

# Смехуечки:Атсрал — Lurkmore

## Внимание!



Расположенная в этой статье информация принципиально никем не проверялась и, вероятнее всего, добавлена сюда исключительно для [лулзов](#).

**Эта статья рассказывает о какой-то антинаучной хуйне.**



Если вы — физик, химик, биолог или просто слишком хорошо помните школьную программу соответствующего курса, вам лучше ее не читать. В противном случае вы рискуете умереть от смеха. Мы предупредили.

«Не стесняйтесь почём зря выходить в Астрал!

Встретите там Нирвану, скажете здрассте, мол, - очень приятно.

»

— М. Науменко

«Вчера я ходил в астрал и наткнулся на заблокированные уровни. »

— В. Головачев

«Кто вчера ходил в астрал? Наблевал там и насрал? »

— Анонимус

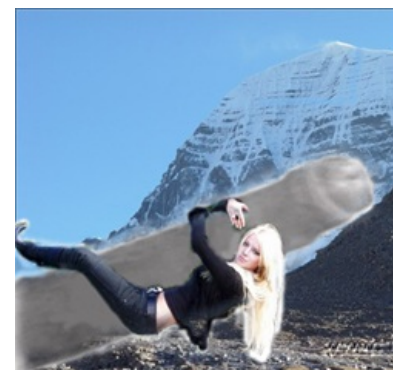
**Атсрал** — таинственное место, полное *волшебства*. В давние времена выходить в атсрал и общаться с местными жителями могли лишь избранные, шаманы и [маги 90 уровня](#) (за что их с успехом сжигала на костре церковная [инквизиция](#)). В наше время любой мало-мальски уважающий себя наркоман, начитавшийся [Кастанеды](#) и имеющий под рукой достаточную порцию грибов, [кактусов](#) и растений, считает себя Рыцарем Света, Повелителем Атсрала, расшвыривающим легионы демонов одной левой. ТЫСЯЧИ ИХ.

## Собственно

«Я выхожу из анала в астрал,

Там много чего слышал, но не записал. Несмотря на США, не потерял азарта, Бухаю строго каждое [восьмое марта](#)

»



[Нахема](#) в атсрале. Гора на фоне — Кайлас. Самое важное место для буддистов, индуистов, бонов и джайнистов. Обход по часовой стрелке 108 раз (боны ходят против часовой) гарантирует погружение в нирвану.

— Gogol Bordello

Метод выхода в атсрал:

1. Принимаете позу лотоса (что без предварительной подготовки гарантированно отправит вас в одну из форм атсрала, именуемой «болевым шок» и несомненно доставит не только вам, но и приехавшим потом травматологам).
2. Очищайте разум от мыслей и останавливайте [внутренний диалог](#).
3. Затем **!!МЕЕЕЕДЛЕЕНННО!!** и неспеша выходите в атсрал.

Правила поведения в атсрале довольно просты:

1. Не разговаривайте с незнакомцами.
2. Если разговора избежать не удалось, соблюдайте правила этикета.
3. Если собеседник проявляет признаки агрессии и под звук ваших падающих кирпичей превращается в Люцифера, отбросьте страх и швырните в него парочкой [фаерболов](#).
4. Если это не помогло и ваш собеседник начинает медленно, но болезненно разрывать вас на части... то нехуй было разговаривать с незнакомцами! Мы предупреждали.

Внимание!

- Ни за печенки, ни за что либо другое никому не отдавайте свою душу в атсрале! Это **КРАЙНЕ НЕЭТИЧНО!**
- Также никому и ни за какое всемогущество её не обещайте. В атсрале есть существа, у которых совсем плохо с чувством юмора. Могут и «исполнить»... [Былинный откаст](#) одного очень известного персонажа можно зачесть [тут](#).
- По мнению [некоторых исследователей](#), атсральные путешествия можно совершать после исполнения 30 лет!
- Некто утверждает, что почти все возможности атсрала можно использовать не выходя из физического тела, что существенно удобнее, поскольку оставленное без присмотра физическое тело может быть принято атсральными сущностями за свое родное! Исключение составляют лишь специфичи, связанные с гиперпрозрачностью и избирательной видимостью (простыня-шоу, задушевные беседы по душам, шарахание по закрытым локациям и пр. действия, на которые таскать за собой шкурку не стоит - есть риск сильно попортить).
- Поэтому если по возвращении вы не обнаружили собственную шкурку там, где её оставили — значит она понадобилась кому-то ещё. Ибо [прецеденты были](#). Вот тут самое главное — не растеряться, цапать первое попавшееся... и идти разбираться с шутником на его уровне материальности. Как именно — неплохо описано [тут](#). Или (покороче) [тут](#). А потом уже, пройдясь шутнику по нервным окончаниям, можно решить — ворочать всё, как было, на место или так и оставить.

Наряду с киданием [фаерболов](#), умение «выходить в астрал» является основополагающим для всех интернет-[колдунов](#) и считается лучшей техникой откровенного троллинга особо впечатлительных личностей, никогда собственной шкурки не покидавших, абсолютно без шанса схлопотать за это по роже (ибо гиперпрозрачность рулит).

Наилучшими техниками выхода на сегодняшний день считаются:

1. [Осознанное сновидение](#).
2. Особо [извращенные](#) формы гипноза (слиперы и прочие личности)
3. Употребление [веществ](#).
4. Акцентированный удар кулаком в челюсть.
5. Заклятье «Глубина-глубина, я не твой» (у профи чаще встречается «Глубина-глубина, а пошла ты на...»)
6. Растения, выращенные самой [Глубиной](#).
7. Ну и, конечно же, сервисы [rsic://raduga](#) (место в атсрале специально для неофитов, которое очень сложно НЕ найти) и [WoDS](#) тоже не очень-то без дела пылятся.

## Атсрал

«Вот тут уж можно углубляться в себя,

Но не слишком далеко — нужно будет потом вернуться обратно. Не стесняйтесь почему зря выходить в астрал — Встретите там нирвану — скажете, здрасте мол, очень приятно.

»

— *Зоопарк. Песня гуру*

Этот термин еще с давних пор использовался в узком кругу [насыкомых](#) для травли [Нахемы](#), но широкое распространение получил в середине февраля 2007 года, до этого побывав [мемом ЛОРа](#), когда чуть менее,

чем во все ЖЖ-конференции, посвященные магии, был запощен текст следующего содержания:

Магическая школа Сотис продолжает набор учеников. Набирается очередная группа с возможностью вхождения во внутренний круг.

Практики: Шумерская, Аккадская, Вавилонская и Древнеегипетская магии. Инвокация, чакры, работы с **атсралом**. Вуду и шаманизм.

— heret\_ne4er

Впоследствии сообщения были исправлены, но не везде: в самом ЖЖ пост остался [в первоизданном виде](#).

## Атсрал и насрал

Насрал (не путать с атсрал!) — выход в атсрал с использованием анальной техники.

## Инол

Инол — термин, придуманный [Моптюком](#) в рамках «культы Пиздюшонка». Означает примерно то же самое, что и «астрал».

В рамках Собожества Гой Гайа инол — образовано от in all и инол (медицинский спирт) — для профанов — упрощенно коллективное бессознательное пространство архетипов. Термин введен Моптюком в пику астралу как иллюзорным галлюцинациям, где существуют астральные буржуи.

## AstralApiTech

AstralApiTech™ — новая технология (протокол) передачи файлов, данных и прочего цифрового мусора с использованием естественных техногенных источников тахионных аномалий внутри ПК (быстро вращающихся дисков винчестеров, способных к размещению наносхем посредством кристаллографирования кварцевых резонаторов и пр.). Основана на двустороннем [p2p](#)-соединении с астралом. Отличительной особенностью протокола является нарушение временных и причинно-следственных связей. Таким образом, файлы могут быть приняты раньше, чем отправлены (см. иллюстрацию).

Как утверждают независимые эксперты, установить стабильное соединение с астралом возможно лишь с задействованием операции [деления на ноль](#). Так как исходный текст протокола хранится непосредственно в пустынях астрала, узнать детали работы протокола невозможно. Автор тоже уже там и потому недостижим без применения [самой этой технологии](#).

Чуть ранее из автора самыми [прогрессивными](#) методами [Святейшей Инквизиции](#) было изъято сакральное знание о том, что способность машины делить на ноль (как и скорость коннекта по P2P с астралом) сильно зависит от [количества и качества выпитого юзером пива](#), но [больше он ничего не сказал](#).

По непроверенным данным, сам протокол был не создан, а послан через астрал из будущего [как и сам автор](#) при попытке деления на ноль. Другое же мнение таково, что протокол является продолжением разработки программы по решению уравнений, которая могла решить абсолютно любое уравнение (даже  $1/0=x$ ), но при этом приходилось с помощью бесконечных циклов и рекурсий устанавливать временное соединение с астралом для передачи данных. Результатов так и не удалось дождаться.

Алсо, один из разработчиков предоставил анонимусу на закрытый бета-тест драйвер AATTCP.sys, таки позволяющий связываться с Астралом через протокол TCP/IP и утилиту cmd.exe для запуска программ, использующий этот драйвер. К сожалению, этот анонимус неимеет права размещать исходные коды и/или бинарные файлы в открытый доступ, но ему удалось добиться разрешения на размещение логов работы telnet.exe при связи с сервером атсрала:

AstralAPITech CMD v. 0.6.66

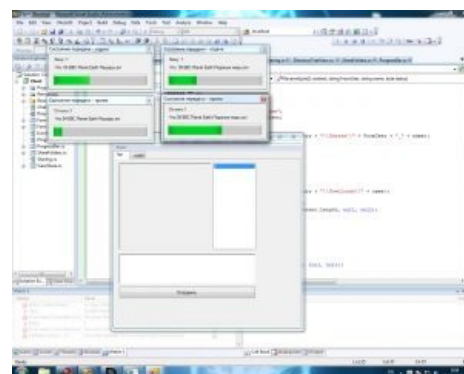
Copyright (C) ООО "Три ашота" 2015

Состояние драйвера AstralAPITech-TCP/IP: загружен

```
β:\ set $SOULID=████████████████████
Переменная окружения SOULID установлена
β:\ telnet 458.94.248.298 65537
Символ побега - ^]
Связь с 458.94.248.298...
```

[Астрал, осознанные сновидения. Что это и зачем \(1/10\)](#)

[Астрал, осознанные сновидения...](#)



AstralApiTech™

```
[ AstralIP ]: Обнаружен запрос на несуществующий IP-адрес и порт. Запрос будет перенаправлен в Астрал.  
[ AstralIP ]: Требуется подключиться к астральной VPN  
[ AstralRAS ]: Инициализация...  
[ AstralRAS ]: Набор адреса шлюза...  
[ AstralRAS ]: Подключение к шлюзу...  
[ AstralRAS ]: Запрос имени пользователя и пароля:  
astral-gateway.s2104.astral login: ██████████  
password: ██████████  
[ AstralRAS ]: Проверка имени пользователя и пароля...  
[ AstralRAS ]: Вхожу в систему...  
[ AstralRAS ]: Подключено!  
[ AstralIP ]: Устанавливается связь с хостом...
```

```
Талисман№ ██████████ логин: ██████████ ██████████  
пароль: ██████████  
Включена двухфакторная аутентификация! Чтение ИД души...  
/!- ВНИМАНИЕ! Удалённый сервер пытается прочитать переменную $SOULID. Разрешить доступ? --/y  
Проверка ИД души...  
Вам послан телепатический сигнал с одноразовым кодом подтверждения. Введите его здесь: ██████████  
Доступ получен.  
Добро пожаловать в системную консоль талисмана!  
] logoff  
До свидания.  
Связь с хостом потеряна.
```

β:\>

## Атсрал и онлайн-игры

«Ты написал и ушёл в астрал,

А я в астрале срал.

»

— *Михаил Елизаров*

Особо яркое применение атсрал нашел в жутко отечественной игре «[Аллоды онлайн](#)». Ныне имеется десять слоев этого самого атсрала (A1, A2, A3, A4, A5, A6, A7, A8, A9, A10). Аллодовский атсрал используется игроками 53+ лвла как источник шмота и оборудования для личных кораблей, на которых они этот самый атсрал и бороздят. Без голосовой связи, где нередко царит либо мат, либо ржач, в атсрал берут редко. Ибо координировать движения через чат почти невозможно.

Впоследствии количество слоёв было расширено до 15, но потом, в обновлении 5.0. первые 12 слоев были выпилены (не иначе, как демонами, которые там обитают) и заменены этими вашими Дикими Землями. Но справедливость таки восторжествовала и теперь в АО аж 29 этих самых слоёв.

А вообще, по бэку, атсрал - он, таки да, живой и мыслящий, прямо, как [Солярис](#). И в нём обитают демоны, которые, судя по одному квесту, всего лишь служащие Астрала, связанные единым атсральным хайвмайндом. А вот, что это за хайвмайнд - чёрт его знает.

Кроме того, местный атсрал ещё и подрабатывает источником магии разума для мистиков, что, несомненно, роднит его с Варпом.

## Галерея



Правильный способ выхода в астрал

Уход за компьютером глазами мага астрала

В высших слоях астрала очень красиво, упорыши всех стран гарантируют это!

Секретные правительственные технологии

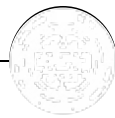
Хокинг выходил в астрал, гуманитарии гарантируют это

## См. также

- Срук
- Нахема
- libastral
- Астралопитек
- Осознанные сны

## ССЫЛКИ

- Отборнейшие истории про разного рода атсрал
- Целитель, биоэнергетик, волшебник, владеет приёмами атсрального карате, верит в закон притяжения «Секрет». Несогласных атсрально же выпиливает. Охотно делится атсральными навыками с теми, кто не в теме.
- Луркоебы троллят эзотериков
- Атсральный магазин: заряженные сиди, видеозаклинания для мобильных, боевые шлемы.
- Атсральная собака — глумёж над атсральщиками
- Как прекрасен этот мир посмотри!?
- Воительница атсрала и Анубиса просвещает вконтактик



### Магия

13 2012 год 25-й кадр 42 666 Ache666 Akinator ASMR Backmasking Charmed Deathwisher DVAR It's Magic Leyla 22 Libastral Nord'N'Commander Peacedoorball Science freaks Sherak Slenderman Sound drugs SupLisEr Алекс Лотов Аллоды Онлайн Амвросий фон Сиверс Андрей Кочергин Андрей Скляров Аненербе Анхуманы Арийская Ведьма Артефакты Петербурга Астралопитек Астрология Атлантида Ахиневиц Аштар Шеран Белликум Бермудский треугольник Бессмертие Битва экстрасенсов В рот мне ноги Валарат Вампиры Ванга Варракс Великий Магистр Вестник ЗОЖ Владимир Авдеев Волшебный кролик Вуду Горяев Гипноз Павел Глоба Гном Лавкрафт Гомеопатия Гороскоп Джеймс Рэнди Джек-прыгун Долбославие Дракон Древний Египет/Клюква Египетские пирамиды Зона 51 Зороастризм Илья Маслов Инвольтация к эгрегору Инопланетяне Информационное поле Вселенной Каждый Каменное литьё Карлос Кастанеда Кашпировский Клиническая смерть Крада Велес Кыштымский карлик Лавей Левашов Магия Масоны Машина времени Мессинг Молодильное яблоко Монолит Моптюк Мулдашев Навосвет Научный креационизм Нахема Невидимость Неуместный артефакт Нибааль Никола Тесла НЛЮ Нострадамус Нью-эйдж Одержимость Олег Т. Орден Хранителей Смерти Осознанные сновидения

w:Астральный план