

MUD — Lurkmore



НЯ!

Эта статья полна любви и обожания. Возможно, стоит добавить [ещё больше?](#)



A long time ago, in a galaxy far, far away...

События и явления, описанные в этой статье, были давно, и помнит о них разве что пара-другая олдфагов. Но Анонимус не забывает!

Так верстают только MUDаки.



Совершенно очевидно, что данная страница [свёрстана](#) [человеками](#), имеющими представление о дизайне только по [ASCII](#)–псевдографике. Она так же ужасна, как и вышеприведённый заголовок. От её вида [Тема Татьянаович Лебедев](#) плачет кровавыми слезами и неудержимо [фалломорфирует](#).

МАД, МПМ, МУД (англ. MUD [Multi User Dungeon, Dimension или Domain]) — это [многопользовательская онлайн игра](#), где абсолютно всё отображается в виде текста, потому картинок даже не ждите. ПраПраПрародитель таких игр как [Ultima Online](#), [Lineage-2](#) и [WoW](#), причём [некоторых](#) засасывает не хуже. Иначе, эта статья так бы и не была написана.

[Screencast about MUD](#)

В ТАКОЕ могут играть только MUDаки.

Особенности

Интерес к МАДам был довольно высок в 2000-е годы (и ранее, когда инет был в основном модемный, причём 19200 бит/с это была для того времени очень даже приличная скорость), однако, из-за отсутствия в школах интернета, широкой популярности так и не получил. Одни считают, что это результат повального увлечения играми типа вов и линейки, другие считают, что играть в буквы годится только для умственно отсталых. Но олдфаги-то знают, что текстовые войны доставляют не хуже, а иногда и лучше, чем ваш этот 3dfx, так как воображение помогает тебе окупиться полностью и насовсем. Это как чтение книги, только втыкает круче. В МАДах нет никакого жёстко заданного сюжета. Есть только правила игрового мира, которые нельзя нарушать, и локации, которые билдеры постоянно запиливают. Чтобы везде успеть — время в MUD решает всё, зазевался, тебя и съели — игроки пользуются макросами, скриптами, автоматическими картографами и многими другими технологическими новшествами, придуманными с тем, чтобы тебя быстренько выпилить, не умереть самим от голода или жажды и не остаться без источника света. А ещё на экране нет заготовленных заранее ответов. Ты тихо втыкаешь в буквы, шагаешь по миру с помощью набора команд и взаимодействуешь с ним через интерфейс командной строки. И главное — по локациям вместе с тобой, по миру, ходят монстры и другие [игроки](#). В СНГ одними из первых серверов были: Аладон (Донецк), Мир Мерлина (Москва), Forgotten Dungeon (Киев, КПИ) и, чуть позднее, Мир Трёх Лун.

Алсо, в мадах весьма развита [система общения](#), возможность орать, болтать, вопить, разговаривать со своей группой, кланом или соплеменниками, возможность использовать эмоции. В отличии от графических игр, в мадах можно было использовать как готовые шаблоны эмоций, так и написать их самому, например: «Петя обнимает Машу. Маша краснеет и падает в обморок». Это, кстати, ещё одна из причин, которая удерживает МАДы от полного и окончательного запустения.

Алсо, при отсутствии графического отображения, напилить в коде разных приколов не слишком сложно, поэтому каждый администратор изгалялся в меру своей фантазии. Это одна из тех причин, по которым в давние времена было много срача при сравнении МАДов и графических игрушек.

Алсо, из-за своего чисто текстового характера в МАДы могут играть слепые, в некоторых МАДах их так много, они организуют свои кланы. И многие из незрячих играют намного лучше, чем ты, [%username%](#)

Алсо, Ultima-Online в некое время даже назывался первым графическим МАД-ом.

Алсо, в МАДах распространён отыгрыш социальных ролей. Многие приходятся друг другу не только виртуальными мужьями и жёнами, но и дядями, сыновьями, тётями и бабушками. Если хочешь завести виртуальную семью, то тебе сюда. Также в МАДах чаще наблюдается классовый и расовый отыгрыш.

Например:

Устав огровского клана в стиле отыгрыша

BONEBREAKERS (КОСТОЛОМЫ)

... А теперь моя говорить, а ваша слушать... Моя услышать эта история от наша бывшая Шамана, который думать до моя, а его слышать это от двоюродный брат кузена внучатый племянник его троюродный дед, кто всегда рассказывать ее после того, как жевать Священный Гриб Красноречия. Правда этот гриб быть не совсем красный, а еще и в белых пятнах, но Белоречия он почему-то не вызывать...

...Когда-то много-много зим назад... нет...зима - плохо, зима - Огр мерзнуть...лучше много-много лет назад все Огры жить большой дружный Семья...в тесный темный холодный пещера. Семья был хороший, а пещера был плохой. Наша очень любить наряжаться в парадный дубина и ходить дружить к соседи. Соседи быть не такой дружелюбный как Огр, они бояться наша, смеяться над наша. Но зато их научить наша играть веселый игры : "Догони-твоя-булжжик", "Чей-дубина-тяжелей", "А-отсюда-не-сбежишь", "Чья-получит-больше-в-репа", "А-твоя-слишком-взволнованный". Наша полюбить эти игры и очень-очень быстро начать выигрывать у всех. А соседи за это обижаться, хотя наша играть честно. Они приходиться отыгрываться, а потом, когда наша разносить их по домам, они обижаться еще больше. Как-то они совсем-совсем обидется и уйти из деревня. Наша очень скучать за ними и долго ждать пока они вернуться в свой деревня. А они все не возвращаться, но оказаться очень гостеприимная: они оставит много вкусный еда, чтобы наша не голодать, огненный вода, чтоб наша не замерзнуть и крыша над голова, чтоб на этот голова не капать мокрый вода. Потому что Огр любить только один вода - Огненный вода. А пока мы ждать наши друзья, мы подружится с их соседи. Эти соседи оказаться лучше, они хоть и чуть-чуть обижаться, но не уходит и веселиться с наша каждый день...

...А еще наша очень любить есть пить и спать...И чем лучше наша есть и пить, тем теснее становиться пещера... Наша не понимать почему пещера стать такой тесный, наша пытаться растянуть пещера, но при этом все время что-то терять, а Главный Шаман сказать, что это не что-то, а концентрация. Кое-кто из наша не выдержать, и уходит искать другой пещера. Кто-то прижиться в другой пещера, кто-то стать уважаемый Огр, кто-то остаться совсем один...

...Но моя знать: где бы ваша не быть и что бы ваша не делать, ваша все равно там оставаться чужой. И наша ждать ваша в родной пещера...

ОГРЫ ВСЕХ ПЕЩЕР ОБЪЕДИНЯЙТЕСЬ!!!

Каждый Костолом обязан соблюдать Законы Племени:

- 1) Слово Главного Шамана — ЗАКОН.
- 2) Если Главный Шаман неправ, смотри пункт первый.
- 3) Не ломать кости Огру, если он не начнет первым или не попросит об этом.
- 4) Не сорить в родной Пещере.
- 5) Соблюдать собственное достоинство и гордость и не опускаться до пререканий с моральными уродцами.
- 6) Оказывать НЕОТЛОЖНУЮ посильную помощь соплеменникам, не кидая отмазок типа 200 to lvl и т.д.
- 7) Беречь и преумножать богатства Племени.

Чтобы стать Костоломом нужно:

- 1) Быть Огром (или принадлежать союзной рассе) не ниже 50 lvl. (возможно исключение по рассе и lvl, если претендент увенчает себя славой в битве с чудовищами мира).
- 2) Подать прошение.
- 3) Выполнить задание Племени.

Alien races:

Гиганты, Кентавры, Дварвы — наравне с Ограми входят в союз больших расс.

Темные дроу — используются племенем как парламентарии при ответственных переговорах, чем и заслужили уважение племени.

Хоббиты — эти малыши несмотря на свой рост иногда могут продемонстрировать невероятную стойкость.

Эльфы — заслужили уважение своей честностью.

Спрайты и Эсиреалы — эфемерные существа пока еще ничем не навредили племени.

Люди — хоть ничем особым они и не отличаются, но иногда могут быть полезны племени.

Иерархия Племени:

5 ушей — Что ты убил всего пятерых?

10 ушей — Злюка

20 ушей — Чистильщик

40 ушей — Убивец

60 ушей — Маньяк

80 ушей — Ассасин

100 ушей — Чума

150 ушей — Смерть

За особые заслуги перед Племенем дается звание Шаман. Это звание дается пожизненно(обычно посмертно), ОГР носящий такое звание должен почитаться всем Племенем, даже если он покинул родную пещеру. Получивший это звание НАВСЕГДА останется в наших сердцах и его имя будет вписано в наша летописи ЗОЛОТЫМИ буквами.

Шаманы нашего племени:

Antarex — основатель племени(посмертно).

Starco — основатель племени(посмертно).

Creator — почетный шаман.

Saboteur — почетный шаман.

Алсо, почти все МАД-сервера бесплатны. Совсем бесплатны. Без абонентки, доната, покупки игровых вещей за реал и любых других сравнительно честных способов отъема денег администрацией у игроков. Даже если захочешь что-то купить, то не сможешь. Зато тебе прямо в игре могут помочь наквестить нужный итем или просто подарить его. А также быстро тебя от оного избавить путем безжалостного ПК. Да, в МАДах самые дружелюбные игроки.

Алсо, на всех серверах существуют правила, за несоблюдение которых можно получить самые различные виды самых извращённых наказаний. Иммы обычно следят за этим строго, и стоит тебе чуть расслабиться, так сразу можно получить анальный кол. Существует целый список банхаммеров, вот небольшой пример, от самый простеньких, до самых извращенных:

- Молнией по черепу — самое безобидное, что может быть. Так, баловство.
- Накидывание всяких веселеньких аффектов. От слепоты и слабости до чумы и яда или смены пола.
- Лишение каналов. Запрет на право болтать, орать и т. д. Обычно обходится использованием алиасов на эмоции.
- Бездна. Переносят в некую комнату, без входов и выходов. Комната обычно уныла, и хочется повеситься самому.
- Укладывание в морозильник, или заморозка, когда ты ничего не можешь сделать, даже яйца почесать нельзя.
- Удаление. Ну тут всё ясно. Ты качаешь своего эльфа-шамана со сто тыщ опыта на уровень, а тебя бац и в шредер, как кота. Неприятно.
- Бан. Ну тут и объяснять ничего не надо. Ищи другой сервер.

Небольшое примечание. Иммы тоже иногда спят. Поэтому всем похуй.

Серверы

Большинство MUD-ов поддерживают средневековый и фэнтезийный дух, реже встречаются киберпанк, тематические миры (по Star Wars и т.д.). В зависимости от правил, на сервере может быть разрешен/запрещен ПК (убийство игроков), РП (отыгрывание своей роли) и прочее, и прочее.

За пределами рунета существует немалое количество серверов, посвященных [фуррягине\[1\]](#) и [BDSM\[2\]](#).

ИгрокиМудаки

Игроки в МУДах сами себя называют не иначе как **мудак** МАДерами (мудаками их обзывают те, кто смотрит со стороны на буквы и **ничего** нихуя не понимает)^[1] и гордятся этим. На сервере же они разделяются на 2 группировки. Это морталы — обычные игроки, выбивающие деньги-опыт-шмот из мобов

и себе подобных. И имморталы (боги), обычно администраторы ресурса или сделавшие что-то для игры. Самый главный бог — имплементор, тот кто всю эту фигню создал, русифицировал и теперь пинает ~~ж~~имморталов уровнем ниже. Отношения мортал—бог обычно не в пользу первых, что рождает обычно кучки недовольных и кучи высера. Как следствие, населенность миров падает катастрофически и неуклонно. Учитывая тот факт, что людей в МАДы играет чуть менее, чем совсем никто, народу на более-менее успешных серверах редко зашкаливает отметку в 500 рыл.

Имморталы

Снижению популярности МАДов хорошо способствовал в различное время долбоебизм самих бессмертных. Одним из таких холиваров явился распад сервера Адамант. Причина этого распада в [прекращении сотрудничества](#) двух основных бессмертных Линдира и Мандоса^[2].

ЧСВ бессмертного зашкалило 9000.

```
Ират орет: кто труп ограбил все равно найду
Труп Ирата орет: Никто меня не грабил!! Я сам от тебя ушел!! не люблю Я тебя!
Кружж орет: кто труп ират обокрул сознавайтесь быстро
Эриберт болтает: ну ка быстро сознались, кто там трупа обокрул а меня не обкурил!
Кружж орет: эрибет верни труп фашист
Эриберт болтает: 1-имена собственные пишутся с большой буквы.
Эриберт болтает: 2-имена Бессмертных пишутся ТОЛЬКО С БОЛЬШОЙ БУКВЫ.
Эриберт болтает: 3-меня зовут не "эрибет", а "Эриберт"
Кружж орет: а мне наплевать
Кирн болтает: Не верный ответ...
Кружж орет: верный
Эриберт болтает: а вот и неверный
Эриберт болтает: за неверный ответ Кружж получает приз в виде ношута
Эриберт болтает: на полгода
```

И еще один лог беспредела иммов.^[3]

```
Доркан переместил тебя.
Бездна
Ты неподвижно висишь в пустоте.
Вокруг тебя клубится неясная мгла, в ней ничего не видно.
Слышны только стоны вокруг.
Здесь нет ни времени, ни пространства... Ничего.
Теперь ты здесь навсегда... Или до тех пор пока боги не простят тебя.
[Видимые выходы: нет]
Волшебный ручей пробивается из-под земли.
(Издает звук) Завихрения тьмы образуют что-то наподобии таблички, покрытой надписями.
(Белая Аура) Доркан хоббит Шелест ветра, лик луны, дыхание смерти.. стоит тут.
(Прозр) Вверин жук [ЯКУДЗА] Кардинал Небес стоит тут.
Старый черт следит здесь за порядком.
Ты произносишь: эзыэзы
Ты произносишь: мля
Доркан кивает.
Вверин двусмысленно подмигивает тебе.
Доркан произносит: хуже
Ты произносишь: МЛЯ
Ты произносишь: пьянство грех ?!
Ты полностью антиобщественное существо!
Ты произносишь: я тоже думаю что нет !
Доркан произносит: Смонкл, пьянство - великий грех.
Кто-то произносит: Вверин, а ты тут за что?
Кто-то тычет Вверина под ребро.
Вверин садится и глубоко задумывается.
Вверин кивает тебе.
Ты произносишь: у меня нет эмоций, каналов :)
Ты произносишь: сорри, не могу кивнуть :)
Ты произносишь: какие люди :)
Кто-то произносит: Дорк...может баиньки его уложить просто?:) безо всяких фризей..
Ты произносишь: Дорик,
***** БЕССМЕРТНЫЕ *****
[55 ПОЛУБОГ ] (И) Доркан Шелест ветра, лик луны, дыхание смерти..
Ты произносишь: МЛЯ !!!!!!!
Ты произносишь: твою м...
Ты произносишь: СОРРИ. я забыл что ты имм :)
Ты произносишь: *кат
Кто-то произносит: не...без фризей никак
```


Таркас говорит группе: [Танкисст]: четко он!

Таркас тихо ржет.

Клесс драматично падает на пол в изнеможении.

Адэшш говорит группе: [адэ] МЛЯТЬ!

[1/917] [23/431] [204/204] 7003
Кто-то болтает: Спокойной ночи всем

Таркас произносит: полечите плз

Тоттен говорит группе: [Тоттен] я умер, смерти нет

Типичный юмор

Первый день в реале.

<142hr 123m 111mv>откр дверь
Готово.

<142hr 123m 111mv>
Муж приходит с запада.
Получай своего любимца.

<142hr 123m 111mv> смо муж
Ты смотришь на мужа.

Муж - кривоногий небритый мужчина с мрачным выражением лица.
Муж в прекрасном состоянии.
Муж использует:
<одето на тело> кожаная куртка - удовлетворительно
<одето на ноги> джинсы - хорошо
<обуто на ноги> ботинки - хорошо
<оружие> волосатые кулаки - отлично

Муж слегка пьян.
Муж хочет пить.
Муж хочет есть.

<142hr 123m 111mv>
Муж произносит: привет!

<142hr 123m 111mv> цел му
Ты целуешь мужа.

<142hr 123m 111mv>
Муж произносит: пожрать есть чего-нибудь?

<142hr 123m 111mv> да лук муж
Ты даешь луковицу мужу.

<142hr 123m 111mv> да рулет муж
Ты даешь рулет из сороконожки мужу.

<142hr 123m 111mv>
Муж смотрит на луковицу.
Муж смотрит на рулет из сороконожки.
Муж бросает луковицу.
Муж бросает рулет из сороконожки.
Муж орет: ты опять была в Аладоне?! Ах ты...

<142hr 123m 111mv>
Удар волосатых кулаков мужа не достигает тебя.
Ты метко царапаешь рожу мужа.

<142hr 123m 111mv>
Удар волосатых кулаков мужа слегка задевая терзает тебя.
Ты промахиваешься.

<142hr 123m 111mv>
Удар волосатых кулаков мужа слегка задевая терзает тебя.
Ты промахиваешься.

<142hr 123m 111mv>
Ты на кухне. Из мусорного ведра доносится неприятный запах.
В раковине лежат грязные тарелки.
Ты убегаешь из драки!
Ты теряешь 10 ехр.

<142hr 123m 111mv> отд
Ты садишься отдыхать.

<142hr 123m 111mv> пить кон
Ты пьешь коньяк.

<142hr 123m 111mv>
Ты понемногу успокаиваешься.

<142hr 123m 111mv>
<142hr 123m 111mv>
<142hr 123m 111mv>
<142hr 123m 111mv> ю

Ты в пыльной комнате. В углу стоит компьютер. На диване сидит муж.
Вид у него совсем не дружелюбный. Хммм... лучше держись подальше!

<142hr 123m 111mv> да колб муж
Ты даешь круг колбасы мужу.

<142hr 123m 111mv> да пив муж
Ты даешь бутылку пива мужу.

<142hr 123m 111mv> да пив муж
Ты даешь бутылку пива мужу.

Муж пьет пиво.
Муж ест круг колбасы.
Муж пьет пиво.
Муж целует тебя... как целомудренно!
Муж ложится спать.

<142hr 123m 111mv>
<142hr 123m 111mv>
<142hr 123m 111mv>
<142hr 123m 111mv> крас

Ты подкрадываешься к компьютеру.

<142hr 123m 111mv> вкл комп
Ты включаешь компьютер.

<142hr 123m 111mv>
Муж просыпается и встает.

<142hr 123m 111mv>
Муж произносит: ты опять?!

<142hr 123m 111mv> цел му
Ты целуешь мужа.

<142hr 123m 111mv> да пив муж
Ты даешь бутылку пива мужу.

Муж пьет пиво.
Муж произносит: ну ладно...
Муж ложится спать.
Муж храпит.

<142hr 123m 111mv> connect

Второй день в реале.

<142hr 123m 111mv> отпе дверь
Щелк

<142hr 123m 111mv> откр дверь
Готово.

<142hr 123m 111mv>
Муж приходит с запада.

<142hr 123m 111mv> смо муж
Ты смотришь на мужа.

Муж - кривоногий небритый мужчина с мрачным выражением лица.
Муж в прекрасном состоянии.
Муж использует:
<одето на тело> кожаная куртка - удовлетворительно
<одето на ноги> джинсы - хорошо
<обуто на ноги> ботинки - хорошо
<оружие> волосатые кулаки - отлично

Муж слегка пьян.
Муж хочет пить.
Муж хочет есть.

<142hr 123m 111mv>
Муж произносит: привет!

<142hr 123m 111mv> экип
Ты используешь:
<одето на палец> (СветитсЯ) изящное обручальное кольцо - превосходно
<одето на шею> тоненькая цепочка - превосходно
<одето вокруг тела> (Магическое) легкомысленный шелковый халатик - превосходно

<142hr 123m 111mv> цел му
Ты целуешь мужа.

<142hr 123m 111mv>
Муж недовольно ворчит.
Муж произносит: пожрать есть чего-нибудь?

<142hr 123m 111mv> колд очаро муж
Муж смотрит на тебя с обожанием.
Муж теперь следует за тобой.

<142hr 118m 111mv> прик муж см жена
Муж смотрит на тебя.
Муж восторгается тобой!
Муж ест воронье Яйцо.
Муж создает чудесную красную розу.
Муж ест воронье Яйцо.
Муж создает чудесную красную розу.
Муж ест воронье Яйцо.
Муж создает чудесную красную розу.
Муж ест воронье Яйцо.
Муж создает чудесную красную розу.
Муж ест воронье Яйцо.
Муж создает чудесную красную розу.
Муж ест воронье Яйцо.
Муж создает чудесную красную розу.
Муж преклонЯет колено перед тобой.
Муж дарит тебе прекрасную красную розу.
Муж дарит тебе прекрасную красную розу.

<142hr 123m 111mv> в
Кухня

(Магическое) Раковина с кранами горячей и холодной воды.
(Магическое) Холодильник.
(Магическое) Газовая плита.
Довольно большой кухонный шкаф.
Грязная посуда лежит в раковине.
Муж приходит с запада.

<142hr 123m 110mv>
Муж открывает холодильник.

<142hr 123m 110mv>
Муж кладет кассету Яиц в холодильник.
Муж кладет круг колбасы в холодильник.
Муж кладет круг колбасы в холодильник.
Муж кладет чесночную колбаску в холодильник.
Муж кладет кусок мяса в холодильник.
Муж кладет тушу осетра в холодильник.
Муж кладет гроздь бананов в холодильник.
Муж кладет ананас в холодильник.
Муж кладет овощи в холодильник.

<142hr 123m 110mv> отд
Муж закрывает холодильник.

<142hr 123m 110mv> отд
Ты садишься отдыхать.

<142hr 123m 110mv> автопом

Режим автопомощи отключен.

<142hr 123m 110mv> прик муж у гряз

Хорошо.

Муж берет мыло из раковины с кранами горячей и холодной воды.

Муж берет тряпку из раковины с кранами горячей и холодной воды.

<142hr 123m 110mv>

Муж снимает кожаную куртку.

Муж одевает фартук.

Муж прекращает использовать волосатые кулаки.

Муж вооружается тряпкой.

Муж вооружается мылом в левую руку.

<142hr 123m 110mv>

Муж открывает кран и используя магию горячей воды НЕМЫСЛИМО поражает грязную посуду.

Муж трет мыло и это очень-очень сильно поражает грязную посуду.

Взмах мылом мужа потрошит грязную посуду.

Трение тряпки мужа *СОКРУШАЕТ* грязную посуду.

Муж уворачивается от грязного плевка грязной посуды.

Грязная посуда МЕРТВО!!!!

Ты слышишь предсмертный всхлип грязной посуды!

Твоя кровь стынет...

Муж берет чистую посуду из трупa грязной посуды.

<142hr 123m 111mv>

Муж открывает кухонный шкаф.

Муж кладет чистую посуду в кухонный шкаф.

Муж прекращает использовать мыло.

Муж кладет мыло в раковину с кранами горячей и холодной воды.

Муж прекращает использовать тряпку.

Муж кладет тряпку в раковину с кранами горячей и холодной воды.

Муж снимает фартук.

<142hr 123m 111mv> вст

Ты встаешь.

<142hr 123m 110mv> ю

Комната.

(Магическое) В углу стоит компьютер.

Простой диван стоит тут.

(Магическое) Цветной телевизор.

(Магическое) Пульт дистанционного управления телевизором лежит тут.

Муж приходит с севера.

<142hr 123m 110mv>

Муж подбирает пульт дистанционного управления.

Муж садится на диван.

Муж вооружается пультом дистанционного управления.

Муж взмахивает пультом дистанционного управления и это включает телевизор.

Муж вздыхает.

Муж пьет пиво из бутылки пива.

Муж ест круг колбасы.

Телевизор boors: 'И вот вы видите на замедленном повторе, как КузЯ обходит Васю,'

Телевизор boors: 'но ВасЯ тоже не лыком шит - он подсекает Кузю и тот падает'

Телевизор boors: 'у самой черты!'

<142hr 123m 110mv> прик муж выкл теле

Делай это сама!

Телевизор boors: 'К Кузе подбегают санитары, но не успевают среагировать,'

Телевизор boors: 'И оказываются затоптанными отставшими участниками соревнования!'

<142hr 118m 110mv> колд очаро муж

Муж теперь не следует за тобой.

Муж смотрит на тебя с обожанием.

Муж теперь следует за тобой.

Телевизор boors: 'Ай-Яй-Яй! Где же мы возьмем новых санитаров!'

<142hr 118m 110mv>

Муж целует тебя... как целомудренно!

Телевизор boors: 'Разве только найдутся добровольцы из числа зрителей!'

<142hr 123m 110mv> прик муж выкл теле

Муж взмахивает пультом дистанционного управления и это выключает телевизор.

<142hr 118m 110mv> прик муж спа

Муж ложится спать.

<142hr 118m 110mv> отд комп

Ты садишься отдыхать за компьютер.

<142hr 118m 110mv> вкл комп

Ты включаешь компьютер.

<142hr 118m 110mv> connect

Вся правда о настоящем МУДере:

- Настоящий МУДер играет не читая текст.
- Настоящий МУДер не способен воспринимать графику.
- Настоящий МУДер смотрит фильмы только в ASCII.
- Настоящий МУДер играет через телнет мышкой.
- Настоящий МУДер видит все в 16-ти цветах.
- Настоящий МУДер умеет заходить в интернет без модема.
- Настоящий МУДер может играть в мад без клавиатуры. И без монитора.
- Настоящий МУДер может играть в мад забаненным, замороженным и без каналов.
- Настоящий МУДер может нажать все кнопки на клавиатуре сразу и одновременно. Одним пальцем.
- Настоящий МУДер способен читать логи любых программ и устройств в реальном времени.
- Настоящий МУДер способен устранять замеченные неполадки, не переставая следить за логами.
- Настоящий МУДер печатает быстрее двух машинисток, проверяя при этом логи.
- Настоящий МУДер не ест ничего кроме хлеба, воды и логов.
- Настоящий МУДер умеет разговаривать с вещами и животными посредством тех же логов.
- Настоящий МУДер догадывается, что ПК и Пожарный Кран — разные вещи, несмотря на то, что в

логах этого не написано.

- Настоящий МУДер продолжает играть служа в армии, после исключения из универа. И читать логи.
- Настоящий МУДер умеет летать. Но недолго и низко.
- Настоящий МУДер никогда не сохраняется.
- Настоящий МУДер спит в одежде, чтоб не капала рента.
- Настоящий МУДер при выходе на улицу всегда проверяет, где его свиток рекола.
- Настоящий МУДер никогда не заходит в комнату к боссу один.
- Настоящий МУДер может спать с разрывами в 1 минуту.
- Настоящий МУДер умеет вырезать из трупов бифштексы.
- Настоящий МУДер верит в богов, но не любит их.
- Настоящий МУДер ест грибы сырыми.
- Настоящий МУДер никогда не какает.
- Настоящий МУДер умеет плевать кислотой и молниями.
- Настоящий МУДер может сделать из трупа таракана мумию и оживить ее.
- Настоящий МУДер видит цветные сны. Из букв.
- Настоящий МУДер онлайн 24 часа в сутки.
- Дети настоящих МУДеров рождаются в доспехе и с мечом.
- Дети настоящих МУДеров не играют в куклы, они играют в кубики с буквами.
- Дети настоящих МУДеров знают азбуку от ESC и до бесконечности.
- Дети настоящих МУДеров понимают эльфийское и орковское наречие одновременно.
- Дети настоящих МУДеров никогда не писают в памперс. Они писают в стальные штаны с шипами.
- Дети настоящих МУДеров не плачут. Они сразу разрубают обидчика пополам, а из трупа делают себе игрушку.
- Дети настоящих МУДеров гуляют группами и убивают кошек для еды.

Алсо немного из старых логов.

Ньюб идет по мудшколе, подходит к адепту, а тот разные слова заковыристые произносит. Ньюб перед ним и произносит : О великий боже, помоги мне , я хочу есть и пить.

Ты болтаешь: "Знаете, почему блондинки молятся стоя? Потому что когда они становятся на колени, у них открывается рот." (с))

Элайя говорит тебе: гад

Внезапно с небес ударяет молния прямо в тебя !

Ирулен произносит: е! давно пора

Даирен говорит тебе: эт прикольно - уходить от наказаний концом

Даирен говорит тебе: болтани, шшо я посылаю этому имму луч рака яичка

Даирен говорит тебе: и шшо его дети родятсся мертвыми

Ты болтаешь: а почему в надписи "----- СМЕРТНЫЕ -----" с обеих сторон одинаковое число знаков "-", а в надписи "***** БЕССМЕРТНЫЕ *****" слева 7 знаков "*", а справа 8.

Даирен говорит тебе: патамушшта они пидарасы

Грумбырг орет: будь проклять тот день,когда Я сел за копм шпилить в алад

МУДацкие байки

Байки Гномоведа^[4]. Засада.

На камне у развилки дорог сидел змей. Явно скучая он чертил какие-то знаки прутиком по пыли. Змей сидел уже давно. Белка безбоязненно сбежала по стволу и не обращая внимания на ящера стала прятать желудь в расщелину камня. На верхушку ели села сорока. Она принялась чистить перья, изредка поглядывая вниз. Вдруг она сорвалась с места и стрекоча полетела вглубь леса. С севера послышался цокот копыт.

На перекресток выехал всадник. Рослый черный жеребец был покрыт дорогой попоной. Нагрудник и шлем с золотой насечкой, тяжелый бархатный плащ, украшенные серебрянными накладками ножны выдавали знатного человека. Конный огляделся и заметил змея. Лязгнуло забрало.

- Трепещи! Мерзкое порождение гнилых болот! - заревел рыцарь и выхватив меч стал нараспев читать укрепляющую дух молитву. Его благочестивая молитва внезапно была прервана хлопками. Хлопал змей.

- Бесподобно! Убедительно! - змей соскочил с камня и вихляющей походкой приблизился к удивленному всаднику.

- Какие слова: "Мерзкое порождение гнилых болот". Это Вы сами придумали? Или прочитали где? А Вы, случаем, сами стихов не пишете? - и змей обошел рыцаря кругом.

- Я чегой-то не понял... - прогудел конный - Мы будем сражаться или как?

- Мы? Двое на одного? - змей отступил.

- Почему двое на одного? - не понял всадник.

- Ну, Вы и конь - это двое. Я один. Нас должно быть поровну. Это будет, мне так кажется, благороднее, рыцарственнее, я бы осмелился сказать...

- А, понятно, - и рыцарь стал слезать с коня.

- Не извольте беспокоиться! Это можно уладить иначе! - замахал руками змей. Он коротко свистнул и из-за дерева, зевая и почесываясь вылез огромный мохнатый тролль. Тролль приветливо оскалится.

- Вот теперь нас поровну... - змей поклонился опешившему коннику.

Тролль взял рыцаря за шкуру и стал осторожно вытряхивать из него деньги...

Байки Гномоведа. Вызов.

Тролль шаман с грохотом захлопнул толстую книгу заклинаний. Посидел. Осторожно раскрыл ее и, вытащив расплющенного таракана, с довольным урчанием сунул его за щеку.

В пещеру влетел запыхавшийся тролль.

- Там, эти, гнямы, пришли...
- Гони их в шею, - пробурчал шаман, подсыпая между страниц приманку для тараканов.

Тролль хлюпнул разбитым носом:

- Они толпой пришли. Желают какую-то сатисфакцию получить...
- Ну дай им, и пусть проваливаются, - шаман насторожился, видя подбирающегося к книге жирного насекомого. Тролль потоптался в проходе.

- Мы у них ее не брали... Золото брали, камни брали на той неделе...
А сатисфакции мы не брали. Я уже у наших спрашивал, и у торгашей спрашивал, может загнал кто, дык и они не видели...

Таракан нагло бегал у раскрытой книги но внутрь не лез.

- Нет так нет... А! Пусть у орков поспрашивают, у них девок всяких полно, может и эта... Как ее... Факция... найдется.

Тролль убежал. Шаман подсыпал еще крошек.

- Аааааа! Негодяи! - в пещеру ввалился разъяренный гном.

Его длинная белая борода все время путалась под ногами и он а каждом шагу спотыкался.

- Я требую сатисфакции! - заорал он.
- Мнээээ... - занялся удивленный шаман - мы ее не брали...
- Сатисфакция - сиречь моральное удовлетворение! - гном покосился на шамана.
- А... Кхм... Мы, это... того... короче соболезнуем...

(морально удовлетворить, как считал шаман, легче и выгоднее чем материально) - и похлопал бородача по плечу.

- Как грабить честных работающих гномов, так толпой! А как отвечать, так нет никого!

Гном отпихнул лапу шамана, сорвал с левой руки перчатку и бросил ее на пол.

- Короче, вызываю вас всех на честный бой. Кто первый поднимет перчатку, с тем и буду биться!

Бородач развернулся и, то и дело наступая на свою бороду, ушел.

В пещеру заглянул тролль. Посмотрел на лежащую перчатку.

- И точно, забыл. Он еще уходя сказал, что где-то тут его перчатка лежит, кто возьмет приберет. Я побегу, нашим скажу чтоб не брали. А то все золото что они на Южном тракте с путников собрали, мы у них реквизируем, а если теперь еще и варежку последнюю кто стянет... Неудобно как-то получится...

Срачи

Основные срачи внутри MUDмира разделяются на:

1. ПК против неПК. В большинстве миров игроки могут невозбранно выпиливать друг друга. После смерти персонаж возрождается на реколе с потерей опыта и всех вещей, которые достаются (вместе с трупом) победителю. Кстати, труп можно оживить, превратить в мумию или скелет и таскать за собой в качестве милой зверушки. Или нарезать из трупа бифштеков и затем поесть их на глазах друзей и близких покойного. Однако, любители выпиливания всего, что движется, быстро зарабатывают клеймо «отмор» и низвергаются имморталами всё в ту же Бездну, потому что в MUD-ах весьма ценится ролеплей, а подобное поведение вписывается только в ролеплей маньяка, которого по этому ролеплею навечно убивают. Отсюда растут ноги разделения игроков на ПК и неПК. Одни нюхают цветочки и ругаются на тему «когда же забанят всех отморов?!», а другие указывают, что де жизнь в Мире стала слишком пресной, и неплохо было бы вернуть порталы (это когда ты идёшь по своим делам, и внезапно открывается портал, из которого вываливается гопкомпания в количестве от четырёх рыл). Ещё бывает весело заклеить отморами песонажа/клан и объявить ему войну на уничтожение. Войны отморов и антиотморов обычно доставляют. Особенно тем, что обе стороны ничем друг от друга не отличаются и режут всех подряд.

2. Имморталы — пи@#%\$сы. Как правило, имморталы — это бывшие морталы. У чуть более, чем 99,99995 % имморталов есть и смертные персонажи. Соблазн использовать возможности бессмертного (читай ГМ-а) очень велик. Например (не будем показывать пальцем, в каком именно Мире) один иммортал размышлял, чего бы такого хорошего надеть на лишнюю конечность своего смертного персонажа. Придумал. Вещь получилась просто на загляденье. И чтобы ограничить к ней доступ, сделал квест в новой зоне с этим предметом. Из серии «подойди сюда и скажи „ыдвлоапимрпвпмровиморвыпсы“». Никакого описания к квесту, разумеется не написал, и о его существовании узнали случайно, когда



Страсти кипят

другой иммортал отправил в Бездну другого игрока за использование этого абьюза. Имморталы подобных обвинений очень не любят и споро выпиливают КЕМ с форумов и внутриигровых сообщений, награждая ударами банхаммера недовольного.

3. Абьюзы, фиксы и прочее нытьё про «за что шаманов понерфили?!». Тлеют постоянно, слегка разгораясь после каждого игрового фикса. Крайне унылы.

4. Срачи между поклонниками различных MUD-ов. Связано с общей малонаселённостью MUD-ов и **озабоченностью** многих MUDаков этим вопросом. Случается, когда какой-нибудь MUDак, устав от **замкнутости** своего «родного» MUD-а, регистрирует аккаунт в другом мире, либо на его форуме и принимается агитировать местных **задротов** к смене места жительства, либо тупо обсирать фразами наподобие «как тут у вас всё по-идиотски сделано». Очень редко генерирует лулзы и в случае наличия постоянно следящих за миром иммов выпиливается в первые несколько минут. Тем не менее, **бурление** может небольшое время продолжаться и после этого.

Для обычного человека наблюдать за такой вознёй скучно, зато это просто рай для Холмсов-любителей, ведь практически все действия в игре пишутся в логи. Каждый игрок обладает своим куском логов, и при грамотном их сложении можно получить доказательства любого события в Мире.

Срачи между MUDаками и любителями графических игр крайне редки. Последние из них отгремели ещё в начале 2000-х. Сейчас текстовики смотрят на графические игры, как на говно, а любители графики о MUD-ах просто ничего не знают.

Алсо, старые игроки могут вспомнить такой ресурс, как bash.nm.ru. Созерцатели созерцать перестали, но кое-что осталось тут, например: <http://web.archive.org/web/20060304022141/http://bash.nm.ru/>

So, how do i shot web?

Мой дорогой **читатель**, если ты добрался до этого места, то ты должен знать. Чтобы играть в эту игру, тебе требуется наличие хоть немного **серого вещества** и обе (я повторяю, ОБЕ!!!) руки. Можно, конечно, воспользоваться стандартными средствами Windows aka telnet, но это не даст тебе ничего, кроме разочарования. Хотя уверен на 95%, что использование других средств не принесет тебе ожидаемой удовлетворенности. Итак, ты всё-таки решился? Ну что же. Для игры в эту игру есть множество клиентов, например **MMC 4.1 для Windows** или **Jaba MUD Client** или **ZMUD MUD Client**. Особо запущенные MUDаки могут поставить **tintin++** и играть прямо из консоли/терминала.

Далее в строке соединения надо вбивать адрес понравившегося тебе сервера, например, в mmc это будет строка «/connect <имя сервера> <порт>». Имя сервера и порт можешь посмотреть на официальном сайте игры. Далее включаем серое вещество и опа... ты в игре (почти).

Что? Не получилось? А я ведь предупреждал! Ну тогда второй вариант, попробуй зайти на сайт самой игры и там поискать раздел FAQ (русск. ЧАВО) или раздел НОВИЧКАМ. И уже там почитать более подробно, что надо сделать.

Не получилось опять? Ну что ж, аста ла виста бэйби, идите учить уроки, а-то будет ругаться мама.

В последнее время прошел слух о MUDе на **Jabber**. Попу теперь не надо рвать. Ксо жалению, первая (и почти последняя - её клоны умерли при рождении) жаба-мадовка "Камень судьбы" (jabbergames.ru, гиперссылку нахуй), побыв во славе в 2007-2009 годах, была жестоко изнасилована ботами аки засранное окно мухами. Окончательно она перегрелась на лотереях, так как админ почувал наживу и перестал сдерживать себя.

Ссылки

- **Параллельный мир, выдуманная история о невыдуманных вещах** — для тех, кто знает что значит MUD.
- **Русский MUD-коннектор** Сервер посвящен русскоязычным MUD-ам, а также иностранным мадам, в которых существуют русскоязычные комьюнити.
- [3] **Нерусский MUD-коннектор**. То же самое, но без русофилии.
- [4] **МУДЕР**. Тусовка русских мад-разработчиков
- **МПМ Берег Семи Воплощений** отсчитывает свою историю с середины 1997 года и является одной из первых русскоязычных многопользовательских сетевых игр.
- **МПМ Адамант Адан: Хроники Средиземья** бесплатная онлайн игра типа MUD по произведениям Дж. Р. Р. Толкиена.
- **МПМ Былины** Основан на русских сказках и преданиях. Один из немногих живых на данный момент МПМ в рунете.
- **МПМ Сфера Миров** Фэнтезийная солянка на основе собственной кодовой базы. Второй по количеству юзеров МПМ в рунете.
- **МПМ Аладон** Мир с преобладанием фэнтэзи, но есть куча зон/мобов/шмоток в других стилях.
- **МПМ Dangerous Fantasy** лучший МАД (MUD) рунета, он-лайн игра в стиле кибер-панк.
- **МПМ Балдердаш** Мад, созданный на основе средневекового фэнтэзи, много уникальных рас, классов, умений.

- [МПМ Неронис](#) Мир населенный беззаботными лесными эльфами, злыми троллями, хмурыми орками, неумимыми дварфами, людьми и многими другими расами.
- [Арда MUD](#) Мир созданный по мотивам произведений Джона Рональда Руэла Толкиена.
- [Virtustan MUD](#) МПМ от [Пруля](#), постмодернистский муд.
- [Zerkalo MUD](#). Пиратский говнофришард Былин (оказывается пиратские сервера бывают и в мире мудов)
- [\[5\]](#) Статистика по англоязычным MUDам.
- [\[6\]](#) Статистика по русскоязычным MUDам

Галерея



Заставка игры

Примерно так это выглядит



Nightmist Online - Nightmist
игра в жанре
MUD

Игра в жанре
MUD



Игра в жанре
MUD

Игра в жанре
MUD

MUD клиенты

- [Telnet](#)
- [zMud](#)
- [MMC](#)
- [JMC 3.5](#)
- [JMC 3.6](#)
- [Constructor](#)
- [B.O.A.T. MUD client](#)
- [Tortila MUD client](#) Кстати, один из самых удобных, есть поддержка плагинов, куча встроенных. Да и на самом сайте есть пара дополнений. Больше всего подходит для тех, кто только хочет вкатиться в МУД'игры

См. также

- [Жаргон MUDаков](#)
- [ASCII-арт](#)
- [Рогалики](#)

Примечания

1. ↑ Автор статьи мудака, муддеры называют себя MUDаками. Именно так, с большой буквы.
2. ↑ [Официальный документ о распаде, подробности раз, подробности два.](#)
3. ↑ 2 выше приведенных лога к Адаманту никакого отношения не имеют, это беспредел иммов мира Аладон. В результате подобных действий иммов количество игроков данного мира сократилась в 3 раза.
4. ↑ Все остальные [Байки ГНОМО"в"ЕДа](#) тут.



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo
Kerbal Space Program Killer Instinct

w:MUD en:w:MUD