

Spore — Lurkmore

Spore — игра, позволяющая игроку **невозбранно** создать биологический вид и провести его по пути развития от клетки до технически развитой межзвёздной империи. По факту — компьютерная игра, симулятор **Б-га** от создателя **Симов**, дизайнера Уилла Райта. По лулзу — целый набор хороших, годных средств троллинга общественности.



Логотип

[КВН-1991, НГУ, 3 пародии на Газманова](#)

[Суть от советского КВН за 17 лет до сабжа в первом ските](#)

Суть™

Спасаясь из загнивающей [педивикии](#), этот текст немного потерял в весе.

1. На девственно чистой планете начинаем игру за существо, отдалённо напоминающее [животную клетку с глазами и ртом](#).

Цель — сделать клетку способной к жизни на поверхности путём пожирания всего и вся вокруг. (*спойлер*: Тип нямки зависит от установленного рта. Впрочем, игровая механика допускает установку нескольких ртов, что позволяет стать всеядным чуть ли не в начале игры.)

1. Выходя на сушу, у игрока появляется выбор: устроить [тотальный экстерминатус](#), став единственным видом на планете, либо пойти по пути [добра](#) и сдружиться со всеми, кем можно.
2. Постепенно производим апгрейд, прикручивая своей [тамагочи](#) руки, ноги и прочие части тела. Заработав N-ное количество местной экпы и найдя желаемые фрагменты, [допиливаем](#) своё существо и...
3. ... создаём племя. Начиная с этого этапа и вплоть до этапа «Космос» игра проходит в режиме RTS. На обоих этапах задача заключается в достижении доминирующего положения на **всей** планете.
4. После захвата всей планеты отправляем местного [Гагарина](#) в космос, начиная строить межзвёздную империю.
5. ?????
6. **PROFIT!**

Редактор существ

«Спора» стала известна в первую очередь благодаря редактору существ. Он был вброшен создателями в сеть незадолго до выхода самой игры и представлял из себя тюнингованный редактор морды лица из симов, переделанный в средство создания [«всего-что-угодно»](#). По задумке, юные игроки должны были делать в нём своих миленьких и пушистеньких существ, обмениваться ими друг с другом и ссать кипятком от радости. [Хотели как лучше](#), а получилось как всегда. Потому что Уилл Райт, видимо, не знал о существовании правила под номером [34](#).

Очень заманчивый и широкий ассортимент конечностей, прочих частей тела и атрибутики моментально привлёк внимание озабоченных. Возможности редактора оказались [ваистену](#) безграничны. В один момент были созданы тонны разномастных тварей, внешне напоминающих гениталии, либо целиком состоящих из [пинусов](#), [вагин](#) и прочих [тентаклей](#). Более сдержанные участники пытались реконструировать персонажей из

Членистоногая живность

[Spore Dick Creature Sporegasam МПХ](#)
[Penis made in Spore - Erectus Penile](#)
[Spore Creature with Penis](#)
[Spore Creature Creator - Giant Pen0r](#)
[Cockasuarus](#)
[Spore: The One-Eyed Monster Big N Black](#)
[Нигра](#)
[Floppy](#)
[Трап](#)
[Spore Creature Creator Goatse Goatse](#)
[Spore Creature Creation - Walking Bewbies](#)
[Сиськи](#)
[The F*ck Slug Spore Creature Creator Video](#)
[Spore-Dick CREATOR\(ногу свелохуй\)](#)
[Как ЭТО делают](#)

Персонажи

фильмов и мультфильмов. Так, в редакторе Spore появилась даже своя коллекция **покемонов**. А ещё на этапе Цивилизация есть редакторы летуче-плавуче-ездючей техники и зданий. Там тоже реконструируют многие интересные вещи.

Завершающим этапом создания было сваливание своей работы в общую копилку под названием «Споропедия». Имелся даже встроенный загрузчик **ТыТрубы**, отправляющий видео прямиком на персональный каналчик игры. Таким образом, пляшущие **HEXi**, невозбранно размахивающие своими причиндалами, моментально становились достоянием общественности. Начальство быстро просекло, что многие юзеры могут получить нехилый **баттхёрт** и расстройство психики от подобного контента. И началась раздача **банов**, что с точки зрения правил абсолютно нелепо. Ведь пользователи даже не нарушали правил, а Вилли сам виноват, что сделал слишком «гибкий» редактор. Остаётся надеяться, что всех не покарали, и всё ещё есть шанс встретить чей-то пляшущий **ногохуйц**, летая по галактике.

Фэйл с защитой

Настоящую драму вызвала обновлённая система уберзаSHИТы от Electronic Arts. Игра всячески ущемляла права пользователей: заставляла проходить авторизацию при входе, позволяла производить инсталляцию чуть менее чем **три с половиной** раза, не удалялась полностью с диска и **собирала с компьютера личные данные**. После многочисленных жалоб и плачей на форуме и коллективного иска, EA существенно снизили градус паранойи и разрешили устанавливать игру на пять (**sic!**) ПК. Но было уже поздно. Пока честные граждане бегали по **судам**, нормальные люди скачали игру из интернета. А учитывая ажиотаж, вызванный редактором существ, количество нелегалов превысило все мыслимые пределы. В итоге, Spore попала в десятку самых популярных закачек 2008-го года.

Британские учёные

«ЭТО не имеет ничего общего ни с реальной наукой, ни с эволюцией, ни с учением Дарвина, ни с теорией разумного замысла.»

— Майкл «**КО**» Бихи, американский биохимик, поигравший в Spore.

Во время маркетинговой компании игру решительно пиарили как эдакий суперофигительный симулятор эволюции, хотя с научной точки зрения Спора не выдерживает никакой критики. Чтобы в этом убедиться, была собрана команда «экспертов», включающая биологов, социолога (для изучения этапа формирования общества) и даже **человека из NASA**. В результате, только космическая стадия была признана более-менее адекватной, всё остальное и самое главное: мутация, генетика, естественный отбор, получили от комиссии двойку. Вот так в наше время **учёным-шарлатанам** совсем нечем заняться, кроме как в игрушки играть.

Подробнее с итогами псевдонаучного исследования можно ознакомиться [здесь](#).

Былинный троллинг

Как оказалось, на первый взгляд безобидная игра содержала в себе спорную информацию и утверждения, касающиеся вопросов мироздания, и способные оскорбить чьи-то религиозные чувства. На просторах интернета **ВНЕЗАПНО** появился сайт **antispore.com**, созданный каким-то особо **ПГМнутым** поциентом, и посвящённый борьбе с EA и их антихристианской деятельностью и пропагандой эволюции, с которой так яростно борются православнудые.

Я создал этот блог, чтобы найти поддержку и дать понять Электроник Артс, что мы не будем терпеть их атаку на Христианские ценности, самую крупную на сегодняшний день. Мы не можем позволить игровой индустрии вторгаться в наши дома и отравлять сознание наших детей. В конце концов, ни их миллиардные доходы, и никакая реклама не могут сравниться с силой Божией.

[Spore Creature Creator Video Mudkip](#)
[Spore Pedobear](#)
[Педобир](#)
<https://www.youtube.com/watch?v=jkIaTwPeOs4>
[Слоупок](#)
[LongCat made in spore](#)
[Длиннокот](#)
<https://www.youtube.com/watch?v=fZMSSHWjR98>
[Giant Enemy Crab](#)
[Spore - Homer Simpson's Head](#)
[Гомер](#)
[Spore Creature Creator Video: Mountain Bike](#)
[Велосипед](#)
[CELL PHONE SPORE - with ringtone](#)
[Мобила](#)
[Spore boeing 747](#)
[Боинг 747](#)
<https://www.youtube.com/watch?v=LnDnewDQc7U>
[Sporeout 3 часть 1](#)
<https://www.youtube.com/watch?v=5kGvHB34a-4>
[Sporeout 3 часть 2](#)
<https://www.youtube.com/watch?v=mWyQakcQ48Y>
[Пикачу](#)



Уилл Райт не пройдёт

Разумеется, подобный [псто](#) просто не мог остаться без внимания. Сайт моментально наполнился троллями и просто ненавистниками [креационизма](#). Тем временем [одмин](#) продолжал постить новые темы про «обнажёнку» и прочие игровые гадости, одна вкуснее другой. А гости продолжали исходить на оскорбления и пожелания убиться [апстену](#). Поступали даже угрозы физической расправы, но не все оказались бесчувственным быдлом: кто-то действительно пытался убедить автора в том, что он слишком серьёзно воспринимает обычную видеоигру, или даже доказать, что он не прав. Находились и сочувствующие, признающие существование проблемы.



Б-г пока что эффективнее человека

Перлы

%юзернейм%. Мне жаль, что ты сбился с пути. Я буду молиться за тебя вечером.

Вся эта игра — пропаганда, направленная непосредственно на ваших детей, чтобы учить их теории эволюции вместо [креационизма](#)... Цель игры — развиться из «споры» в разумную [демоноподобную космическую тварь](#) и с особой жестокостью покорить галактику.

Сегодня на бирже акции EA упали почти на доллар. Я надеюсь, что предоставленная мной информация о Spore хоть как-то этому поспособствовала.

У меня нет слов. Кажется Уилл неожиданно хочет увязать эволюцию с Божественным Сотворением Мира и пытается сказать нам, что пользователи Spore сделали за восемнадцать дней то, что Бог сделал за семь. Так что мощность игроков теперь составляет 38% мощности Бога. Невероятно.

Внезапно

Вся эта феерия продолжалась всего три дня. За это время выяснилось, что создатель блога — девушка, было оставлено более [шести тысяч](#) комментов и ещё неизвестно, сколько писем отправлено ей на почту. И вот, в символическую дату, [11 сентября](#), всё было кончено. Тролли и просто наблюдавшие за драмой со стороны [мимо проходили](#) почувствовали себя дураками. Оставленный админом пост содержал последние попытки убедить публику в том, что Spore — это [ересь](#) и грех. С помощью библии, конечно. Были приведены три отрывка из «Бытия», но последний выглядел довольно странно:

[Бытие 8:21-27. После потопа.](#)

21. The LORD smelled the pleasing aroma and said in his heart: never again will I curse the ground because of man, even though every inclination of his heart is evil from childhood. And never gonna give you up. 22. Never gonna let you down. 23. Never gonna run around and desert you. 24. Never gonna make you cry. 25. Never gonna say goodbye. 26. Never gonna tell a lie and hurt you. 27. Never truly believe anything you read on the Internet. There will always be cases of [Poe's Law](#).

Моар зверья



Сосни своего хуйца

Сосни своего хуйца

Ради чего была затея? Как вскоре признались авторы идеи (их оказалось двое), всего за пятнадцать баксов за регистрацию домена они получили море [лулзов](#), сделали оригинальный [рикролл](#), но самое главное ещё раз убедились, что [закон По](#) работает на практике. После скандального разоблачения всё ещё продолжали поступать сообщения в блог с попытками вести какую-то дискуссию по теме. Видимо некоторые глупцы так и не поняли, что их разыграли, доставив тем самым уже не только авторам, но и всей почтенной публике.

Алсо

Поскольку действие происходит в галактике Млечный Путь, то можно в ней отыскать и Солнечную систему с полным комплектом планет, включая и [Землю](#) (инструкция по поиску легко гуглится). Это одна из немногочисленных игровых [пасхалок](#). На поверку оказалось, что третья планета от солнца разумной жизнью не населена и [в основном безвредна](#). Знакомые очертания континентов умиляют и вызывают желание поприменить на них терраформирование, раскраску и прочие доступные инструменты. Также, для особенно извращённых спорофагов присутствует возможность эту вашу землю подвергнуть тотальному экстерминатусу с последующим расщеплением планеты на атомы с помощью гигадетонатора, который учтиво предлагается на продажу воинственными империями. В этом случае игрок получит ачиву «О человечество!» и возможность жить с осознанием того, что людишек в споре никогда не будет.

См. также

- [Civilization](#)
- [The Sims](#)

- [Покемоны](#)



Космос

2012 год All your base are belong to us Avatar Battlestar Galactica Dune 2 Elite EVE Online
 Echo-Squad Google Earth Homeworld Kerbal Space Program Lexx Macross Mass Effect
 Master of Orion No Man's Sky Space Station 13 Spore Star Control Star Trek StarCraft
 StarGate VGA Planets X-COM Алиса Селезнёва Аллоды Онлайн Аштар Шеран
 Большой взрыв Вавилон-5 Варп Вархаммер Венера Война миров Вселенные люди
 Гагарин Галактика Гандам Голактеко опасности Гуррен-Лаганн Доктор Кто
 Жестокая Галактика Звёздные войны Звёзды Зона 51 Инопланетяне Кин-дза-дза
 Космическая гонка Космическая опера Космические рейнджеры Ктулху
 Кыштымский карлик Лунный заговор Любительская астрономия Люди в чёрном Маззи
 Марс Мир-Кольцо Молитва Шепарда Мунспик Мэттью Тейлор Незнайка на Луне НЛО
 Обитаемый остров Песни Гипериона Плоская Земля Плутон Птааг Рептилоиды
 Светлячок Солярис Сферический конь в вакууме Тёмная энергия Тали Трансформеры
 Участок на Луне Фаза Луны Футурама Хищник Циолковский Чёрная дыра
 Челябинский метеорит Чужой Шелезяка Шпайш машт флоу Юггот Ящерики



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
 Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
 Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
 Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
 Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
 Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
 Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
 Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
 Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
 Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
 Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
 Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
 Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
 HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
 It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
 Kerbal Space Program Killer Instinct

[tv:Spore](#) [ae:Spore](#) [en:w:Spore](#) (2008 video game) [w:Spore](#)