

# Brick Game — Lurkmore



В эту статью нужно добавить как можно больше фоток различных Brick Game'ов и их разновидностей.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие кошерные вещи.



**A long time ago, in a galaxy far, far away...**

События и явления, описанные в этой статье, были давно, и помнит о них разве что пара-другая олдфагов. Но Анонимус не забывает!

**Brick Game** или более привычно «**Тетрис**» — портативная игровая система, популярная у детей в **девяностые** года XX века. Самые первые тетрисы имели форму «кирпичика» и условно разделялись на две части — в верхней располагался экран девайса, в нижней — кнопки управления. Сзади находились батарейный отсек и отверстия для извержения звука из динамика.

## Разновидности

За свою историю китайцы выпустили множество Brick Game'ов, но стоит выделить самые интересные и самые популярные из них.

- Начальные экземпляры. Были прочными, с большим экраном и проигрывали мелодию «Коробейники» («Эх, полным-полна моя коробушка»). А на панели сбоку располагался пацан, который время от времени кричал «давай, давай». На борту имели лишь одну единственную игру в двух вариациях — тетрис обыкновенный (aka «Стройка») и «Пентикс» (тетрис с фигурками из пяти квадратов).
- Brick Game обычный. Содержал на борту примерно от 8 до 30 игр, скопированными п-дцать раз, вплоть до 9999, с различными уровнями и скоростями. Стандартный набор игр: Гонки, «**Чапай**» (надо было одним пулеметом расстреливать отряды, надвигающиеся сверху), «Змейка» (версия с препятствиями и версия без препятствий обозначались в меню как отдельные игры), «Арканоид», «Тетрис», «Пентикс», «Фроггер» и ещё что-нибудь...
- «Brick Game пять кнопок». Появились чуть позже, чем описанные выше. Помимо стандартного набора кнопок девайс имел кнопку «вверх» и игры «Танчики» и «Тир» (он же «Рожа») — надо было наводить оружие на мишень и стрелять, а **рожа** вверху **символизировала** — **попал** или **нет**.



Nokia N-GAGE

Различались «Тетрисы» и по своей форме. Помимо классического «кирпичика», китайцы клепали их в различных иных корпусах в виде пудрениц, **тамагочи**, портативных и стационарных **игровых консолей** типа Game Boy, PlayStation One (под «крышкой для диска» находился ЖК-экран и кнопка включения, управление шло с джойстика), **PSP** и персональных компьютеров, эдаких PC в миниатюре для нищобродов. Последнее чудо узкоглазой электроники имело

навороченную пирамидоподобную упаковку с яркими рисунками и состояло из «системного блока», в который вставлялись батарейки и к которому был прикреплен «монитор» — отдельный блок с тетрисовским экраном (имел возможность поворачиваться вокруг своей оси на 90°), «клавиатуры», имевшей только **3 кнопки** (включение, старт/пауза, сброс) и выдвигавшейся из блока на манер SD-карточки, и «мышки», на которой находились кнопки управления. На переднем стекле девайса была надпись «BeeOS» с пчелкой (намек на операционку BeOS). PSP называлась POP Station. N-Gage называлась M-Gage и имела на борту калькулятор.

Также надо отметить, что в последних моделях появилась полифония (2 канала + 1 эффекты), а в некоторых ранних моделях даже был выход на наушники! Особо редкие модели (выпущенные уже в эпоху заката тетриса) имели подсветку экрана.

Выпускались тетрисы и в виде мобильных телефонов тех лет (даже с выдвигаемыми «антеннами», чтобы больше походить на мобилку). Причем китайцы не остановились: с появлением новых телефонов пришли



Теплый ламповый Brick Game

новые корпуса тетрисов — так в 00-х появлялись тетрисы в виде Nokia 3310, 1100 и прочих [Nokia N-GAGE QD](#), а сегодня — в виде [Apple iPhone](#), этакий Айфон с кнопками.

Существовал также вариант «Денди + Тетрис». Это была игровая восьмибитная консоль, клон NES, встроенная в корпус, похожий на «Геймбой», имела чёрно-белый ЖК-экран и могла работать как NES (при подключении к телевизору) и как Тетрис. Чтобы в неё можно было вставить картридж от Денди, был переходник.

## Спад популярности

С приходом в Россию мобильных телефонов со [встроенными](#), а тем более закачиваемыми играми, а также портативных игровых консолей — Game Boy Advance, PSP, Nintendo DS, популярность Brick Game пошла на убыль. Но играют в него и по сей день! Правда, качество продукции китайцев стало значительно хуже, зато игрушек понапихано значительно больше.

Кто же играет?

- [маленькие дети](#), которым ещё пока рано иметь телефон, планшет, компьютер или PSP/NDS/GBA;
- [олдскульщики](#) и прочие ностальжеры — на старинных агрегатах начала 90-х;
- [нищоброды](#), которым жалко денег на навороченный мобильный телефон;
- [колхозники](#)
- и прочие люди, у которых сохранилось сие чудо китайского игропрома.

[Unboxing: 2-долларовый убийца Sony PSP](#)

Двухдолларовый убийца Sony PSP

[Unboxing: 2-долларовый убийца iPad mini](#)

Двухдолларовый убийца iPad mini

## Интересное

В ранних экземплярах игры печатная плата занимает всю площадь индикатора, а динамик подключается через ключ на [транзисторе](#). Такая игра быстро сажает батарейки, но это можно исправить, если динамик заменить на пьезопищалку, а транзистор вообще снять и подключить пищалку прямо к микросхеме.

В экземплярах игры, выпускаемых сегодня, плата уменьшена и занимает половину площади индикатора (для чего его цоколёвка соответственно изменена), а усилитель звука стал двухтактным и располагается внутри микросхемы.

Первоначально игры Brick Game выпускались с напряжением питания в 6 вольт. По мере совершенствования технологии изготовления микросхемы начали выпускаться игры с напряжением питания в 4,5, а затем и 3 вольта.

Рядом с микросхемой на плате иногда написано UM6510, что как бы намекает, что её микропроцессорное ядро, возможно, совместимо с процессором [6502](#), используемым в приставках NES.

Частой поломкой советских игр «Электроника» («Ну, погоди!» и проч.) является высыхание токопроводящих резинок, соединяющих экран и плату. Проводимость теряется и изображение пропадает. А вот «Тетрис», [что характерно](#), не высыхает, и спустя 20 лет, продолжает работать, работать и работать. Дело в том, что эластомерические коннекторы (эти ваши [токопроводящие резинки](#)) в «Тетрисах» (и других китайских девайсах с ЖК-экраном) проклеены с двух сторон обычными резинками, что оберегает их от высыхания, коррозии и скукоживания. А в «Электрониках» они просто всунуты в пластиковую рамочку. Так вот, поскольку «Тетрисы» всё ещё находятся в продаже и стоят копейки, можно [ремонттировать](#) «Электроники», переставляя резинки из «Тетрисов» в них. На одну «Электронику» уходит два «Тетриса».

В некоторых моделях есть несколько прошивок, которые можно [выбирать переключками](#). Такая же система есть в некоторых картриджах для Денди — переключает меню, иногда открывая скрытые игры, а иногда лишь добавляя повторки (был картридж 99 в 1, стал 9999 в 1).

## Глюк «Измерение X»

В подобию игры [Galaxian](#) был интересный баг — нужно прострелить в падающей пирамиде по центру сквозное отверстие толщиной в один кубик и подождать, когда она спустится до самого низа. Игрок должен уворачиваться от падающих гранат и оставлять остальную часть пирамиды невредимой.

Когда пирамида опустится ниже, нужно встать на одну клеточку правее дыры и в самый последний момент, одновременно с тем как пирамида опустится вниз и раздавит игрока, сместиться на одну клетку влево, чтобы оказаться в прострелянном проеме. Если все получилось как надо, то пирамида с вероятностью около 20% пройдет полностью сквозь игрока, а игрок не погибнет, а попадет в так называемое [«Измерение X»](#).

Выглядит оно весьма нестабильно — из пустого экрана откуда ни возьмись падают кирпичи, иногда их нельзя уничтожить, иногда они вдруг появляются и висят на одном месте, а игрок в любой момент может

**внезапно** умереть просто так. При этом может внезапно включиться звук, заставляя отложить кирпичи уже игрока.

Есть непроверенное предположение, что в таком режиме на игрока надвигается еще одна невидимая пирамида. Если ее удачно расстрелять, то просто переходишь на очередной уровень, если нет — то погибнешь.

Данный глюк довольно-таки несложно воспроизвести на большинстве тетрисов типа 8-in-1, однако на некоторых устройствах получить его так и не удавалось.

Баг можно получить почти со 100%-й гарантией иным способом: после запуска игры «клацать» кнопку старт/пауза с частотой 2-3 раза в секунду. Тогда пирамида будет опускаться быстрее падающих гранат, а последние в пирамиде проделают одну или более дырку — баг пойман! Можно поклацать ещё (уж чтоб наверняка!), а можно прекратить и пирамиду затем полностью уничтожить, но переход на новое уничтожение не произойдет — «уничтоженная» пирамида продолжит опускаться всё ниже и ниже, а квадратик-«пушка» будет подмигивать в такт опускания невидимой пирамиды. После этого начинаются описанные выше события. Метод многократно перепроверен на версии 8-в-1. Иногда после клацанья можно прострелить единственный «колодец» и пройти через него, не уничтожая всю пирамиду, но шанс поймать глюк, почему-то оказывался гораздо ниже.

Ещё один забавный баг был в клоне аркаоида — в одном из режимов игры платформа с каждым уровнем поднималась всё выше и выше и, при должной сноровке, квадратный «шарик» можно было этой приподнятой платформой прижать к боку экрана, не потеряв жизнь. Очки за отскоки продолжали начисляться, так что, имея немного терпения, можно было набрать сколько угодно очков!

## Галерея



Тот самый 2-в-1, где есть только тетрис (стройка)



**Отечественный производитель.** «Электроника ИМ-20»



«Электроника ИМ» и русскоговорящий «Тетрис»



Одни из самых ранних версий



**Коллекция на фоне паласа**



Мабила



Вариант конца 90-х — начала 00-х



Олдфаг не забудет!



**Ммммаксимум 90-е:** «Тетрис» и кассетный плеер в одном



Обычный  
«Тетрис» (слева)  
и «Тетрис» для  
двух игроков  
(справа)



Sony негодуде



Эта защитная  
накладка  
превратит ваш  
быдлодевайс в  
«Тетрис»



Тетрис с  
носителями, три  
из которых не  
нужны, так как в  
четвертом они  
все содержатся



Тетрис в виде  
«Геймбоя»



Гибрид:  
российский  
корпус и  
китайский  
дисплей



Со временем их  
экран становился  
всё меньше и  
меньше...

## См. также

- Dreamcast
- Pacman
- PSP



### Девайс

3dfx Amiga An Hero ASUS EEE Brick Game Dreamcast Ellen Feiss Ipad iPhone IPod  
Kirby Made in China MSX N-Gage NES PSP QRBG121-тян RTX Ru mac S-90 VHS  
Windows Phone 7 Windows Phone 8 X86 Быдлодевайс Вымышленные приборы ГЛОНАСС  
Говнозеркалка Детектор Дискета Жарков Защита от дурака Зомбоящик Кактус  
Квадрокоптер Китайский айфон Консоли КТ315 Лятор Магнитофон Ман  
Маршрутизатор Машина времени Машина Судного дня Мегапиксель Мобилодрочер  
Муртазин Навител НЛ-10 Она металась, как стрелка осциллографа Пейджер Планшет  
Поебень Приборчик Радиолобитель Резонатор Гельмгольца Рингтон Свистелки и перделки  
Силумин Спектрум Стиллавин Тёплый ламповый звук Тамагочи Терменвокс  
Терморектальный криптоанализатор Тупые свитчеры Тяни-толкай Фингербокс Циска  
Экономители Эльдорадо Юность КП101 Яблочник



### Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us  
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate  
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood  
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer  
Company of Heroes 2 Contra Convright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crvsi

Company of Heroes 2    Conan    Corpse Party    Covenant Strike    Counter Strike    CounterStrike Online  
Daggerfall    Dance Dance Revolution    Dangerous Dave    Dark Souls    Dead Space    Demonophobia  
Denuvo    Deus Ex    Diablo    Did he drop any good loot?    Digger    Disciples  
Doki Doki Literature Club!    Doom    DOOM: Repercussions of Evil    Dopefish    DotA    Dreamcast  
Duke Nukem 3D    Dune 2    Dungeon Keeper    Dungeons and Dragons    Dwarf Fortress    Earthworm Jim  
Elasto Mania    Elite    EVE Online    Everquest 2    F-19    Falcon Punch    Fallout    Fate/stay night  
Five Nights at Freddy's    Flashback    FPS    GAME OVER    Game.exe    GameDev.ru    GamerSuper  
Garry's Mod    Giant Enemy Crab    GoHa.Ru    Gothic    Granado Espada    Grand Theft Auto  
Guilty Gear    Guitar Hero    Half-Life    Half-life.ru    Heroes of Might and Magic    Hit-and-run    Hitman  
HL Boom    Homeworld    I.M. Meen    Ice-Pick Lodge    IDDQD    Immolate Improved!  
It's dangerous to go alone! Take this.    Itpedia    Jagged Alliance    Kantai Collection    Katawa Shoujo  
Kerbal Space Program    Killer Instinct



### Китай

Adidas    Brick Game    Chery    Made in China    QNet    Reverse Engineering    TikTok    Yao Ming  
Арбуз    Ашанбайк    Баночка    Боевые искусства    Брюс Ли    Будда Гаутама    Го    Даосизм    Дзен  
Иероглиф    Китай    Китайские ватты    Китайские пингины    Китайские чиновники  
Китайский айфон    Китайский шрифт    Коммуняки    Мао Цзэдун    Мозг обезьяны  
Неизвестный бунтарь    Нонейм    Очки надо?    Пандемия    Пейджер    Пиратские игры девяностых  
Пол Пот    Последнее китайское предупреждение    Сверхдержава    Силумин    Суп из младенцев  
Тамагочи    Тоталитарное искусство    Узкоглазый    Уханьский коронавирус    Фейк    Фэн-шуй    Хуй  
Чай    Шри Япутра    Эльдорадо

[w:Brick Game en.w:Brick Game](#)