

CMS — Lurkmore



Анонимус!

Возможно, ты перепутал раскладку, желая написать: SMS.



I see what you did there.

Информация в данной статье приведена по состоянию на начало десятых. Возможно, она уже безнадежно устарела и заинтересует только слоупоков.

Content Management System (сокр. **CMS**, рус. *Система управления контентом*, *СУК* (что как бы намекает), тж. *Двиг*, *Движок*, *Мотор*, *Сайтбилдер*) — как правило, представляет сложный скрипт управления сайтом, специально созданный для того, чтобы облегчить жизнь вебмастерам и **быдлокодерам**. Структура движков позволяет легко управлять содержимым, и, соответственно, в **9000** раз удобнее, чем **языки программирования**.



Халявные движки

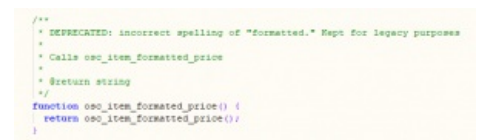
Особая категория CMS, факт — на них построено **90%** сайтов всемирной паутины.

Самые известные халявные **WCMS**:

- [WordPress](#)
- [MODX](#)
- [Drupal](#)
- [Joomla](#) (в девичестве — Mambo)
- [TYPO3](#) (ТупоЗ ТайпоЗ)
- [Php-Nuke](#) (давно умер)
- [MediaWiki](#) (на ней сделано 95% [вики-сайтов](#), включая уютненькое [Луркоморье](#))

Сферический интерфейс сферической CMS в вакууме

[Обзор Zebrum CMS](#)
[Zebrum CMS - butthurt.](#)



Суть говнодвижков

Самые известные халявные **MCMS** (на которых создаются [wap-сайты](#)):

- [JohnCMS](#)
- остальные (ранее написанные здесь ссылки) — умерли

Пристальный взгляд

Joomla!

В девичестве известная как Mambo. Потом разработчики чего-то [разосрались](#) и половина ушла делать свой движок [с контентом и удобствами](#). Так появилась Joomla, первая версия которой вышла в 2005 году как Joomla 1.0. Потом эту версию долго допиливали, через 2,5 года выпустив свое детище под номером 1.5, в которой залатали старые дыры и сделали новые. Ныне и эта версия является устаревшей. На момент правки этой статьи (13 апреля 2020 года) самой актуальной версией является ветка 3.9.x. Тем не менее, всё и сейчас работает через [универсальный интерфейс](#), достаточно посмотреть хотя бы количество кода любого стандартного компонента с небогатой функциональностью, вроде контактов.

Несмотря на недостатки, движок остаётся самым [популярным](#) среди [быдлокодеров](#), [фрилансеров](#) и просто тех, кто [хочет побыть админом](#). (Впрочем, [Ucoz](#) стремительно [овладевает](#).)

Ucoz

Основная статья: [Ucoz](#)

Slaed CMS & Anti-slaed CMS

Slaed CMS — тот же php nuke, движок которого распространялся по GNU лицензии, но впоследствии был спизжен ЕРЖ по имени Эдик (отсюда и название Slaed: **Studio Laas Edwart**). Сделано это было исключительно для срывания ~~некро~~ профита, потому как CMS ВНЕЗАПНО стала платной.

Первая в линейке, Slaed 1.4, была высером, да ещё каким! Как и следовало ожидать, кулхацкеры чуть медленнее, чем моментально, обнаружили кучу дыр и багов в системе. Что особенно доставляло (автор гарантирует, так как сам пользовался) — в движке был бэкдор (все пассы сливались пЭдику на сервак), сделано это было для троллинга особо упоротых пользователей системы. Например, Эдик выпустил новую версию системы, как всегда была анонсирована куча изменений и т. д., но люди, купившие первую версию, естественно, крайне не хотят обновляться, потому как [дорого, ёпт](#). Так вот, Эдик ломал сайт (ломал — громко сказано, все что ему надо было сделать — это зайти в пхп файл, в который дампились пароли, и с помощью Ctrl+F найти нужного человека), а вернуть админку обратно соглашался при условии, что [клиент](#) купит обновление.

Стоит так же рассказать про [хитрый план](#): на [подсое](#) у Эда была куча малолетних шавок, которым он давал модерку на форуме slaed.net, и те сносили все темы недовольной клиентуры, а также делали суровый ПиарЪ и [даже сайт](#), вроде как в благодарность от клиентов.

Многим пользователям было не по нраву такое положение дел, и однажды из них собралась команда AntiSlaed (в основном, те, кого кинул Эд), ломанули последнюю версию Slaed, вернули все копирайты и стали распространять ее бесплатно. Количество высраного недоавтором строительного материала составило более, чем [дохуя](#), а угрозы и логи переписок, которые позже были выложены в интернет — утопали во всеобщем хохоте. Сайт [АнтиСлаеда](#) падал невероятное количество раз. Анонимус поговаривал, что пЭдик выражал крайнюю озабоченность и [подавал иск](#) за нарушение авторских прав. Но [всем похуй](#).

Крайне не рекомендуется ставить нулённый slaed или antislaed, так как существует риск того, что хостер оуклится и забанит его. Такое бывает, если пЭд делает предьявы, а хостеру, естественно, проблемы не нужны.

e107

Еще одна недоCMS, имела популярность у [школоты](#) и уебдизайнеров из-за простоты использования. Был еще один плюс — это [модуль LGSL для мониторинга CS, CS:S, WoW серверов](#), поэтому в то время многие клан-сайты ставили именно её. Историю создания этого высера можно почитать [здесь](#). Из-за кривости и недопиленности годится разве что на создание [личных страничек](#), если вы хотите создать что-то более серьёзное, будьте готовы тужиться с напильником. Кроме того, система чрезвычайно обжорливая, поскольку посылает аж 500 запросов к базе данных, так что с неслишком мощными серверами 500 свирепых юзеров вполне могут порушить ваш сайтик.

Алсо, [e107](#) — [пищевой краситель](#). Запрещён в ряде стран, что символизирует.

[How to Install e107](#)
Установка e107.



Тот самый, няшный, лайм.

WarMotor

Один из самых популярных на сей момент мобильных CMS, его [заеируют](#) обсуждают практически на всех крупных порталах вап-мастеров.

Что нам обещают:

(с оф. сайта, орфография сохранена)

- Позволяет вам создать полноценный HTML(war), WML или XHTML сайт (Начиная с 16 версии реализована работа всех трех протоколов) практически без знаний html и тем более php;
- В возможность входит полнейшее администрирование сайта через war-интерфейс;
- Вы можете управлять настройками, гостевой, форумом, чатом, фотогалереей, объявлениями и бан-панелью, просматривать лог-файлы, списки админов, забаненных и ожидающих активации аккаунта, вы можете добавлять новости, создавать рассылки и управлять голосованиями, также управлять статусами, изменять приветствие, импортировать файлы, распаковывать и запаковывать архивы, управлять основными и главными страницами (Только при условии покупки лицензии!) и многим другим;
- Регистрация по всему сайту на сессиях и кукисах, форум, чат, доска объявлений, гостевая, новостная лента, приват, профиль, статусы, легкая настройка, изменение стилей, управление и прокачка персонажа, игнор и списки пользователей и самое важное скрипт работает только с файлами, не требуя Баз Данных (MySQL)!

Был популярен из-за отсутствия неведомой [быдлу](#) штуки MySQL. По сути, до 16 версии это была одна сплошная дырка, которая ждала [кулхацкеров](#). [Состоит из](#): форум, загруз-центр и ядро. Плюс можно было прилепить ещё [9000](#) модулей. После 16 версии программа была радикально переписана, и количество дыр поуменилось. Не использует MySQL и думает, что это круто (нормальный [программист](#) вообще не может представить мало-мальски сложную программу без базы данных, есть мнение, что автор вообще не знает этого языка). Ищите [здесь](#).

1С Битрикс

«— Где можно оправданно использовать Битрикс?»

— В анекдотах.

»

— *твит* на IT конференции, 200+ ретвитов

Унылая платная CMS, состоящая из говнокода чуть менее, чем полностью (в версии 8.0 уже чуть более чем полностью, я гарантирую это), от одноименной конторки, которая впоследствии была куплена 1Сом. Как и все продукты данной компании, является **высером** (интересующиеся могут зайти на [1] и поискать там примеры кода из Bitrix — это нечто) и способом зачистки карманов леммингов, которые пробуют вести **серьезный бизнес** — ибо функционал сравним с бесплатными CMS. Однако, 1С далеко не глупа по части извлечения PROFIT'a и оказывает **довление** путем лютого троллинга фирм, которые пытаются отбиться от рук.

На официальном сайте есть **раздел отзывов**, где пестрят сообщения довольных клиентов, и всяческие попытки опорочить CMS безжалостно удаляются (стоит **премодерация** постов).

Во главе этого безобразия стоит некто **Сергей Рыжиков**. Вне всякого сомнения, после смерти он попадет в адЪ, где **черти** будут вечно кормить его раскалённым **говном**.

Алсо, есть мнение, что юкоз и тот надежнее и удобнее битрикса, так как программисты срали в код и не стеснялись. Единственное преимущество — мануал на русском, но **кто ж его читает...**

Диапазон цен на сей шлепок коричневой массы колеблется от 1990 руб. за стартовую комплектацию (с которой работать не имеет смысла, так как разрабы постарались выпилить все самые нужные модули — чтобы медвежата покупали более дорогие версии) до **1 499 900** за редакцию «1С-Битрикс: Enterprise». Примерно за эти же деньги можно взять новенькую иномарку. При этом указанная сумма — это чисто «лицензия» на один-два сайта плюс один год обновлений и техподдержки. Но с версией 18 (как обещали охуенно-невъебической) можно плодить кучу сайтов, хоть обмотайтесь поддоменами и напилите все версии сайта от китайского до татарского. И было бы реально хорошо, если бы мультисайтовость работала. Функционал ломается даже тогда, когда подышал возле сайта. А техническая поддержка скорее моральная (но это не точно).

Воспетая интеграция с 1С — помой в уши. Она всегда глючит и заставляет биться в конвульсиях. Чтобы нормально настроить выгрузку порой нужно вдуматься в 1С программирование, что опасно для психического здоровья. Модуль выгрузки умеет выгружать только хуй в задницы разработчиков.

Работа битрикса на shared-хостинге обычно обречена на провал вследствие того, что данный высер требует правки конфигурационных файлов php, к которым, как правило, доступа нет. Админы же не имеют стремления трогать то, что и так работает.

Когда смотришь код битрикса, кажется, что его писали хуями какие-то пидоры после сеанса однополого секса.

UMI.CMS

Расово верный **конкурент** Битрикса. Изначально система была написана для **веб-студии**, как местечковая система для **клиентов**, но позже переросла в отдельный **коробочный продукт**, который стоит **денег**. Особо замечательна (как утверждают **создатели**) своими низкими требованиями к **хостингу**, скоростью работы при больших нагрузках и **простотой использования**, вследствие чего для наполнения сайта особых **навыков** не требуется.

В течение многих лет висит на 2-м месте по популярности после Битрикса, так как в оном **Over 9000** модулей для всего и вся, что не может не привлекать больших заказчиков. К тому же, **1С**.

Drupal

Издавна считалась первой конкурентом Joomla'e, а также более продвинутой, но более сложной в освоении. Изначально выносит мозг быдлокодерам своей монструозной гибкостью (кроме CMS его иногда сравнивают с CMF: Content Management Framework). Несмотря на то, что друпал написан на PHP, знание оного желательно только для понимания базового синтаксиса.

Для создания 85% сайтов достаточно двух убермодулей: **Views** и **ССК**. Первый позволяет создавать динамические блоки, а второй добавляет поля к тексту. Если постараться, то можно **запилить** следующие типы сайтов:

- **Бложек** (в том числе коллективный)
- **Быдлосайт**

- Интернет-магазин (с помощью расширения [Drupal Commerce](#))
- Мощный портал, адаптированный под все потребности быдла

Можно также запилить быдлофорум или даже некое подобие вики, если установить модули diff и revisioning

В недостатках числится высокая нагрузка на БД и недостаток готовых тем, которые так любят школьники. Впрочем, стандартная тема вполне себе адекватна, поэтому многие работают под нею. Админка тоже работает под этой темой.

Отдельные drupal-задроты из Бульбасранитраны впали в детство и нарисовали гигантскую каплю — символ Drupal. Мало того, они начитали под это дело рэпчик и засняли процесс на видео.



Йа рисую на асфальте Drupal-каплю

WordPress

Он же БыдлоПресс. Эпичнейший высер [быдлокодеров](#) и эталонный пример bloatware, написанного на [говнокоде](#). Главный конкурент [Ucoz](#) по количеству сделанных говносайтов.

Завоевала огромную популярность у [школоты](#) и [быдла](#) по банальной причине наличия over 9000 готовых кривых шаблонов, халявных ущербных расширений и простой админки, не требующей наличия мозга. Также, систему полюбили [профессиональные разработчики](#), создающие профессиональные сайты™ за еду. Но самая большая любовь у всяких [говноблогеров](#), потому что этот движок был создан именно для создания и ведения блогов.

С технической точки зрения, представляет собой живой труп, жизнедеятельность которого поддерживается исключительно кэшированием всего и вся; если отрубить кэш, у системы наступит клиническая смерть, в предсмертных конвульсиях творение былокодерства высирает порядка 1500 запросов к БД, а лог запросов превышает 1 мегабайт. Тогда как движки, написанные [собственно программистами](#), продолжают спокойно работать и без кэширования, лишь чуть-чуть потеряв в быстродействии.

Ввиду того, что сабж состоит из говнокода чуть менее, чем полностью, от момента начала загрузки страницы до окончания выполняется очень много «лишнего» кода. А поскольку основная масса пользователей представляет собой нищербродов, которые не могут позволить себе прикупить нормальный хостинг, ресурсов которого стабильно хватало бы для питания монстра, в интернетах можно встретить многочисленные вопросы юзеров о том, как можно оптимизировать WordPress. В результате, вместо того чтобы оптимизировать систему, отключив лишний функционал, сабж обвешивают дополнительными кривыми плагинами, изменяют стандартные настройки, и система начинает тормозить ещё больше.

Стоит отметить, что расширения под wordpress пишутся легче и лучше аналогов под joomla, по крайней мере 150 строк на метод контроллера для них — редкость (хотя бы потому, что там нет контроллеров в привычном понимании) [пруф из joomshopping](#).

MODx

«Какой PHP-фреймворк вы используете?»

smidth:

— Использую MODX. Его стоило бы добавить в основной список, т. к. система довольно популярная и имеет достаточно большое сообщество.

side2k:

— Это та, у которой шаблоны в БД хранятся? Популярна? »

— *Опрос на Хабре.*

Расово пиндосская система управления контентом (СУК). Малоизвестный в [Этой стране](#) PHP-шушпанцер, в основном из-за того, что школьники не знают английского языка (а community все англоязычное какбэ из-за происхождения движка). От остальных веб-поделок выгодно отличается тем, что не требует каких-то особо изысканных шаблонов: любой кусок HTML-кода — это уже шаблон для MODx. Остается только впиндюрить в нужные места метки для вывода данных (т. н. плейшолдеры). Позволяет поднять веб-сайт уровня визитки, промо-сайта или имиджевый ресурс буквально за считанные часы. Если верить рекламе на [сайте](#), то имеет встроенный AJAX (то есть типа обмен данными не будет вызывать перезагрузок страницы), удобен для SEO и имеет репозиторий расширений и дополнений системы.

На практике же все это (кроме шаблонизатора) чуть более, чем полностью, является полной брехнёй. Аякса нет никакого — нужно самому ручками нахуярить довольно сложную прослойку для обмена данными и выполнения кусков кода (сниппетов в терминологии MODx), всё, что нужно для человеческой

поисковой оптимизации, приходится долго и нудно велосипедить. Существующие дополнения чуть менее, чем все, не выполняют своих задач и на 50%. Взять тот же Shopkeeper — дополнение для создания интернет-магазинов: из коробки не умеет почти ни о чем, кроме, собственно, корзины, отслеживания заказов в админке и складывания товаров в базу данных. С дополнениями (в том числе и платными) умеет принимать оплату в электронных деньгах, импортировать данные из Экселя. И, собственно, всё. Остальное делает программист с помощью зубила, молотка и ебёной матери. В итоге, создание мало-мальски сложного проекта сводится к чудовищному велосипедизму, от которого программист будет икать и вздрагивать еще не один месяц после завершения проекта.

MODx имеет две ветки развития: Evolution и Revolution, соответственно Evo и Revo. Evo — более старая ветка, имеющая более простую архитектуру и позволяющая сравнительно быстро писать дополнения к системе. Revo более сложная, не в пример Evo тяжелее для браузера и для сервера. Попытки написания всяких свистелок и перделок для Revo после долгой работы с Evo заставляют кодера безудержно [фалломорфировать](#). Также версия Revo славится своим неслабо тормозящим интерфейсом админки (сказывается «работа» ExtJS, на котором эту админку и сделали хитрожёпные пиндосы).

Практика использования MODx для сложных проектов (естественно, с нереальным количеством афтарских дополнений/великов) показывает, что сайт может ВНЕЗАПНО наебнуться в любой момент времени практически независимо ни от чего. Бди, вэб-мастер!

Итоги подведем

Pro:

- ОЧЕНЬ просто делать шаблоны. Любой HTML можно использовать для отображения данных сайта, не напрягаясь вообще никак.
- Можно изменять и корчить выводимые данные как угодно при помощи [плагина РНх](#) (обрабатывает данные по заранее написанной процедурке на любимом ПыХыПы).
- Если чего-то не хватает в системе — можно сравнительно безболезненно написать свое (при этом сложность написания напрямую коррелирует со сложностью пожеланий клиента).

Contra:

- Отсутствие готовых дополнений, качественно выполняющих свои задачи.
- Обратная сторона волшебного шаблонизатора: все шаблоны хранятся в БАЗЕ ДАННЫХ! Эта несусветная ебанистика способна свалить с ног любого, кто видел другие CMS ранее и кому приходится редактировать/делать отладку большого количества шаблонов на MODx: постоянная дергания из IDE в браузер и назад — это только первые 5-6 часов весело. Находятся, однако, альтернативно одаренные, которые правят код и верстку прямо в браузере, но это надо сильно много выпить, чтоб так над собой надругаться. Да, кстати, та же ебанистика и с кусками кода (сниппетами): они тоже все ТАМ! Были до версии 1.0.12, теперь же можно привычно хранить файлы по папкам.
- Модуль в MODx — это не то, что будет работать на фронт-энде сайта, это такая хитрая хуета для работы с данными и сайтом вообще внутри админки. То есть, нет возможности работать с одним и тем же компонентом, но в разных режимах: с морды сайта и с админки. Это должно делаться двумя разными компонентами системы. Правда здорово?
- Сложность для новичка прикрутить AJAX-обмен данными, причем так, чтобы он не ломался и его не поломали любопытные хацкеры.
- Нет **НИ ОДНОЙ** бдждад нормальной или хотя бы работающей интеграции MODx с форумными движками.
- Нет мультязычности. В Revo, по заявлениям разработчиков, есть, но так же, как с AJAX — при помощи велосипедов с двумя рулями и квадратными колесами (введена система контекстов страниц, то есть «суперразделов» в дереве страниц).
- Даже если поставить при установке UTF-8 (без BOM, конечно), то он выберет Latin(Windows)!!!, и все что будет написано на русском будет превращаться в наподобие этого: ?????.

Алсо

- КМС — Кандидат в Мастера Спорта.
- КМС — в нотации [Аспера](#) «Кавальная малолетняя сучка», обобщающее определение [лолей](#) (независимо от пола и возраста).
- CMS — компактный мюонный соленид ([пруф](#)). (спойлер: Ахтунг! По этой ссылке находится какая-то бессвязная хуйня, прикрытая научным бредом. Если вы - учёный или просто ваши познания в физике, биологии и химии больше, чем у [быдломассы](#), то не рекомендуется пролистывать картинки во избежание эффекта [WTF](#))
- KMS — Key Management Service (от фирмы [Microsoft](#)).

Ну и, конечно же, еврейское расовое прочтение: [Цимес](#).

См. также

- [Быдлокодер](#)

- PHP



Интернет

Интернеты 127.0.0.1 ADSL Bitcoin CMS DDoS Frequently asked questions GPON I2P
 Internet White Knight IPv6 IRC MediaGet Miranda NO CARRIER QIP Ru@razlogoff.org
 SEO Skype Tor TOS Via WAP Ёбаное ВТ Админ Акадо Американские интернеты
 Анонимус Аська Бан Бесплатный хостинг картинок Блог Блогосфера Бот Ботнет
 Браузерка Бугагашечки Бурление говн Вап-чаты Веб 1.0 Веб 2.0 Вики Виртуал
 Вордфильтр Голосование ногами Гостевуха Диалап Дом.ру Домашняя страница Дорвей
 Единый реестр запрещённых сайтов Жаббер Заповеди интернета Заработок в интернете
 Идентификация пользователей в интернете Известные интернет-флешмобы Имиджборд
 Инвайт Интернет-магазин Интернет-сервисы Искра Кик Кириллические домены
 Кликбейт Комментарий Комьюнити Лесенка Лог Локалка Макхост Мем Микроблог
 Мобильный интернет Модератор Некропост Ник Оптимизатор Ответы Офлайн
 Оффтопик Письма счастья Подкаст Поисковая бомба Покровитель интернетов Пост
 Правила интернетов Предыдущий оратор Премодерация Пруфлинк Рерайтинг Ростелеком
 Сабж Сетевые онанисты Симпафка Синдром вахтёра Ситилайн Скайнет Скриншот
 Смайл Социальная сеть



Just Another Fucking Acronym

14/88 1C 265 A.C.A.B. ADSL AFAIK AFK AISB AJAX Aka All your base are belong to us
 AMV ASAP ASL ASMR ASUS EEE BAT BBS BDSM BOFH BRB BSOD BTW CMS
 Command & Conquer Copyright Counter-Strike CYA DC DDoS Delicious flat chest
 Direct Connect DIY DJ Doki Doki Literature Club! DOS DRM EFG Etc
 Five Nights at Freddy's Frequently asked questions FTL FTN FTW FUBAR GIF GIMP
 GNAA GPON Grammar nazi Grand Theft Auto GTFO Happy Tree Friends HBO
 How It Should Have Ended I see what you did there I2P IANAL IDDQD IIRC IMHO In before
 Internet Explorer IRC IRL ITT JB (ЛОП) JFGI Kerbal Space Program KFC KISS
 Let's get ready to rumble! LFS Livejournal.com LMAO LMD LOL Low Orbit Ion Cannon M4
 MacOS Microsoft MILF MMORPG MSX MTV N.B. NASCAR NEDM NES NoNaMe
 Not Your Personal Army NRB NSFW O RLY? OK OMG OS/2 P. S. P2P
 Panty and Stocking with Garterbelt

w:Система управления содержимым en.w:Content management system