такие девайсы поступят в продажу, на мелочи вроде клонов их вряд ли будут тратить: любая самка человека, кроме разве что самой распоследней **овуляшки** (А как же? Ребенок должен расти в животике, а у тех из пробирки покакульки синие!!!111!!), всё отдаст чтоб избавиться от девяти месяцев непрерывных мучений, тяжеленного пуза, необходимости блевать по утрам и проталкивать сквозь маленькую, но очень чувствительную дырочку пятикилограммовую орущую личинку (о всяких растяжках и потерях фигуры умолчим). Традиционно зачатых эмбрионов, или полученных искусственным оплодотворением, можно производить с той же скоростью, что и клонов, но без риска, и они будут заведомо высшего качества. Алсо, это будет стоить **денег** (ибо **по-полису - Очередь**), так что тебе это не светит, **Анон**.
- **С помощью клонирования можно быстро наплодить более 9000 uber-солдат.** Вообще клонирование пока что мало чем отличается от естественного воспроизводства. К тому же, оно осложнено всякой микробиологической шушерой, низким уровнем выживаемости и высокой вероятностью брака. Трудно представить себе, что клонирование когда-либо станет более дешевым, чем размножение тех же uber-солдат **традиционным способом**.
- **Клоны отличаются от обычных людей какой-либо конструктивной особенностью.** Чаще всего говорят про отсутствие пупка. Фактически, клонирование — это не способ размножения, а способ зачатия, после чего его развитие (питание эмбриона никто не отменял) и рождение ничем не отличается от таковых у обычного человека, так что наличие пупка и всех прочих частей тела прилагаются как неотъемлемые физиологические характеристики вида.
- **Клоны НЕ ИМЕЮТ ДУШИ.** Пейсатели с **особо богатым внутренним миром** нашли и такое отличие — Бородатый дядька на небесах создаёт душу в момент зачатия человека, а клоны естественным путём не зачинаются, и боженьке до них дела нет. Когнитивный диссонанс наступает, если им намекнуть, что у однояйцевых близнецов тоже одна душа на двоих. Последствия самые разнообразные: а) клоны **в принципе нежизнеспособны**, невзирая на абсолютно здоровую органическую часть; б) клоны лишены морали, чувств и прочих эмоций, убить топором старушку или младенца об стену — им что два пальца об это самое (в отличие от обычного человека, ога); в) тела клонов невозбранно захавывают бесы, демоны, а то и сам Ацкий Сотона — а хуле, место-то свободно. Притом, даже **РПЦ** постановила: у клонов душа таки будет, аминь...

Клонирование уже сейчас

- **Дачнику** на заметку: все растения, размножающиеся вегетативным путем (черенки, отростки, усы), являются клонами.
- Как и однояйцевые близнецы, хотя не совсем: у них разнятся мелкие детали отпечатков пальцев, сетчатки глаз и прочие родинки, порою даже вплоть до расположения внутренних органов. Бывает, различны и характеры. При этом генетически они даже более идентичны друг другу, чем клон прародителю.
- Недавно в **Южной Корее** был произведён платный клон собачки. RePet уже не за горами. Южнокорейские учёные опасаются

утечки технологии на **Север** — какой же **диктатор** не захочет клонировать сам себя?

- В выводе броненосца все детёныши являются однойцевыми близнецами, поскольку происходят из одной яйцеклетки.
- Клоны низших животных широко используются в генетике, так как обеспечивают необходимую чистоту эксперимента.
- Считается, что клонирование человека позволит выращивать собственные ткани для людей, нуждающихся в органах на пересадку. Просто запилить эмбрион и пустить на органы. И всё — никаких реакций отторжения и прочих прелестей. Осталось лишь уладить некоторые проблемы **морального характера**.
- Ученые собираются клонировать мамонта из найденных в вечной мерзлоте ДНК (в качестве матки планируют использоваться обычную слониху). Возможно, у них даже получится.
- В Китае клонирование запретили. Так, на всякий случай.



Терапевтическое клонирование в глазах православных и в реальности

А вообще клонирование — это первый шаг на пути к генной инженерии. Каждый программист знает, что написание собственного кода начинается с копипасты и изучения чужого.

В фильмах, книгах и играх

Фильмы

- **Звездные войны** — Великая армия Республики — все как один клоны, причем не кого-нибудь, а самого крутого киллера Галактики. Убер-способность — **OBEY** всем приказам сверху, также взрослеют, и соответственно, стареют в два раза быстрее. Боба Фетт, известный охотник за головами, также является клоном, но без ускоренного старения. А вот в имперские штурмовики стали брать быдло с плоскостопием из военкоматов, поэтому и стреляли штурмачи в разы хуже клонов. В запутанных перипетиях Expanded Universe есть моаг, в том числе клоны Палпатина и Люка Скайуокера.
- **Матрица** — собственно, сюжет и построен на факте клонирования **населения планеты** и использования его в качестве батареек на фоне всеобщего пиздеца. Что символично, это население при выработке своего потенциала отправляется **куда следует**, после чего используется в качестве **еды**.
- **Шестой день** со **Шварценеггером**. В фильме присутствует воскрешение человека с помощью клона, что и происходит с ГГ. Убер-способность клона — непонятная хуита на внутренней стороне века, по которой его можно идентифицировать.
- **Остров** — клонов выращивали в специальном бункере для замены негодных органов оригиналу.
- **Судья Дредд** — ГГ является клоном, созданным с помощью смешения ДНК лучших судей. Убер-способность клона — I am the Law!
- **Парк Юрского Периода** — динозавры, клоны, созданные из фрагментов ДНК динозавров, дополненной ДНК лягушек. Убер-способности: наебывать компьютер, настроенный на нужное количество рапторов; кушать тупых хуманов; менять пол в случае отсутствия самцов в группе. Занятно, что последней способностью наделены и некоторые неклонированные организмы: ряд рыб, скальные ящерицы, гигантские комодские вараны и даже некоторые **птицы**, а **добрые доктора смогли заставить и мышек**.
- **Клон** — бразильский мылосериал **ВНЕЗАПНО** о **мусульманах**, благодаря которому слово «клон» накрепко ввелось в древесину головного мозга миллионов домохозяек. Клоном является один из главных героев, и на этом строится сюжет.
- **Моп** (рус. рас. **Луна 2112**) — (*спойлер*: компания по добыче ресурсов на луне использовала клонов одного и того же человека на протяжении многих лет, чтобы не платить бабло настоящим сотрудникам.)
- **Обитель зла** — в четвертой части, на манер Звёздных войн, наплодили целую армию.
- **Секретные материалы** — злобные **инопланетяне** в сотрудничестве с **ZOG** невозбранно выращивают клонов сестры агента Малдера с целью создания новой расы анальных рабов, которые будут пахать на них после экстерминатуса всего остального человечества.
- **Бегущий по лезвию**, ленивые людишки создавали клоников-рабов — **бравых героев кирки удалённых рудников** и благородных **тружениц пелотки** (вернее, это были полулюди-полукиборги с ограниченным сроком годности). Один из клонов издевательств не выдержал, взбунтовался и стал **убивать всех людей**, чтобы узнать, **зачем они так...**
- **Восемнадцатый ангел** — аццкие сотонисты запиливают клоны с целью **ОВЛАДЕВАТЬ** Землю. Так



как клоны созданы без б-жьей искры, они не имеют души и лица. Ввиду вышеизложенных причин, сотонисты отлавливают молоденьких фотомоделек, **отрезают их мордашки** и приживляют клонам.

- **Доктор Кто** — тема клонирования раскрыта очень обширно. Тут и целая раса сонтаранцев — все на одно лицо, и выращивание альтернативного Доктора из обрубка руки, и охваченная войной планетка, где бои идут настолько интенсивно, что сражающиеся вынуждены клепать сотни поколений солдат в сутки.

Игры

- **Hitman** — серия в жанре stealth-action про похождения лысого наемного убийцы со штрихкодом на затылке (Сорок Седьмой). Убер-способность — способность переодеться так, что даже охрана Белого дома ничего не заподозрит, если в туалет входит волосатая негра, а выходит в той же одежде лысый белый (**политкорректность**, однако).
- **F.E.A.R.** — все враги-солдаты в игре — клоны. Убер-способность — подчинение телепатическим командам командира-каннибала.
- **Deus Ex** — в кошерной первой части фигурировали клоны иноплане-**тян**, наклонированные из останков извлечённых из разбившегося НЛО. Убер-способности — с комфортом жить в реакторе, плевать концентрированной радиацией, поплёвывать на огонь и плазму. Алсо, в игре был недвусмысленный намек на то, что сам ГГ, его братец, все MiB'ы и даже Аллах и даже Уолтон Саймонс были клонами.
- **Starcraft** — **зерги!!!**
- **Warhammer 40000** — тираниды!!! См. **хोलивары**.
- **Metal Gear** — множество главных героев сериала. По мере развития сюжета становится очевидно, что генами они друг с другом меняются, как заправские **бактерии**. Также клонами являются вражеские солдаты в Metal Gear Solid. Убер-способность отсутствует в угоду хоть какому-то реализму.
- **Eve online**: при уничтожении спасательной капсулы игрока, тот немедленно возрождается в распоряжающемся на одной из многочисленных станций заранее подготовленном клоне. ~~Если же игрок заранее не подготовил медицинского клона (подготовленность выражается в прокачанном объеме мозга, позволяющем вместить больше очков навыков), то ему будет предоставлен бесплатный, а часть знаний будет потеряна. Поэтому необновленный клон и последующая смерть вызывают сотни драмы и кучи батхерта.~~ Выпилено разработчиками в очередном апдейте. Также игрок может располагать так называемыми джамп-клонами, установленными в разных концах галактики, и при необходимости перемещать свое сознание в один из них (не чаще раза в сутки).
- **Fallout 3**: в одном из убежищ чел по имени Гарри от скуки наклонировал себе подобных. На лицо одинаковые, они отличались меньшим уровнем (здоровьем и опытом).
- **Red Alert 2**: в оригинале у СССР была возможность строить центр клонирования. Данное строение сразу же создавало точную копию солдата, только что произведённого в казарме, то есть как бы уменьшало стоимость всей пехоты в два раза. Причём в старой версии, если здания не давали готовому солдату выйти из барака, то он возвращался обратно, возвращая и полную стоимость своей тренировки, но клон таки появлялся. Это позволяло плодить и без того дешёвых пехотинцев в огромных количествах, а во втором случае — нахаляву. Это же строение позволяло иметь по два уникальных пехотных юнита вместо одного. В аддоне данное строение передали стороне Юрия и позволили строить больше одной штуки, ещё больше изменив баланс не в пользу СССР.
- **Mass Effect** — в DLC «**Цитадель**» главный антагонист — злой клон Шепарда, который решил украсть его одежду, сапоги и метецикл корабль и личность.
- **Tomb Raider Underworld** - Клон **Ларки**, пройдя модерацию сканером сетчатки глаза, устраивает **взрыв и пожар** в её поместье, навалив "оригиналу" и выпилив её кореша. В DLC "Lara's Shadow", после получения Ларисой админских прав над собой, наконец-то (?) останавливает главзлодейку, дважды, бдждад, получавшую от Крофт **неиллюзорных**. Убер-способности - скорость и **Сила Теней**, позволяющая замедлять время, усиливать раздаваемые пиздюли и залезать по раздолбанным остаткам того, что наминало лестницы. ЧСХ, в оригинальной игре не сказала ни слова, зато в DLC пытается **острить**.
- **Star Control** — Целая раса, **полностью однополая**. Созданы в 2025 году и поработаны, в связи с приходом к власти **фанатиков**. Самостоятельно изобрели гипердрайв и 2070 году сбежали.

Книги

- **СТЭН**. Вечный Император — один из лучших примеров грамотного подхода к клонированию. Убер-способность — в тело Императора-клона вживлен детектор мозговой активности, связанный с Судейской Машиной, постоянно анализирующей его состояние, и бомба. В случае, если Император погибает, бомба взрывается, уничтожая тело и всё, что находится рядом, и инициируется создание нового клона. Вновь созданный клон должен пройти ряд испытаний, показывающих, что он может управлять империей. (*спойлер*: В итоге кончается всё достаточно хуёво. ибо начавший съезжать с катушек Император нашёл-таки способ вынуть бомбу из тела, разорвав тем самым связь с Судейской Машиной, и все заверте...)
- **Теодор Л. Томас, Кейт Л. Вильгельм**. Клон — **HEX** выросла в городских канализациях и попыталась **УВЛ** посредством поглощения всех. Самый опасный клон из всех вышеперечисленных, хотя фактически сабжем не является. К сожалению, был выпилен настойкой йода. **Жизнеописание**. Позже идею слямзили авторы фильмов «Сгусток» и «Эволюция» с Дэвидом «Руль Малдера» Духовны.

геометрия лобачевского гомеопатия ГСМ двести двадцать декарт деление на ноль
Детерминизм Дети индиго Дигидрогена монооксид Древний Египет/Клюква Евгеника
Задача Льва Толстого Задача Эйнштейна Закон Мерфи Закон Парето Инженер
Информационное поле Вселенной ИТМО Как поймать льва в пустыне Кари Байрон
Карл Саган Квадратно-гнездовой способ мышления Квадратура круга Квантовая механика
Клон Когнитивная психология Коробочка фотонов Корчеватель Кот Шрёдингера
Критерий Поппера Кубик Рубика Лаборатория Лейбниц Леонардо да Винчи Луговский
Лунный заговор Лысенко Льюис Кэрролл Любительская астрономия Мальтузианство
Матан Матан/Элементарные частицы Межконтинентальная баллистическая ракета
Метод научного тыка Мулдашев МФТИ Мэттью Тейлор Нанотехнологии Наука vs религия
Научное фричество Научный креационизм Научный креационизм/Аргументация
Неуместный артефакт Никола Тесла НЛП НМУ Олег Т. Омар Хайям Палата мер и весов
Пентаграмма Григорий Перельман Переслегин Пик нефти Пирамидосрач Плутон
Принцип Арнольда Простые числа Пушной