

Копипаста:Creepy:Sonic.exe: Round 2 — Lurkmore

Таки да, это **официальное** продолжение кривопасты [Sonic.exe](#).

Прошло около года после начала «Убийств Sonic.exe», и полиция ДО СИХ ПОР не знает, кто стоит за этим или почему это происходит. Первые убийства создавали впечатления, что убийца относился к своему делу небрежно, но со временем... Ну, по крайней мере, некоторые мои коллеги считают, что убийства стали более... проработанными: тела выглядели так, как будто жертвы просто падали замертво, а кое-кто просто исчезал. Было ясно только одно: все жертвы разбивали компьютер с игрой «Sonic.exe».

Никто из нас не нашёл ни улики, ни зацепок, которые могли бы помочь нам понять, почему всё это происходит... Хотя, нет, неправда, был один коп, который узнал про убийства больше, чем мы.

Этого парня зовут Дерек Грин - очень хороший детектив, в основном, потому что с ним всегда работала его сестра, Челси. Им было поручено расследовать «Убийства Sonic.exe», я это знаю, потому что был их руководителем на тот момент.

Сейчас, они оба мертвы.

Иногда я спрашиваю себя о том, должен был ли я помочь ему... Я не знаю... Тем не менее, ребята нашли дневник Дерека, когда мы обыскивали его квартиру, он не приходил домой неделями. В дневнике записано всё, что Дерек нашёл во время своего расследования, и, боже мой, он записал много чего, особенно после того, как начальник полиции снял его с дела, и очень много из записанного вполне вписывается в общую картину тех убийств... По крайней мере, я надеюсь на это... Вот, что Дерек записывал.

19:30, 15 сентября 2011

С Днём Рождения меня! Я получил этот дневник в качестве подарка от моей сестрёнки, Челси. Это явно пригодится, когда нам поручат очередное дело. Ах, забыл сказать вам, меня зовут Дерек Грин, и я - детектив... Да уж, я не совсем хорош в этом деле. Надеюсь, я набью руку со временем. Так или иначе, я дам вам знать, если что-то произойдёт.

11:22, 24 октября 2011

Ого, довольно интересно начинать дело на Хэллоуин. Наш босс сказал, что нашли труп в местных окрестностях, и хочет, чтобы мы узнали, в чём дело. Да, прошло немало времени после последнего нашего с Челси расследования убийства, так что это должно быть интересно. Мы сейчас в машине и едем на место.

14:30

Господи... Что бы ни произошло здесь, такого я не ожидал. Похоже, что жертве разорвали рот и пытались что-то вытащить из внутренностей. Я видел немало ужасных способов убить человека, но это уже слишком странно, не думаю, что обычный человек способен на такое.

Коп, присутствующий на месте преступления сообщил, что пацан находился в таком состоянии около двух дней, его родители лишь недавно нашли труп и позвонили нам. Что очень странно, так это плохо сделанный разрез на груди в форме числа «1».

Челси сказала мне, что нашла возможную наводку на убийцу. Она показала разбитый компьютер, который, судя по всему, принадлежал жертве. Мы оба пришли к общей версии: или убийца разбил компьютер, или это сделал сам убитый. Так или иначе, мы отправили компьютер на экспертизу.

18:10

Итак, ребята принесли отчёт по результатам экспертизы.

Компьютер был разбит как с внешней стороны, так и с внутренней. Всё, что было на нём, удалено... Кроме данных с игрой под названием «Sonic.exe»

16:30, 11 ноября 2011

За прошедшее время прошло ещё несколько убийств, картина та же: трупы, разорванные рты, разбитые компьютеры. Самые недавние убийства выглядели более «аккуратные», как будто убийца начал осторожнее вытаскивать, если он вообще вытаскивает, что-то из внутренностей жертв. Так же на каждом



наблюдались разрезы, которые соблюдали номерной порядок: «2», «3», «4», «5» и «6».

Убийца ведёт отсчёт.

20:30

Во время ужина, я и Челси обсуждали текущее расследование... Оставался странным факт, что на каждом месте преступления компьютер жертвы разбит, и оттуда удаётся восстановить лишь файлы с одной и той же игрой...

«Sonic.exe»... Название напоминает мне времена, когда я и Челси играли в старые игры из серии Sonic the Hedgehog. Помню, когда мы играли в Sonic Heroes, она всегда играла за летучую мышь Руж, в то время, когда я отдавал своё предпочтение крокодилу Вектору.

Но... Это всё равно странно... Какое отношение имеет игра, предположительно, фанатская, со всеми этими убийствами?

14:45, 2 декабря 2011

Очередное убийство. В этот раз мы с Челси уверены, что все убийства имеют связь с той игрой. Может, убийца её придумал в качестве своей визитки? Начальник Полиции сказал нам не заострять внимание на обычной компьютерной игре и сосредоточиться на убийствах.

18:30

Пришли результаты очередного вскрытия. Врачи установили, что, кроме разрезов и разрывов, никаких следов насилия не было, на самом деле, что даже сбивает с толку, все жертвы на момент «смерти» не имели проблем со здоровьем.

Я выделил слово «смерти» кавычками, потому что отчёт довольно жуткий: врачи утверждают, что жертвы находились в вегетативном состоянии, то есть они живы, мозг и сердце работают, но все они – пустышки, как будто кто-то отобрал у них разум или самоощущение.

Челси заявила, что это одно из самых жутких вещей, что она видела за всё время работы со мной, и я вынужден с ней согласиться...

Кто может быть способен отбирать у людей самоощущение? Как будто сам Дьявол похищает ни в чём не виновных, обрекая их на вечные муки.

17:42, 14 декабря 2011

Челси в последнее время ведёт себя странно. Она стала более тихой на работе, а когда мы возвращаемся домой – сразу идёт к себе в комнату. Мне кажется, она стала более решительной в расследовании тех убийств, как я.

Если она выйдет на что-то, я надеюсь, она даст мне знать. Мы же всё-таки команда, как-никак.

14:00, 19 декабря 2011 Челси отказалась выходить на работу. Сказала, что ей нехорошо. Я начинаю потихоньку волноваться за неё. С момента начала расследования, что-то в ней изменилось.

Не знаю, может, я всё преувеличиваю, босс сказал не волноваться и, по возможности, просто посмотреть на её исследования. Этим я, пожалуй, и займусь.

Также, недавно новости начали говорить о подростках, которые поклоняются одному человеку. Его называют просто – «Икс». Ох уж это поколение...

21:30, 24 декабря 2011

Скоро Рождество, правда, я не знаю, стоит ли мне праздновать.

Челси закрывается у себя в комнате чуть ли не каждый день. Даже на меня внимания не обращает... Надеюсь, с ней всё хорошо... Тем не менее, я ознакомился с тем, над чем Челси работала, и думаю, что она вышла на что-то.

Похоже, что убийца идёт за каждым, кто играл в Sonic.exe. Как только кто-то сыграл в эту игру, убийца его находит, убивает и делает на груди разрез в форме их порядкового номера. Но что насчёт высасывания души?

Погодите... Я кое-что вспомнил...

Несколько дней назад Челси приходила домой из магазина и направилась в свою комнату... сказала, что достала новую игру...

...Боже мой... Челси!

00:32

(На странице видны следы слёз)

Челси мертва... Она достала ту самую игру... Господи, за что...

04:50, 25 декабря 2011

Я позвонил коллегам из участка, попросил помочь перевезти тело Челси... Господи, ну почему? Почему именно она? Неужели убийца понял, что за ним следят, и попытался смыть свои следы? Да нет, не похоже, чтобы что-то было взято из комнаты или разбито... ну, кроме компьютера... И игра по-прежнему там... Я хотел оставить диск себе, чтобы самому узнать причины происходящего, но начальник полиции приказал отдать это ему. Складывается ощущение, что он не хочет, чтобы я что-то сделал с этим диском.

Через несколько дней похороны моей сестры... Не могу поверить, что Челси... её больше нет... Когда я узнаю, кто убил её, заставлю его заплатить за это.

16:50, 28 декабря 2011

Вернулся с похорон. Настроение ужасное. К счастью, босс был со мной там, он единственный, кто поддерживал меня и Челси всё это время, и я рад, что он до сих пор на моей стороне.

Также на похороны приходила женщина. Её зовут Шеннон Гоулдман, и она представляла некий «Культ Икса». Она выразила свои соболезнование о моей утрате, а также несла какую-то религиозную чепуху, типа «Икс» желает мне приятно провести Новый Год. Серьёзно? Да кто этот «Икс» вообще? Она сказала, что «Икс» скоро изменит мир к лучшему, на этом разговор, собственно, и закончился. Эта баба действительно поехавшая.

Тем временем, новости сообщают, что Культ Икса начинает делать что-то безумное. Да уж, кто бы ни был тот «Икс», он влияет на общественность так же, как и убийца.

14:20, 2 января 2012

И ещё одно убийство. Твою мать, этот парень не знает отдыха, не так ли? Это уже его 22-ое по счёту убийство! Чего он пытается добиться? И какого ХРЕНА он так легко смывается после этого?

Я должен узнать, что Челси искала. Она вышла на что-то, я в этом уверен. Может в её комнате есть какая-то наводка.

17:30

Ну, что бы Челси ни нашла, она оставила много чего для меня. Компьютер, несмотря на нанесённые повреждения, по-прежнему работает, что удивительно. Почему я раньше не обратил внимание. Видимо, когда ты теряешь того, кого любишь, начинаешь упускать из виду важные детали, окружающие тебя.

Как бы там ни было, на компьютере, сразу на рабочем столе, я увидел файл той самой игры - Sonic.exe. Боже, где Челси могла это достать? Думаю, это уже не важно. Важно то, что было записано в её блокноте.

Видимо, что-то в той игре ОЧЕНЬ СИЛЬНО испугало Челси. Судя по её записям, игра в какой-то степени проклята. Но этого не может быть, ну не может какая-то компьютерная игра нанести такой вред кому-нибудь... не так ли?

7:12, 3 января 2012

Ладно, беру свои слова обратно, возможно в игре всё-таки ЕСТЬ что-то жуткое. Этой ночью мне снился сон... кошмар. Помню, как я стоял посреди темноты, вокруг была гробовая тишина, которая нарушалась чьим-то смехом и обращением ко мне. Мне постоянно вокруг виделся Ёж Соник, он улыбался и заговорил со мной. Он говорил мне сыграть в игру, повторял это снова и снова, с каждым разом голос был более нетерпеливым. В конце концов, он появился перед моим лицом и закричал «СЫГРАЙ!», и на этом моменте я очнулся...

...Почему Соник хочет, чтобы я сыграл в игру, из-за которой погибла моя сестра?

15:30

Очередное убийство. 24-ое по счёту. И Культ Икса начинает светиться на публике всё чаще и чаще. В чем дело? Неужели люди не понимают, что серийный убийца до сих пор на свободе?!

А хотя постойте...

А что, если этот «Икс» и есть убийца?

Тогда всё ясно, после начала убийств этот Культ основался, и со временем к нему присоединялось всё больше и больше людей. А этот персонаж «Икс», которому они поклоняются... Кто он такой? Зачем этот Культ вообще появился? Я снова почитал блокнот Челси, и она была того же мнения. Похоже, что Икс

имеет какое-то отношение к игре Sonic.exe. Может, он её и создал? Неужто он подумал «О! Если я начну убивать с помощью этой игры, меня полюбят!»?

Если это – правда, значит что-то не так...

18:30

Охренеть! Начальник полиции пришёл ко мне в квартиру и сказал, что я отстранён от расследования! Какого хрена? Я же и так старался изо всех сил, и теперь меня отстраняют! Он также сказал, что Челси тоже бы хотела, чтобы я бросил это дело, после того, что произошло. ЧУШЬ СОБАЧАЯ.

Как бы там ни было, я не собираюсь сдаваться. Я узнаю, кто такой Икс на самом деле, зачем он всё это делает, и прикончу его!

17:00, 8 февраля 2012

Количество убийств увеличилось до 28. Мой босс связывается со мной за спиной начальника полиции, говорит, что кто бы ни был этот убийца, он – умный сукин сын. И он прав. Не люблю это признавать, но надо отдать должное Иксу, он убил 28 человек на данный момент. Я не позволю ему торжествовать над этим. Я дочитал блокнот Челси, последние её записи были очень странные и не имели смысловой нагрузки, якобы за ней постоянно наблюдал, шпионил плюшевый Соник...

Я никогда не видел плюшевого Соника в квартире. И я никогда не сомневался во вменяемости моей сестры. Она всегда была умницей, и мне просто больно осознавать, насколько она была сломлена перед своей смертью... Я не рассказал боссу про записи Челси. Знаю, что он мне не поверит. Никто не поверит. Полагаю, что всё теперь зависит лишь от меня одного.

20:30

Кто-то попросился добавиться в мой список контактов в Skype. Он называет себя Коулом. Сказал, что может помочь мне, но только если я доверюсь ему.

У меня нет выбора, как такового. Я готов на всё, чтобы положить этому конец.

Тем временем, Коул сказал, что сперва я должен достать личные дела на каждую жертву «Убийства Sonic.exe», так это расследование назвали в новостях после подтверждения наличия одной и той же игры на всех компьютерах жертв, как одно из доказательств.

Чуть позже, я отправлюсь на участок.

23:45

Блин, чуть не попался. Вернулся из участка. Как только я взял всё необходимое, наткнулся на начальника. Он спросил, почему я здесь. Я отмазался, сказав, что мне нужно взять кое-что из личных вещей. К счастью, он купился на это... хотя мне кажется, что он сомневался в правдивости моих слов. Но, тем не менее, я достал дела, как Коул и просил.

Я рассказал Коулу, что все убийства похожи: все жертвы находились в вегетативном состоянии, как будто из них душу высосали, все они были «пронумерованы», и у всех на компьютере находили игру Sonic.exe.

Коул же сообщил, что наличие Sonic.exe абсолютно у всех не случайное, и мне не понравилось то, что я узнал.

Культ Икса действительно замешан. Их участники, после убийства, забирают диск с игрой и прячут до тех пор, пока его «случайно» не находит новая жертва, он или она владеют этой игрой до тех пор, пока Икс не приходит и не убивает их, а затем участник культа снова забирает диск и цикл продолжается.

Я спросил Коула, почему культ этим вообще занимается, и он сказал, что Икс для всех них является святым, и они сделают всё, чтобы остаться на его стороне.

Но что они увидели в этом Иксе? Почему они поклоняются ему настолько усердно, что соучаствуют в убийствах? Или же... Как Икс умудряется так влиять на людей, что те верят каждому его слову?

15:30, 1 марта 2012

Я уже не могу сдерживать себя, должен узнать, что Челси увидела в игре.

Поэтому я сыграл в неё.

Она начиналась с вполне обычного титульного экрана классической игры Sonic the Hedgehog... пока я не начал играть.

На один миг, Соник... его глаза резко почернели, и вместо зрачков я видел красные точки, которые смотрели прямо на меня...

После такого приветствия, я попал в меню выбора персонажа и увидел предоставленные для меня варианты: Шэдоу, Салли и Руж... а ведь Руж – любимый персонаж моей сестры, поэтому я решил за неё не играть и выбрал Шэдоу. После выбора я услышал смех, сильно похожий на тот, который был во сне...

Игра началась на уровне под названием «Давай поиграем», и я увидел Шэдоу стоящего посреди коридора зеркал, на фоне звучало слабое эхо спокойной мелодии на фортепиано. Я направил Шэдоу вперёд по коридору, и каждый раз, когда он проходил мимо зеркала, я наблюдал, как менялось его отражение: он начинал истекать кровью, с каждым разом всё сильнее, а на лице, при этом, виднелась его безумная ухмылка, как у психа. Складывалось ощущение, что я смотрю на ходящий кровавый фонтан.

Когда Шэдоу прошёл мимо последнего зеркала, и музыка прекратилась, он начал ходить по пустому, тихому коридору, мне стало стрёмно. Вскоре Шэдоу остановился у очередного зеркала, я больше не мог им управлять. Было видно его ужасное, кровавое отражение. Прозвучал тот же жуткий смех и настоящий Шэдоу превратился в своё отражение, он истекал кровью и улыбался... Да что это за игра такая?!

А потом, появился Соник... с этими чёрными глазами и красными точками на них, из которых текла кровь... он смотрел на Шэдоу и улыбался. Затем экран потемнел и на нём появился текст: «Меня интересует не то, что снаружи, а то, что внутри тебя».

Я вернулся на уровень, Шэдоу сидел на полу и качался как жеребёнок, и при этом ухмылялся как чёрт. Соник же улыбался, глядя на меня, после чего он резко напал на Шэдоу. Экран снова потемнел, и я услышал этот мерзкий пикселизированный визг. Я по-прежнему могу это услышать в своих ушах... Жуткий смех прозвучал снова, и появилось очередное сообщение.

«Ты в этом разбираешься лучше остальных, не так ли, Дерек?»

КАКОГО ХУЯ?!

Каким образом меня знает эта игра?!

Это бессмыслица какая-то!

Я вернулся в меню выбора персонажа, и увидел Шэдоу на телеэкране, как и тогда, но теперь он выглядел бездумно счастливым... Я выключил игру... От всего этого у меня разболелась голова... Неужели это то, что достала Челси? Игра, следящая за тобой? И теперь какой-то парень использует это, чтобы убивать людей, и развивать культ?

Я просто не понимаю. ПОЧЕМУ ВСЁ ЭТО ПРОИСХОДИТ?!

Кто этот Икс? Кто он такой?! КТО ОН ВООБЩЕ?!

...Соник?

16:30, 2 марта 2012

Пришёл к выводу, что Икс – необычный человек. Я даже больше не думаю, что он вообще человек, Коул рассказал мне о нём. «Икс» на самом деле – «Sonic.exe», назван в честь игры, из-за которой весь этот хаос начался. Коул даже сообщил, что Sonic.exe существует дольше, чем сама игра.

Я попросил его рассказать об Иксе поподробнее, ответ мне не очень понравился...

Sonic.exe – монстр. Нет, не тот монстр, как в ужасниках, а самый НАСТОЯЩИЙ монстр. И монстр он необычный. Коул говорит, что Икс – сверхъестественное существо из другого измерения. Как же всё ЭТО звучит безумно! Но это правда. Должно быть правдой. Икс имеет способность управлять реальностью в своём мире, но он не может сделать это в нашем, потому что не может войти сюда.

Поэтому, некоторое время назад, кто-то сделал диск с игрой, который служит окном между миром Икса и нашим, и каждый, кто играет, может наблюдать, как выглядит измерения Икса. Это АД! Не в буквальном смысле, но очень близко к этому! Спустя время Икс отправляет плюшевого Соника в качестве личного шпиона, а когда наступает подходящий момент, он открывает окно в свой мир, чтобы затаскать своих жертв туда, где они навсегда остаются в ловушке.

Именно так он незаметно убивает людей, выходит из компьютера, высасывает душу жертвы, а затем возвращается обратно. Вот так он поработает всех на веки вечные.

Если бы я услышал такое раньше, то НИКОГДА бы не поверил, но сейчас я довольно сильно убеждён. Всё, что говорит мне Коул – правда, и сейчас я всё это записываю сюда, на случай, если эта информация окажется полезной.

18:30

Коул сказал, что вынужден уходить, иначе его могут застукать, но он пообещал поговорить со мной снова, я же только попросил записывать имена потенциальных жертв. Меня же он попросил быть начеку.

Культ ведёт себя всё подозрительней.

16:30, 22 апреля 2012

29 убийство и пока ни слова от Коула. Я еле убежал от нескольких членов культа и всех, кто может быть замешан. Я уже никому не доверяю. Должен как можно дольше оставаться в квартире, чтобы никто не смог меня найти.

Последняя жертва – подросток по имени Пол. Он очень параноидно относился к внешнему миру, и был слишком чувствителен ко всему. У него была игра Sonic Adventure 2, которая помогала ему сохранять рассудок, любил играть за доктора Эгмана.

Уверен, Икс превратил бедолагу в овощ в собственном мире.

4 мая 2012

Я только что понял одну вещь!

Почему начальник полиции вообще попытался отвести меня от работы? Почему он забрал у меня чёртов диск с игрой? Почему он постоянно вмешивался в наши с Челси дела?!

А я скажу почему. Он замешан в этом! Он работает на Культ Икса! Другого объяснения и быть не может!

Он забрал диск, чтобы передать его Культ, и те могли продолжить своё дело! Но мой босс, он точно не может быть в этом замешан... он годами был нашим другом! Нет, нет, я не думаю, что он на такое способен. Я даже не думаю, что он **ВООБЩЕ** что-то знает обо всём происходящем. Ох, этот начальник... зачем ты это делаешь...

Как только я разберусь с этим заговором, тебе конец!

12 августа 2012

Позвонил босс, ещё два убийства, 30 и 31 по счёту.

Какой-то пацан по имени Том повесился. Неделями до этого он получил письмо от его погибшего друга, Кайла. Они оба сыграли в проклятую игру, что не удивительно. Кайл был первым, и до последнего боролся против Икса, но тщетно. Поэтому Кайл решил предупредить Тома не играть в эту игру, но тот всё равно это сделал. Икс использовал это, как преимущество и поигрался с его разумом, заставив считать, что его любопытство и желание помочь остальным привело к страданиям его лучшего друга. Том попытался покончить свою жизнь самоубийством, дабы спастись от Икса, но, похоже, эта попытка провалилась.

Икс не только опасный и сильный, он ещё конченный садист и безумец. Он считает все свои ужасные действия частью какой-то глупой игры!

Икс... ты – монстр... Зачем тебе это надо? Что тебе нужно?!

24 августа 2012

Вернулся к игре. Уровень Салли был очень странным, она находилась в каком-то старом, заброшенном городе, а небо было мрачным из-за облаков, вокруг пусто и мёртвая тишина... даже музыка не играет. Что ещё странно, так это её улыбка... она увидела что-то хорошее?

Нет. Не в этом было дело, я её провёл через обломки до конца уровня.

Соник... нет, Икс... был там...

Она улыбалась ему, а он – ей. Появилось сообщение на экране.

«Видишь? Не такой уж я и плохой, Дерек...».

Затем ещё одно...

«Я могу быть добрым, когда захочу...».

Я увидел, как Икс взял Салли за руку и нежно улыбался ей. Она выглядела уже иначе: её глаза были защищены, а сама её цветовая палитра стала темнее.

Икс легко положил свои руки вокруг её головы.

«Я очень люблю людей, Дерек».

«С ними так весело играть...»

«А если быть точнее... Я думаю можно сказать, что...»

Икс, широко и злобно улыбаясь, свернул шею Салли, но та продолжала улыбаться, как будто не почувствовала боли.

«Они все – ИГРУШКИ».

Это было жутко. В главном меню, я увидел Салли на своём телеэкране, по-прежнему в тёмных цветах. Она по-прежнему улыбалась... Ну не могла она этим НАСЛАЖДАТЬСЯ.

20:30

Коул вернулся и связался со мной. Он сказал, что все персонажи, которыми ты играешь в игре – они все рабы Икса, превращённые в жуткие пародии персонажей из мира Соника, или, по крайней мере – в их любимых персонажей из мира Соника, и Икс произвольно ставит их в каждую новую игру... Погодите-ка...

Господи... Нет... Нет!

Я не стану! Я не буду играть дальше, чтобы не видеть, как ты ей причиняешь боль, Икс!

ИДИ НА ХУЙ!!!

25 августа 2012

Ещё больше информации об Иксе.

Икс имеет 7 «хранителей», которые вместе с ним управляют его миром. Они в основном – расширения самого Икса, созданные его способностями в сочетании с эмоциями человека. Каждый хранитель назван в честь собственной эмоции.

Кито – Мольба

Айшу – Печаль

Гекидо – Гнев

Кирай – Ненависть

Кофуку – Радость

Кьюфу – Страх

Юкубо – Желание

Икс создал их не только, чтобы содержать порядок в своём мире, но и причинять хаос в нашем. Они развращают людей и делают их более восприимчивыми к Иксу, выхватывая их, манипулируя эмоциями. Например, Гекидо, может выявлять твою злость и заставить тебя проявлять агрессию к другим, в то время как Юкубо может манипулировать твоими желаниями и запутать тебя с тем, что реально, а что – нет.

Также Коул подтвердил, что Икс планирует однажды навсегда пересечься с нашим миром, чтобы объединить его реальность со здешней, и поработить всё человечество.

Но как... как он это сделает?!

Коул считает, что Культ обдумывает возможные способы. Но пока никакие попытки не обвенчались успехом. Видимо, их знания в компьютерах не превосходят неизвестного создателя оригинального диска. Я спросил, откуда Коул всё это знает. Не знаю, что заставило меня это сделать, думаю, это дёргало меня какое-то время. Боже... Бедный Коул... Он признался, что был участником Кюльта Икса. Но ему не нравилось, во что его ввязывают, и он попытался остановить их, по крайней мере, пока его не достал Икс, и теперь он застрял в другом мире. Он говорит, что ему вообще повезло найти меня, так как окно у меня ещё открыто. Тем не менее, он утверждает, что у него есть информация, как остановить Икса и планы его кюльта, самый лучший известный способ – уничтожить диск с игрой, так как это его единственная точка перехода между мирами, и он больше не сможет причинять никому вреда.

Этот диск по-прежнему у начальника полиции. Пора готовиться его отбирать...

20:42

Икс добрался до Коула... Я переписывался с ним, пока готовился, а затем соединение внезапно оборвалось. Когда оно восстановилось, имя Коула было изменено на «Икс».

Икс сказал, что Коул мухлевал и понесёт за это наказание, а потом он писал «ХА» снова, и снова, и снова, и СНОВА...

Будь ты проклят, Sonic.exe!!!

Моя рука в крови, после того как я разбил монитор. Но мне плевать... на всё наплевать... Пора с этим покончить. Я достану этот диск и уничтожу его. Не знаю, отпишусь ли я после этой записи... поэтому... скажем, я прошу всех, кто читает этот дневник, воспринять всё записанное серьёзно.

Всё, что вы прочитали – это правда, Икс – это монстр из другого мира, и Культ Икса – тайный заговор,

чтобы захватить наш мир. Этого допустить нельзя!

Я надеюсь, что кто-нибудь найдёт этот дневник и попытается покончить это безумие. Это игра, игра ОГРОМНОГО масштаба, мы ВСЕ пешки в сложной, хаотичной игре, где правила диктует МОНСТР!

Прошу, сделайте всё, что можете, его надо остановить.

Прощайте и удачи.

Дерек Грин

Это была последняя запись Дерек... написал он это 3 недели назад... Сегодня его день рождения.

А сейчас он мёртв.

Мне интересно, почему он так себя вёл во время этих ужасных событий, я волновался о своём друге, но тогда я так и потрудился выяснить... Я чувствую себя идиотом. Дерек пытался бороться с этим в одиночку, а я ничего не сделал. Я не ничего слышал о Дерекке 3 недели, но вчера я получил электронное письмо от некоего по имени Коул.

Оно было адресовано Бобу Ричардсону.

Это моё имя...

Открыв письмо, я увидел прикрепленную аудиозапись, датированная 13 сентября. На день раньше получения этого письма. И я запустил эту запись.

Вот, что было на ней...

(Запись началась, слышно, как мужчина кричит, в то время как два человека тащат его в комнату)

Дерек: Уберите ваши ёбанные руки от меня, ебучие культовые уроды!!!

(Слышен цокот высоких каблучков, женщина заходит в комнату)

Шеннон Гоулдман: Интересно, Вы так же называете христиан и сатанистов, мистер Грин?

Дерек: Гоулдман! (Слышно звуки сопротивления)

(Снова цокот каблучков, Гоулдман подходит к Дереку)

Гоулдман: Дерек, зачем Вы отвергаете Икса? Не видите, что он пытается сделать для всех? Он только хочет сделать наш мир радостным.

Дерек: (Тихо) Радостным? (Громко) ТЫ ДУМАЕШЬ, ЧТО ВЫСАСЫВАНИЕ ЧЬИХ-ТО ДУШ И ПРЕВРАЩЕНИЕ ИХ В МАРИОНЕТКИ ДЕЛАЕТ ИХ СЧАСТЛИВЫМИ?! НАША ПЛАНЕТА - НЕ ИГРУШКА ДЛЯ НЕГО, ТВАРЬ ТЫ НЕСЧАСТНАЯ!!!

Гоулдман: (Холодно) Не Вам решать, что делать Иксу с человечеством, мистер Грин. Он - божественное существо, которое желает сделать человечество счастливым, показывая нам рай в ЕГО мире, и забирая нас из этой жалкой грязной планеты, на который мы были вынуждены жить.

Дерек: (Сопротивляясь) Кто-то из нас ЛЮБИТ эту планету, Гоулдман! Мир Икса - не что иное, как ТЮРЬМА! Икс только и хочет сделать из нас игрушки на вечность! Тебе не кажется, что это не честно?!

Гоулдман: (Злобно) А что ВЫ знаете о том, что честно, а что - нет?!

Дерек: Очевидно, что больше чем ТЫ!

(Слышно громкую пощёчину, Дерек падает на землю)

Гоулдман: (Тихо) Идиот... Икс выбрал МЕНЯ его самой верной слугой, потому что ОН знал, что я ненавидела эту планету, он знал, что я хочу избавить человечество от их тупости! Меня совершенно устраивает быть рабыней Икса, если это значит избавиться от всего этого, получить покой, который я заслужила! И если всё обязаны пойти со мной, то, что же, ОЧЕНЬ, БЛЯТЬ, ЖАЛЬ!!!

Дерек: (Посмеиваясь) Неважно... это всё равно не имеет значения, потому что я остановлю тебя. Раз и навсегда.

Гоулдман: Да ну! И как же?

Дерек: (Достаёт что-то из своей куртки) Вот ТАК! (слышно несколько громких вздохов и шёпоты) Коул сказал мне, что единственный путь, которым Икс заходит в наш мир, чтобы собирать души, лежит через это! БОЛЬШЕ НЕТ!

(Слышен громкий треск, за ним тишина)

(Гоулдман смеётся)

Гоулдман: Так Коул сказал тебе, да? Ха! Молодец парень, но даже гении могут ошибаться.

Дерек: Ч-что? Что ты имеешь в виду?

Гоулдман: То. (Гоулдман ходит вокруг комнаты) Это правда, что Икс не может войти, пока кто-то не вставит диск в компьютерную систему. Но мне интересно, мистер Грин...

(Гоулдман что-то достаёт из своего кармана)

Гоулдман: Неужели вы оба думали, что ТОТ диск – оригинал?

Дерек: (Нервничая) Нет... Нет... Нет, быть такого не может!

Гоулдман: Скажу лишь, что теория была замечательная, но, боюсь, последняя, детектив.

(Гоулдман вставляет диск в дисковод)

Дерек: НЕТ! НЕТ!! ОТПУСТИТЕ МЕНЯ!!! ВЫ НЕ МОЖЕТЕ ТАК ПОСТУПАТЬ!!!

(Слышны странные сверхъестественные звуки, аудио начинает издавать помехи, в комнату заходит ещё кто-то, в то время как Дерек кричит)

Икс: Привет, Дерек...

Дерек: НЕТ!!!! НЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕЕТ!!!!!!!!!!

Икс: (Более отчётливо) ГОТОВ КО ВТОРОМУ РАУНДУ?

(После, слышен громкий визг, помехи аудио усиливаются, Дерек кричит, а Sonic.exe смеётся, на фоне звучит странная мелодия, на этом моменте запись обрывается)

После того, что я услышал... Никогда не чувствовал себя таким беспомощным...

Я лишился двух друзей... их забрали у меня.

И я ничего не могу с этим сделать.

Такой вот я бесполезный коп.

Но я надеюсь, что однажды, кто-то, где-то, способен остановить это, сделать то, что я не могу. Я должен надеяться... Должен верить, что есть ещё шанс победить...

Потому что, если надежды нет...

Нет и никаких шансов...

...Sonic.exe выигрывает игру.