

Тираниды — Lurkmore

← [обратно к статье «Вархаммер-словарь»](#)

Тираниды



«Ничего на свете лучше нету,

Чем сожрать имперскую планету! Там где раньше жили-были люди,
Скоро ничего уже не будет!

»

— *HMKids раскрывают суть*



Tirranidis
Niyashious.

Тираниды — космические жуки, подданные своего безжалостного сатаноидного *Сверхразума* (*Хайвмайнда*). Любителям посрать на тему «Близзard vs. Геймс Воркшоп» более известны *зерги* — их недалёкие родичи. Поголовно чуть-чуть псайкеры с нелимитированным входящим сигналом, хотя говорить о них как о «них» не совсем корректно, ибо индивидуумов среди них мало, и вообще они — один огромный организм, а в одиночку, за редким исключением, никогда не воюют. Планируют сожрать всю нашу галактику (по слухам, в соседних уже все сожрали), фактически переваривают всю поверхность планеты вместе с океанами и атмосферой, обгладывая её дочиста и оставляя голый каменный шарик. Известны тем, что **прилетели не отсюда**; возможно, физически сильнейшая раса в Вархаммере, по крайней мере, когда они *уже тут*, их не берёт и **экстерминатус**, однако, как и любую тупую массу, их можно (и нужно) забарывать стратегически. В бою используют **характерную тактику**, а вместо оружия — биопушки-симбиоты, стреляющие соплями, кислотой, жуками-мозгоедами и даже **биоплазмой**.

Иерархически ведут себя как пчелы или муравьи: солдаты и рабочие особи бесполое (скорее всего, **недоразвитые самки**), а размножаются закопанные под землю или сидящие на орбите матки, подключенные к неестественных размеров живым кораблям. В бою матки с трутнями участия обычно не принимают, ибо ежели солдаты противника разберутся с уже рожденным мясом, собственно улю жить осталось недолго. Управляет роем не один очень мозговитый организм (собственным разумом обладают только королевы, чтобы самостоятельно принимать решения об эволюции новых видов жуков), а собрание всех существ вместе, они все лишь клетки в едином охрененно большом мозгу (этакое сознание в облаке). Таких малополезных вещей, как социология, религия, экономика и т. д. тираниды, по понятным причинам, не имеют; при этом, однако, интеллект у их коллективного сознания очень неплохой, и даже мог бы поговорить с людишками о **жизни, Вселенной и вообще**, но пережил такой разговор пока что только ультрамаринский библиарий Варро Тигурий. Оно, в общем-то, и понятно: чучмек с шаурмой переговоров не ведет.

В одной из книг про Каина даже замечен срач между выводками разных флотов-ульев, вплоть до ДДоСа одного другим (*спойлер*: покалеченный в заморозке мозг, в котором остались только инстинкты «жрать и защищаться», из-за повреждений не смог восстановить коннект, и основному флоту-улю проще оказалось этого калеку добить и поглотить для пополнения биомассы, чем восстанавливать). По версиям инквизиторов-параноиков, мало того, что прилетают в галактику **не впервые, а циклично** («кракены» Фенриса — живые потомки нашествий тех лет), так еще и (*спойлер*: от чего-то *бегут*, сверкая копытцами. Что могло испугать жуков до кирпичного поноса — пока неизвестно).

Войска тиранидов

Армия тиранидов лучше всех в 40к умеет закидывать врагов мясом (а что им еще делать?), но это не значит, что в ней нет сильных и суровых жучар, способных в одиночку порвать в клочья взвод вражин. Несмотря на довольно крупные мозги, низшие виды тупы как пробки, а большая часть извилин используется для телепатической связи и худо-бедного принятия полученных от хайвмайнда приказов. Когда же рядовой нид оказывается вне «зоны покрытия» синаптических существ, включается простенькая автономная программа, по большей части сводящаяся к «**жри-убивай**» для рукопашных

тварей и «окопайся-стреляй» для стрелковых.

Разновидности жуков:

- **Тиран улья** (*Hive Tyrant*) — здоровенная тварюка, сильно смахивающая на матку Чужих, вооруженная самыми крутыми тиранидскими пушками и рубилами, а также оснащенная очень качественным мозгом, позволяющим весьма грамотно оценивать обстановку и решать тактические задачи не хуже целого штаба квалифицированных военных аналитиков. Как уже упоминалось, без подключения к Хайвмайнду тираниды начинают жутко тупить, а тираны как раз и призваны принимать из космоса сигнал Великого Пожирателя, чтобы потом телепатически раздать приказы ближайшим нидам, а тем, что далеко — через цепочку синаптических существ-ретрансляторов. Как приятный бонус, такая дикая телепатическая активность DDoSit случайно перехватывающих её вражеских псайкеров (создается так называемая *Тень в Варпе*), от чего те, если не сходят с ума сразу, то резко повышают свои шансы зафейлить очередное заклинание и получить из Варпа подарочек от демонов. Несмотря на огромную живучесть, огневую мощь и ужасность в рукопашке, тираны обычно в бой не слишком рвутся, так как в случае их смерти, подчинённые ниды превращаются из армии в стадо. В последние годы были также замечены крылатые тираны для сопровождения участвовавших атак полностью летающих армий нидов.
 - **Стражи тирана** (*Tyrant guards*) — поскольку без тирана армия нидов перестает быть армией и превращается в стадо пусть и опасных, но всё же животных, Хайвмайнд вывел стражей. В результате получилась крепкая, живучая и от головы до пят покрытая толстым панцирем тварюка, единственной целью существования которой является **принимать на себя удары и выстрелы** от тех, кто хочет тирана убить. В целях увеличения живучести дошло даже до того, что у стражей не предусмотрены глаза, уши и прочие уязвимые органы чувств, а сами они постоянно находятся под **direct control**-ом тираном, по сути являясь его дополнительными конечностями. В случае гибели тирана, звереют и становятся в разы опасней, но ничего личного, это просто программа улья: свидетели смерти тирана не должны передать знания о методе убийства своим. Надо сказать, выведены они с использованием генов спейсмариннов, которые, узнав об этом, выпиливают стражей тирана с удвоенной жестокостью, что, учитывая их специализацию, является **вином** для тиранидов.
 - **Воины** (*Tyrantid Warriors*) и **Праймы** (*Tyrantid Primes*) — бюджетные копии тирана. Меньше, слабее, глупее и хрупче тирана (хотя Праймы уже не уступают в прочности), что, впрочем, не мешает им драться на равных с трехкратно превосходящими спейсмаринами и проявлять чудеса смекалки. Основные ретрансляторы воли Хайвмайнда, так как покрытия тирана и других мозговитых и ценных нидов обычно едва ли хватает для того, чтоб накрыть всю вверенную им орду. Аналогично тиранам умеют отращивать крылья, если это сильно надо, хотя и существенно теряют при этом в боевых параметрах.
 - **Пожиратели** (*Raveners*) — созданный на базе Воинов, подвид подземных тиранидов, выведенный для прорыва обороны подкопом и засад. Мозг бюджетный — работает только на прием. Многие юные вахафаги, усмотрев очевидное внешнее сходство этой тварюшки с гидралиском (а также альтернативное оружие пожирателя, метание шипов из груди), машинально начинают холиварить на извечную тему плагиатства близзгов, что, ввиду появления пожирателей уже *после* выхода Старкрафта, являет собою хорошую, годную еду.
-
- Пожиратель, зоантроп и гидралиск.
Найди дюжину отличий.
- **Гаунты** (*Gaunts*) — **зёрглинги** рядовые ниды, основа наземной армии. **Триллионы их**. Шестилапы, зубасты, относительно хилы, относительно мелки («всего лишь» с рослого такого человека). В ранних версиях были чуть менее чем полностью срисованы с Чужих. Бывают трех видов: **Термагаунты** (*Termagaunts*) — поливают всякой гадостью из дефолтных биопушек; **Хормагаунты** (*Hormagaunts*), у которых четыре передние лапы превратились в косообразные когти, а две задние приспособились для далеких прыжков, заваливающие врагов мясом в рукопашке; летающие **Гаргульи** (*Gargouls*) же делают то же самое, что и термагаунты, но с воздуха. Все виды гаунтов нападают обычно малыми группами по пару сотен тысяч, не считаясь с потерями, а в случае разрыва связи с Хайвмайндом, оклемавшись от шока, могут худо-бедно повоевать и так: термагаунты запрограммированы автоматически занимать укрытия и отстреливаться из них, а хормагаунты с гаргульями — идти в уратаку на пулеметы.
 - **Генокрады** (*Genestealers*) — вид тиранидов, призванный подготовить человеческую планету (другие развитые расы либо иммунны к ген-технологии, либо сразу же обнаруживают и удаляют заразу) перед вторжением улья. Подготовка заключается в предварительном забросе одного генокрада, кой заражает генами и овладевает всех, кого ни попадя, образуя тем самым *генокрадский культ*. Обнаружить заражение сложно, потому как ведет себя культ генокрадов как **обычный культ**, а те, кто уже проявляют внешние признаки мутаций — прячутся. В итоге, сначала появляются гибриды, а затем —

полноценные ген-стилеры (горбатые, хвостатые, четырёхрукие и с клешнями, способными вскрыть силовые доспехи космопеха, как яйцо от киндер-сюрприза). Однако, цель генокрадов — сохранять инкогнито до самого вторжения тиранидского роя и, главное, звать этот самый рой на «кухню». Тот самый «первый» генокрад (если, конечно, выжил), со временем вырастает, толстеет и умнеет, становясь лидером культа — так называемым «патриархом» (*Broodlord*, он же *Patriarch*) — обзаведётся усиленной костяной броней и когтями, режущими алмазными на счет «раз». Если умер, то «патриархируется» самый старый из новых генокрадов. Также, в силу развитого мозга, обладает mindcontrol'ными способностями. Культисты генокрадов засветились в настолке в качестве одной из сторон в игре *Deathwatch Overkill*, а совсем недавно даже заиграли себе полноценный кодекс.



Довольный и радостный гибрид ген-стилера.

Культистов можно разделить на три категории:

- *инициаты* — обычные люди с вживленными генокрадскими глистами, подавляющими волю;
- *гибриды* — относительно разумные потомки инициатов; нечто среднее между человеком и генокрадом: степень гибридности варьируется от просто лишней конечности, вертикальных зрачков или вообще сугубо внутренних изменений, до полного хитинового панциря и генокрадских когтей;
- *примацц-маги* — вполне разумные гибриды генокрадов со страшной психической силой; самые крутые после патриарха в культе.

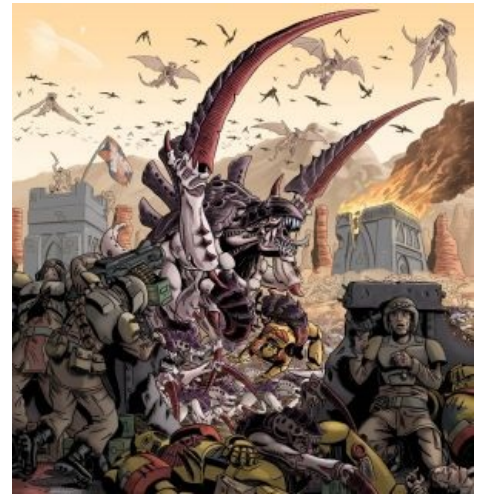
Также генокрады часто паразитируют на блуждающих в космосе астероидах и космических кораблях (даже болтаясь в самых глухих галактических заюпьях, уникальное строение генокрадов позволяет им обходиться без команд Сверхразума, а также впадать в анабиоз и продолжать ждать своих жертв веками); зачистке одного такого от них посвящена винрарная настолка «*Space Hulk*».

Имгарлский подвид генокрадов (*Ymgarl Genestealers*), кроме всего прочего, обладает способностью рандомно наращивать панцирь и изменять форму конечностей, а с морды — ну вылитые ликторы.

- **Ликтор** (*Lictor*) — жук-ниндзя, разведчик и ассасин, выведенный для быстрого и надежного устранения вражеских больших шишек, сбора данных о противнике и подготовки высадки сил улья (выделяет феромоны, которыми отмечает самый слабозащищенный путь в лагеря вероятного противника). Далеко прыгает, меняет цвет шкуры под местность, благодаря выбрасываемым мышечными сумками крючьям, способен обездвигнуть почти любого противника, их же использует для лазанья по вертикальным стенам. Ужасен в ближнем бою из-за **непропорционально больших** когтей с алмазным покрытием на верхних конечностях, которыми без особых проблем может пилить легкую технику. Пугает ктулховскими щупальцами, которыми собирает информацию о внешней среде и ест мозг в самом прямом смысле слова, по слухам, при этом даже происходит присвоение памяти. Мозгом развит, хотя без постоянного подключения к Хайвмайнду все равно тупит. Благодаря упомянутому феромонному следу, кореша найдут и отомстят, если чо. Один представитель этого вида (*Deathleper*) прославился тем, что немало поспособствовал в захвате священной планеты человек доведением до паранойи и шизы самого важного главнюка, публично разделав всех его телохранителей с сохранением ему жизни.
- **Димахерон** (*Dimachaeron*) — ликтор версия 2.0, без щупалец на морде, зато в разы крупнее и сильнее. Специализируется также на устранении генералов, однако если жук-ниндзя больше полагается на скрытность и незаметность, то этот тиранид больше опирается на грубую силу и звериную ярость. Завидев вражеского лидера на поле боя прокладывает к нему кровавую просеку через ряды пехоты в последствии откручивая цели голову. Обладает зубастой пастью на груди, которой очень любит жевать тех кто подошел слишком близко.
- **Гарпия** (*Harpy*) и **Карга** (*Crone*) — летающие тригоны (см. ниже), своеобразные тиранидские бомбардировщики. Когда эти твари летают рядом, фраза «Слово не тиранид, на голову не насрет» приобретает почти буквальный смысл, так как кидаются она споровыми минами, постреливая из спаренных био-орудий, вопяют до кровотока из ушей у врага и поливают бегающих внизу пихотов слюной не хуже хаоситских дыроконов. Могут перехватывать и легкие леталки.
- **Зоантроп** (*Zoanthrope*) и **Нейротроп** (*Neurothrope*, апгейженная версия) — псайкерская артиллерия в виде здоровенных летающих голов с хвостами. Поливают вражин залпами пси-хрени, выпиливающей в /dev/null все живое и построенное, кладут МПХ на любую броню. Сами себя защищают толстенными силовыми полями. Используют не Варп, а психическую мощь Хайвмайнда, так что без орды нидов вокруг не способны ни колдовать, ни даже перемещаться, так как летают они тоже на псионике. Выведены из генов эльдаров. Существует уникальный тип, прозванный Гибель Малан'тай, известный тем, что в одиночку сожрал население целого искусственного мира вместе с душами, чем доставил лютейший баттхерт остроухим.
- **Биовор** (*Biovore*) — живая артиллерия в виде неповоротливой слоноподобной тварюшки с огромным стволом на спине, был специально выведен для прицельного метания споровых мин на дальние дистанции. По иаростным утверждениям ВЛ, как м зоантропы, были выведены из ДНК местных ксеносов, а именно — орков.

- **Веномтроп** (*Venomthrope*) — странные твари с тощим, наполненным камерами с летучим газом телом и щупальцами, служащими для перемещения и боя. Теранидский газенваген. Газовые камеры не только обеспечивают летучесть, но и выпускают в воздух облака кислых спор, быстро выводящих из строя не-тиранидские формы жизни, а также затрудняющих противнику прицельное ведение огня. Если же противник смог добраться до них, не сдохнув от газовой атаки, душат его щупальцами, которые покрыты еще более лютыми ядами. На той же генетической базе Хайвмайнд выращивает **Малантропов** — тех же зоантропов, но со щупальцами, которыми они препарируют разбросанные по полю боя трупы, извлекая ценную генетическую информацию.

- **Карнифекс** (*Carnifex*) — **ОГРОМНЫЙ** бронированный жучара, в рукопашной или биопушками разрывающий в клочья тяжелые танки и взводы пехоты. Фактически выполняет роль танка. Поддерживает абсолютно все симбионты (кроме крыльев). Несмотря на наличие места, запилить в эту тушку приличные мозги Хайвмайнд не захотел, что, в принципе, правильно — живому тарану нет необходимости думать. Благодаря определенным мутациям, даже получив пару-тройку смертельных ранений, может продолжать эффективно выпиливать вражину до тех пор, пока не поймет, что он **уже вообще-то умер**. Как и все нидские «танки», страдает от того, что броня у него хоть и крепкая, но танковой (даже самой легкой), уступает СЕРЬЕЗНО, из-за чего, бывает, погибает от слаженной стрельбы из даже обычного неспециализированного стрелкового оружия, а уж темные эльдары и вовсе напропалую издеваются над нидскими биомашинами. Где-то на ультрамарской планете Калт шляется уникальный **Старый одноглазый** (прямо так и зовут) экземпляр, обладающий максимально возможной силой и регенерацией ранений.



Ke-ke-ke

- **Стражи улья** (*Hive guards*) — стрелковая модификация стражей тирана, появившаяся, когда жалкие людишки начали проводить рейды по тылам тиранидов, взрывая бассейны с биомассой, плодильные камеры и капиллярные башни, по которым биомасса передается на орбиту кораблям улья. По сути тем же стражам дали в две передние лапы огромный, способный поспорить по ТТХ с хевиболтером, шипострел (пулящий на слух, благодаря чему невидимые стелс-пихоты и прячущиеся за стеной солдаты огребают по полной, однако, по слухам, могут запрашивать картинку по пси-связи у соседних жуков) и приставили живыми турелями охранять важные объекты. Мозгов от этого у стражей не прибавилось, так что без приказа Хайвмайнда они так и будут стоять столбом, постреливая по всем подозрительным объектам, пока не сдохнут от голода.
- **Пировор** (*Pyrovore*) — весьма резвый и прожорливый кишечник на ножках, со слюной, способной растворить любую броню, и симбиотом-огнемётом на спине, превосходящим своего носителя в интеллекте. Колупать пировора нежелательно, ибо можно вымазаться в кислотной крови и быстро превратиться в склизкую лужицу, да и близко подходить тоже ненаучно — при тяжёлых ранениях зверушка взрывается, вычищая округу подобием термобарического взрыва. Алсо умеет в ближнем бою опорожнять на жертву через горло свой желудок, после чего (если та вдруг не расплавилась целиком от едкой блевотины) деловито пережевывать и заправлять ей свой огнемёт.
- **Тригон** (*Trygon*) и **Тригон Прайм** (*Trygon Prime*) — значительно увеличенная версия Пожирателя, способная за минуты прорыть широкий туннель под обороной противника, пригодный для перемещения любых тиранидских бойцов, так что появление посреди лагеря шестиметровой тварюшки с когтями, способными распотрошить дредноут, является только началом проблем. Будучи побольше карнифекса, опасна в ближнем бою, больно бьется статическим электричеством на небольших дистанциях. Тригон-праймы в довесок являются синаптическими существами, отбрасывают тень в Варпе и не по-детски искрят.
- **Малок** (*Mawloc*) — развитие тригона: лапы укорочены для еще более мощного рытья тоннелей, а потому раздолбать ими дредноут, как тригон, уже не получится; зато можно этот дредноут *сожрать* (заглотив целиком!) своей огромной пастью, ВНЕЗАПНО вынырнув из-под земли, благо носится он там как в жопу ужаленный.
- **Тервигон** (*Tervigon*) — не менее эпических размеров скотина, очень живучая и вооруженная стреляющими из спины шипами, выкашивающими, хоть и на малом расстоянии, но всех вокруг. Роль в бою — живой инкубатор, на ходу донашивающий яйца и позволяющий спамить гаунтов в совершенно неприличных количествах, что даёт ему возможность безостановочно грузить мясом охуевающих противников, или затыкать дыры там, где противники с охуением таки справились и нидам, несмотря ни на что, навалили. По причине того, что свежевоспроизведённым мясом надо управлять, и по возможности эффективно, является передатчиком Хайвмайнда и даже чуть-чуть псайкером.
- **Тиранофекс** (*Tyrantofex*) — по сути примерно то же, что и карнифекс, только еще более смахивает на танк: вместо того, чтобы идти на таран и раскидывать врагов когтями с клешнями, попутно постреливая из биоплазмы, тиранофекс, как и полагается танку, наносит добро и справедливость с

расстояния, выплевывая адовое количество жуков-мозгоедов или разрывные кислотные снаряды из мощной пушки в лапах и дыр в панцире, кроме того, обладает самой прочной среди серийных жуков броней (эквивалент терминаторской). Жажущих фексова тела давит массой, в экстренных случаях вырабатывает стрессовый гормон, привлекающий ближайших тиранидов к борьбе с охотниками за «танками».

- **Миотические споры** (*Mieotic Spore*) — дроп-под по-тиранидски, предназначен для доставки на атакуемую планету самых разных форм смерти. Во время полёта в атмосфере способен менять форму для замедления падения и корректироваться по феромонному следу. При приземлении выпускает свою начинку — мир посмотреть, себя показать. Остаток кампании мирно возлежит на месте высадки, хватая щупальцами пробегающих мимо аборигенов с целью перекуса. Выпилены в шестой редакции кодекса чуть менее чем полностью, в седьмой заменены на **Тиранноциты** (*Tyrannocytes*, то же самое, но после высадки может летать, медленно и низенько-низенько), плюс на той же базе выращиваются **Спороцисты** (*Sporocystes*, неподвижные инкубаторы для споровых мин и преобразователи воздуха на планете).
- **Рои потрошителей** (*Ripper swarms*) — жалкие зубастые червяки, ростом хуману по колено. Тупы настолько, что без команды Хайвмайнда не могут даже самостоятельно питаться. Дохнут от любого чиха, но лезут в *таких* невообразимых количествах, что, без огнемёта или иного средства нанесения Воли Императора площадно и объёмно, справиться с ними практически нереально. Помимо набигания зерглинг-рашем, нужны улюк как основной инструмент тиранидоформирования: именно эти зубастики съедают на планете все перевариваемое, а потом **радостно бросаются** в бассейны с биомассой, где тонут и растворяются. Бывает, что **и летают**.
- **Владыка роя** (*Swarmlord*, или *Швармфюрер*) — тиран², ещё сильнее, ещё живучее, ещё больше и многократно умнее. Мегагенерал армии тиранидов, которого призывают, когда нужно проявить куда больше тактики и стратегии, чем способны выдать обычные тираны. Впервые был замечен в битве за Макрагг, где заборол тактически и чуть не прибил лично главного ультрамарина Калгара, считающегося одним из лучших генералов Империиума. С тех пор его много где видели и много где убивали, но каждый раз Хайвмайнд возрождал его заново в рекордные сроки. Окромя могучих мозгов, вооружена эта тварь еще и живыми психосиловыми мечами, и фехтует с четырех лап на уровне, простыми смертным и даже спейсмаринам недоступным, так что даже высшим демонам и аватарам стоит десять раз подумать, прежде чем идти на него один на один (тем более, что у швармфюрера почти наверняка заготовлена на такой случай засада или чего похуже). На данный момент присоединился к месиву с орками на Октарии.
- **Гаруспекс** (*Haruspex*) — невозбранно спизженный из **старкрафта** ультралиск, единственной целью которого является ЖРАТЬ в буквальном смысле в три горла (и три пары челюстей). Жрет он абсолютно все: начиная с копошащихся вокруг людишек, которых можно выхватывать длинным языком, плавно переходя на остовы танков, других тиранидов, деревья, камни, а если и потом голод не проходит — грызет сам себя. На той же генной базе выращиваются **Экзокрины** (*Exocrine*) — тягловые скоты, нужные сугубо ради переноски на спинах живых и разумных биоплазменных пушек, плавающих все вокруг в жидкое дерьмище, пока экзокрин неспешно жуёт ближайшего гвардейца.
- **Малецептор** (*Maleceptor*) — Хайвмайнд наконец-то (ибо свежий кодекс тиранидов уже прошел) **додумался** до простой, казалось бы, вещи: если его передатчиков в армии тиранидов не хватает, а без них армия превращается в стадо, надо запилить подстанцию, ёпт! Малецептор по сути своей такая подстанция и есть — мобильный и относительно тяжело бронированный передатчик-усилок в одном лиц... э-э-э, морде. Имеет огромное покрытие, чем облегчает жизнь тиранам и прочим тервигонам-ликторам, к тому же способен передавать сигналы от тирана к каким-нибудь **гаунтам**, что называется, «быстро, чётко и без искажений». Живуч и защищен психополем, сообразно нежеланию противника терпеть его на поле боя. Способен стрелять лучами чистейшего варп-поноса для взрыва вражеских мозгов, и рвать когтями-косами, если до него добрались. Глаз не имеет, но они ему и не нужны: он видит глазами тех, кто подключён к Хайвмайнду, то есть чуть более, чем всё.
- **Токсикрин** (*Toxicrene*) — подвид малецептора с мордой **Ктулху**. Изрыгает в атмосферу дикие количества тиранидоспор и ядовитой дряни, превращая поле боя в адовый **газенваген**, что крайне затрудняет уже саму по себе нелёгкую борьбу со свалившимися на голову роём. Под хитиновым панцирем имеет самый настоящий варочный цех, в огромных количествах производящий вышеописанную токсичную гадость и через полые спинные отростки-трубы подающий их под огромным давлением наружу, отчего монстр напоминает самоходную ТЭЦ. Подобравшихся неосмотрительно близко хватает и **довит** ядовитыми хентаклями. Что-то вроде **венотропа**, только **не летает**, ну и размер творимого им пиздеца будет помасштабнее.
- **Иеродул** (*Hierodule*) — **ИСПОЛИНСКИЙ** жучара, способный не просто рвать в лоскуты, а **давить** танки. Живуч, силен и могуч. Выкашивает все живое вокруг четырьмя громадными косами, иногда две из них заменяются на громадные биопушки. Своего рода ходячий «Бейнблейд» тиранидской армии. С некоторых ракурсов как две капли воды похож на гигантски увеличенного зерглинга, что доставляет.
- **Харридан** (*Harridan*) — огромная летающая дура, зело напоминающая дракона. Несет на себе целый выводок гаргулий, которых может в любой момент насрать на врагов, и, кроме того, вооружена

нехилых размеров биопушками и когтями, которыми на бреющем полете запросто разрезает пополам танки и даже небольшие здания.

- **Иерофант** (*Hierophant*) — биотитан. Самое большое, живучее и злобное существо из способных существовать на поверхности планет. Несмотря на это, по степени живучести едва ли превосходит даже легкого титана, зато в рукопашке за секунды разбирает на запчасти даже самые хтонические ОБЧРЫ Имперiums, а набигающих пихотов травит просто своей споровой вонью.
- **Паразит Мортрекса** (*Parasite of Mortrex*) — Летающая НХХ, похожая на крылатого пожирателя. Уникален, по крайней мере, пока что. Вооружен здоровым шипом на хвосте, которым он любит устраивать ремейк фильма «Чужой», при этом способен даже заразить тех, кто еще не пришел в бой (как вариант, во сне в казарме прилетел). Помимо всего этого, является синаптической тварью, что добавляет важности этой тварюке. В шестом кодексе тиранидов выпилен вместе с Гибелью Малан'тай и миотическими спорами.

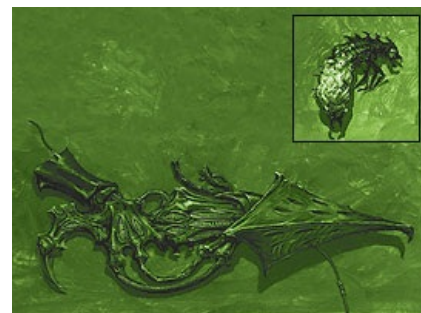
И еще десятки видов жуков, многие из которых даже не существуют еще в настолке, а только придуманы ГВ на будущее.

Оружие тиранидов

Как и следует ожидать биологическое, общей чертой которого ожидаемо является высочайшая эффективность против других форм жизни, тогда как против хорошей техники нехилая часть биоарсенала бессильна, от чего здоровенным монстрякам нередко приходится ковырять танчики тупо вручную.

Оружие тиранидов:

- **Душител** (*Barbed Strangler*) — выплёвывает с помощью мышечных сокращений специальные семена, которые при попадании моментально прорастают и устраивают ускоренную в 100500 раз казнь с помощью проросшего бамбука. Разрывает как тело, так и броню, отростки покрыты шипами. Есть усиленная модификация — *Удавитель* (*Stranglethorn Cannon*), чьи побеги способны разорвать танковую броню, применяется для борьбы с бронетехникой.
- **Осколочные шипы** (*Cluster Spines*) — шипы на панцирях некоторых тиранидов, которые они могут отстреливать на большие дистанции. Полюй внутри шип при ударе разбиваются на множество осколков, представляя собой своего рода игольчатый боеприпас, хорошо работает против скоплений пехоты.
- **Кислотная пушка** (*Deathspitter*) — колония живых существ, заряды представляют собой аналог личинок Чужого, у которых в качестве крови кислота. Перед выстрелом личинка перемещается в стрелковую камеру, где с неё сдирается панцирь. Как только едкие выделения начинают раздражать стрелковую камеру, её мышцы сокращаются, и она выплевывает личинку в цель. При попадании заряд разбрызгивает вокруг кислотное гуро, которое с одинаковым успехом разъедает плоть и броню.
- **Пожиратель** (*Devourer*) — коническая хрень, которая выстреливает пожирающее мозг **червие**. Крупные особи стреляют более злобными **червями-мозгоедами** (*Brainleech worms*). Помимо уничтожения живой силы, отлично подходит для снижения боевого духа.
- **Бурильщик** (*Fleshbourser*) — тяжелый Пожиратель, вместилище для блох-переростков (жуков с блошиными ногами). По команде прыгают в цель и на протяжении оставшейся короткой жизни пытаются вгрызться в неё как можно глубже.
- **Ядокристаллическая пушка** (*Venom cannon*) — с помощью электрического импульса выстреливает кристалл, покрытый йадом. Кто не дохнет от удара, помирают от йада (очень сильный нейротоксин). Выстрел способен пробить броню машин. Есть тяжёлая разновидность, спокойно пробивающая танковую броню.
- **Шипомет** (*Spinefists*) — парное оружие, стреляет, ВНЕЗАПНО, шипами, шипы также покрыты йадом. Эффективно против пехоты. Отдельные твари также могут метать шипы буквально из всех щелей.
- **Споровые мины** (*Spore mine*) — номинально считающиеся отдельными существами, парящие мешки с газом и щупальцами, слишком безмозглые, чтобы даже подчиняться приказам Хайвмайнда, потому и описаны здесь. Все что могут — **медленно дрейфовать к противнику и взрываться**. Заприметив рядом кого-то, не похожего на тиранида, накрывают изрядную площадь костяными шипами или кислотой, в зависимости от конструкции. Поскольку производить эти биомины даже проще, чем гаунтов, а биомассы на них уходит очень мало, Хайвмайнд затыкает ими все дыры, закрывая минными полями фланги, посылая их на плотные скопления вражеских бойцов, скидывая тысячи мин с орбиты на головы врагам, минами начинают абордажные торпеды в космических боях, чтоб взорвать корабль изнутри, а в воздушных боях целые облака особого подвида увеличенных мин



Пожиратель и боеприпас

доставляют незабываемые ощущения вражеским пилотам, внезапно столкнувшимся с необычным явлением воздушных минных полей.

- В ближнем бою любой тиранид порадует противника *зубами* и/или *когтями*, последние из которых могут быть заменены у большинства зверушек острыми и длинными *когтями-косами*, от которых очень непросто увернуться, а у некоторых — как вариант еще и короткими сверхпрочными *алмазными*, вскрывающими силовую броню как открывалка консервы. Особо здоровенным доступны крабоподобные *сокрушающие клешни*, которыми уже можно вскрыть танк или снести стену. Элитные жуки могут иметь живые *щупальца-кнуты* для хомутания врага и *косяные мечи* для нарезания солодкой.
- Броня также не блещет разнообразием, а в соотношении количество/качество в целом серьезно уступает другим расам, что вполне компенсируется числом и бешеной регенерацией. Большинство *by default* облачено в *хитин* как на таракане, а потому в бою живет примерно столько же. *Усиленный хитин* имеют рядовые бойцы покрупнее, дырки в нем регенятся со временем, продлевая жизнь носителя. *Панцирь* встречается на крупных тварях, предполагающих тесный контакт с противником, а также у более важных синаптических жуков. Следующий уровень защиты — органический *армированный экзоскелет* — привилегия монстроидальных тварей и командиров, примерно равен силовой броне (и, по сути, ей же и является — только сделанной из мышц и костей). Полностью *бронированную оболочку* штатно имеют только тиранофексы и биотитаны: танковую броню для ходячего танка! Опционально может примерить и тиран улья.
- Помимо вышеописанного, также к услугам бойцов своих ульев заботливый Хайвмайнд предоставляет различные специальные импланты-биоморфы, позволяющие регенерировать, отращивать себе крылья и накачиваться адреналином, травить врагов ядами и кислотами, забрасывать шипами и т.д.

Флот-улей (*Hive Fleet*) — огромная неисчислимая стая биокораблей тиранидов и их пассажиров. Прилетает всегда ВНЕЗАПНО, ибо не поддается сканированию, глушит собственным разумом телепатические призывы аборигенов к помощи и в течение 20—30 дней *съедает* всех жителей, биосферу, почву, океаны и *даже воздух планеты*, оставляя только толщу камня (имперцы именуют этот процесс «тиранидоформирование»). Смыть, повторить. Перемещается между звездами с помощью гравитационных воронок, что безопаснее и надежнее, чем в Варпе, но несколько муторно, так как точки перехода должны находиться на изрядном расстоянии от звезды, из-за чего к ним и от них ещё приходится пару недель пилить на *обычной скорости*. Как выяснилось в битве за Макрагг (экспериментальным путем, разумеется), в Варпе ниды дошли так же быстро, как и вся прочая живность... Но в итоге приспособились к Варпу после стычки с эльдарам на Валедоре.



Масштабы пиздеца

Значимые флоты-ульи:

- **«Бегемот»** (*Behemoth*) — самый первый флот-улей, успевший нехило покушать, прежде чем имперцы хотя бы заподозрили о его существовании. Совершил фатальную ошибку, напав на Царство Ультрамар — вотчину ребят в синих доспехах. По результатам разыгравшегося возле столицы Ультрамаринов Макрагга сражения был выкинут в Варп, но забрал с собой одну ультрамарскую планету, флот сегментума Темпестус, четверть флота ультрамаринов, всю их 1-ю роту и один легион титанов.
- **«Нага»** (*Naga*) — флот-улей № 1½. Практически не входил в границы Империиума, поэтому людям о нем *ничего не известно*. Скушал несколько империй ксеносов, потом взялся за миры эльдарских экзодитов, и пару таки догрыз, но потом прилетел флот эльдарских миров Янден, Малан'тай и Идхарэ, после чего жить нидам оставалось считанные дни. В сухом остатке: скушано две ксеноимперии, один имперский субсектор, два мира экзодитов и один искусственный мир эльдаров, а Хайвмайнд получил эльдарские гены.
- **«Кракен»** (*Kraken*) — второй большой флот. Усвоив ошибки предшественника, разделился на сотни подфлотов и атаковал широким фронтом. Активно использовал заражение планет генокрадами, на чем и попалился, позволив имперцам, проявившим нехарактерную смекалку, вычислить продвижение одного из основных подфлотов по карте восстаний генокрадских культов. Большая часть флота-улья уничтожена в двух больших сражениях: с космодесантниками на Ичаре-4 и с эльдарам на искусственном мире Янден. Среди винов: были съедены сотни планет, два ордена космодесанта, половина флота Ультима, весь флот Яндена и чуть менее чем полностью сам Янден. Значительная часть флота-улья выжила, распалась на мелкие осколки и продолжает *грабить* *корованы*.
- **«Йормунганд»** (*Jormungandr*) — большой улейфлот № 2½, ибо тоже не шибко теснил Империиум, основные действия ведя за пределами света Астрономикона. Примечателен тем, что много дней сбрасывал на планеты споры с матками разных биоморфов, после чего те закапывались в землю, а потом все разом начинали плодить жуков неисчислимыми толпами. Был уничтожен совместными усилиями десятка ксеноимперий и имперского флота сегментума Обскурус (который потом на всякий

случай выжиг всех недобитых ксеносов). Тем не менее, тираниды поимели отличный профит, так как большая часть «засеянных» **мамок выжила**, закопалась на глубины, где им не страшен даже экстерминатус, и начала ждать удобного момента для неожиданной атаки.

- **«Горгона»** (*Gorgon*) — небольшой, но очень хитрый флот-улей, воевавший с Тау. Примечателен быстрой адаптацией, вследствие чего вывел жуков, устойчивых к импульсным винтовкам; жуков, свободно уделывающих круутов в рукопашной, и жуков, способных питаться от излучения ионных пушек, ням-ням, чем доставил синемордым неиллюзорный баттхёрт, сожрав целый септ и покусав второй. Был почти полностью изничтожен Тау после того, как те начали планомерно истреблять больших жуков, работающих вышками связи Хайвмайнда, ибо таких в «Горгоне» был дефицит. В процессе ниды также получили отменных пиздюлей от небольшого имперского флота, который ВНЕЗАПНО вышел из Варпа и, не подозревая поначалу о тиранидах в тылу, начал осаду и без того бедствующих Тау, случайно разбуженных некронов и **невзначай заглянувших на огонёк** тёмных эльдаров (вообще же представители прочих разумных рас в отношении тиранидов проявляют поразительные по меркам вселенной солидарность и единодушие в стремлении поскорее выпилить их **КЕМ** из жизни, а уж затем только заняться междусобойчиком, а потому такие временные союзы не редкость).
- **«Левиафан»** (*Leviathan*) — последний (пока) и самый здоровый из всех флотов-ульев тиранидов, грозящий неиллюзорно скушать всю галактику. Отличался редкостной изобретательностью, ибо напал с неожиданного направления и даже вылетел один раз *из плоскости* Галактики, чтоб по «пустому» космосу обогнуть имперские кордоны. Летел прямо на Терру, привлеченный светом Астрономикона, вследствие чего инквизитору Криптманну пришлось **экстерминировать** все миры (вместе с населением, ога — самая большая резня со времен Ереси Гора, автора за это торжественно **отлучили от должности**) на пути «Левиафана», чтоб заморить жуков голодом. Далее по хитрому плану Криптманна голодные и злые жуки были заманены подкинутыми генокрадами на территории орков, где увязли в эпическом махаче. Очень долго ни одна из сторон не могла перевесить, но как отождравшиеся тираниды, так и закаленные в боях орки в случае своей победы дружно ринулись бы на Империум, так что пиздец был отсрочен, а не отменен. В итоге тираниды отождрались на грибах, и на фоне врат Кадии/Великого Разлома напали на царство Кровавых Ангелов. Сожрали бы весь орден, но вовремя успел прилететь на помощь Жиллиман со своими смурфиками и разьебать основной флот Левиафана. После такого пиздеца на Ваале-Прайме обнаружили неприлично похожий символ одного из мощных чемпионов Кхорна Ка'Бандхи.