

Генераторы — Lurkmore

← [обратно к статье «Демотивационный постер»](#)



В эту статью нужно добавить как можно больше генераторов на LISP'e и PASCAL'e.

Также сюда можно добавить интересные факты, картинки и прочие кошерные вещи.

Тут свалены в кучу исходники софтеца, [форматирующего жесткий диск](#) генерирующего мотивационные постеры.

Генератор на sh с использованием SVG

```
#!/bin/sh
TEMPLATE='<?xml version="1.0" standalone="no"?>
<!DOCTYPE svg PUBLIC "-//W3C//DTD SVG 1.1//EN"
"http://www.w3.org/Graphics/SVG/1.1/DTD/svg11.dtd">
<svg width="800" height="640" version="1.1"
xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink">
<rect width="800" height="640"
style="fill:rgb(0,0,0);"/>
<rect x="75" y="50" width="650" height="440"
style="stroke:rgb(255,255,255);stroke-width:1;"/>
<image x="77" y="52" width="646px" height="436px"
xlink:href="%s"/>
<text text-anchor="middle" x="50%" y="545"
font-family="Times New Roman" font-size="55"
style="fill:rgb(255,255,255);">
    %s
</text>
<text text-anchor="middle" x="50%" y="580"
font-family="Verdana" font-size="20"
style="fill:rgb(255,255,255);">
    %s
</text>
</svg>';
printf "$TEMPLATE" "$1" "$2" "$3" | convert -quality 85 - "$4"
```

Употребление: ./generator.sh <картинка> <заголовок> <текст> <итоговая картинка.jpg>

Генератор на sh с использованием SVG 2

Внимание: используется программа convert из imagemagick.

```
#!/bin/sh
# Demotivation by William Meth
# ver. 0.4 Copyleft (C) 2009 BSD license
#
# Отправляйте Ваши замечания и предложения на veyko2002'at'gmail.com
#
# Thanks to:
#   ramok by http://linsovet.com
#   code cleaning
#
# TODO: Сделать так чтобы опции решали необязательные параметры, а синтаксис
# сводился к виду demotivation [-HoFFsSc ] "входящее изображение" "текст
# заголовка" "текст пояснения"

# Коды ошибок
ERRORPT="1" # Неверная опция
ENOVALUE="2" # Не прописано значение опции
ENOIMAGE="3" # Не дан входной файл
ESCALE_ERR="4" # Не получилось изменить изображение
ENODEPS="5" # Нерешенные зависимости
ESHIT="265" # Маловероятная ошибка
#несколько технических переменных
MYNAME="basename $0" #получаем имя скрипта
RC=$HOME/.$(MYNAME)rc #Место нахождения конфига.

#Создаем файл конфигурации, если еще не существует.
#Пожалуйста, не изменяйте свои параметры тут! Для этого есть конфиг.
if [ ! -f "$SRC" ]; then
    cat << END_OF_RC > $RC
DEST="dem\$(date +%N).png" # Имя файла
H_FONT="/usr/share/fonts/TTF/dejavu/DejaVuSans.ttf" # Шрифт заголовка
T_FONT="/usr/share/fonts/TTF/dejavu/DejaVuSans.ttf" # Шрифт пояснения
H_SIZE="64" # Размер заголовка
T_SIZE="32" # Размер пояснения
SCALE="640" # Размер
END_OF_RC
fi

# считываем конфиг файл
. $RC

#Проверка наличия необходимых компонентов
which convert && /dev/null
if [ $? -gt 0 ]; then
    echo 'Для корректной работы программы требуется пакет "ImageMagick"' 1>&2
    exit $ENODEPS
fi

motivator_help() {
cat << END_OF_HELP
$MYNAME - Генератор демотиваторов
Использование:
$MYNAME -i КАРТИНКА [-o КАРТИНКА] [-h ТЕКСТ] [-t текст]
[-f ШРИФТ] [-F ШРИФТ] [-s РАЗМЕР] [-S РАЗМЕР] [-C ЧИСЛО]
Опции:
-H - Показать эту справку
-i - Исходное изображение
-h - Текст заголовка
-t - Текст пояснения
-o - Выходной файл
-F - Шрифт заголовка
-f - Шрифт пояснения
-S - Размер заголовка
-s - Размер пояснения
-C - Размер изображения
Для изменения параметров по умолчанию, редактируйте файл $RC
END_OF_HELP
}

motivator_getopts() {
while getopts ":i: h: t: o: f: F: s: S: C: H" optname; do #получаем аргументы
```

```

case "$optname" in
    "i") IMAGE="${OPTARG}" ;;
    "h") HEAD_TEXT="${OPTARG}" ;;
    "t") TERM_TEXT="${OPTARG}" ;;
    "o") DEST="${OPTARG}" ;;
    "f") T_FONT="${OPTARG}" ;;
    "F") H_FONT="${OPTARG}" ;;
    "s") T_SIZE="${OPTARG}" ;;
    "S") H_SIZE="${OPTARG}" ;;
    "C") SCALE="${OPTARG}" ;;
    "H") motivator_help; exit 0 ;;
    "?") echo "нет опции \"${OPTARG}\"! Используйте -H для справки" 1>&2; exit $ERROPT ;;
    ".") echo "Не указан аргумент для опции \"${OPTARG}\"" 1>&2; exit $ENOVALUE ;;
    *) echo "Неизвестная ошибка" 1>&2; exit $ESHIT ;;
esac

done

#Проверяем наличие входного файла
if [ -z "$IMAGE" ]; then
echo -e 'дайте мне исходную картинку!\n' 1>&2
motivator_help
exit $ENOIMAGE
fi
}

#-----Основной код-----

#получаем аргументы
motivator_getopts "$@"

#Изменяем размер
convert -scale "${SCALE}" "${IMAGE}" "${DEST}" &> /dev/null
if [ $? -gt 0 ]; then
echo 'Ошибка изменения размера изображения' 1>&2
exit $ESCALE_ERR
fi

#Делаем рамку
mogrify -bordercolor black -border 2 \
        -bordercolor white -border 2 \
        -bordercolor black -border 70x0 "${DEST}"

#Пишем заголовок
if [ -n "${HEAD_TEXT}" ]; then
montage -geometry +0+0 -background black -fill white \
        -font "${H_FONT}" \
        -pointsize "${H_SIZE}" -label "${HEAD_TEXT}" "${DEST}" "${DEST}"
fi

#Пишем пояснение
if [ -n "${TERM_TEXT}" ]; then
montage -geometry +0+0 -background black -fill white \
        -font "${T_FONT}" \
        -pointsize "${T_SIZE}" -label "${TERM_TEXT}" "${DEST}" "${DEST}"
fi

#Если был заголовок или пояснение, делаем поля
if [ -n "${HEAD_TEXT}" -o -n "${TERM_TEXT}" ]; then
mogrify -bordercolor black -border 5x45 "${DEST}"
fi

exit 0 #все хорошо, закончили. Уходим отсюда!

```

Генератор на C++

```

#include <string>
#include <iostream>
#include <Magick++.h>

// для получения Magick++ нужно идти на http://www.graphicsmagick.org/
// скачать бесплатно и без смс

using namespace std;
using namespace Magick;

int main(int argc, char *argv[])
{
    if (argc >= 5) // аргументов должно быть больше или равно пяти
    {
        // открывающая фигурная скобка
        string title = argv[1];
        string text = argv[2];
        string in_file = argv[3];
        string out_file = argv[4];

        try
        {
            Image in_image;
            in_image.read(in_file);

            int border_margin = 50,
                border_padding = 5,
                image_width = in_image.size().width() + border_margin * 2 + border_padding * 2,
                image_height = in_image.size().height() + border_margin * 4 + border_padding * 2,
                border_top = border_margin,
                border_left = border_margin,
                border_right = image_width - border_margin,
                border_bottom = image_height - border_margin * 3,
                border_thickness = 2,
                title_size = 48,
                text_size = 24;

            Image out_image(Geometry(image_width, image_height), Color("black"));

            // *** Рисуем картинку в рамке ***
            out_image.strokeColor("white");
            out_image.fillColor("black");
            out_image.strokeWidth(border_thickness);
            out_image.draw(DrawableRectangle(border_left, border_top,
                border_right, border_bottom));

            // *** Рисуем текст ***
            out_image.draw(DrawableTextAntialias(true));
            out_image.draw(DrawableStrokeAntialias(true));

            out_image.draw(DrawableCompositeImage(border_left + border_padding,
                border_top + border_padding, 0, 0, in_image));

            out_image.fillColor("white");
            out_image.strokeWidth(0);
            out_image.strokeAntiAlias(true);
            out_image.antiAlias(true);

            out_image.font("@times.ttf"); // позаботиться о том, чтобы программа нашла шрифты
            out_image.fontSize(title_size);
            out_image.annotate(title, Geometry(0, 0, 0, border_bottom), NorthGravity, 0);

```

```

        out_image.font("@arial.ttf"); // позаботиться о том, чтобы программа нашла шрифты
        out_image.fontPointSize(text_size);
        out_image.annotate(text, Geometry(0, 0, 0, border_bottom + title_size + 25), NorthGravity);

        out_image.write(out_file);
    }
    catch (exception &exc)
    {
        cout << "Caught exception: " << exc.what() << endl;
        return 1;
    }
}
else
{
    cout << argv[0] << " <title> <text> <input file> <output file>" << endl;
    return 1;
}

return 0;
}

```

Генератор на жабке

//Мудачьё, вы где класс MotGenerator потеряли?

```

/* == MotMaker == */
/* version 1.1.0 */
/* (c) 2008 Anonymous. */
/* Distributed under the terms of GNU GPL v2. */

package motmaker;

import java.awt.*;

public class MotPreviewCanvas extends Canvas implements Runnable {

    protected MotGenerator motGenerator;
    protected Image scaledMotImage;
    protected int scaledXPos;
    protected int scaledYPos;

    private final Thread motPreviewThread;
    private boolean threadRunning;
    private boolean needsUpdate;
    private long lastTimeMillis;

    protected static final String PLASE_WAIT_STR = "Please wait...";

    protected MotPreviewCanvas() {
        this(null);
    }

    public MotPreviewCanvas(MotGenerator generator) {
        super();

        this.motGenerator = generator;
        this.scaledMotImage = null;

        this.motPreviewThread = new Thread(this);
        this.threadRunning = false;
        this.needsUpdate = true;
        this.lastTimeMillis = System.currentTimeMillis();

        this.scaledXPos = 0;
        this.scaledYPos = 0;
    }

    public void paint(Graphics g) {
        if (this.scaledMotImage != null) {
            /* draw scaled motivator */
            g.drawImage(this.scaledMotImage, this.scaledXPos,
this.scaledYPos, this);
        } else {
            int width = super.getWidth();
            int height = super.getHeight();

            g.setColor(Color.WHITE);
            g.setFont(new Font("SansSerif", Font.PLAIN, 10));
            g.fillRect(0, 0, width, height);

            FontMetrics fm = g.getFontMetrics();
            int strHeight = fm.getHeight();
            int strWidth = fm.stringWidth(PLASE_WAIT_STR);

            g.setColor(Color.GRAY);
            g.drawString(
                PLASE_WAIT_STR,
                (width - strWidth) / 2 - 1,
                (height - strHeight) / 2 - 1
            );
        }
    }

    void resetScaledMotImage() {
        this.scaledMotImage = null;
        super.repaint();
    }

    public void requestUpdate() {
        if (!this.threadRunning) {
            this.motPreviewThread.start();
            this.threadRunning = true;
        }

        this.needsUpdate = true;
    }

    public void run() {
        while (true) {
            long millis = System.currentTimeMillis();
            if ((millis - this.lastTimeMillis) > 500) {
                this.lastTimeMillis = millis;

                if (this.needsUpdate) {
                    Image motivatorImg = (this.motGenerator == null) ?
null :
this.motGenerator.getMotivatorImage();

                    if (motivatorImg != null) {
                        int canvasWidth = super.getWidth();
                        int canvasHeight = super.getHeight();
                        int motImgWidth =
this.motGenerator.getMotivatorImageWidth();
                        int motImgHeight =
this.motGenerator.getMotivatorImageHeight();
                        if (motImgWidth == 0) motImgWidth = canvasWidth;

```



```

$spacing = 16;
$borderPad = 16;

// php dmotigen.php pict head text
if( $_SERVER["argc"] != 4 ){
    echo
        "usage: dmotigen.php pict head text\n".
        "\t pict - motivator image\n".
        "\t head - motivator header\n".
        "\t text - motivator text\n";
    exit;
}

$srcFile = $_SERVER["argv"][1];
$header = iconv("CP1251", "UTF-8", $_SERVER["argv"][2]);
$text = iconv("CP1251", "UTF-8", $_SERVER["argv"][3]);

if( !file_exists( $srcFile ) ){
    echo "picture file not found\n";
    exit;
}

$img = imagecreatefromjpeg( $srcFile );
list($w, $h) = getimagesize( $srcFile );

$sh1 = imagegetttbbox($headerSize, 0, $fontFolder.$headerFont.$fontExt, $header );
$sha2 = imagegetttbbox($textSize, 0, $fontFolder.$textFont.$fontExt, $text );

$swt1 = $sh1[2]-$sh1[0];
$sh1 = $sh1[1]-$sh1[7];
$swt2 = $sha2[2]-$sha2[0];
$sh2 = $sha2[1]-$sha2[7];

$fw = $w + 8 + $imageMargin * 2 + $borderPad * 2;
$fh = $h + 8 + $imageMargin * 2 + $borderPad * 2 + $ht1 + $ht2 + $spacing * 3;
$fon = imagecreatetruecolor($fw, $fh);

$white = imagecolorallocate( $fon, 255, 255, 255 );
$black = imagecolorallocate( $fon, 0, 0, 0 );
imagefill( $fon, 0, 0, $black );

imagecopy( $fon, $img, $imageMargin + $borderPad + 4, $imageMargin + $borderPad + 4, 0, 0, $w, $h );

imagerectangle( $fon, $imageMargin + $borderPad + 4 - 3, $imageMargin + $borderPad + 4 - 3,
    $imageMargin + $borderPad + $w + 4 + 2, $imageMargin + $borderPad + $h + 4 + 2, $white );
imagerectangle( $fon, $imageMargin + $borderPad + 4 - 4, $imageMargin + $borderPad + 4 - 4,
    $imageMargin + $borderPad + $w + 4 + 3, $imageMargin + $borderPad + $h + 4 + 3, $white );

imagegettttext( $fon, $headerSize, 0,
    ($fw - $wt1) / 2, $imageMargin + $borderPad*2 + 8 + $h + $ht1 + $spacing,
    $white, $fontFolder.$headerFont.$fontExt, $header );

imagegettttext( $fon, $textSize, 0,
    ($fw - $wt2) / 2, $imageMargin + $borderPad*2 + 8 + $h + $ht1 + $ht2 + $spacing*2,
    $white, $fontFolder.$textFont.$fontExt, $text );

imagejpeg( $fon, "dmotigen.jpg", 98 );
imagecolordeallocate( $fon, $black );
imagecolordeallocate( $fon, $white );
imagedestroy( $fon );

```

7>

Дополненный генератор на ПыхПых под винду

- Интерактивный консольный интерфейс
- Запоминает настройки последнего дема
- Версия генератора под GNU/Linux — см. ниже

В папке генератора надо создать папку fonts с шрифтами, либо исправить переменную на папку системных шрифтов, либо скачать готовый архив ([содержит](#) шрифты DejaVu) у меня в блоге или по [прямой ссылке](#).

by Raegdan

```

<?php
// Генератор демотиваторов на PHP
// Требуется библиотека gd2 (php_gd2.dll на Windows)
// Поддерживается ТОЛЬКО jpeg

// === НАСТРОЙКИ ===== //
$fontFolder = "fonts/"; // Папка с шрифтами
$fontExt = ".ttf"; // Расширение шрифтов

// === КОД ===== //
if (!file_exists("memory"))
{
    $mem = fopen("memory", "w+");
    fwrite($mem, "<?php $lastSrcFile='maincoon.jpg';$lastHeader='ПУШИСТЕ КОТЭ';$lastHeaderFont='DejaVuSerif';$lastHeaderSize=32.5;$lastText='риальные пушисте';$lastTextFont='DejaVuSans';");
    fclose($mem);
}

include("memory");

function c2i ($cp1251)
{
    return iconv("CP1251", "IBM866", $cp1251);
}
function i2c ($oem866)
{
    return iconv("IBM866", "CP1251", $oem866);
}
function c2u ($cp1251)
{
    return iconv("CP1251", "UTF-8", $cp1251);
}
echo c2i
(
    "\r\nDemGen - генератор демотиваторов, версия 1.0\r\n" .
    "Сделал Raegdan [http://raegdan1406.livejournal.com/]\r\n" .
    "Лицензия: GNU GPL v3 [http://www.gnu.org/]\r\n\r\n"
);
echo c2i ("Введите имя исходной картинки [$lastSrcFile]: ");
$srcFile = i2c((fgets(fopen("php://stdin", "r"))));
$srcFile = trim($srcFile);
if ($srcFile == "")
{
    $srcFile = $lastSrcFile;
}
if (!file_exists( $srcFile )){
    echo c2i("Ошибка: файл не существует. Выход.\r\n");
    exit;
}

echo c2i ("Введите текст заголовка демотиватора [$lastHeader]: ");
$headerRaw = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$headerRaw = trim($headerRaw);

```

```

if ($headerRaw == "")
{
    $headerRaw = $lastHeader;
}
$header = c2u($headerRaw);

echo c2i("Укажите шрифт заголовка [$lastHeaderFont]: ");
$headerFont = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$headerFont = trim($headerFont);
if ($headerFont == "")
{
    $headerFont = $lastHeaderFont;
}
if (!file_exists($fontFolder . $headerFont . $fontExt))
{
    echo c2i("Ошибка: шрифт не существует. Выход.");
    exit;
}

echo c2i("Укажите размер шрифта заголовка [$lastHeaderSize]: ");
$headerSizeRaw = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$headerSizeRaw = trim($headerSizeRaw);
$headerSize = (float) $headerSizeRaw;
if ($headerSize == 0)
{
    $headerSize = $lastHeaderSize;
}

echo c2i("Введите текст демотиватора [$lastText]: ");
$textRaw = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$textRaw = trim($textRaw);
if ($textRaw == "")
{
    $textRaw = $lastText;
}
$text = c2u($textRaw);

echo c2i("Укажите шрифт текста [$lastTextFont]: ");
$textFont = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$textFont = trim($textFont);
if ($textFont == "")
{
    $textFont = $lastTextFont;
}
if (!file_exists($fontFolder . $textFont . $fontExt))
{
    echo c2i("Ошибка: шрифт не существует. Выход.");
    exit;
}

echo c2i("Укажите размер шрифта текста [$lastTextSize]: ");
$textSizeRaw = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$textSizeRaw = trim($textSizeRaw);
$textSize = (float) $textSizeRaw;
if ($textSize == 0)
{
    $textSize = $lastTextSize;
}

echo c2i("Укажите ширину внешней рамки [$lastImageMargin]: ");
$imageMarginRaw = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$imageMarginRaw = trim($imageMarginRaw);
$imageMargin = (int) $imageMarginRaw;
if ($imageMargin == 0)
{
    $imageMargin = $lastImageMargin;
}

echo c2i("Укажите расстояние между заголовком и текстом [$lastSpacing]: ");
$spacingRaw = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$spacingRaw = trim($spacingRaw);
$spacing = (int) $spacingRaw;
if ($spacing == 0)
{
    $spacing = $lastSpacing;
}

echo c2i("Укажите расстояние между картинкой и заголовком [$lastBorderPad]: ");
$borderPadRaw = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$borderPadRaw = trim($borderPadRaw);
$borderPad = (int) $borderPadRaw;
if ($borderPad == 0)
{
    $borderPad = $lastBorderPad;
}

$mем = fopen("memory", "w+");
fwrite($mем, "<?php \$lastSrcFile=" . $srcFile . " . ";$lastHeader=" . $headerRaw . " . ";$lastHeaderFont=" . $headerFont . " . ";$lastHeaderSize=" . $headerSize . " . ";$lastText=" . $textRaw . " . ";");
fclose($mем);

echo c2i("Укажите имя файла демотиватора [" . implode(".", explode(".", $srcFile, -1)) . "-dem.jpg]: ");
$demFile = i2c(fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$demFile = trim($demFile);
if ($demFile == "")
{
    $demFile = implode(".", explode(".", $srcFile, -1)) . "-dem.jpg";
}
////////////////////////////////////

$img = imagecreatefromjpeg( $srcFile );
list($w, $h) = getimagesize( $srcFile );

$ha1 = imagegetbbox($headerSize, 0, $fontFolder.$headerFont.$fontExt, $header );
$ha2 = imagegetbbox($textSize, 0, $fontFolder.$textFont.$fontExt, $text );

$wt1 = $ha1[2] - $ha1[0];
$ht1 = $ha1[1] - $ha1[7];
$wt2 = $ha2[2] - $ha2[0];
$ht2 = $ha2[1] - $ha2[7];

$fw = $w + 8 + $imageMargin * 2 + $borderPad * 2;
$fh = $h + 8 + $imageMargin * 2 + $borderPad * 2 + $ht1 + $ht2 + $spacing * 3;
$fon = imagecreatetruecolor($fw, $fh);

$white = imagecolorallocate( $fon, 255, 255, 255 );
$black = imagecolorallocate( $fon, 0, 0, 0 );
imagefill( $fon, 0, 0, $black );

imagecopy( $fon, $img, $imageMargin + $borderPad + 4, $imageMargin + $borderPad + 4, 0, 0, $w, $h );

imagerectangle( $fon, $imageMargin + $borderPad + 4 - 3, $imageMargin + $borderPad + 4 - 3,
    $imageMargin + $borderPad + $w + 4 + 2, $imageMargin + $borderPad + $h + 4 + 2, $white );
imagerectangle( $fon, $imageMargin + $borderPad + 4 - 4, $imageMargin + $borderPad + 4 - 4,
    $imageMargin + $borderPad + $w + 4 + 3, $imageMargin + $borderPad + $h + 4 + 3, $white );

imagefttext( $fon, $headerSize, 0,
    ($fw - $wt1) / 2, $imageMargin + $borderPad*2 + 8 + $h + $ht1 + $spacing,
    $white, $fontFolder.$headerFont.$fontExt, $header );

```

```
imageTtfText( $fon, $textSize, 0,
($fw - $wt2) / 2, $imageMargin + $borderPad*2 + 8 + $h + $ht1 + $ht2 + $spacing*2,
$white, $fontFolder.$textFont.$fontExt, $text );
```

```
imagejpeg( $fon, $demFile, 98 );
echo c2i("\r\nСохранено: " . $demFile . "\r\n");
imagecolordeallocate( $fon, $black );
imagecolordeallocate( $fon, $white );
imagedestroy( $fon );
```

?>

Пингвинья версия предыдущего генератора

- Интерактивный консольный интерфейс
- Запоминает настройки последнего дема

В папке генератора надо создать папку fonts с шрифтами, либо исправить переменную на папку системных шрифтов, либо скачать готовый архив ([содержит шрифты DejaVu](#)) у меня в блоге или по [прямой ссылке](#).

По сравнению с виндовой изменены кодировки, так как пингвин кодирует всё в UTF8

by Raegdan

```
<?php
// Генератор демотиваторов на PHP
// Требуется библиотека gd2 (php_gd2.dll на Windows)
// Поддерживается ТОЛЬКО jpeg

// === НАСТРОЙКИ ===== //
$fontFolder = "fonts/"; // Папка с шрифтами
$fontExt = ".ttf"; // Расширение шрифтов

// === КОД ===== //
if (!file_exists("memory"))
{
    $mem = fopen("memory", "w+");
    fwrite($mem, "<?php $lastSrcFile='mainecoon.jpg';$lastHeader='ПУШИСТЕ КОТЭ';$lastHeaderFont='DejaVuSerif';$lastHeaderSize=32.5;$lastText='риальные пушисте';$lastTextFont='DejaVuSans';");
    fclose($mem);
}

include("memory");

echo
(
    "\r\nDemGen - генератор демотиваторов, версия 1.0\r\n" .
    "Сделал Raegdan [http://raegdan1406.livejournal.com/>\r\n" .
    "Лицензия: GNU GPL v3 [http://www.gnu.org/>\r\n\r\n"
);
echo ("Введите имя исходной картинки [$lastSrcFile]: ");
$srcFile = (fgets(fopen("php://stdin", "r")));
$srcFile = trim($srcFile);
if ($srcFile == "")
{
    $srcFile = $lastSrcFile;
}
if (!file_exists( $srcFile )){
    echo ("Ошибка: файл не существует. Выход.\r\n");
    exit;
}

echo ("Введите текст заголовка демотиватора [$lastHeader]: ");
$headerRaw = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$headerRaw = trim($headerRaw);
if ($headerRaw == "")
{
    $headerRaw = $lastHeader;
}
$header = $headerRaw;

echo ("Укажите шрифт заголовка [$lastHeaderFont]: ");
$headerFont = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$headerFont = trim($headerFont);
if ($headerFont == "")
{
    $headerFont = $lastHeaderFont;
}
if (!file_exists($fontFolder . $headerFont . $fontExt))
{
    echo ("Ошибка: шрифт не существует. Выход.");
    exit;
}

echo ("Укажите размер шрифта заголовка [$lastHeaderSize]: ");
$headerSizeRaw = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$headerSizeRaw = trim($headerSizeRaw);
$headerSize = (float) $headerSizeRaw;
if ($headerSize == 0)
{
    $headerSize = $lastHeaderSize;
}

echo ("Введите текст демотиватора [$lastText]: ");
$textRaw = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$textRaw = trim($textRaw);
if ($textRaw == "")
{
    $textRaw = $lastText;
}
$text = $textRaw;

echo ("Укажите шрифт текста [$lastTextFont]: ");
$textFont = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$textFont = trim($textFont);
if ($textFont == "")
{
    $textFont = $lastTextFont;
}
if (!file_exists($fontFolder . $textFont . $fontExt))
{
    echo ("Ошибка: шрифт не существует. Выход.");
    exit;
}

echo ("Укажите размер шрифта текста [$lastTextSize]: ");
$textSizeRaw = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$textSizeRaw = trim($textSizeRaw);
$textSize = (float) $textSizeRaw;
if ($textSize == 0)
{
    $textSize = $lastTextSize;
}

echo ("Укажите ширину внешней рамки [$lastImageMargin]: ");
$imageMarginRaw = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
```



```

$imageMarginRaw = trim($imageMarginRaw);
$imageMargin = (int) $imageMarginRaw;
if ($imageMargin == 0)
{
    $imageMargin = $lastImageMargin;
}

echo ("Укажите расстояние между заголовком и текстом [${lastSpacing}: ");
$spacingRaw = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$spacingRaw = trim($spacingRaw);
$spacing = (int) $spacingRaw;
if ($spacing == 0)
{
    $spacing = $lastSpacing;
}

echo ("Укажите расстояние между картинкой и заголовком [${lastBorderPad}: ");
$borderPadRaw = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$borderPadRaw = trim($borderPadRaw);
$borderPad = (int) $borderPadRaw;
if ($borderPad == 0)
{
    $borderPad = $lastBorderPad;
}

$mem = fopen("memory", "w+");
fwrite($mem, '<?php $lastSrcFile="' . $srcFile . '";$lastHeader="' . $headerRow . '";$lastHeaderFont="' . $headerFont . '";$lastHeaderSize=' . $headerSize . ';$lastText="' . $textRow . '";$
fclose($mem);

echo ("Укажите имя файла демотиватора [" . implode(".", explode(".", $srcFile, -1)) . "-dem.jpg]: ");
$demFile = fgets(fopen("php://stdin", "r"));
$demFile = trim($demFile);
if ($demFile == "")
{
    $demFile = implode(".", explode(".", $srcFile, -1)) . "-dem.jpg";
}
////////////////////////////////////

$img = imagecreatefromjpeg( $srcFile );
list($w, $h) = getimagesize( $srcFile );

$ha1 = imagegetbbox($headerSize, 0, $fontFolder.$headerFont.$fontExt, $header );
$ha2 = imagegetbbox($textSize, 0, $fontFolder.$textFont.$fontExt, $text );

$wt1 = $ha1[2]-$ha1[0];
$ht1 = $ha1[1]-$ha1[7];
$wt2 = $ha2[2]-$ha2[0];
$ht2 = $ha2[1]-$ha2[7];

$fw = $w + 8 + $imageMargin * 2 + $borderPad * 2;
$fh = $h + 8 + $imageMargin * 2 + $borderPad * 2 + $ht1 + $ht2 + $spacing * 3;
$fon = imagecreatetruecolor($fw, $fh);

$white = imagecolorallocate( $fon, 255, 255, 255 );
$black = imagecolorallocate( $fon, 0, 0, 0 );
imagefill( $fon, 0, 0, $black );

imagecopy( $fon, $img, $imageMargin + $borderPad + 4, $imageMargin + $borderPad + 4, 0, 0, $w, $h );

imagerectangle( $fon, $imageMargin + $borderPad + 4 - 3, $imageMargin + $borderPad + 4 - 3,
    $imageMargin + $borderPad + $w + 4 + 2, $imageMargin + $borderPad + $h + 4 + 2, $white );
imagerectangle( $fon, $imageMargin + $borderPad + 4 - 4, $imageMargin + $borderPad + 4 - 4,
    $imageMargin + $borderPad + $w + 4 + 3, $imageMargin + $borderPad + $h + 4 + 3, $white );

imagefttext( $fon, $headerSize, 0,
    ($fw - $wt1) / 2, $imageMargin + $borderPad*2 + 8 + $h + $ht1 + $spacing,
    $white, $fontFolder.$headerFont.$fontExt, $header );

imagefttext( $fon, $textSize, 0,
    ($fw - $wt2) / 2, $imageMargin + $borderPad*2 + 8 + $h + $ht1 + $ht2 + $spacing*2,
    $white, $fontFolder.$textFont.$fontExt, $text );

imagejpeg( $fon, $demFile, 98 );
echo ("\r\nСохранено: " . $demFile . "\r\n");
imagecolordeallocate( $fon, $black );
imagecolordeallocate( $fon, $white );
imagedestroy( $fon );
?>

```

Генератор на ПыхПых для быдлосайта

- Инклюдится к любому сайту
- Понимает JPG, GIF, PNG, BMP
- Впечатывает копирайт в нижнюю часть дема

```

<?php
function demotivator($image, $slogan1, $slogan2, $copyright) {

// преобразование win в utf
$slogan1 = dm_win2utf($slogan1);
$slogan2 = dm_win2utf($slogan2);
$copyright = dm_win2utf($copyright);

$ext = getimagesize($image);

// Открываем изображение
switch($ext[2]) {

    case 2: {$img = ImageCreateFromJPEG($image); break;}
    case 1: {$img = ImageCreateFromGIF($image); break;}
    case 3: {$img = ImageCreateFromPNG($image); break;}
    case 6: {$img = ImageCreateFromBMP($image); break;}
    default : {
        unlink ($image);
        return 2;
    }
}

// Получение размеров изображения
$х = ImageSX($img); // X
$у = ImageSY($img); // Y

// Размер черного прямоугольника, который будем рисовать
$tx = $х * 0.1;
$ty = $у * 0.1;

$bx = $х + $tx;
$by = $у + $ty;

$dх= $х * 0.01; // Смещение. Необходимо для рисования рамки
$dу= $у * 0.01;

// Черный фон
$black = ImageColorAllocate($img, 0, 0, 0);

```

```

// Создаем новое изображение
$img2 = ImageCreateTrueColor($bx + $tx, $by + $tx * 2.6);
$black = ImageColorAllocate($img2, 0, 0, 0);

// Масштабирование
ImageCopyResized($img2, $img, $tx, $ty, 0, 0, $bx-$tx, $y, $x, $y);

// Расчет смещений для рисования рамки
$x1 = $tx;
$y1 = $ty;
$x2 = $bx;
$y2 = $y + $ty;

// Цвета рамки, слоганов и копирайта
$col = ImageColorAllocate($img2, 255, 255, 255); // Цвет слоганов
$col2 = ImageColorAllocate($img2, 100, 100, 100); // Цвет копирайта
$col3 = ImageColorAllocate($img2, 255, 255, 255); // Цвет рамки

// Рамки на изображении
ImageRectangle($img2, $x1 - 5, $y1 - 5, $x2 + 4, $y2 + 4, $col3);
ImageRectangle($img2, $x1 - 6, $y1 - 6, $x2 + 5, $y2 + 5, $col3);

// Пишем слоганы, сначала с X=0, чтобы получить линейные размеры текста
$s1 = ImageTTFText($img2, 0.06 * $bx, 0, $dx, $by + $ty, $col, "times.ttf", $slogan1);
$s2 = ImageTTFText($img2, 0.035 * $bx, 0, $dx, $by + $ty + 0.08 * $bx, $col, "arial.ttf", $slogan2);

// 1-й слоган не помещается в картинку - ошибка!
if (($s1[2] - $s1[0]) > $bx + $tx) $s11 = 1;

$dx = (($bx + $tx) - ($s1[2] - $s1[0]))/2; // Смещение. Эта величина определяет центровку текста для 1-го слогана

// Непосредственно текст. 1-й слоган
ImageFilledRectangle($img2, 0, $y2 + 10, $bx + $tx, $by + $tx * 2.8, $black);
ImageTTFText($img2, 0.06 * $bx, 0, $dx, $by + 1.1*$ty, $col, "times.ttf", $slogan1);

$dx = (($bx + $tx) - ($s2[2] - $s2[0]))/2; // Смещение. Эта величина определяет центровку текста для 2-го слогана

// Непосредственно текст. 2-й слоган (таглайн)
if ($dx < 0) {
    // Текст не умещается в картинку, масштабируем.
    $s = $s2[2] - $s2[0];
    $size = (0.035 * $bx * $bx) / $s;
    $s2 = ImageTTFText($img2, $size, 0, $dx, $by + $ty + 0.08 * $bx, $col, "arial.ttf", $slogan2);

    $dx = (($bx + $tx) - ($s2[2] - $s2[0]))/2;

    ImageFilledRectangle($img2, 0, $by + 1.2* $tx, $bx + $tx, $by + $tx * 2.6, $black);
    ImageTTFText($img2, $size, 0, $dx, $by + $ty + 0.08 * $bx, $col, "arial.ttf", $slogan2);
} else {
    $size = 0.035 * $bx;

    ImageFilledRectangle($img2, 0, $by + 1.4*$tx, $bx + $tx, $by + $tx * 2.3, $black);
    ImageTTFText($img2, $size, 0, $dx, $by + $ty + 0.08 * $bx, $col, "arial.ttf", $slogan2);
}

// Copyright
ImageTTFText($img2, $size/1.7, 0, 10, $by + $tx * 2.5, $col2, "arial.ttf", $copyright);

ImageJpeg($img2);
ImageDestroy($img2);

return 0;
}

function dm_win2utf($string){
    if (function_exists("iconv")) {
        iconv("CP-1251","UTF-8",$string);
        return $string;
    } else {
        $out = '';
        for ($i = 0; $i<strlen($string); ++$i){
            $sch = ord($string[$i]);
            if ($sch < 0x80) $out .= chr($sch);
            else
                if ($sch >= 0xC0)
                    if ($sch < 0xF0)
                        $out .= "\xD0".chr(0x90 + $sch - 0xC0); // &#1040;-&#1071;,, &#1072;-&#1087; (A-YA, a-p)
                    else $out .= "\xD1".chr(0x80 + $sch - 0xF0); // &#1088;-&#1103; (r-ya)
                else
                    switch($sch){
                        case 0xA8: $out .= "\xD0\x81"; break; // YO
                        case 0xB8: $out .= "\xD1\x91"; break; // yo
                        // ukrainian
                        case 0xA1: $out .= "\xD0\x8E"; break; // &#1038; (U)
                        case 0xA2: $out .= "\xD1\x9E"; break; // &#1118; (u)
                        case 0xAA: $out .= "\xD0\x84"; break; // &#1028; (e)
                        case 0xAF: $out .= "\xD0\x87"; break; // &#1031; (I..)
                        case 0xB2: $out .= "\xD0\x86"; break; // I (I)
                        case 0xB3: $out .= "\xD1\x96"; break; // i (i)
                        case 0xBA: $out .= "\xD1\x94"; break; // &#1108; (e)
                        case 0xBF: $out .= "\xD1\x97"; break; // &#1111; (i..)
                        // chuvashian
                        case 0x8C: $out .= "\xD3\x90"; break; // &#1232; (A)
                        case 0x8D: $out .= "\xD3\x96"; break; // &#1238; (E)
                        case 0x8E: $out .= "\xD2\xAA"; break; // &#1194; (SCH)
                        case 0x8F: $out .= "\xD3\xB2"; break; // &#1266; (U)
                        case 0x9C: $out .= "\xD3\x91"; break; // &#1233; (a)
                        case 0x9D: $out .= "\xD3\x97"; break; // &#1239; (e)
                        case 0x9E: $out .= "\xD2\xAB"; break; // &#1195; (sch)
                        case 0x9F: $out .= "\xD3\xB3"; break; // &#1267; (u)
                    }
        }
        return $out;
    }
}
?>

```

Урководство чайника

- Залить высер в отдельный php файл
- Приинклюдить его к проекту
- Не забыть залить в тот-же каталог шрифты times.ttf и arial.ttf
- Вызвать в нужном месте функцию demotivator(картинка, слоган, теглайн, копирайт);
- результат — картинка дема на экране браузера